

# REGRAS DE REGATA À VELA 2017 - 2020



---

# **REGRAS DE REGATA**

**a**

# **VELA**

**2017–2020**

**Confederação Brasileira de Vela**

As the leading authority for the sport, the International Sailing Federation promotes and supports the protection of the environment in all sailing competitions and related activities throughout the world.

Em suas atividades e em todas as competições da vela, no exercício de sua autoridade como entidade maior do esporte ao redor do mundo, a World Sailing promove e apoia todo o esforço na direção da proteção ambiental.

**Tradução e Revisão:**

**Alexandre Saldanha**  
**Claudio Ermel Ferraz**

**Revisão:**

**Alexandre Saldanha**  
**Ricardo Lobato**  
**Luiz Leal de Faria**  
**Nelson Ilha**

**Impressão;**

Publicada pela WORLD SAILING (UK) Ltd., Southampton, UK

© World Sailing Ltd.

June 2016

Edição Brasileira publicada pela CBVELA (BRA), Rio de Janeiro, Brasil

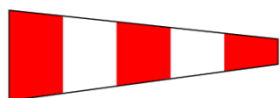
© Confederação Brasileira de Vela

Fevereiro 2017

# SINALIZAÇÃO DE REGATA

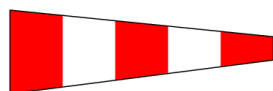
O significado dos sinais visuais e sonoros são indicados abaixo. Uma seta apontando para cima (↑) ou para baixo (↓) significa que o sinal visual é mostrado ou removido. Um ponto (•) significa um som; cinco traços curtos (-----) significam sons repetitivos; um traço longo (—) significa um som longo. Quando um sinal visual é mostrado sobre uma bandeira de classe, o sinal se aplica apenas àquela classe.

## Sinais de Retardamento



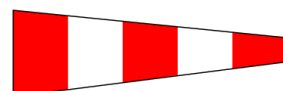
↑•• ↓•

**RECON** As regatas que não largaram estão *retardadas*. O sinal de atenção será feito um minuto após este ser removido, a menos que, naquele momento, a regata seja novamente *retardada* ou *anulada*.



↑••

**RECON sobre H** As regatas que não largaram estão *retardadas*. Novas sinalizações em terra.



↑••

**RECON sobre A** As regatas que não largaram estão *retardadas*. Hoje não haverá mais regata.

**RECON sobre galhardetes 1–9** *Retardamento de 1 a 9 horas a partir da hora programada.*



Galhardete 1 ↑•• ↓•



Galhardete 2 ↑•• ↓•



Galhardete 3 ↑•• ↓•



Galhardete 4 ↑•• ↓•



Galhardete 5 ↑•• ↓•



Galhardete 6 ↑•• ↓•



Galhardete 7 ↑•• ↓•



Galhardete 8 ↑•• ↓•



Galhardete 9 ↑•• ↓•

## Sinais de Anulação



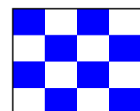
↑••• ↓•

**N** Todas as regatas que largaram estão *anuladas*: retorne à área de largada. O sinal de atenção será dado um minuto após este sinal ser removido, a menos que, neste momento, a regata seja *retardada* ou *anulada*.



↑•••

**N sobre H** Todas as regatas estão *anuladas*. Novas sinalizações em terra.



↑•••

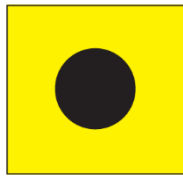
**N sobre A** Todas as regatas estão *anuladas*. Hoje não haverá mais regata.

## Sinais de Preparação



↑ • ↓ —

**P** Sinal de Preparação.



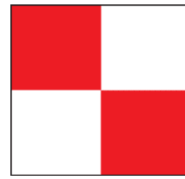
↑ • ↓ —

**I** A regra 30.1 está em vigor.



↑ • ↓ —

**Z** A regra 30.2 está em vigor.



↑ • ↓ —

**U** A regra 30.3 está em vigor.



↑ • ↓ —

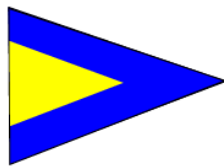
**Preta** A regra 30.4 está em vigor.

## Sinais de Chamada



↑ •

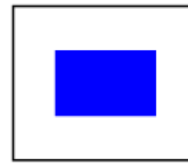
**X** Chamada individual.



↑ • • ↓ •

**1ª substituta** Chamada Geral. O sinal de atenção será feito um minuto após este ter sido arriado.

## Encurtamento do Percurso



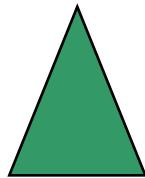
↑ • •

**S** O percurso foi encurtado. A regra 32.2 está em vigor.

## Mudança da Próxima Perna



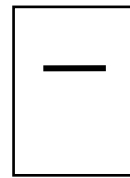
**C** Posição da próxima *marca* do percurso foi alterada:



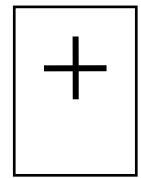
para *boreste*;



para *bombordo*;



encurtando o comprimento da perna.



aumentando o comprimento da perna.

## Outros Sinais



↑ •

**L** Em terra: Um aviso aos competidores foi postado. Na água: Aproxime-se ao alcance da voz ou siga-me.



— — — —

**M** O objeto com essa bandeira substitui uma *marca*.



↑ •

**Y** Uso obrigatório do equipamento de flutuação pessoal (ver regra 40).



(sem sinal sonoro)

**AZUL** Bandeira ou formato. Esse barco da comissão de regata está em posição na linha de chegada.

# SUMÁRIO

---

	Sinalização de Regata	i
	Documentos de Regras ‘Online’	7
	Introdução	8
	Definições	10
	Princípios Básicos	14
<b>Parte 1</b>	Regras Fundamentais	14
<b>Parte 2</b>	Quando Barcos se Encontram	17
<b>Parte 3</b>	Condução de uma Regata	25
<b>Parte 4</b>	Outros Requisitos Quando em Regata	31
<b>Parte 5</b>	Protestos, Reparação, Audiências, Má Conduta e Apelações	39
<b>Parte 6</b>	Inscrição e Qualificação	54
<b>Parte 7</b>	Organização de Regatas	56
 <b>Apêndices</b>		
<b>A</b>	Pontuação	61
<b>B</b>	Regras para Competição de Windsurfe	65
<b>C</b>	Regras de ‘Match Racing’	87
<b>D</b>	Regras de Regata de Equipe	101
<b>E</b>	Regras de Regata de Vela Radio controlada	110
<b>F</b>	Regras de Regata de ‘Kiteboard’	121
<b>G</b>	Identificação nas Velas	132
<b>H</b>	Pesagem de Roupas e Equipamentos	137
<b>J</b>	Aviso de Regata e Instruções de Regata	138
<b>K</b>	Guia de Aviso de Regata	144
<b>L</b>	Guia de Instruções de Regata	153
<b>M</b>	Orientações às Comissões de Protesto	173
<b>N</b>	Júris Internacionais	180
<b>P</b>	Procedimentos Especiais para a Regra 42	184
<b>R</b>	Procedimentos para Apelações e Pedidos	187
<b>S</b>	Instruções de Regata Padrão	190
<b>T</b>	Arbitragem	197
	Formulário de Protesto	199

# DOCUMENTOS DE REGRAS ‘ONLINE’

---

*A World Sailing estabeleceu um endereço na Internet no qual os leitores encontrarão links para todos os documentos disponíveis que são mencionados neste livro. Esses documentos estão listados abaixo. Os links para outros documentos de regras também serão fornecidos nesse endereço*

*O endereço é: [sailing.org/racingrules/documents](http://sailing.org/racingrules/documents)*

<b>Introdução</b>	Diretrizes para penalidades discricionárias	7
	Mudanças em vigor a partir de 1 de janeiro de 2017	8
	Códigos da World Sailing (Regulamentos 19, 20, 21, 22, 35 e 37)	9
	Livro de Casos, Casos de ‘Match Race’ e Regatas de Equipe	9
<b>Regra 42</b>	Interpretações da Regra 42, Propulsão	33
<b>Regra 49</b>	Regulamentos da World Sailing para Regatas Oceânicas	36
<b>Apêndice C Preâmbulo</b>	Padrão de aviso de regata para Match Racing	87
	Padrão de instruções de regata para Match Racing	87
	Regras de Match Racing para competidores cegos	87
<b>Regra E5.2</b>	Adendo Q da Associação Internacional de Rádio Controle	115
<b>Apêndice F Preâmbulo</b>	Regras para ‘kiteboard’ – Outros formatos	121
<b>Regra G1.1</b>	Edição atualizada do quadro de siglas nacionais	132
<b>Apêndice K</b>	Modelo do guia de aviso de regata	144
<b>Apêndice L</b>	Modelo do guia de instruções de regata	153
	Apêndice LE, Guia ampliado para instruções de regata	153
<b>Apêndice M</b>	Guia para conflitos de interesse	174
	Guia para má conduta	178
<b>Apêndice T</b>	Manual de Juízes Internacionais	197

# INTRODUÇÃO

---

As *Regras de Regata a Vela* possuem duas seções principais. A primeira abrange as Partes 1 a 7 e contém regras que afetam a todos os competidores. A segunda contém os apêndices que apresentam detalhes de regras, regras que se aplicam a modalidades específicas de regata e regras que afetam apenas a um pequeno grupo de competidores ou oficiais.

## Terminologia

Um termo utilizado no sentido explícito contido nas Definições aparece em itálico ou, nos preâmbulos, em itálico negrito (por exemplo, *em regata* e ***em regata***).

Cada termo na tabela abaixo é usado nas *Regras de Regata a Vela* com os seguintes significados

<i>Termo</i>	<i>Significado</i>
Barco	Um barco a vela e sua tripulação a bordo
Competidor	Uma pessoa que compete ou tem a intenção de competir num evento
Autoridade Nacional	Uma Autoridade Nacional membro da World Sailing
Comissão de Regata	A comissão de regatas indicada de acordo com a regra 89.2(c) e qualquer outra pessoa ou comitê desempenhando uma função de comissão de regatas.
Regra de regata	Uma regra nas <i>Regras de Regata a Vela</i>
Comitê técnico	O comitê técnico indicado de acordo com a regra 89.2(c) e qualquer outra pessoa ou comitê desempenhando uma função de comitê técnico
Embarcação	Qualquer outra embarcação ou navio

Outras palavras e termos são usados no sentido comumente entendido no meio náutico ou em uso geral.

**Anotação** A anotação '[DP]' em uma regra significa que a penalidade por se quebrar uma regra, a critério da comissão de protesto, pode ser menos que uma desclassificação. Diretrizes para penalidades discricionárias estão disponíveis no site da World Sailing.



**Revisão** As regras de regata são revisadas e publicadas a cada quatro anos pela World Sailing, que é a autoridade internacional deste esporte. Esta edição vigora a partir de 1º de janeiro de 2017, exceto que, para eventos com início em 2016, a data possa ser postergada pelo aviso de regata e instruções de regata. Marcações à margem indicam as alterações importantes nas Partes 1 a 7 e nas Definições da edição de 2013-2016. Não estão previstas alterações antes do ano 2021, mas alterações consideradas urgentes antes daquela data serão anunciadas através das autoridades nacionais e publicadas no site da World Sailing.

**Apêndices** Quando as regras de um apêndice se aplicam, têm precedência sobre quaisquer regras conflitantes das Partes 1 a 7 e Definições. Cada apêndice é identificado por uma letra. Uma referência à uma regra num apêndice deve conter a letra e o número da regra (por exemplo, "regra A1"). As letras I, O e Q não são usadas para designar apêndices neste livro.

**Códigos da World Sailing** Os Códigos da World Sailing estão listados na tabela abaixo. Os códigos estão publicados nos Regulamentos da World Sailing

<i>Título</i>	<i>Regra</i>	<i>Regulamentação</i>
Código de propaganda	80	20
Código de Anti-Doping	5	21
Código de Apostas e Anti-corrupção	6	37
Código de Disciplina	7	35
Código de Elegibilidade	75.2	19
Código de Classificação de Velejador	79	22

Esses códigos são citados na definição de *Regra* mas não fazem parte deste Livro porque poderão ser modificados a qualquer tempo. As edições mais recentes dos códigos estarão disponíveis no site da World Sailing. Novas versões serão anunciadas através das autoridades nacionais.

**Casos e Decisões** A World Sailing publica interpretações das regras no *Livro de Casos para 2017-2020* e as reconhece como interpretações e explicações autoritárias das regras. Também publica o *Livro de Decisões de Match Racing para 2017-2020* e o *Livro de Decisões de Regata de Equipe para 2017-2020* e determina que sejam reconhecidos como aplicáveis apenas para regatas de Match Racing e de Equipe, quando arbitradas na água. Essas publicações estão disponíveis nos sites da World Sailing e CBVela.

## DEFINIÇÕES

---

*Quando um termo é utilizado no sentido em que foi definido, está em itálico ou, nos preâmbulos, em itálico negrito. O significado de vários outros termos é dado na Terminologia na Introdução*

***Alcançando a marca*** – Um barco está *alcançando a marca* quando está em posição de passar a barlavento da marca e deixá-la pelo lado requerido sem mudar de *amuras*.

***Amurado, Amuras a boreste ou a bombordo*** – Um barco está *amurado*, com *amuras a boreste* ou a *bombordo*, em correspondência com o seu lado de *barlavento*.

***Anulação*** – É uma regata que a comissão de regata ou comissão de protesto *anula* a qualquer momento, mas que pode ser novamente disputada.

***Barlavento*** – Vide *Sotavento e Barlavento*.

***Chegar*** – Um barco *chega* quando qualquer parte de seu casco, tripulação ou equipamento, em posição normal, cruza a linha de chegada, vindo do lado do percurso. Entretanto, ele não *chegou se*, após cruzar a linha de chegada, ele:

- (a) efetua uma punição de acordo com a regra 44.2;
- (b) corrige um erro conforme a regra 28.2 feito na linha, ou;
- (c) continua a navegar o percurso.

***Conflito de Interesse*** – Uma pessoa tem *Conflito de Interesse* quando:

- (a) Possa ganhar ou perder com o resultado de uma decisão para a qual ela contribua,
- (b) Tenha claro interesse pessoal ou financeiro que possa afetar sua habilidade de ser imparcial, ou
- (c) Tenha um interesse íntimo na decisão

***Em regata*** – Um barco está *em regata*, desde o seu sinal de preparação até que tenha *chegado* e se afastado da linha e *marcas* ou se retirado, ou até que a comissão de regata tenha sinalizado uma chamada geral, *retardamento* ou *anulação*.

***Em Compromisso, Safo de Popa e Safo de Proa*** – Um barco está *safo de popa* do outro quando seu casco e seu respectivo equipamento em posição normal estão atrás de uma linha projetada pelo través do ponto mais à ré do casco do

outro barco e seu respectivo equipamento em posição normal. O outro barco está *safo de proa*. Os barcos estão em *compromisso* quando nenhum deles está *safo de popa*. Entretanto, eles também estão em *compromisso* quando um barco que entre eles está em *compromisso* com ambos. Estes termos sempre se aplicam a barcos em mesmas *amuras*. Eles se aplicam a barcos em *amuras* opostas somente quando a regra 18 se aplica entre eles ou quando ambos os barcos estão velejando mais folgado que a noventa graus do vento verdadeiro.

**Espaço** – É o espaço que um barco precisa, nas condições existentes, incluindo o espaço para cumprir com suas obrigações pelas regras da Parte 2 e a regra 31, enquanto executa suas manobras com habilidade marinheira.

**Espaço na Marca** – É o *espaço* para um barco deixar a *marca* pelo lado requerido. Além disso, é:

- (a) o *espaço* para velejar para a *marca* quando seu *rumo correto* é passar junto a ela, e;
- (b) o *espaço* para contornar a *marca* o quanto for necessário para velejar o percurso.

Entretanto, *espaço na marca* não inclui o *espaço* para cambiar exceto quando o barco está em *compromisso*, a *barlavento* e no interior do barco que é obrigado a conceder *espaço na marca* e que depois de sua cambada estará *alcançando a marca*.

**Manter-se afastado** – Um barco se *mantém afastado* de um barco com direito de passagem se:

- (a) o barco com direito de passagem puder seguir seu rumo sem necessidade de fazer qualquer ação evasiva e,
- (b) quando os barcos estão em *compromisso* se o barco com direito de passagem puder também alterar seu rumo, nos dois sentidos, sem que imediatamente faça contato.

**Marca** – É qualquer objeto que as instruções de regata determinem que um barco passe por um lado especificado, e o barco da comissão de regata, circundado por águas navegáveis a partir do qual se estende a linha de largada ou chegada. A amarra ou qualquer objeto acidentalmente ligado à *marca* não fazem parte dela.

**Obstáculo** – É um objeto pelo qual um barco não possa passar sem fazer uma alteração considerável de rumo, em cuja direção esteja diretamente seguindo e do qual tenha se aproximado à distância de um comprimento de seu casco. Um

objeto que só possa ser passado em segurança por um lado e uma área assim designada nas instruções de regata são também *obstáculos*. No entanto, um barco *em regata* não é um *obstáculo* para outros barcos a menos que estes sejam obrigados a *se manter afastado dele*, ou, quando a regra 23 se aplica, evitá-lo. Uma embarcação com seguimento, inclusive um barco *em regata* não é, em quaisquer circunstâncias, um *obstáculo* contínuo.

**Parte** – Uma *parte* numa audiência é:

- (a) numa audiência de protesto, o protestante e o protestado;
- (b) num pedido de reparação, um barco pedindo reparação ou para o qual é pedida reparação, uma comissão de regata atuando pela regra 60.2(b), um comitê técnico atuando pela regra 60.4(b);
- (c) num pedido de reparação pela regra 62.1(a), a entidade que se diz ter feito uma ação imprópria ou omissão;
- (d) uma pessoa que está sendo acusada de ter infringido a regra 69; uma pessoa apresentando alegações pela regra 69;
- (e) uma *pessoa de apoio* sujeita à uma audiência pela regra 60.3(d).

No entanto, a comissão de protesto nunca é uma *parte*.

**Largar** – Um barco *Larga* quando qualquer parte de seu casco, tripulação ou equipamento cruza a linha de largada na direção da primeira *marca*, tendo estado completamente aquém da linha de largada no momento ou depois do seu sinal de largada e após ter cumprido a regra 30.1, se aplicável.

**Pessoal de apoio** – Qualquer pessoa que:

- (a) Forneça ou possa fornecer suporte técnico ou físico para um competidor, incluindo Técnicos, treinadores, gerentes, equipe técnica, médica, paramédica ou qualquer outra pessoa trabalhando, assistindo ou tratando um competidor na ou para a competição, ou;
- (b) Seja um parente ou guardião do competidor

**Protesto** – Uma alegação feita de acordo com a regra 61.2 por um barco, pela comissão de regata, comitê técnica ou pela comissão de protesto de que um barco infringiu uma *regra*.

### **Regra**

- (a) As regras deste livro, incluindo as Definições, Sinais de Regata, Introdução, preâmbulos e as regras dos apêndices relevantes, mas não os títulos;
- (b) Os Regulamentos da World Sailing: Código de Propaganda, Código Antidoping, Código de Corrupção e apostas, Código Disciplinar, Código de Elegibilidade e Código de Classificação de Competidores; respectivamente Códigos 20, 21, 37, 35, 19 e 22
- (c) as prescrições da autoridade nacional, exceto quando alteradas pelas instruções de regata ou aviso de regata, respeitadas as prescrições feitas pela autoridade nacional à regra 88.2, se houverem;
- (d) as regras de classe (para barcos competindo nos sistemas corrigidos ou de “rating”, as regras desses sistemas são regras de classe);
- (e) o aviso de regata;
- (f) as instruções de regata;
- (g) qualquer outro documento que regule o evento.

**Retardamento** – uma regata *retardada* é atrasada antes da sua hora programada, mas pode ser posteriormente realizada ou *anulada*.

**Rumo Correto** – É qualquer rumo que um barco segue com o fim de *chegar* o mais rapidamente possível, na ausência dos outros barcos referidos na regra em que tal expressão é contida. Um barco não tem *rumo correto* antes do seu sinal de largada.

**Safo de Popa e Safo de Proa** – vide *Em Compromisso*.

**Sotavento e Barlavento** – O lado de *Sotavento* de um barco é o lado que está ou, quando aproado ao vento, estava oposto ao lado que vinha o vento. No entanto, quando se veleja com o vento entrando pela valuma ou em popa rasa, o lado de *sotavento* é o lado que está sua vela grande. O outro lado é o de *barlavento*. Quando dois barcos em mesmas *amuras* estão em *compromisso*, o que está por *sotavento* é o barco de *sotavento*. O outro é o barco de *barlavento*.

**Zona** – Área ao redor de uma *marca* cujo limite está à distância de três comprimentos de casco do barco que esteja mais próximo dela. Um barco está na *zona* quando qualquer parte de seu casco está na *zona*.

# PRINCÍPIOS BÁSICOS

---

## **ESPORTIVIDADE E AS REGRAS**

Os competidores de regata a vela são regidos por um conjunto de *regras* às quais se espera que sigam e as façam prevalecer. Um princípio fundamental de esportividade dos competidores é o pronto cumprimento da punição de uma infração à *regra* que pode ser retirar-se da regata.

## **RESPONSABILIDADE AMBIENTAL**

Participantes são encorajados a minimizar qualquer impacto ambiental adverso do esporte da vela.

## **PARTE 1**

## **REGRAS FUNDAMENTAIS**

---

### **1 SEGURANÇA**

#### **1.1 Auxiliando a Alguém em Perigo**

Um barco ou competidor deve prestar todo o auxílio possível a qualquer pessoa ou embarcação em perigo.

#### **1.2 Equipamento Salva-vidas e de Flutuação Pessoal**

Um barco deve manter equipamento salva-vidas adequado para todas as pessoas a bordo, incluindo um item para pronto uso, a menos que as regras de sua classe especifiquem de outra forma. Todo competidor é individualmente responsável por utilizar equipamento de flutuação pessoal adequado às condições.

### **2 NAVEGAÇÃO LEAL**

Um barco e seu proprietário devem competir de acordo com os reconhecidos princípios de esportividade e lealdade. Um barco somente poderá ser punido por esta *regra* quando foi claramente estabelecido que estes princípios foram violados. A penalidade será uma desclassificação ou desclassificação que não pode ser descartada do resultado da série.

### **3 ACEITAÇÃO DAS REGRAS**

- 3.1** (a) Ao participar ou pretender participar de uma regata sujeita à essas *regras*, cada competidor e proprietário de barco concorda em aceitar essas *regras*
- (b) Um *peçoal de apoio* provendo suporte ou um parente ou guardião que permita seus filhos a participar de uma regata, concorda em aceitar essas *regras*.
- 3.2** Cada competidor e proprietário de barco concorda em nome do seu *Pessoal de apoio*, que eles estão sujeitos às *regras*.
- 3.3** A aceitação das *regras* inclui concordar:
- (a) ser regido por estas *regras*
- (b) aceitar punições impostas e outras ações tomadas de acordo com estas *regras*, sujeitas aos procedimentos de apelação e revisão nelas prescritas, como a determinação final de qualquer questão levantada com base nas *regras*;
- (c) com respeito a tal determinação, não recorrer a nenhuma outra corte legal ou tribunal que não esteja prevista nas *regras*; e
- (d) que cada competidor e proprietário de barco se certificará que seu *Pessoal de apoio* estará ciente das *regras*
- 3.4** A pessoa encarregada por cada barco deve certificar-se que todos os tripulantes e proprietário estejam cientes de suas responsabilidades por essa *regra*.
- 3.5** Esta regra poderá ser alterada por uma prescrição da *autoridade nacional* da competição

### **4 DECISÃO DE COMPETIR**

A responsabilidade pela decisão de participar da regata ou de continuar *em regata* pertence exclusivamente ao barco.

### **5 CÓDIGO ANTIDOPING**

Um competidor deve cumprir o Código Mundial Antidoping, as regras da Agência Mundial Antidoping e o Regulamento 21 da World Sailing. Qualquer suposta ou efetiva infração a esta regra deve ser tratada de acordo com o Regulamento 21 da World Sailing. Não deve ser motivo de um *protesto* e a regra 63.1 não se aplica.

## **6 APOSTAS E ANTI-CORRUPÇÃO**

Cada competidor, proprietário de barco e *peçoal de apoio* deve cumprir com o Código de Apostas e Anti-Corrupção, Regulamento 37 da World Sailing. Qualquer suposta ou efetiva infração a esta regra deve ser tratada de acordo com o Regulamento 37 da World Sailing. Não deve ser motivo de um *protesto* e a regra 63.1 não se aplica

## **7 CÓDIGO DISCIPLINAR**

Cada competidor, proprietário de barco e *peçoal de apoio* deve cumprir com o Código Disciplinar, Apelações e Revisões, conforme Regulamento 35 da World Sailing. Qualquer suposta ou efetiva infração a esta regra deve ser tratada de acordo com o Regulamento 35. Não deve ser motivo de um *protesto* e a regra 63.1 não se aplica



## PARTE 2

### QUANDO BARCOS SE ENCONTRAM

---

*As regras da Parte 2 se aplicam aos barcos que velejam na área de regata ou suas proximidades e têm intenção de **competir**, estão **em regata** ou estiveram **em regata**. Entretanto, um barco que não está **em regata**, não será punido por infração a estas regras, exceto pela regra 14 quando o incidente resultar em ferimento ou dano sério, ou pela regra 24.1.*

**O Regulamento Internacional para Evitar Abalroamento no Mar (RIPEAM) ou outras regras oficiais de direito de passagem se aplicam entre um barco que veleje por estas regras e um que não o faz. Se as instruções de regata assim determinarem, as regras da Parte 2 serão substituídas pelas regras de direito de passagem do RIPEAM ou pelas regras oficiais de direito de passagem.**

## SEÇÃO A

### DIREITO DE PASSAGEM

*Um barco tem direito de passagem sobre outro barco quando o outro barco é obrigado a **manter-se afastado** dele. No entanto, algumas regras das Seções B, C e D limitam as ações do barco com direito de passagem.*

#### 10 AMURAS OPOSTAS

*Quando os barcos estão com *amuras* opostas, o barco que está com *amuras a bombordo* deve **manter-se afastado** de um barco com *amuras a boreste*.*

#### 11 MESMAS AMURAS, EM COMPROMISSO

*Quando barcos estão com mesmas *amuras* e *em compromisso*, o barco de *barlavento* deve **manter-se afastado** do barco de *sotavento*.*

#### 12 MESMAS AMURAS, SEM COMPROMISSO

Quando barcos estão com mesmas *amuras* e não estão *em compromisso*, o barco *safo de popa* deve *manter-se afastado* do barco *safo de proa*.

### 13 CAMBANDO

A partir do momento em que a proa de um barco ultrapassa a linha do vento e até que esteja novamente em rumo de bolina cochada, ele deve *manter-se afastado* dos demais barcos. Neste ínterim, as regras 10, 11 e 12 não se aplicam. Se dois barcos, ao mesmo tempo, estão sujeitos a esta *regra*, aquele que estiver a bombordo do outro ou estiver pela popa deve *manter-se afastado*.

## SEÇÃO B RESTRIÇÕES GERAIS

---

### 14 EVITANDO CONTATO

Todo barco deve, sempre que razoavelmente possível, evitar contato com outro barco. Entretanto, um barco com direito de passagem ou um barco com direito a *espaço* ou *espaço na marca*:

- (a) não precisa manobrar para evitar contato até que seja evidente que o outro barco não vai *manter-se afastado* ou conceder *espaço* ou *espaço na marca*;
- (b) será isentado de sua infração a esta regra quando o contato não provocar danos ou ferimento.

### 15 ADQUIRINDO DIREITO DE PASSAGEM

Quando um barco adquire direito de passagem, ele deve inicialmente conceder ao outro barco *espaço* para *manter-se afastado*, a menos que adquira o direito de passagem por ação do outro barco.

### 16 ALTERANDO RUMO

**16.1** Quando um barco com direito de passagem altera seu rumo, deve dar ao outro barco *espaço* para *manter-se afastado*.

**16.2** Além disso, após o sinal de largada, quando um barco *amurado a bombordo* está navegando para passar pela popa de um barco *amurado*

*a boreste para se manter afastado, o barco amurado a boreste não deve alterar rumo de forma que o barco amurado a bombordo tenha que, imediatamente, alterar o rumo para continuar se mantendo afastado.*

## 17 MESMAS AMURAS; RUMO CORRETO

Se um barco *safo da popa* entra em *compromisso* a menos de duas vezes o seu comprimento de casco e a *sotavento* do outro barco em mesmas *amuras*, ele não velejará acima de seu rumo correto enquanto permanecerem em mesmas *amuras* e em *compromisso* dentro daquela distância, a menos que, assim fazendo, passe prontamente pela popa do outro barco. Esta regra não se aplica se o *compromisso* começou quando o barco de *barlavento* é obrigado, pela regra 13, a *manter-se afastado*.

## SEÇÃO C

### JUNTO A MARCAS E OBSTÁCULOS

*As regras da Seção C não se aplicam a uma **marca** de largada circundada por águas navegáveis ou a seu cabo de âncora, do momento em que os barcos estão se aproximando deles para **largar** até que tenham passado por eles.*

## 18 ESPAÇO NA MARCA

### 18.1 Quando a Regra 18 se Aplica

A regra 18 se aplica entre barcos que devem deixar a *marca* pelo mesmo bordo e pelo menos um deles está na *zona*. Entretanto, ela não se aplica:

- (a) a barcos em *amuras* opostas, velejando no contra o vento;
- (b) entre barcos em *amuras* opostas quando o *rumo correto* junto à *marca* para um deles, mas não para ambos, é *cambar*;
- (c) entre um barco que se aproxima de uma *marca* e outro que se afasta; ou
- (d) quando a *marca* é um *obstáculo* contínuo, caso em que se aplica a regra 19.

## 18.2 Concedendo *espaço na marca*

- (a) Quando os barcos estão *em compromisso* o barco exterior deve dar *espaço na marca* ao barco interior, a menos que a regra 18.2(b) se aplique.
- (b) Se os barcos estão *em compromisso* quando o primeiro deles chega à *zona*, o barco exterior naquele momento deve, daí em diante, conceder *espaço na marca* para o barco interior. Se um barco está *safo de proa* quando ele chega à *zona*, o barco *safo da popa* deve, daquele momento em diante, conceder *espaço na marca* ao outro barco.
- (c) Quando um barco é obrigado a dar *espaço na marca* pela regra 18.2(b),
  - (1) ele deve continuar a fazê-lo mesmo que depois o *compromisso* seja rompido ou começa um novo *compromisso*;
  - (2) se ele fica em *compromisso* interior ao barco com direito ao *espaço na marca* ele deve também dar àquele barco o *espaço* para velejar em seu *rumo correto* enquanto permanecem em *compromisso*.
- (d) A regra 18.2(b) e (c) não mais se aplica se o barco com direito ao *espaço na marca* tiver recebido esse *espaço na marca*, ou passa de proa ao vento, ou deixa a *zona*.
- (e) Havendo razoável dúvida de que um barco obteve ou rompeu *compromisso* a tempo, deve-se presumir que não o fez.
- (f) Se um barco estabelece *compromisso* interior vindo de *safo de popa* ou cambando a *barlavento* do outro barco e, desde o momento em que o *compromisso* começou, o barco exterior não tiver condições de dar o *espaço na marca*, ele não é obrigado a fazê-lo.

## 18.3 Cambando na Zona

Quando um barco na *zona* de uma *marca* para ser deixada por bombordo passa de proa ao vento de *amuras a bombordo* para *amuras a boreste* e estiver então *alcançando a marca*, ele não deve forçar um barco que tenha estado com *amuras a boreste* todo o tempo que esteve na *zona* a velejar acima do seu rumo de bolina cochada para evitar contato e, deve conceder *espaço na marca* se o outro barco estabelecer

*compromisso* no seu interior. Quando essa regra se aplica entre barcos, a regra 18.2 não se aplica entre eles.

#### **18.4 Jaibando**

Quando um barco em *compromisso* interior, com direito de passagem, tiver que jaibar junto à *marca* para velejar seu *rumo correto*, até que ele jaibe, ele não pode velejar além da *marca* mais do que o necessário para seguir o seu rumo. Esta regra 18.4 não se aplica às *marcas* de um portão.

### **19 ESPAÇO PARA PASSAR POR UM OBSTÁCULO**

#### **19.1 Quando a Regra 19 se Aplica**

A regra 19 se aplica entre dois barcos junto a um *obstáculo*, exceto:

- (a) quando o *obstáculo* é uma *marca* que os barcos são obrigados a deixar pelo mesmo lado, ou
- (b) quando a regra 18 se aplica entre os barcos e o *obstáculo* é um outro barco que está *em compromisso* com ambos.

Entretanto, junto a um *obstáculo* contínuo, a regra 19 sempre se aplica e a regra 18 não se aplica.

#### **19.2 Concedendo Espaço junto a um Obstáculo**

- (a) Um barco com direito de passagem pode escolher passar por um *obstáculo* por qualquer lado.
- (b) Quando barcos estão em *compromisso*, o barco exterior deverá conceder ao barco interior, *espaço* entre ele e o *obstáculo*, a menos que, desde o momento em que o *compromisso* foi estabelecido o barco exterior era incapaz de fazê-lo.
- (c) Enquanto barcos estiverem passando por um *obstáculo* contínuo, se um barco que estava *safo de popa* e obrigado a *manter-se afastado* fica em *compromisso* entre o outro barco e o *obstáculo* e, no momento em que o *compromisso* começa não há *espaço* para ele passar, ele não terá o direito a *espaço* pela regra 19.2(b). Enquanto os barcos permanecerem *em compromisso*, ele deverá *manter-se afastado* e as regras 10 e 11 não se aplicam.

## **20 ESPAÇO PARA CAMBAR JUNTO A OBSTÁCULOS**

### **20.1 Bradando**

Um barco pode bradar por *espaço* para cambar e evitar um barco em mesmas *amuras*. No entanto, ele não bradará a menos que:

- (a) esteja aproximando-se de um *obstáculo* e terá que fazer em breve uma mudança substancial no seu rumo para evita-lo com segurança, e
- (b) estiver velejando em rumo de bolina cochada ou acima.

Além disso, o barco não deverá bradar se o *obstáculo* é uma *marca* e um barco que está *alcançando-a* seja obrigado a alterar o rumo em consequência do brado.

### **20.2 Respondendo**

- (a) Depois que um barco bradou, ele dará ao barco bradado um tempo de resposta.
- (b) O barco bradado responderá mesmo que o brado infrinja a regra 20.1.
- (c) O barco bradado responderá cambando tão logo quanto possível ou imediatamente respondendo ‘você camba’, dando ao barco que bradou, *espaço* para cambar e assim evitá-lo.
- (d) Quando o barco bradado responde, o barco que bradou fará sua cambada tão logo quanto possível.
- (e) A regra 18.2 não se aplica entre os barcos desde o momento em que o barco bradou até que tenha cambado e evitado o barco bradado.

### **20.3 Passando Adiante um Brado a Outro Barco**

Quando um barco recebeu um brado por *espaço* para cambar e tiver a intenção de responder cambando, ele pode bradar um outro barco em mesmas *amuras*, pedindo *espaço* para cambar e evitá-lo. Ele pode bradar mesmo que seu brado não atenda às condições da regra 20.1. A regra 20.2 se aplica entre ele e o barco a quem ele bradou.

## SEÇÃO D

### OUTRAS REGRAS

*Quando as regras 22 ou 23 se aplicam a dois barcos, as regras da Seção A não se aplicam.*

#### 21 EXONERAÇÃO

Quando um barco está velejando no *espaço* ou *espaço na marca* ao qual tem direito, num incidente com um barco que é obrigado a dar-lhe *espaço* ou *espaço na marca*, ele será isentado, se:

- (a) infringir uma regra da Seção A, a regra 15 ou 16, ou;
- (b) for compelido a infringir a regra 31.

#### 22 ERROS DE LARGADA; CUMPRINDO PUNIÇÃO; AQUARTELANDO VELAS

**22.1** Um barco velejando em direção ao lado de pré-largada da linha de largada ou um de seus prolongamentos após seu sinal de largada para *largar* ou para cumprir a regra 30.1, deve se *manter afastado* de um barco que não o faz até que esteja inteiramente do lado de pré-largada.

**22.2** Um barco que executa sua punição deve se *manter afastado* de um barco que não o faz.

**22.3** Um barco com seguimento a ré ou lateral à barlavento sobre a água, através de velas aquarteladas, deve *manter-se afastado* de um barco que não o faz.

#### 23 VIRADO, ANCORADO, ENCALHADO OU PRESTANDO SOCORRO

Se possível, um barco deve evitar um barco que está virado, que ainda não recuperou controle após desvirar, que está ancorado, encalhado ou tentando prestar socorro à embarcação ou pessoa em perigo. Um barco está virado quando o topo de seu mastro está na água.

#### 24 INTERFERINDO COM OUTRO BARCO

**24.1** Sempre que razoavelmente possível, um barco que não está *em regata* não deve interferir com um barco que está *em regata*.

**24.2** Se razoavelmente possível, um barco não deve interferir com um barco que esteja cumprindo punição, velejando em outra perna ou sujeito a regra 22.1. Entretanto, depois do sinal de largada, essa regra não se aplica quando o barco estiver em seu *rumo correto*.



## PARTE 3

# CONDUÇÃO DE UMA REGATA

---

### 25 AVISO DE REGATA, INSTRUÇÕES DE REGATA E SINAIS.

**25.1** O aviso de regata e as instruções de regata estarão à disposição de cada barco antes do início da regata.

**25.2** Os significados dos sinais visuais e sonoros indicados nos Sinais de Regata não serão alterados, exceto de acordo com a regra 86.1(b). O significado de qualquer outro sinal que possa ser usado será indicado no aviso de regata ou nas instruções de regata.

**25.3** A comissão de regata pode expor um sinal visual usando uma bandeira ou qualquer outro objeto de aparência similar.

### 26 PROCEDIMENTO DE LARGADA

As regatas terão início conforme os sinais abaixo indicados. Os tempos serão contados a partir dos sinais visuais; a ausência de um sinal sonoro não será considerada.

<i>Minutos antes do sinal de largada</i>	<i>Sinal Visual</i>	<i>Sinal Sonoro</i>	<i>Significado</i>
5*	Bandeira da Classe	Um	Sinal de atenção
4	P, I, Z, Z c/ I, U ou bandeira preta	Um	Sinal de preparação
1	Sinal de preparação removido	Um longo	Um minuto para a largada
0	Bandeira da Classe removida	Um	Sinal de largada

\*ou como indicado nas Instruções de Regata

O sinal de atenção para cada classe seguinte será feito simultaneamente ou após o sinal de largada da classe precedente.

### 27 OUTRAS AÇÕES DA COMISSÃO DE REGATA ANTES DO SINAL DE LARGADA

**27.1** A menos que as instruções de regata já especifique a comissão de regata deverá no mais tardar com o sinal de atenção, assinalar ou de outro modo indicar o percurso a ser seguido e pode substituir um sinal

de percurso por outro e sinalizar o uso obrigatório do equipamento de flutuação pessoal (expondo a bandeira Y com um sinal sonoro).

**27.2** Até o sinal de preparação, a comissão de regata poderá deslocar a posição de uma *marca* de largada.

**27.3** Antes do sinal de largada, a comissão de regata pode, por qualquer motivo, *retardar* (RECON, RECON sobre H ou RECON sobre A, com dois sinais sonoros) ou *anular* a regata (bandeiras N sobre H, ou N sobre A, com três sinais sonoros).

## **28 NAVEGANDO O PERCURSO**

**28.1** Um barco deve *largar e velejar* o percurso descrito nas instruções de regata e *chegar*. Enquanto assim o faz, pode deixar por qualquer lado uma *marca*, que não seja o início, o limite ou o fim da perna na qual esteja velejando. Depois de *chegar* ele não precisa cruzar completamente a linha de chegada.

**28.2** Um fio representando o caminho de um barco, quando esticado, desde o momento em que ele começa a se aproximar da linha de largada vindo pelo lado da pré-largada para *largar* até que ele *chegue*, deve:

- (a) passar cada *marca* pelo lado requerido e na ordem correta,
- (b) tocar cada *marca* a ser contornada, e
- (c) passar entre as *marcas* de um portão vindo da direção da *marca* anterior.

Ele pode corrigir qualquer erro para cumprir com esta regra desde que não tenha *chegado*.

## **29 CHAMADAS DE VOLTA**

### **29.1 Chamada Individual**

Quando, no momento do sinal de largada de um barco, qualquer parte de seu casco, tripulação ou equipamento estiver no lado do percurso da linha de largada ou está sujeito à regra 30.1, a comissão de regata deve prontamente expor a bandeira X com um sinal sonoro. A bandeira deve permanecer exposta até que todos os barcos envolvidos tenham velejado completamente para o lado de pré-largada da linha de largada ou um de seus prolongamentos e tenham cumprido a regra 30.1, quando aplicada, mas não após quatro minutos depois do sinal de largada ou um minuto antes de qualquer sinal de largada

subsequente, o que ocorrer primeiro. Esta regra não se aplica no caso das regras 30.3 ou 30.4

## **29.2 Chamada Geral**

Se, no momento do sinal de largada, a comissão de regata não conseguir identificar os barcos que estiverem no lado do percurso da linha de largada ou para os quais se aplique a regra 30 ou se houve erro no procedimento de largada, a comissão de regata poderá sinalizar uma chamada geral (Primeira Substituta com dois sinais sonoros). O sinal de atenção para a nova largada da classe chamada de volta será dado um minuto após a primeira substituta ter sido removida (um sinal sonoro) e as largadas para as classes subsequentes serão em seguida à nova largada.

## **30 PUNIÇÕES DE LARGADA**

### **30.1 Regra da Bandeira I**

Se a bandeira I foi exposta e qualquer parte do casco, tripulante ou equipamento de um barco estiver além da linha de largada ou um de seus prolongamentos, durante o minuto que antecede o seu sinal de largada, antes de *largar* ele deve retornar para o lado da pré largada da linha, cruzando por um dos lados de seus prolongamentos.

### **30.2 Regra da Bandeira Z**

Se a bandeira Z foi exposta, nenhuma parte do casco, tripulante ou equipamento de um barco poderá estar no triângulo formado pelas extremidades da linha de largada e a primeira *marca* de percurso durante o minuto que antecede o seu sinal de largada. Se um barco infringe esta regra e for identificado, receberá, sem audiência, a Punição de Pontuação de 20%, calculada conforme indicado na regra 44.3(c). Ele deve ser penalizado mesmo que a regata tenha nova largada ou for novamente disputada, mas não será punido se a regata for *retardada* ou *anulada* antes do sinal de largada. Se o barco for novamente identificado em largada subsequente daquela regata, ele receberá mais uma Punição de Pontuação de 20%.

### **30.3 Regra da Bandeira U**

Se a bandeira U foi exposta, nenhuma parte do casco, tripulante ou equipamento de um barco poderá estar no triângulo formado pelas extremidades da linha de largada e a primeira *marca* de percurso durante o minuto que antecede o seu sinal de largada. Se um barco

infringir esta regra e for identificado, ele será desclassificado sem audiência, mas poderá re-largar se a regata tiver nova largada ou for posteriormente disputada

### **30.4 Regra da Bandeira Preta**

Se a bandeira preta foi exposta, nenhuma parte do casco, tripulante ou equipamento de um barco poderá estar no triângulo formado pelas extremidades da linha de largada e a primeira *marca* de percurso durante o minuto que antecede o seu sinal de largada. Se um barco infringir esta regra e for identificado, ele será desclassificado sem audiência, mesmo que a regata tenha nova largada, que seja posteriormente disputada, mas não se a regata é retardada ou anulada antes do sinal de largada. Se for sinalizada uma chamada geral ou se a regata for *anulada* após o sinal de largada, a comissão de regata deve expor o seu numeral antes do próximo sinal de atenção para aquela regata e se a regata tiver nova largada ou for novamente disputada ele não deverá participar. Se participar, sua desclassificação não poderá ser excluída do cálculo de seu resultado na série.

## **31 TOCANDO UMA MARCA**

Estando *em regata*, um barco não deve tocar uma *marca* de largada antes de *largar*, uma *marca* que estabeleça o início, um limite ou o fim da perna do percurso em que está velejando, ou uma *marca* de chegada depois de *chegar*.

## **32 ENCURTANDO OU ANULANDO APÓS A LARGADA**

**32.1** Após o sinal de largada, a comissão de regata pode encurtar o percurso (bandeira S com dois sinais sonoros) ou *anular* a regata (bandeira N ou N sobre H ou N sobre A, com três sinais sonoros),

- (a) por mau tempo,
- (b) por insuficiência de vento que torne improvável a *chegada* de qualquer barco no limite de tempo estabelecido,
- (c) por uma *marca* ter desgarrado ou desaparecido, ou
- (d) por qualquer outra razão que afete diretamente a segurança ou justiça da competição.

Além disso, a comissão de regatas pode encurtar o percurso para permitir que outras regatas programadas sejam disputadas ou

*abandonar* a regata por causa de um erro no procedimento de largada. No entanto, após um barco ter completado o percurso e *chegado* dentro do limite de tempo, se prescrito, a comissão de regata não *anulará* a regata sem considerar as consequências para todos os barcos naquela regata ou série.

**32.2** Quando a comissão de regata sinaliza um encurtamento de percurso (expondo bandeira S com dois sinais sonoros), a linha de chegada será:

- (a) junto a qualquer *marca* de contorno, entre a *marca* e o mastro em que está exposta a bandeira S;
- (b) numa linha em que os barcos necessariamente passam; ou
- (c) num portão, entre as *marcas* que o delimitam.

O encurtamento do percurso deve ser sinalizado antes que o primeiro colocado cruze a linha de chegada.

### **33 MODIFICANDO A PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO**

A comissão de regata pode modificar uma perna do percurso que tem início em qualquer *marca* de contorno ou num portão, alterando a posição da próxima *marca* (ou da linha de chegada) e sinalizando a todos os barcos, antes que iniciem aquela perna. A próxima *marca* não precisa necessariamente estar em posição naquele momento.

- (a) Se houver alteração do rumo da próxima perna, será exposta a bandeira C, com repetidos sinais sonoros e um ou ambos:
  - (1) o novo rumo de bússola ou;
  - (2) um triângulo verde, se a mudança for para boreste ou um retângulo vermelho se a mudança for para bombordo.
- (b) Se o comprimento da perna será alterado, o sinal será a exposição da bandeira C com repetidos sinais sonoros e um “-” se o comprimento da perna for diminuído ou um “+” se o comprimento da perna for aumentado.
- (c) As pernas subsequentes poderão ser alteradas a fim de manter a configuração do percurso, sem qualquer sinalização adicional.

### **34 A MARCA DESAPARECIDA**

Quando qualquer *marca* desaparecer ou estiver fora de posição, a comissão de regata deve, sempre que possível:

- (a) coloca-la na sua devida posição ou substituí-la por outra com características semelhantes;
- (b) substitui-la por um objeto expondo a bandeira M e fazendo repetidos sinais sonoros.

**35 LIMITE DE TEMPO E PONTUAÇÃO**

Se um barco veleja o percurso conforme requerido pela regra 28 e *chega* dentro do limite de tempo, se prescrito, todos os barcos que *chegarem* terão pontuação válida de acordo com sua colocação de chegada, a menos que a regata seja *anulada*. Se nenhum barco *chegar* no limite de tempo a comissão de regata deve *anular* a regata.

**36 REGATAS COM NOVA LARGADA OU NOVAMENTE DISPUTADAS**

Quando uma regata tem nova largada ou é novamente disputada, uma violação de uma *regra* cometida na regata original, ou em qualquer relargada anterior ou nova disputa dessa regata, não deve

- (a) proibir um barco de competir a menos que ele tenha violado a regra 30.4; ou
- (b) penalizar um barco, exceto no caso das regras 30.2,30.4 ou 69 ou regra 14 quando ele tiver causado ferimentos ou danos graves.

## PARTE 4

# OUTROS REQUISITOS QUANDO EM REGATA

---

*As regras da Parte 4 só se aplicam a barcos **em regata** a menos que a regra diga o contrário.*

### 40 EQUIPAMENTO DE FLUTUAÇÃO PESSOAL

Quando uma bandeira Y é exposta, com um sinal sonoro, antes ou com o sinal de atenção, os competidores devem usar equipamento pessoal de flutuação exceto por pouco tempo para troca ou ajuste de roupas ou equipamento pessoal. Quando a bandeira Y é exposta em terra, essa regra se aplica todo o tempo em que os barcos estiverem na água. Roupas de borracha e impermeáveis não são equipamentos e flutuação pessoal.

### 41 AUXÍLIO EXTERIOR

Um barco não pode receber qualquer auxílio exterior, exceto:

- (a) para atender a um tripulante doente, ferido ou em perigo;
- (b) após abalroamento, auxílio dos tripulantes da outra embarcação, para se safar;
- (c) auxílio na forma de comunicação livremente disponível para todos os barcos;
- (d) informação não solicitada de fonte não interessada, que pode até ser um outro barco na mesma regata.

Entretanto, um barco que ganha uma vantagem significativa na regata, decorrente do auxílio recebido nos termos da regra 41(a), pode ser protestado e penalizado; qualquer punição pode ser menor do que uma desclassificação.

### 42 PROPULSÃO

#### 42.1 Regra Básica

Exceto quando permitido pelas regras 42.3 ou 45, um barco deve competir usando apenas o vento e a água para aumentar, manter ou diminuir sua velocidade. Sua tripulação pode fazer o ajuste de velas e

casco e executar outros atos de marinharia, mas não deve movimentar seus corpos para impulsionar o barco.

## **42.2 Ações Proibidas**

As seguintes ações são proibidas, sem que sejam consideradas como limitações à aplicação da regra básica 42. 1

- (a) bombeio: repetidos movimentos de abanar, caçando e folgando as velas ou fazendo movimentos de corpo no sentido vertical ou transversal do barco;
- (b) balanço: repetido movimento de tombar o barco induzido por:
  - (1) movimentos de corpo;
  - (2) repetidos movimentos de ajustar velas ou bolina ou
  - (3) mudanças de rumo.
- (c) tranco: súbito movimento de corpo para frente, abruptamente interrompido;
- (d) lemada: movimentos repetidos de leme, que sejam forçados ou que impulsionem o barco adiante ou impeçam-no de mover-se à ré;
- (e) repetidas cambadas ou ‘gybes’, não relacionadas com mudanças de vento ou considerações táticas.

## **42.3 Exceções**

- (a) Um barco pode ser adernado para facilitar correções de rumo.
- (b) Os membros de uma tripulação podem mover seus corpos para exagerar o efeito de adernar o barco de forma a facilitar o governo durante uma cambada ou jaibe, desde que no momento em que a manobra for completada, a velocidade do barco não seja maior do que teria sido na ausência dela.
- (c) Exceto quando no contravento, quando for possível planar ou surfar (rapidamente acelerando o barco descendo à frente de uma onda), a tripulação pode caçar qualquer vela, para começar a surfar ou planar, mas cada vela só pode ser caçada uma vez para cada onda ou rajada de vento.
- (d) Quando o barco estiver acima do rumo de bolina cochada, parado ou movendo-se lentamente, ele pode lemar para voltar a um rumo de bolina cochada.



- (e) Quando uma tala está invertida, um tripulante do barco pode bombear a vela até que a tala não fique mais invertida. Esta ação não é permitida se claramente impulsionar o barco.
- (f) Um barco pode reduzir sua velocidade por repetidos movimentos do leme.
- (g) Qualquer meio de propulsão pode ser usado para prestar auxílio a outro barco ou pessoa em perigo.
- (h) Para libertar o barco, após ficar encalhado ou abalroar outra embarcação ou colidir com um objeto, um barco pode usar a força aplicada por seu tripulante ou pela tripulação da outra embarcação ou equipamento, exceto o motor de propulsão. Entretanto, o uso do motor pode ser autorizado pela regra 42.3(i).
- (i) As instruções de regata poderão, em circunstâncias nelas especificadas, permitir propulsão usando o motor ou qualquer outro método, desde que o barco não ganhe vantagem significativa na regata.

*Nota: Interpretações da regra 42 estão disponíveis no site da World Sailing (ou CBVELA) ou por e-mail, quando solicitado.*

## **43 ROUPA E EQUIPAMENTO DE COMPETIDORES**

- 43.1**
- (a) Um competidor não deve usar ou levar nenhuma roupa ou equipamento com a finalidade de aumentar o seu peso.
  - (b) Além disso, a roupa e o equipamento do competidor não devem pesar mais que 8 kg, excluindo o cinto ou colete de trapézio e roupa (incluindo calçados) que só possam ser usados abaixo dos joelhos. As regras de classe ou instruções de regata podem especificar um limite de peso inferior ou superior até 10 kg. As regras de classe podem incluir nesse limite os calçados e roupas usadas abaixo dos joelhos. Um cinto ou colete de trapézio deve flutuar e não deve pesar mais que 2 kg, exceto que as regras das classes podem especificar um limite mais alto de até 4 kg. A pesagem deve ser feita de acordo com o Apêndice H.
  - (c) Quando um inspetor de equipamentos ou o medidor responsável pela pesagem de roupas e equipamentos julga que um

competidor infringiu a regra 43.1(a) ou 43.1(b), ele deve reportar o fato, por escrito, à comissão de regata.

**43.2** A regra 43.1 (b) não se aplica a barcos que devem ser equipados com linhas de vida.

## **44 PUNIÇÕES NO MOMENTO DE UM INCIDENTE**

### **44.1 Cumprindo Punições**

Um barco pode cumprir a Punição de Duas Voltas quando, em regata, pode ter cometido uma ou mais infrações às regras da Parte 2. Ele pode também cumprir a Punição de Uma Volta quando infringiu a regra 31. Opcionalmente, as instruções de regata podem prescrever que seja usada a Punição de Pontuação ou qualquer outra punição e neste caso a punição especificada substituirá as punições de Uma Volta e de Duas Voltas. No entanto:

- (a) quando um barco infringiu uma regra da Parte 2 e a regra 31 no mesmo incidente, não precisa cumprir a punição por infração da regra 31;
- (b) se ele provocou ferimento ou avaria grave ou, apesar de ter cumprido a punição, se auferiu significativa vantagem na regata ou na série com sua falta, sua punição será retirar-se.

### **44.2 Punições de Uma Volta e de Duas Voltas**

Após se afastar completamente dos outros barcos, e tão breve quanto possível após o incidente, um barco cumpre a Punição de Uma Volta ou de Duas Voltas, executando, imediatamente, o número de voltas requerido na mesma direção, incluindo, em cada volta, uma cambada e um jaibe. Quando o barco cumpre punição na linha de chegada ou próximo a ela, deve velejar completamente para o lado do percurso antes de *chegar*.

### **44.3 Punição de Pontuação**

- (a) Um barco aceita a Punição de Pontuação exibindo uma bandeira amarela na primeira oportunidade após o incidente.
- (b) Quando um barco aceita a Punição de Pontuação, deve manter a bandeira amarela exposta até a *chegada* e chamar a atenção da comissão de regata para a bandeira, na linha de chegada. Naquele momento, ele deve também informar à comissão de regata a identidade do outro barco envolvido no incidente. Caso

isso não seja praticável, deve fazê-lo na primeira oportunidade razoável no limite de tempo de *protestos*.

- (c) A pontuação de um barco que aceita a Punição de Pontuação deve ser a pontuação que o barco teria recebido se não tivesse a punição, acrescida do número de posições prescrito nas instruções de regata. Quando as instruções de regata não prescreverem um número de posições perdidas, o número deve ser o inteiro mais próximo de 20% da pontuação (arredondando 0,5 para cima) de DNF (não *chegou*). As pontuações dos outros barcos não serão alteradas; portanto, dois barcos podem receber a mesma pontuação. No entanto, a penalidade não deverá ser pior do que um DNF (não chegou).

#### **45 IÇADO; AMARRADO OU ANCORADO**

Um barco deve estar flutuando e desatracado ao seu sinal de preparação. A partir desse momento, o barco não pode ser içado ou estar amarrado, exceto para esgotar, rizar velas ou fazer reparos. O barco pode ancorar ou estar seguro por um tripulante em pé no fundo. Não deve abandonar a âncora antes de seguir em regata, a menos que seja incapaz de recuperá-la.

#### **46 PESSOA RESPONSÁVEL**

Um barco deve ter a bordo um tripulante responsável designado pela pessoa ou organização que o inscreveu. Veja a regra 75.

#### **47 RESTRIÇÕES A EQUIPAMENTO E TRIPULAÇÃO**

- 47.1** Um barco deve competir apenas com o equipamento que estava a bordo no momento do sinal de preparação.
- 47.2** Nenhuma pessoa a bordo deve intencionalmente desembarcar a menos que esteja doente, ferido ou para prestar auxílio a uma pessoa ou barco em perigo ou para nadar. Uma pessoa que deixe o barco por acidente ou para nadar, deve estar de volta a bordo antes que o barco prossiga na regata.

## **48 SINAIS DE CERRAÇÃO E LUZES: ESQUEMAS DE SEPARAÇÃO DE TRÁFEGO**

- 48.1** Atendendo aos requisitos de segurança, um barco emitirá sinais sonoros de cerração e exporá luzes de navegação, conforme exigido pelo *Regulamento Internacional para Evitar Abalroamento no Mar - RIPEAM* ou pelas regras governamentais aplicáveis.
- 48.2** Os barcos deverão cumprir com a regra 10 do *RIPEAM: Esquemas de Separação de Tráfego*.

## **49 POSIÇÃO DA TRIPULAÇÃO; BALAUSTRADA**

- 49.1** Os competidores não utilizarão qualquer dispositivo para projetar o peso de qualquer tripulante para fora da borda, exceto alças de escora e talas reforçadoras inseridas na roupa sob a coxa.
- 49.2** Quando as instruções de regata ou regras de classe determinam que o barco tenha balaustrada, nenhum membro da tripulação poderá manter qualquer parte do seu tronco por fora dela, a não ser temporariamente para cumprir uma tarefa. Em barcos equipados com balaustrada dupla, um membro da tripulação, sentado ao convés, olhando para fora, com sua cintura para dentro da balaustrada inferior, pode ter a parte superior de seu corpo para fora da balaustrada superior. A menos que as regras da classe ou qualquer outra *regra* especifique uma deflexão máxima, a balaustrada deverá estar esticada. *Se* as regras de classe não especificam o material ou mínimo diâmetro da balaustrada, eles devem cumprir com as especificações correspondentes do Regulamento Especial de Vela Oceânica da World Sailing.

*Nota: Esse Regulamento Especial de Vela Oceânica está disponível no site da World Sailing.*

## **50 ESCOLHENDO E MAREANDO VELAS**

### **50.1 Mudando Velas**

Enquanto se mudam velas de proa ou balões, uma vela de substituição pode estar completamente colocada e mareada antes que a outra seja removida. No entanto, somente uma vela grande e, exceto ao ser substituído, um balão, devem ser utilizados ao mesmo tempo.

## 50.2 Paus de Balão; Paus de Buja

Somente um pau de balão ou um pau de buja pode ser usado por vez, exceto ao *jaibar*. Quando em uso, deve ser fixado ao mastro mais avante.

## 50.3 Uso de extensões

- (a) Nenhuma vela será utilizada sobre ou através de um pau de extensão, exceto conforme permitido pela regra 50.3(b), ou 50.3(c). Um pau de extensão é qualquer dispositivo de algum modo colocado, de forma a exercer pressão para fora em uma escota ou vela, num ponto que, com o barco na vertical, se estenda além da borda do casco ou do convés. Para os efeitos desta regra a borda falsa, a balaustrada, o guarda-mancebo, trilhos e verdugos não fazem parte do convés ou do casco. A retranca de uma vela de proa ou qualquer dispositivo de fixação de seu olhal ou punho e que não requer ajuste ao se *cambar* não é um pau de extensão.
- (b) Qualquer vela pode ser envergada sobre a retranca regularmente usada para uma vela permanentemente ligada ao mastro ao qual o punho da adriça da vela esteja preso.
- (c) Uma vela de proa pode estar presa em seu punho da escota a um pau de balão ou pau da buja, desde que o balão não esteja içado.

## 50.4 Velas de Proa

Para fins das regras 50 e 54 e o Apêndice G, a distinção entre uma vela de proa e um balão é que a largura de uma vela de proa, medida entre os pontos médios da testa e da valuma, não exceda a 75% do comprimento da esteira. Uma vela envergada à ré do mastro mais avante não é uma vela de proa.

## 51. LASTRO MÓVEL

Todo lastro móvel, incluindo velas que não estão em uso, será corretamente guardado. Água, peso morto e lastro, não serão deslocados com a finalidade de mudar o equilíbrio ou estabilidade do barco. O assoalho dos paineiros, anteparas, portas, escadas e reservatórios de água ficarão nos respectivos lugares; todos os apetrechos e guarnições da cabine estarão a bordo. No entanto, é permitido esgotar água do porão.

**52 FORÇA MANUAL**

Todos os aparelhos fixos ou móveis, mastreação e acessórios mecânicos do casco do barco serão ajustados e operados somente pela força da tripulação.

**53 ATRITO DA ÁGUA NO CASCO**

Um barco não poderá expelir ou soltar qualquer substância, tal como um polímero e não terá o revestimento com textura especial de modo a melhorar as características do fluxo da água na camada limite da superfície do casco.

**54 ESTAIS DE PROA E PUNHOS DE AMURA DAS VELAS DE PROA**

Os estais de proa e punhos das amuras das velas de proa, exceto das bujas auxiliares dos balões, quando o barco não está em bolina cochada, estarão fixados aproximadamente na linha central do barco.

**55 Despejo de Lixo**

Um competidor não lançará, intencionalmente, qualquer lixo na água. Essa regra se aplica durante todo o tempo que estiver na água. A penalidade por infringir essa regra pode ser menos que uma desclassificação

## PARTE 5

### PROTESTOS, REPARAÇÃO, AUDIÊNCIAS, MÁ CONDUTA E APELAÇÕES

---

#### SEÇÃO A

#### PROTESTOS, REPARAÇÃO, AÇÃO PELA REGRA 69

### 60 DIREITO DE PROTESTAR, DE PEDIR REPARAÇÃO OU DE AÇIONAR A REGRA 69

#### 60.1 Um barco pode:

- (a) protestar outro barco, exceto no caso de infração a uma regra da Parte 2 ou regra 31, a menos que esteja envolvido ou tenha visto o incidente, ou;
- (b) pedir reparação.

#### 60.2 A comissão de regata pode:

- (a) protestar um barco, mas não em decorrência de informação oriunda de um pedido de reparação ou de um *protesto* inválido ou por informação recebida de uma pessoa com *conflito de interesse* que não seja o próprio representante do barco;
- (b) pedir reparação para um barco;
- (c) notificar à comissão de protesto solicitando ação pela regra 69.2(b).

#### 60.3 A comissão de protesto pode:

- (a) protestar um barco, mas não em decorrência de informação oriunda de um pedido de reparação ou de um *protesto* inválido e nem decorrente de informação obtida de uma pessoa com *conflito de interesse* que não seja o próprio representante do barco. Entretanto, ela pode protestar um barco:
  - (1) quando toma conhecimento de um incidente envolvendo esse barco que possa ter resultado em ferimento ou avaria grave;

- (2) quando, durante a audiência de um *protesto* válido, toma conhecimento de que um barco, ainda que não seja uma *parte* naquela audiência, estava envolvido no incidente e que pode ter infringido a *regra*.
- (b) convocar audiência para considerar uma reparação;
- (c) agir de acordo com a regra 69.2(b).
- (d) convocar uma audiência para considerar se um *peçoal de apoio* tenha infringido uma *regra* baseada nas suas próprias observações ou informações recebidas de qualquer fonte, incluindo evidências adquiridas durante uma audiência.

#### **60.4** Um comitê técnico pode:

- (a) protestar um barco, mas não em decorrência de informação oriunda de um pedido de reparação ou de um *protesto* inválido e nem decorrente de informação obtida de uma pessoa com *conflito de interesse* que não seja o próprio representante do barco. Entretanto, ela protestará um barco se decidir que
  - (1) um barco tenha infringido uma regra da Parte 4, com exceção das regras 41, 42, 44 e 46, ou
  - (2) um barco ou equipamento pessoal não se adequa as regras da classe;
- (b) pedir reparação para um barco; ou
- (c) reportar para a comissão de protesto solicitando ação pela regra 69.2(b)

#### **60.5** No entanto, nenhum barco ou comitê pode protestar por uma alegação de infração das regras 5, 6, 7 ou 69

## **61 REQUISITOS DE UM PROTESTO**

### **61.1 Informando ao Barco Protestado**

- (a) Um barco que tem a intenção de *protestar* deve informá-la ao outro barco na primeira oportunidade razoável. Quando seu protesto for concernente a um incidente na área de regata em que ele estava envolvido ou que ele viu, deve na primeira oportunidade razoável para cada barco, bradar "Protesto" e



expor visivelmente uma bandeira vermelha. Ele deve expor a bandeira até que não mais esteja *em regata*. Entretanto:

- (1) se o outro barco não está ao alcance de um brado, o protestante não precisa bradar, mas deve informar ao outro barco na primeira oportunidade razoável;
  - (2) se o comprimento de casco do barco protestante for menor que 6 metros ele não precisa expor uma bandeira vermelha;
  - (3) se o incidente foi um erro de outro barco em velejar o percurso requerido, ele não precisa bradar ou expor uma bandeira vermelha mas informará ao outro barco antes da *chegada* do outro barco ou na primeira oportunidade razoável após ele *chegar*;
  - (4) se o incidente resultou em dano ou ferimento que é óbvio para os barcos envolvidos e um deles tem a intenção de protestar, os requisitos desta regra não se aplicam a ele, mas ele deve tentar avisar o outro barco no limite de tempo determinado pela regra 61.3.
- (b) Quando a comissão de regata, comissão técnica ou comissão de protesto tem intenção de protestar um barco que a comissão observou na área de regata, ela informará o barco depois da regata, no mesmo limite de tempo determinado pela regra 61.3. Nos outros casos, ela deve informá-lo da intenção de protesta-lo logo que razoavelmente possível.
- (c) Se a comissão de protesto decide protestar um barco pela regra 60.3(a)(2) deve informá-lo logo que possível, encerrar aquela audiência, proceder conforme requerido pelas regras 61.2 e 63 e conceder audiência conjunta do novo *protesto* com o original.

## 61.2 Conteúdo do Protesto

Um *protesto* deve ser feito por escrito e identificar:

- (a) o protestante e o protestado;
- (b) o incidente;
- (c) onde e quando o incidente ocorreu;
- (d) qualquer *regra* que o protestante acredita ter sido infringida; e
- (e) o nome do representante do barco protestante.

No entanto, se o item (b) foi atendido, o item (a) poderá ser completado a qualquer momento antes da audiência e os itens (d) e (e) poderão ser completados antes ou durante a audiência. O item (c) também poderá ser completado antes ou durante a audiência, desde que seja concedido ao protestado tempo suficiente para que ele se prepare para a audiência.

### **61.3 Limite de Tempo de Protesto**

Um *protesto* de um barco, da comissão técnica, da comissão de regata ou da comissão de protesto sobre um incidente que a comissão observou na área de regata, deve ser entregue na secretaria da regata no prazo estabelecido nas instruções de regata. Se não houver prazo estabelecido, o limite de tempo será de duas horas após a *chegada* do último barco naquela regata. Os demais *protestos* dessas comissões devem ser entregues na secretaria até duas horas após a comissão ter recebido a informação a ele pertinente. A comissão de protesto deve estender este limite de tempo quando houver boa razão para fazê-lo.

## **62 REPARAÇÃO**

**62.1** Um pedido de reparação ou uma decisão da comissão de protesto em considerar uma reparação devem ser baseados na alegação ou possibilidade de que a pontuação ou colocação de um barco, em uma regata ou na série, ficou ou poderá ficar substancialmente prejudicada, sem sua culpa, por:

- (a) ação imprópria ou omissão da comissão de regata, comissão de protesto, autoridade organizadora ou comissão técnica do evento; mas não da decisão da comissão de protesto em que o barco era parte na audiência;
- (b) ter sido ferido ou fisicamente danificado por ação de um outro barco que cometeu infração a uma regra da Parte 2 ou por uma embarcação que não estava *em regata* e que tinha obrigação de *manter-se afastada*;
- (c) prestar assistência de acordo com a regra 1.1 (exceto a si mesmo ou sua tripulação);
- (d) ação de um barco ou um membro de sua tripulação que resultou numa punição sob a regra 2 ou punição ou advertência sob a regra 69.2(h).

- 62.2** Um pedido será feito por escrito e identificará a razão de ter sido feito. Se o pedido é baseado num incidente na área de regata, ele será entregue na secretaria da regata, no limite de tempo de protestos ou até duas horas após o incidente, o que for mais tarde. Os outros pedidos serão entregues tão logo quanto razoavelmente possível após o conhecimento das razões para fazê-lo. A comissão de protesto prorrogará esse tempo se, para tanto, houver boa razão. A bandeira vermelha não é requerida.

## SEÇÃO B

### AUDIÊNCIAS E DECISÕES

#### 63 AUDIÊNCIAS

##### 63.1 Requisitos de uma audiência

Um barco ou competidor não será punido sem uma audiência, exceto como previsto nas regras 30.2, 30.3, 30.4, 64.3(d), 69, 78.2, A5 e P2. Uma decisão de pedido de reparação não será tomada sem audiência. A comissão de protesto concederá audiência a um *protesto* ou pedido de reparação entregue na secretaria da regata, a menos que a comissão autorize sua retirada.

##### 63.2 Horário e Local da Audiência; Tempo de Preparação das Partes

Todas as *partes* serão notificadas do horário e local de sua audiência. O conteúdo do *protesto* ou do pedido de reparação estará à disposição das partes e eles terão o tempo suficiente de preparação para a audiência.

##### 63.3 Direito de Estar Presente

- (a) Um representante de cada *parte* têm o direito de estar presentes em toda a apresentação de depoimentos na audiência. Se um *protesto* trata de infração a uma regra das Partes 2, 3 ou 4, os representantes dos barcos deverão ter estado a bordo no momento do incidente, a menos que haja boa razão para que a comissão de protesto determine de outra forma. Qualquer testemunha, que não seja um membro da comissão de protesto, estará presente apenas no momento de prestar seu depoimento.

- (b) Se uma *parte* na audiência do *protesto* ou pedido de reparação não comparece à audiência, a comissão de protesto pode, assim mesmo, decidir o *protesto* ou pedido. Se a ausência da *parte* foi inevitável, a comissão de protesto poderá reabrir a audiência.

#### **63.4 Conflito de Interesse**

- (a) Os membros da comissão de protesto devem declarar qualquer possibilidade de *conflito de interesse* tão logo tenham consciência do fato. Uma *parte* do *protesto* que entende que um membro da comissão de protesto tenha *conflito de interesse* deve objetar tão logo quanto possível. Uma declaração de *conflito de interesses* por um membro da comissão de protestos deverá ser incluído por escrito nas informações fornecidas de acordo com a regra 65.2.
- (b) Um membro da comissão de protesto com *conflito de interesses* não deverá participar da comissão para a audiência a menos que
  - (1) todas as *partes* consentam;
  - (2) a comissão de protesto decida que o *conflito de interesse* não seja significativo
- (c) ao decidir se um *conflito de interesses* é significativo, a comissão de protesto deve considerar os pontos de vista das *partes*, o nível do conflito, o nível do evento, a importância para cada *parte* e a percepção global de justiça.
- (d) No entanto, para os principais eventos da World Sailing ou outros eventos prescritos pela autoridade nacional local, a regra 63.4(b) não se aplica e a pessoa que tiver *conflito de interesse* não deverá compor a comissão de protesto.

#### **63.5 Validade de um Protesto ou Pedido de Reparação**

No início da audiência a comissão de protesto deve obter qualquer evidência que julgar necessária para decidir se todos os requisitos de um *protesto* ou pedido de reparação foram cumpridos. Se eles foram cumpridos, o *protesto* ou pedido é válido e a audiência deve prosseguir. Caso contrário, a comissão deve declarar que o protesto ou pedido é inválido e encerrar a *audiência*. Se o *protesto* foi feito pela regra 60.3(a)(1), a comissão de protesto deve também determinar se houve ferimento ou avaria grave decorrente do incidente em questão. Caso contrário, a audiência deve ser encerrada.

#### **63.6 Tomada de Depoimentos e Apuração dos Fatos**

A comissão de protesto ouvirá o depoimento das *partes* presentes na audiência, suas testemunhas e outros depoimentos que julgar necessário. Um membro da comissão de protesto que viu o incidente pode, na presença das *partes*, apresentar sua versão dos fatos e dar seu testemunho. Uma *parte* presente na audiência pode questionar qualquer pessoa que forneça evidência. A comissão de protesto deve apurar os fatos e neles basear sua decisão.

### **63.7 Conflitos entre Regras**

Se a comissão de protesto tiver que decidir um conflito entre duas ou mais *regras* antes de se tomar uma decisão, a comissão deve aplicar a *regra* que acredita ser a mais justa para todos os barcos afetados. A Regra 63.7 se aplica somente se o conflito for entre regras no aviso de regatas, instruções de regata ou qualquer outro documento que governa o evento sob o item (g) da definição de *Regra*

### **63.8 Protestos entre Barcos de Diferentes Regatas**

Um *protesto* entre barcos velejando em diferentes regatas conduzidas por diferentes autoridades organizadoras deve ter *audiência* por uma única comissão de protesto aceitável por tais autoridades.

## **64 DECISÕES**

### **64.1 Punições e Isenção**

Quando a comissão de protesto decide que um barco que é *parte* numa audiência de protesto cometeu infração a uma *regra* e não é isentado, ela deve desclassificá-lo a menos que outra punição seja aplicável. Uma punição deve ser imposta, independentemente da *regra* aplicável ter sido ou não citada no *protesto*. Se um barco infringiu uma *regra* quando não estava *em regata*, sua punição deve ser imposta na regata mais próxima da hora em que ocorreu o incidente. Entretanto:

- (a) se em consequência de sua infração, um barco compeliu outro a infringir uma *regra*, o outro barco deve ser isentado;
- (b) se um barco cumpriu uma punição aplicável, ele não será mais punido por esta regra a menos que, no caso da *regra* por ele

infringida, a punição seja uma desclassificação não descartável na pontuação da série.

- (c) se uma regata tem nova largada ou é novamente disputada, a regra 36 se aplica.

## 64.2 Decisões ao Conceder uma Reparação

Ao decidir que um barco tem direito a reparação pela regra 62, a comissão de protesto adotará o ajuste mais equitativo possível para todos os barcos envolvidos, quer tenham ou não pedido reparação. Esta pode ser a de ajustar a pontuação (vide regra A10 para alguns exemplos) ou tempo de chegada dos barcos, *anular* a regata, manter os resultados da regata ou adotar qualquer outra solução. Quando em dúvida sobre fatos ou possíveis consequências de qualquer ajuste naquela regata ou na série, especialmente antes de *anular* a regata, a comissão de protesto deverá obter provas de fontes apropriadas.

## 64.3 Decisões sobre Protestos Concernentes às Regras de Classe

- (a) Quando a comissão de protesto conclui que desvios além das tolerâncias especificadas pelas regras de classe foram causados por danos ou desgaste normal e não melhoram o desempenho do barco, não deve penalizá-lo. Porém, o barco não deve *competir* novamente até que os desvios sejam corrigidos, exceto quando a comissão de protesto julgar que não há ou não houve oportunidade razoável para fazê-lo.
- (b) Quando a comissão de protesto tem dúvidas sobre a interpretação de uma regra de classe, deve encaminhar suas questões, juntamente com os fatos relevantes, a uma autoridade responsável pela interpretação da regra. Ao tomar sua decisão, a comissão deve orientar-se pela resposta daquela autoridade.
- (c) Quando um barco for penalizado por uma regra de classe e a comissão de protesto decide que esse barco também infringiu a mesma regra em outras regatas do mesmo evento, a penalidade pode ser imposta para todas essas regatas. Nenhum protesto subsequente é necessário.
- (d) Quando um barco penalizado por uma regra da classe coloca por escrito que pretende apelar, ele pode competir nas regatas seguintes sem modificar o barco. No entanto, se falhar em apresentar a apelação ou se sua apelação for negada, ele deve ser desclassificado sem audiência de todas as regatas que participou.

- (e) Os custos de medição provocados por um *protesto* envolvendo uma regra de classe devem ser pagos pela *parte* perdedora, a menos que a comissão de protesto decida de outra forma.

#### **64.4 Decisões a respeito de Pessoal de Apoio**

- (a) Quando a comissão de protesto decide que uma *pessoa de suporte* que é *parte* de uma audiência infringiu uma *regra*, ela pode
  - (1) emitir uma advertência,
  - (2) excluir a pessoa do evento ou do local ou remover qualquer privilégio ou benefício, ou
  - (3) tomar outra decisão que esteja dentro da sua jurisdição de acordo com as *regras*.
- (b) A comissão de protesto também pode penalizar um competidor por uma infração a uma *regra* pelo seu *pessoal de apoio*, alterando sua pontuação numa única regata até a sua desclassificação (DSQ), quando a comissão de protesto decidir que
  - (1) o competidor possa ter ganho uma vantagem competitiva como resultado da infração por parte de seu *pessoal de apoio*, ou
  - (2) o *pessoal de apoio* reincida em infração depois do competidor ter sido advertido pela comissão de protesto que uma penalidade pudesse ser imposta.

### **65 INFORMANDO ÀS PARTES E OUTROS**

**65.1** Após tomar decisão, a comissão de protesto deve prontamente informar às *partes* da audiência sobre os fatos apurados, as *regras* aplicáveis, a decisão, seus fundamentos, punições aplicadas ou reparação concedida.

**65.2** Uma *parte* na audiência tem direito de receber as informações acima, por escrito, desde que a *parte* as solicite à comissão de protesto, por escrito, no prazo de sete dias após a *parte* ter sido notificada da decisão. A comissão deve então, prontamente, fornecer as informações incluindo, quando for relevante, um diagrama do incidente preparado ou endossado pela comissão.

**65.3** Quando uma comissão de protesto penaliza um barco por regra de medição, deve comunicar a decisão às autoridades responsáveis pela medição.

## **66 REABERTURA DE AUDIÊNCIA**

A comissão de protesto pode reabrir uma audiência quando concluir que pode ter cometido erro significativo ou quando nova evidência se torne disponível num prazo razoável. Ela deve reabrir uma audiência quando determinado pela autoridade nacional de acordo com a regra 71.2 ou R5. Uma *parte* na audiência pode solicitar reabertura de uma audiência no prazo de 24 horas após ter sido informada da decisão. No último dia programado de regata, o pedido deve ser entregue

- (a) dentro do prazo limite de protesto se a *parte* solicitante foi informada da decisão nos dias anteriores;
- (b) o mais tardar 30 minutos após a *parte* requerente ter sido informada da decisão naquele dia.

Quando uma audiência é reaberta, a maioria dos membros da comissão de protesto deve, se possível, ser composta por membros da comissão de protesto original.

## **67 DANOS**

A questão dos danos causados por infrações a qualquer das *regras* deve ser orientada por prescrições da autoridade nacional, se houver.

*A CBVELA prescreve que a autoridade organizadora indicará os responsáveis pela reparação dos danos.*

*Nota: não existe a regra 68.*

## **SEÇÃO C**

### **MÁ CONDUTA**

## **69 MÁ CONDUTA**

### **69.1 Obrigação de Não Cometer Má Conduta; Resolução**

- (a) Um competidor, proprietário de barco ou *peçoal de apoio* não cometerão um ato de má conduta



- (b) Má Conduta é:
  - (1) uma violação às regras de boas maneiras, esportividade ou comportamento ético
  - (2) uma conduta que possa dar má reputação ao esporte
- (c) Uma alegação de violação à regra 69.1(a) deve ser resolvida de acordo com as disposições da regra 69. Não deve ser motivo para um *protesto* e a regra 63.1 não se aplica.

## **69.2 Ação da Comissão de Protesto**

- (a) Uma comissão de protesto atuando por esta regra terá pelo menos três membros.
- (b) Quando a comissão de protesto, por sua própria observação ou informação recebida de qualquer fonte, incluindo evidências coletadas durante uma audiência, entende que um competidor pode ter cometido infração à regra 69.1(a), ela deverá decidir se convoca ou não uma audiência.
- (c) Quando a comissão de protesto precisar de mais evidências para tomar a decisão de iniciar uma audiência, ela deverá considerar a possibilidade de apontar uma pessoa ou pessoas para conduzir uma investigação. Esses investigadores não deverão fazer parte da comissão de protesto que decidirá o assunto.
- (d) Quando um investigador for utilizado, toda informação relevante recolhida, favorável ou não, deverá ser entregue à comissão de protesto e às *partes* caso a comissão decida convocar uma audiência.
- (e) Caso a comissão de protesto decida abrir uma audiência, deverá prontamente informar a pessoa envolvida, por escrito, das alegações de violação à regra, o horário e local da audiência e seguir os procedimentos das regras 63.2, 63.3(a), 63.4 e 63.6 exceto que:
  - (1) a menos que uma pessoa tenha sido indicada pela World Sailing, uma pessoa pode ser indicada pela comissão de protesto para apresentar as alegações.
  - (2) o acusado sob esta regra terá direito a presença de um conselheiro e um representante que poderá agir em seu nome.
- (f) Se o acusado não conseguir estar presente à audiência e

- (1) fornece um bom motivo, a comissão de protesto deverá remarcar a audiência; ou
  - (2) não fornecer um bom motivo, ela poderá conduzi-la à revelia.
- (g) O padrão de prova a ser aplicado é o teste da satisfação confortável da comissão de protesto, tendo em vista a gravidade da alegada má conduta. No entanto, se o padrão de prova nesta regra entrar em conflito com as leis de um país, a autoridade nacional pode, com a aprovação da World Sailing, alterá-la com uma prescrição para esta regra.
- (h) quando a comissão de protesto concluir que um competidor ou proprietário de barco infringiu a regra 69.1(a), poderá tomar as seguintes decisões:
- (1) dar uma advertência;
  - (2) alterar sua pontuação em uma ou mais regatas, incluindo desclassificações que poderão ou não ser descartadas;
  - (3) expulsar a pessoa do local ou do evento, ou remover qualquer privilegio ou benefício; e
  - (4) tomar qualquer outra ação dentro da sua jurisdição conforme as *regras*.
- (i) quando a comissão de protesto concluir que um *peçoal de apoio* infringiu a regra 69.1(a), a regra 64.4 se aplica.
- (j) se a comissão de protesto
- (1) impor uma penalidade maior do que um DNE;
  - (2) expulsar a pessoa do local ou do evento; ou
  - (3) se em qualquer outro caso considerar que seja apropriado, deverá reportar suas apurações, incluindo os fatos apurados, suas conclusões e decisões para a autoridade nacional do acusado, ou, para a World Sailing em caso de eventos internacionais específicos listados nos Regulamentos da World Sailing. Se a comissão de protesto agiu sob a regra 69.2(f)(2), o relatório deverá conter esse fato e a razão para tal.
- (k) Se a comissão de protesto decidir não conduzir a audiência sem a presença da pessoa, ou se ela já tiver deixado o evento e um relatório alegando que uma violação da regra 69.1(a) é recebido,

a comissão de regata ou autoridade organizadora pode nomear a mesma ou uma nova comissão de protesto para proceder sob esta regra. Caso seja impraticável que a comissão de protesto conduza uma audiência, deve coletar todas as informações disponíveis e, se a alegação parecer justificada, fazer um relatório à autoridade nacional da pessoa ou, para a World Sailing em caso de eventos internacionais específicos listados nos Regulamentos da World Sailing.

### **69.3 Ação da Autoridade Nacional e World Sailing**

Os poderes disciplinares, procedimentos e responsabilidades das autoridades nacionais e da World Sailing que se aplicam estão especificados no Regulamento 35, Código Disciplinar. As autoridades nacionais e a World Sailing podem impor outras sanções, incluindo a suspensão da elegibilidade, nos termos do referido regulamento

## **SEÇÃO D**

## **APELAÇÕES**

### **70 APELAÇÕES E PEDIDOS À AUTORIDADE NACIONAL**

- 70.1** (a) Desde que o direito de apelar não tenha sido negado pela regra 70.5, uma *parte* pode apelar da decisão da comissão de protesto ou do seu procedimento, mas não no que diz respeito aos fatos apurados.
- (b) Um barco pode apelar quando lhe é negada uma audiência pela regra 63.1.
- 70.2** Uma comissão de protesto pode solicitar a confirmação ou correção de sua decisão.
- 70.3** Uma apelação pela regra 70.1 ou uma solicitação da comissão de protesto pela regra 70.2 deve ser enviada à autoridade nacional à qual a autoridade organizadora está associada conforme a regra 89.1. Entretanto, se os barcos, enquanto estiverem *em regata*, navegarem por águas de mais de uma autoridade nacional, as instruções de regata deverão identificar a autoridade nacional à qual será encaminhada a apelação ou solicitação da comissão de protestos.
- 70.4** Um clube ou outra organização afiliada a uma autoridade nacional pode solicitar uma interpretação das *regras*, desde que não haja

*protesto* em relação ao qual possa haver apelação. A interpretação não deve ser usada para mudar a decisão anterior de uma comissão de protesto.

**70.5** Não deve haver apelação das decisões de um júri internacional constituído de acordo com o apêndice N. Além disto, se o aviso e as instruções de regata assim o determinarem, o direito de apelar pode ser negado desde que:

(a) seja essencial determinar prontamente o resultado de uma regata que será classificatória para os barcos competirem em um estágio posterior de um evento ou num evento subsequente (a autoridade nacional pode prescrever que sua aprovação seja necessária para tal procedimento);

*A CBVELA prescreve que é necessária sua aprovação prévia.*

(b) uma autoridade nacional assim aprove para um evento específico aberto apenas a inscritos de sua própria jurisdição;

(c) uma autoridade nacional assim aprove para um evento específico, após consulta à World Sailing, quando a comissão de protesto é constituída de acordo com o Apêndice N, exceto que apenas dois membros da comissão de protesto devem ser Juizes Internacionais.

**70.6** As apelações e os pedidos devem estar de acordo com o Apêndice R.

## **71 DECISÕES DA AUTORIDADE NACIONAL**

**71.1** Uma pessoa que tenha *conflito de interesse* ou tenha sido membro da comissão de protesto deve tomar qualquer parte na discussão ou decisão de uma apelação ou de um pedido de confirmação ou correção.

**71.2** A autoridade nacional pode manter, alterar ou reverter uma decisão da comissão de protesto, incluindo uma decisão sobre a validade ou uma decisão nos termos da regra 69. Alternativamente, a autoridade nacional pode ordenar a reabertura de uma audiência ou a realização de uma nova audiência conduzida pela mesma ou uma nova comissão de protesto. Quando a autoridade nacional decidir que haverá uma nova audiência, ela poderá nomear a comissão de protesto.

**71.3** Quando, com base nos fatos apurados pela comissão de protesto, a autoridade nacional concluir que um barco que foi *parte* em uma *audiência de protesto* infringiu uma *regra* ser ter sido exonerado, deve

puní-lo, quer tenha sido ou não aquele barco ou aquela *regra* citada na decisão da comissão de protesto.

- 71.4** A decisão da autoridade nacional será final. A autoridade nacional deve enviar sua decisão por escrito a todas as *partes* da *audiência* e à comissão de protesto que a ela devem se sujeitar.

## **PARTE 6**

# **INSCRIÇÃO E QUALIFICAÇÃO**

---

### **75 INSCRIÇÃO NUMA REGATA**

**75.1** Para se inscrever em uma regata um barco deve cumprir os requisitos estabelecidos pela autoridade organizadora da regata. O barco deve ser inscrito por:

- (a) um sócio de um clube ou de organização afiliada a uma autoridade nacional membro da World Sailing;
- (b) este clube ou organização, ou
- (c) um membro de uma autoridade nacional membro da World Sailing.

**75.2** Os competidores devem cumprir o Regulamento 19 da World Sailing, Código de Elegibilidade.

### **76 EXCLUSÃO DE BARCOS OU COMPETIDORES**

**76.1** A autoridade organizadora ou a comissão de regata pode recusar ou rescindir a inscrição de um barco ou excluir um competidor, sujeita à regra 76.3, desde que o façam antes da largada da primeira regata e declarem a razão de assim procederem. Se solicitar, o barco receberá prontamente, as razões por escrito. O barco poderá pedir reparação se ele considerar tal rejeição ou exclusão imprópria.

**76.2** A autoridade organizadora ou a comissão de regata não deverá, por razões de propaganda, recusar ou rescindir a inscrição de um barco ou excluir um competidor, a menos que o barco ou competidor esteja de acordo com o Regulamento 20 da World Sailing, Código de Propaganda.

**76.3** Em campeonatos mundiais e continentais nenhuma inscrição com quotas estabelecidas deve ser recusada ou rescindida sem que, primeiramente, seja obtida aprovação da respectiva Associação de Classe da World Sailing (ou do Offshore Racing Council) ou da World Sailing.

## **77 IDENTIFICAÇÃO NAS VELAS**

Um barco deverá cumprir os requisitos do Apêndice G com respeito a emblemas da classe, letras nacionais e numerais nas velas.

## **78 OBEDIÊNCIA ÀS REGRAS DE CLASSE; CERTIFICADOS**

**78.1** Enquanto um barco estiver *em regata*, o proprietário ou qualquer outra pessoa por ele responsável deve assegurar-se que o barco cumpre as regras de sua classe e que o certificado de medição ou "rating" tenha validade. Além disso, o barco também deve cumprir em outros momentos especificados nas regras da classe, o aviso de regata ou as instruções de regata

**78.2** Quando uma *regra* exige que um certificado válido seja apresentado ou sua existência verificada antes que um barco esteja *em regata* e isso não pode ser feito, o barco poderá *competir* desde que a comissão de regata receba uma declaração assinada pela pessoa responsável pelo barco atestando que o barco tem um certificado válido. O barco deverá produzir o certificado ou conseguir provar para a comissão de regata que ele existe. A penalidade por quebrar essa regra será a desclassificação, sem audiência, de todas as regatas do evento.

## **79 CLASSIFICAÇÃO**

Se o aviso de regata ou regras de classe determinarem que alguns ou todos os competidores deverão satisfazer requisitos de classificação, a classificação deverá ser feita conforme descrito no Regulamento 22 da World Sailing – Código de Classificação de Velejadores.

## **80 PROPAGANDA**

Um barco e seus tripulantes devem cumprir com o Regulamento 20 - Código de Propaganda da World Sailing.

## **81 REGATAS REPROGRAMADAS**

Quando uma regata é reprogramada para datas diferentes das prescritas no aviso de regata, todos os barcos inscritos devem ser notificados. A comissão de regata poderá aceitar novas inscrições que atendam todos os requisitos de inscrição, exceto o prazo limite de inscrições do aviso original.

## PARTE 7

# ORGANIZAÇÃO DE REGATA

---

### 84 REGIMENTO

A autoridade organizadora, comissões de regata e de protesto, comitê técnico e outros oficiais de regata reger-se-ão pelas *regras* no gerenciamento e julgamento das regatas.

### 85 ALTERAÇÃO DE REGRAS

**85.1** Uma alteração a uma *regra* deve referir-se especificamente à *regra* e indicar a alteração. Uma alteração a uma regra inclui uma adição ou exclusão de tudo ou parte dela

**85.2** Uma alteração a um dos seguintes tipos de *regras* só poderá ser feita conforme mostrado abaixo.

<i>Tipo de Regra</i>	<i>Alteração só permitida por</i>
Regra de Regata	Regra 86
Regra num Código da World Sailing	Uma regra no código
Prescrição da Autoridade Nacional	Regra 88.2
Regras de Classe	Regra 87
Regra no Aviso de Regata	Regra 89.2(b)
Regra nas Instruções de Regata	Regra 90.2(c)
Regra em qualquer outro documento regendo o evento	Regra no próprio documento

### 86 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DE REGATA

**86.1** Uma regra de regata não deve ser alterada a menos que permitido na própria regra ou como segue:

- (a) Prescrições de uma autoridade nacional podem alterar uma regra de regata, mas nunca as Definições; o Princípio Básico; uma regra da Introdução; Partes 1, 2 ou 7; as regras 42, 43, 63.4, 69, 70, 71, 75, 76.3, 79 ou 80; uma regra de um apêndice que altere



uma destas regras; os Apêndices H ou N; ou os Regulamentos 19, 20, 21, 22, 35 ou 37 da World Sailing.

- (b) O aviso de regata ou as instruções de regata podem alterar uma regra de regata, mas nunca as regras 76.1 ou 76.2, o Apêndice R ou as regras citadas na regra 86.1(a).
- (c) As regras de classe podem alterar somente as regras 42, 49, 50, 51, 52, 53 e 54.

**86.2** Como exceção à regra 86.1, a World Sailing poderá, em circunstâncias limitadas (ver Regulamento 28.1.3 da World Sailing), autorizar alterações às regras de regata para um evento internacional específico. A autorização deverá ser citada numa carta de aprovação endereçada à autoridade organizadora do evento, no aviso de regata e nas instruções de regata, e a carta deve ser afixada no quadro oficial de avisos do evento.

**86.3** Se a autoridade nacional assim prescrever, as restrições da regra 86.1 não serão aplicáveis nos casos em que regras são alteradas para desenvolver e testar propostas de novas regras. A autoridade nacional pode prescrever que sua aprovação seja exigida para tais alterações.

*A CBVELA prescreve que sua aprovação é necessária.*

## **87 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DE CLASSE**

O Aviso de regata ou as Instruções de Regata podem alterar uma regra de classe somente quando as regras de classe assim permitirem ou quando a alteração é feita com a permissão escrita da associação de classe, mostrada no quadro oficial de avisos.

## **88 PRESCRIÇÕES NACIONAIS**

### **88.1 Prescrições que se Aplicam**

As prescrições que se aplicam a um evento são as prescrições da autoridade nacional com a qual a autoridade organizadora é afiliada pela regra 89.1. Entretanto, se os barcos que estão *em regata* passarão por águas de mais de uma autoridade nacional, o aviso de regatas ou

as instruções de regata deverão identificar as prescrições que serão aplicadas e quando serão aplicadas.

## **88.2 Alterações nas Prescrições**

O Aviso de regata ou as instruções de regata podem alterar qualquer prescrição. No entanto, uma autoridade nacional pode restringir alterações em suas prescrições, fazendo uma prescrição nesta regra sendo necessário que a World Sailing aprove sua solicitação para fazê-lo. As prescrições restritas nunca poderão ser alteradas.

## **89 AUTORIDADE ORGANIZADORA; AVISO DE REGATA; NOMEAÇÃO DE OFICIAIS DE REGATA**

### **89.1 Autoridade Organizadora**

As regatas devem ser organizadas por uma autoridade organizadora, que deve ser:

- (a) a World Sailing;
- (b) uma autoridade nacional membro da World Sailing;
- (c) um clube afiliado;
- (d) uma organização afiliada que não seja um clube e, se prescrito pela autoridade nacional, com a aprovação da autoridade nacional ou em conjunto com um clube afiliado;
- (e) uma associação de classe não afiliada, com aprovação da autoridade nacional ou em conjunto com um clube afiliado;
- (f) duas ou mais das organizações acima;
- (g) uma entidade não afiliada em conjunto com um clube afiliado onde a entidade seja propriedade e controlada pelo clube. A autoridade nacional pode prescrever que sua autorização é requerida para tal evento; ou
- (h) se aprovado pela World Sailing e pela autoridade nacional do clube, uma entidade não afiliada em conjunto com um clube afiliado quando a entidade não é propriedade e controlada pelo clube.

Na regra 89.1, uma organização é afiliada se é afiliada à autoridade nacional do local; de qualquer outra forma, a organização é não afiliada. No entanto, se, estando *em regata*, os barcos passarão por

águas de mais de uma autoridade nacional, uma organização é afiliada se é afiliada da autoridade nacional de um dos portos de apoio.

## **89.2 Aviso de Regata; Nomeação de Oficiais de Regata**

- (a) A autoridade organizadora deve publicar o aviso de regata preparado de acordo com a regra J1.
- (b) O aviso de regata pode ser alterado desde que seja feita divulgação adequada.
- (c) A autoridade organizadora deve nomear a comissão de regata e, quando apropriado, nomear a comissão de protesto, um comitê técnico e árbitros. Entretanto, a comissão de regata, um júri internacional, um comitê técnico e árbitros podem ser nomeados pela World Sailing, conforme estabelecido nos seus Regulamentos.

## **90 COMISSÃO DE REGATA; INSTRUÇÕES DE REGATA; PONTUAÇÃO**

### **90.1 Comissão de Regata**

A comissão de regata deve dirigir a regata de acordo com as diretrizes da comissão organizadora e com os requisitos das *regras*.

### **90.2 Instruções de Regata**

- (a) A comissão de regata deve publicar as instruções de regata, por escrito, de acordo com a regra J2.
- (b) Num evento internacional em que são esperadas inscrições de outros países, quando apropriado, as instruções de regata devem incluir, em inglês, as prescrições nacionais aplicáveis ao caso.
- (c) Alterações nas instruções de regata devem ser feitas por escrito e afixadas no quadro oficial de avisos, antes do horário prescrito nas instruções de regata ou comunicadas na água a cada barco antes de seu sinal de atenção. Alterações verbais só podem ser dadas na água e somente quando este procedimento estiver assim determinado nas instruções de regata.

### **90.3 Pontuação**

- (a) A comissão de regata deve computar os resultados de uma regata ou série de acordo com o Apêndice A utilizando o Sistema Linear a menos que o aviso de regatas ou instruções de regata especifiquem algum outro sistema. Uma regata deve

necessariamente ser pontuada desde que não seja *anulada*, ou sempre que pelo menos um barco navegue o percurso corretamente, conforme a regra 28 e *chegue* dentro do limite de tempo, se houver, mesmo que, depois disto, se retire após *chegar* ou seja desclassificado.

- (b) Quando são previstos descartes de uma ou mais regatas para o cômputo da série em qualquer sistema de pontuação, qualquer pontuação de um barco que for considerada DNE deverá ser incluída no cômputo da série.
- (c) Quando a comissão de regata determina com base em seus próprios registros ou observação que a pontuação de um barco está incorreta, ela deve corrigir o erro e publicar os resultados para todos os competidores.

## **91 COMISSÃO DE PROTESTO**

A comissão de protesto, deverá ser:

- (a) uma comissão nomeada pela comissão organizadora ou pela comissão de regata;
- (b) um júri internacional nomeado pela autoridade organizadora ou conforme prescrito pelos regulamentos da World Sailing. Ele deve ser composto conforme requerido na regra N1 e ter a autoridade e responsabilidade determinadas na regra N2. Uma autoridade nacional pode prescrever que sua aprovação é requerida para a nomeação de um júri internacional para regatas sob sua jurisdição, exceto eventos da World Sailing ou quando o júri internacional é nomeado pela World Sailing de acordo com a regra 89.2(c); ou
- (c) uma comissão nomeada pela autoridade nacional sob a regra 71.2.

## **92 COMITÊ TÉCNICO**

- 92.1** Um comitê técnico deverá consistir de pelo menos um membro e será apontado pela autoridade organizadora ou comissão de regata ou conforme prescrito nos regulamentos da World Sailing.
- 92.2** O comitê técnico deverá conduzir inspeção de material e as medições durante o evento conforme atribuído pela autoridade organizadora e pelas *regras*.

# APÊNDICE A

## PONTUAÇÃO

---

*Vide regra 90.3.*

### **A1 NÚMERO DE REGATAS**

O número de regatas programadas e o número necessário de regatas a serem completadas para se constituir uma série serão determinados no aviso de regata ou nas instruções de regata.

### **A2 PONTUAÇÃO DE SÉRIES**

**A2.1** A pontuação de cada barco na série será, sujeita a regra 90.3(b), a soma dos pontos em cada regata, descartado o pior resultado. (As instruções de regata podem estabelecer um critério diferente determinando, por exemplo, que nenhum resultado será descartado, que dois ou mais resultados serão descartados ou que um certo número de resultados será descartado se um número específico de regatas for completada. Uma regata é completada se tiver pontuação; veja regra 90.3(a)). Se um barco tem dois ou mais piores resultados iguais, o(s) resultado(s) da(s) regata(s) mais próxima(s) ao início da série será descartado. O barco com o menor número de pontos será vencedor e os demais serão ordenados de maneira semelhante.

**A2.2** Se um barco competiu em alguma regata da série ele devera pontuar em toda a série.

### **A3 HORÁRIO DE LARGADA E COLOCAÇÕES DE CHEGADA**

O horário do sinal de largada deve ser o horário da largada de um barco e a ordem em que os barcos *chegam* na regata determina suas posições de chegada. Entretanto, quando é usado um sistema de "handicap" ou "rating", o tempo corrigido de cada barco será usado para se determinar sua posição de chegada.

### **A4 SISTEMA LINEAR**

*O Sistema Linear de Pontuação será aplicado a menos que o aviso de regatas ou as instruções de regata especifiquem outro sistema. Ver regra 90.3(a).*

**A4.1** Cada barco que *largar, chegar* e depois não se retirar, não for punido ou não receber reparação, terá sua pontuação conforme segue:

<i>Posição de Chegada</i>	<i>Pontos</i>
Primeiro	1
Segundo	2
Terceiro	3
Quarto	4
Quinto	5
Sexto	6
Sétimo	7
Daí em diante	Somar um ponto

**A4.2** Um barco que não *partiu, não chegou*, se retirou ou foi desclassificado receberá pontuação equivalente à um a mais do que o número de barcos inscritos na série. O barco que é punido pela regra 30.2 ou que cumpre punição pela regra 44.3(a) terá a pontuação de acordo com a regra 44.3(c).

**A5 PONTUAÇÃO DETERMINADA PELA COMISSÃO DE REGATA**

Um barco que não *partiu* ou não *chegou*, não cumpriu a regra 30.2 ou 30.3, 30.4 ou 78.2, ou se retirou ou cumpre punição de acordo com a regra 44.3(a), terá pontuação determinada pela comissão de regata sem audiência. Somente a comissão de protesto pode decidir outros atos que pioram a pontuação de um barco.

**A6 AJUSTES NAS POSIÇÕES E PONTOS DE OUTROS BARCOS**

**A6.1** Se um barco é desclassificado de uma regata ou se retira depois de *chegar*, os barcos subsequentes terão a pontuação de uma posição acima.

**A6.2** Se a comissão de protesto decide conceder reparação, ajustando os pontos de um barco, os pontos dos demais barcos não podem ser alterados a menos que a comissão de protesto decida de outra forma.

## **A7 EMPATES NUMA REGATA**

Se barcos estão empatados na linha de chegada ou se tem o mesmo tempo corrigido num sistema de "handicap", os pontos das posições de chegada em que os barcos empataram devem ser somados aos pontos da posição imediatamente abaixo e divididos igualmente entre eles. Barcos empatados numa premiação devem compartilhar o prêmio ou receberão prêmios iguais.

## **A8 EMPATES NUMA SÉRIE**

**A8.1** Se houver empate no resultado da série entre dois ou mais barcos, os resultados de cada barco devem ser ordenados na sequência do melhor para o pior e, no primeiro ponto em que houver resultados diferentes, o desempate favorecerá o barco com melhor resultado. Não será considerado nenhum resultado que tenha sido descartado.

**A8.2** Se o empate ainda permanecer entre dois ou mais barcos, será favorecido o que tiver o melhor resultado na última regata. Qualquer empate remanescente deve ser resolvido pelo que tiver o melhor resultado na penúltima regata e assim por diante até que todos os empates sejam resolvidos. Neste caso todos os resultados devem ser considerados, mesmo os descartados.

## **A9 PONTUAÇÃO NUMA SÉRIE COM MAIS DE UM EVENTO**

Numa série que se estende por um longo período, com vários eventos, um barco que compareceu à área de largada, mas não *partiu*, não *chegou*, se retirou ou foi desclassificado, deve receber a pontuação da colocação de chegada da quantidade de barcos que compareceram à área de largada mais um. Mas um barco que não veio para a área de largada deve receber a pontuação da colocação de chegada da quantidade total de barcos inscritos na série mais um.

## **A10 ORIENTAÇÃO EM CASOS DE REPARAÇÃO**

Se a comissão de protesto decide conceder reparação pelo ajuste da pontuação de um barco em uma regata, é aconselhada a considerar um dos seguintes critérios:

- (a) pontos iguais à média, no mais próximo décimo de ponto (0,05 arredondado para cima), dos seus resultados em todas as regatas da série, exceto a regata em questão;

- (b) pontos iguais à média, no mais próximo décimo de ponto (0,05 arredondado para cima), dos seus resultados em todas as regatas que antecederam a regata em questão;
- (c) pontos baseados na posição do barco naquela regata, no momento do incidente que justificou a reparação.

## A11 SIGLAS DE PONTUAÇÃO

As seguintes siglas abreviadas devem ser usadas para registro das circunstâncias que descrevem a situação:

DNC	Não <i>partiu</i> , não compareceu na área de largada
DNS	Não <i>partiu</i> (não foi DNC nem OCS)
OCS	Não <i>partiu</i> , no momento do sinal de <i>largada</i> está no lado do percurso da linha de largada e falhou em <i>largar</i> ou infringiu a Regra 30.1
ZFP	Punição de 20% pela regra 30.2
UFD	Desclassificado pela regra 30.3
BFD	Desclassificado pela regra 30.4
SCP	Punição de Pontuação aplicada
DNF	Não <i>chegou</i>
RET	Retirou-se
DSQ	Desclassificado
DNE	Desclassificação não descartável
RDG	Reparação concedida
DPI	Punição discricionária imposta



## APÊNDICE B

### REGRAS PARA COMPETIÇÃO DE WINDSURF

---

*As competições de windsurfe devem ser regidas pelas Regras de Regata a Vela com as alterações prescritas neste apêndice. A palavra barco em qualquer parte das regras de regata deve ser entendida como prancha ou barco, como apropriado. Uma 'bateria' é uma prova eliminatória, uma 'rodada' é composta varias baterias e uma série eliminatória pode conter uma ou mais rodadas. No entanto, em competições de velocidade, uma 'rodada' consiste de uma ou mais 'provas' de velocidade.*

*Um evento de windsurf pode incluir uma ou mais das seguintes modalidades ou de seus formatos:*

<i>Modalidade</i>	<i>Formatos</i>
<i>Regata</i>	<i>Regata de percurso; slalom; longa distância</i>
<i>Performance</i>	<i>Performance nas ondas; estilo livre</i>
<i>Velocidade</i>	<i>Percurso Padrão de velocidade no mar; Velocidade; percurso alpha de velocidade</i>

*Na competição de regata ou de performance uma prancha é julgada em séries eliminatórias e somente um número limitado de pranchas passará adiante de uma rodada para outra. Uma prova de longa distância é programada para uma duração de pelo menos uma hora.*

*Numa competição de performance, o desempenho de uma prancha é julgado mais com base na habilidade e variedade de manobras e não sua velocidade e é organizada usando-se séries eliminatórias. As competições de performance nas ondas e estilo livre são organizadas de acordo com as condições das ondas no local.*

*Em competições de velocidade o desempenho de uma prancha é baseado em sua velocidade ao longo de um percurso de um certo tamanho. As pranchas correm velejando ao longo, dando voltas no percurso determinado.*

## ALTERAÇÕES NAS DEFINIÇÕES

São eliminadas as definições *Espaço na Marca e Amuras a Boreste ou Bombordo*, substituídas por:

***Espaço na Marca*** para uma prancha é o *espaço* para velejar em seu *rumo correto* para contornar ou passar pela *marca*. No entanto, *espaço na marca* não inclui *espaço* para cambiar a menos que ela esteja em *compromisso* interior e a *barlavento* da prancha que tem obrigação de dar *espaço na marca* e que estaria *alcançando a marca* depois de completar sua cambada.

***Rumo Correto*** O rumo que uma prancha iria velejar para *chegar* o mais rápido possível na ausência de outras pranchas referidas na regra usando o termo, exceto que nos últimos 30 segundos antes do sinal de largada, o *rumo correto* para uma prancha deverá ser o menor caminho para a primeira *marca*. Uma prancha não tem *rumo correto* até 30 segundos antes do seu sinal de largada.

***Amuras a Boreste ou Bombordo*** Uma prancha está com *amuras a boreste ou bombordo*, em correspondência com a posição da mão do competidor que estaria mais perto do mastro se o competidor estivesse velejando numa posição normal, com ambas as mãos na retranca e os braços não cruzados. Uma prancha está com *amuras a boreste* quando a mão direita do competidor estiver mais perto do mastro e está com *amuras a bombordo* quando a mão esquerda do competidor estiver mais perto do mastro.

A definição de ***Zona*** não se aplica.

Adicione as seguintes definições:

***Emborcada*** Uma prancha está *emborcada* quando está fora de controle porque sua vela ou o corpo do velejador está na água.

***Prestes a Contornar ou Passar*** Uma prancha está *prestes a contornar ou passar* por uma *marca* quando seu *rumo correto* está para começar a manobra de contornar ou passar a *marca*;

### B1 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DA PARTE 1

[Não há alterações].

### B2 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DA PARTE 2

#### B2.13 CAMBANDO

Regra 13 é alterada para:

Depois que uma prancha passar de proa ao vento, ela *manter-se-á afastada* das outras pranchas até que sua vela esteja cheia. Durante esse tempo as regras 10, 11 e 12 não se aplicam. Se duas pranchas estão, ao mesmo tempo, sujeitas a esta regra, aquela que estiver no lado de bombordo da outra ou estiver pela popa *deverá se manter afastada*.

### **B2.17 MESMAS AMURAS; RUMO CORRETO**

Regra 17 é alterada para:

Quando, ao sinal de preparação, o rumo para a primeira *marca* é aproximadamente a noventa graus do vento verdadeiro, uma prancha *em compromisso* a *sotavento* de outra prancha com *mesmas amuras*, nos 30 segundos que antecedem seu sinal de *largada*, não velejará acima do seu *rumo correto* enquanto permanecerem *em compromisso* caso fosse necessário que a outra prancha tivesse que manobrar para evitar contato, a menos que ao fazê-lo, ela passe pela popa da outra prancha.

### **B2.18 ESPAÇO NA MARCA**

A regra 18 é alterada como a seguir:

A primeira sentença da regra 18.1 é alterada para:

A regra B2.18 aplica-se entre pranchas quando são obrigadas a deixar a *marca* pelo mesmo lado e que, pelo menos uma delas esteja *prestes a contorná-la* ou passar por ela

A regra 18.2(b) é alterada para:

(b) Quando pranchas estão em compromisso no momento em que a primeira delas está *prestes a contornar ou passar pela marca*, a prancha exterior, naquele momento e em diante dará à prancha interior o *espaço na marca*. Quando uma prancha está *safa da proa* quando está *prestes a contornar ou passar a marca*, a prancha que está *safa da popa*, naquele momento em diante, dará à outra o *espaço na marca*.

A regra 18.2(c) é alterada para:

(c) Quando uma prancha é obrigada pela regra 18.2(b) a dar *espaço na marca*, ela continuará a fazê-lo mesmo que depois o *compromisso* seja desfeito ou que seja

estabelecido um novo *compromisso*. Entretanto, se a prancha que tem direito ao *espaço na marca* passa para além de proa ao vento, a regra B2.18.2(b) não mais se aplica.

#### **B2.18.4 Gybando ou Arribando**

A regra 18.4 é alterada para:

Quando uma prancha com direito de passagem e *em compromisso* interior precisa *jaibar* ou arribar junto à *marca* para seguir seu *rumo correto*, ela não velejará para além daquela *marca* antes de *jaibar* ou arribar, mais do que o necessário para seguir aquele rumo. A regra B2.18.4 não se aplica às *marcas* de um portão.

#### **B2.23 EMBORCADA; ENCALHADA; PRESTANDO SOCORRO**

A regra 23 é alterada para:

**B2.23.1** Sempre que possível, uma prancha evitará uma prancha que está *emborcada* ou que ainda não recuperou controle após *emborcar*, está encalhada ou está tentando prestar socorro a embarcação ou pessoa em perigo.

**B2.23.2** Sempre que possível, uma prancha que está *emborcada* ou encalhada não interferirá com outra prancha.

#### **B2.24 INTERFERINDO COM OUTRAS PRANCHAS; VELA FORA DA ÁGUA**

Acrescentar nova regra B2.24.3:

**B2.24.3** No último minuto antes de seu sinal de largada, uma prancha terá sua vela fora da água e em posição normal, a menos que tenha sido acidentalmente emborcada.

#### **PARTE 2 DAS REGRAS - DELETADA**

Regra 18.3 é deletada

### **B3 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DA PARTE 3**

#### **B3.26 LARGANDO REGATAS**

Regra 26 é alterada para:

##### **B3.26.1 Sistema 1**

As regatas deverão ser iniciadas usando os sinais abaixo. O tempo deverá começar a partir do sinal visual; a falta de sinal sonoro deverá ser desconsiderada.

<i>Minutos antes do sinal de largada</i>	<i>Sinal Visual</i>	<i>Sinal Sonoro</i>	<i>Significado</i>
5*	Bandeira da Classe	Um	Sinal de atenção
4	P, I, Z, Z com I, U ou bandeira preta	Um	Sinal de preparação
1	Sinal de preparação removido	Um longo	Um minuto para a largada
0	Bandeira da Classe removida	Um	Sinal de largada

*\* ou conforme especificado nas instruções de regatas*

O sinal de atenção para cada classe seguinte será feito simultaneamente ou após o sinal de largada da classe precedente

### B3.26.2 Sistema 2

As regatas deverão ser iniciadas usando os sinais abaixo. O tempo deverá começar a partir do sinal visual; a falta de sinal sonoro deverá ser desconsiderada.

<i>Minutos antes do sinal de largada</i>	<i>Sinal Visual</i>	<i>Sinal Sonoro</i>	<i>Significado</i>
3	Bandeira da Classe ou número da bateria		Sinal de atenção
2	Bandeira Vermelha; sinal de atenção removido	Um	Sinal de atenção
1	Bandeira Amarela; bandeira vermelha removida	Um	Sinal de preparação
1/2	Bandeira amarela removida		30 segundos
0	Bandeira Verde	Um	Sinal de largada

### B3.26.3 Sistema 3 (para largadas da areia)

- (a) Quando a linha de largada for na praia, ou tão perto da areia que os competidores tenham que ficar em pé na água para *largar*, ficará caracterizado uma largada de praia.

- (b) Os postos de largada deverão ser numerados de tal forma que o posto mais a *barlavento* seja o posto 1. A menos que as instruções de regata especifiquem outro sistema, uma estação de largada de prancha será determinada
  - (1) por sorteio para a primeira regata ou bateria, ou
  - (2) por sua colocação na regata ou bateria anterior (primeiro lugar no posto 1, segundo lugar no posto 2 e assim por diante) para qualquer regata ou bateria subsequente.
- (c) Depois que as pranchas tenham sido chamadas para assumir seus lugares, a comissão de regata iniciará o procedimento de largada hasteando uma bandeira vermelha com um sinal sonoro. O sinal de largada deverá ser feito a qualquer segundo, logo depois do sinal de preparação, removendo-se a bandeira vermelha com um sinal sonoro.
- (d) Após o sinal de largada, cada prancha deverá fazer o caminho mais curto da sua posição de largada para a água e então velejar normalmente sem interferir com outras pranchas. As regras da parte 2 serão aplicadas somente quando ambos os pés dos competidores estiverem na prancha.

### **B3.31 TOCANDO UMA MARCA**

Regra 31 é alterada para:

Uma prancha pode tocar uma *marca* mas não deve se agarrar a ela.

## **B4 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DA PARTE 4**

### **B4.42 PROPULSÃO**

A regra 42 é alterada para:

Uma prancha a vela só pode ser impulsionada pela ação do vento na vela, pela ação da água na prancha e por ação do próprio competidor, sem qualquer ajuda. Porém, não poderá haver progresso significativo obtido por atos de remar, nadar ou andar.

### **B4.43 ROUPA E EQUIPAMENTO DO COMPETIDOR**

A regra 43.1(a) é alterada para:

- (a) Os competidores não usarão ou portarão roupa ou equipamento com a finalidade de aumentar o seu peso. No entanto, o competidor pode usar um recipiente de líquidos com a capacidade de pelo menos um litro e peso não mais de 1,5 kg quando cheio.

### **B.44 PUNIÇÕES NO MOMENTO DE UM INCIDENTE**

A regra 44 é alterada para:

#### **B4.44.1 Cumprindo Punições**

Uma prancha pode fazer a Punição de Uma Volta – 360° sempre que, num incidente *em regata*, infringir uma ou mais regras da Parte 2. As instruções de regata podem especificar o uso de alguma outra punição. No entanto, se a prancha provocou ferimento ou avaria grave, sua punição será retirar-se, mesmo que já tenha feito sua punição se, em decorrência de sua infração, ganhou significativa vantagem na regata ou na série.

#### **B4.44.2 Punição de Uma Volta – 360°**

Após se afastar completamente das outras pranchas e tão breve quanto possível após o incidente, uma prancha faz Punição de Uma Volta fazendo prontamente uma volta de 360° sem o requisito de cambadas ou ‘gybes’. Quando uma prancha faz a punição na linha de chegada ou suas proximidades, ela velejará completamente de volta para o lado anterior da linha antes de *chegar*.

## **REGRAS DA PARTE 4 DELETADAS**

Regras 43.2, 44.3, 45, 47.2, 48.1, 49, 50, 51, 52 e 54 são deletadas.

## **B5 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DA PARTE 5**

### **B5.60 DIREITO DE PROTESTAR; DIREITO DE PEDIR REPARAÇÃO OU AÇÃO PELA REGRA 69**

A regra 60.1(a) é alterada eliminando-se “ou tenha visto”.

### **B5.61 REQUISITOS DE PROTESTO**

As três primeiras sentenças da regra 61.1(a) são alteradas para:

Uma prancha que tem intenção de protestar deve informar à outra prancha na primeira oportunidade razoável. Quando seu *protesto* se refere a um incidente na área de regata, que viu, ou no qual estava envolvida ela deve bradar “Protesto”. Ela deve também informar sua intenção de protestar para a comissão de regata, tão logo seja praticável, após *chegar* ou retirar-se.

### **B5.62 REPARAÇÃO**

A regra 62.1(b) é alterada para:

- (b) ferimento, dano físico ou *embarcar* por uma ação de
  - (1) uma prancha que tenha infringido uma regra da Parte 2 e tenha sido penalizada ou pago a penalidade cabível.
  - (2) uma embarcação fora da competição que deveria se *manter afastado*

### **B5.64 DECISÕES**

A regra 64.3(b) é alterada para:

- (b) Quando a comissão de protesto está em dúvida a respeito de um assunto que diz respeito à medição de uma prancha, o significado de uma regra da classe ou os danos em uma prancha, ela submeterá suas questões, com uma descrição dos fatos relevantes, a uma autoridade responsável pela interpretação daquela regra. Ao tomar



sua decisão, a comissão orientar-se-á pela resposta daquela autoridade.

## **B6 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DA PARTE 6**

### **B6.78 OBEDIÊNCIA ÀS REGRAS DA CLASSE; CERTIFICADOS**

Acrescentado à regra 78.1: ‘Quando assim prescrito pela World Sailing, qualquer equipamento da prancha, bolina, quilha e mastreação que tenha sido numerado e datado será certificado.

## **B7 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DA PARTE 7**

### **B7.90 COMISSÃO DE REGATA; INSTRUÇÕES DE REGATA; PONTUAÇÃO**

A última sentença da regra 90.2(c) é alterada para: ‘instruções verbais poderão ser feitas somente se o procedimento estiver prescrito nas instruções de regata.’

## **B8 ALTERAÇÕES DO APÊNDICE A**

### **B8.A1 NÚMERO DE REGATAS; PONTUAÇÃO GERAL**

Regra A1 é alterada para:

O número de regatas programadas e o número requerido para completar e constituir uma série será prescrito no aviso ou nas instruções de regata. Se um evento inclui mais de uma modalidade ou formato, o aviso ou as instruções de regata prescreverão como a pontuação geral será estabelecida.

#### **B8.A2.1 PONTUAÇÃO NA SÉRIE**

Regra A2 alterada para:

A pontuação de cada prancha numa série, sujeita a regra 90.3(b), deve ser o total de pontos nas regatas, descartando-se:

- (a) seu pior resultado quando 5 a 11 provas foram completadas, ou;
- (b) dois piores resultados quando 12 ou mais provas foram completadas.

(As instruções ou aviso de regata poderão fazer um arranjo diferente. Uma prova é completada se tiver pontuação; veja a

regra 90.3(a).) Se uma prancha tem dois ou mais piores resultados iguais, o(s) resultado(s) da(s) prova(s) disputada(s) mais cedo na série será(ão) descartado(s). A prancha com a mais baixa pontuação na série vencerá e as demais serão classificadas de acordo.

## **B8.A8 EMPATES NAS SÉRIES**

Regra A8 alterada para:

**B8.A8.1** Se houver empate na pontuação da série entre duas ou mais pranchas, elas serão classificadas na sequência da melhor pontuação descartada da regata.

**B8.A8.2** Se o empate ainda permanecer entre duas ou mais pranchas os resultados de cada prancha, incluindo os resultados excluídos, serão ordenados na sequência do melhor para o pior e no(s) primeiro(s) ponto(s) em que houver resultados diferentes o desempate favorecerá a(s) prancha(s) com melhor(es) resultado(s). Esses resultados serão usados mesmo que alguns deles sejam resultados descartados.

**B8.A8.3** Se o empate ainda permanecer entre duas ou mais pranchas será favorecida a que tiver o melhor resultado na última regata. Qualquer empate remanescente será resolvido pelo que tiver o melhor resultado na penúltima regata e assim por diante até que todos os empates sejam resolvidos. Todos os resultados devem ser considerados mesmo os descartados.

## **B9 ALTERAÇÕES DO APÊNDICE G**

### **B9.G1 CLASSES DE PRANCHAS DA WORLD SAILING**

#### **B9.G1.3 Posicionamento**

Regra G1.3(a) é alterada para:

- (a) O emblema da classe deve ser exposto uma vez de cada lado da vela, na área acima de uma linha projetada em ângulo reto a partir da testa, a um terço da distância a partir do topo da vela à retranca. As letras nacionais e o numeral devem estar no terço central da parte da vela, acima da retranca, claramente separados de qualquer propaganda. Elas devem ser na cor preta, sobrepostos na mesma posição, nos dois lados da vela em fundo branco opaco. O fundo branco opaco deve se estender, no

mínimo 30 mm além dos caracteres. Deve ser inserido um “-“ separando as letras nacionais do numeral e o espaçamento entre caracteres deve ser adequados para visualização.

## **REGRAS DELETADAS DO APÊNDICE G**

São deletadas, a primeira sentença da regra G1.3(b) e na íntegra as regras G1.3(c), G1.3(d) e G1.3(e).

## **B10 ALTERAÇÕES DAS REGRAS PARA EVENTOS QUE INCLUEM SÉRIES ELIMINATÓRIAS**

### **B.10.29 CHAMADAS DE VOLTA**

Para uma regata de uma série eliminatória que classificará uma prancha para competir num estágio posterior de um evento, a regra 29 é alterada para:

- (a) Quando, ao sinal de largada de uma prancha, qualquer parte de seu casco, tripulante ou equipamento está no lado do percurso da linha de largada, a comissão de regata sinalizará uma chamada geral.
- (b) Se a comissão de regata age de acordo com a regra B10.29(a) e a prancha é identificada, ela será desclassificada sem audiência, mesmo que a regata seja *anulada*. A comissão de regata bradará ou mostrará o numeral da vela e a prancha deverá, imediatamente, deixar a área de regata. Se a regata tiver nova largada ou for novamente disputada, a prancha não participará.
- (c) Se depois da regata ter sido completada e eventualmente *anulada* pela comissão de protesto e se a regata for novamente disputada, a prancha desclassificada pela regra B10.29(b) poderá competir.

### **B10.37 SÉRIES ELIMINATÓRIAS COM BATERIAS**

Acrescentada nova regra B10.37:

*A regra B10.37 se aplica em séries eliminatórias nas quais as pranchas competem em baterias.*

### **B10.37.1 Procedimento de Séries Eliminatórias**

- (a) A competição deverá ser formada por uma ou mais séries eliminatórias. Cada uma delas terá algumas rodadas em uma única série eliminatória na qual apenas um certo número dos melhores competidores seguirão adiante, ou então mais rodadas em uma série dupla de eliminatórias quando as pranchas terão mais de uma oportunidade de avançar.
- (b) As pranchas velejarão uma contra outra em pares, ou em grupos determinados pela tabela de eliminação. O formato selecionado para a regata não será alterado enquanto uma rodada não for completada.

### **B10.37.2 Escalonamento ou Classificação Atual**

- (a) Quando se utiliza uma lista classificatória de competidores ou um "ranking" preexistente para compor as baterias da primeira rodada as posições 1<sup>a</sup> a 8<sup>a</sup> (quatro baterias) ou 1<sup>a</sup> a 16<sup>a</sup> (oito baterias) serão equitativamente distribuídas entre as diversas baterias.
- (b) Para séries eliminatórias subsequentes, se houverem, as pranchas serão alocadas a novas baterias com base nos resultados das séries anteriores.
- (c) As decisões da autoridade organizadora na classificação de competidores são finais e não estão sujeitas a pedidos de reparação.

### **B10.37.3 Programa de Baterias**

O programa de baterias será afixado ao quadro de avisos oficial o mais tardar 30 minutos antes do sinal de largada da primeira bateria.

### **B10.37.4 Competidores Classificados e Sem Par**

- (a) Em competições de regata e performance, a comissão de regata anunciará, no mais tardar 10 minutos antes do primeiro sinal de largada, as pranchas de cada bateria que participarão da próxima rodada. A comissão de protesto poderá alterar o número de pranchas que continuam em competição em função de um pedido de reparação.

- (b) Em performance, as pranchas sem par na primeira rodada serão classificadas na próxima rodada das melhores pranchas.
- (c) Na competição de performance em ondas, somente o vencedor de cada bateria será classificado para a próxima rodada.
- (d) Na competição de estilo livre, as pranchas serão classificadas para a próxima rodada da seguinte maneira: de uma bateria de oito pranchas, quatro melhores avançarão e o vencedor disputará contra o quarto colocado e o segundo contra o terceiro. De uma bateria de quatro competidores, dois melhores avançarão e deverão disputar um contra o outro.

#### **B10.37.5 Séries Finais**

- (a) A final terá no máximo três provas. A comissão de regata anunciará o número de provas a serem disputadas, o mais tardar, 5 minutos antes do sinal de atenção da primeira prova.
- (b) Uma repescagem poderá ser disputada após a final. Todas as pranchas que ficaram para trás nas eliminatórias poderão participar.

#### **B103.63 AUDIÊNCIAS**

As regras 61.2 e 65.2 são eliminadas para uma regata de uma série eliminatória que qualificará uma prancha para competir num estágio posterior do evento e a regra 63.6 é alterada para:

#### **B10.63.6 COLHENDO PROVAS E ACHANDO OS FATOS**

*Protestos* e pedidos de reparação não precisam ser feitos por escrito; eles podem ser feitos verbalmente a um membro da comissão de protesto tão logo quanto razoavelmente possível depois da regata. A comissão de protesto pode ouvir os depoimentos da maneira que ela considere apropriada e pode comunicar sua decisão verbalmente.

## **B10.70 APELAÇÕES E SOLICITAÇÕES À AUTORIDADE NACIONAL**

Inclusão de nova regra B10.70.7:

**B10.70.7** Apelações não são permitidas em disciplinas e formatos com séries eliminatórias.

## **B10.A2.1 PONTUAÇÃO NAS SÉRIES**

Regra A2.1 é alterada para:

A pontuação de cada prancha numa série eliminatória será, sujeita a regra 90.3(b), o total de pontos nas regatas descartando-se:

- (a) seu pior resultado quando 3 ou 4 provas são completadas;
- (b) seus dois piores resultados quando 5 a 7 provas são completadas;
- (c) seus três piores resultados quando 8 ou mais provas são completadas.

A pontuação de cada prancha na série final será o total de pontos nas regatas descartando-se seu pior resultado quando três provas são completadas. (As instruções de regata poderão fazer um arranjo diferente. Uma prova é completada se tiver pontuação; veja a regra 90.3(a).) Se uma prancha tem dois ou mais piores resultados iguais, o(s) resultado(s) da(s) prova(s) disputada(s) mais cedo na série será(ão) descartado(s). A prancha com a mais baixa pontuação na série vencerá e as demais serão classificadas de acordo.

## **B10.A4 SISTEMA LINEAR DE PONTOS**

Acrescentar ao final da primeira sentença da regra A4.2: ‘ou, numa regata de uma série eliminatória, o número de pranchas naquela bateria’.

Acrescentar a nova regra B10.A4.3:

**B10.A4.3** Quando uma bateria não puder ser completada, os pontos referentes a todas as posições de chegada não pontuadas devem ser somados e divididos pelo número de posições naquela bateria. O resultado, arredondado ao décimo de um ponto (0,05

arredondado para mais), deve ser concedido a cada prancha nela inscrita.

## **B11 ALTERAÇÕES DAS REGRAS PARA COMPETIÇÕES DE PERFORMANCE**

Incluir as seguintes definições:

***Entrando e Saindo*** Uma prancha velejando na mesma direção da arrebentação que chega à praia está *entrando*. A prancha que veleja na direção oposta à arrebentação está *saindo*;

***Saltando*** Uma prancha está *saltando* quando está *saindo* e decola no topo de uma onda;

***Ultrapassando*** Uma prancha está *ultrapassando* a partir do momento em que estabelece *compromisso* vindo de *safa da popa* e até que esteja *safa da proa* da prancha *ultrapassada*;

***Posse*** A primeira prancha que veleja na direção da praia imediatamente à frente de uma onda tem a *posse* daquela onda. Entretanto, quando é impossível determinar qual das pranchas vai à frente, a prancha de *barlavento* detém a *posse da onda*;

***Desemborcando*** Uma prancha está *desemborcando* a partir do momento em que sua vela ou, se dá largada da água (water-start), seu competidor está fora da água até o momento em que tenha governo;

***Surfando*** Uma prancha está *surfando* quando está sobre ou imediatamente à frente de uma onda, quando está *entrando*;

***Transição*** – Uma prancha está *em transição* quando está *mudando de amuras* ou indo para a praia enquanto está *entrando*, ou quando não está *surfando*, *saltando*, *emborcada* ou *desemborcando*.

### **B11.PARTE 2 – QUANDO PRANCHAS SE ENCONTRAM**

As regras da Parte 2 são eliminadas e substituídas por:

#### **(a) ENTRANDO E SAINDO**

Uma prancha *entrando* *manter-se-á afastada* de uma prancha *saindo* quando duas pranchas estão *saindo* ou *entrando* na mesma onda, ou quando nenhuma delas está *saindo* ou *entrando*, a prancha com *amuras a bombordo*

*manter-se-á afastada da prancha que está com amuras a boreste.*

(b) PRANCHAS NA MESMA ONDA, ENTRANDO

Quando duas ou mais pranchas estão *entrando* numa onda aquela que não tem *posse* manter-se-á afastada.

(c) SAFA DE POPA, SAFA DE PROA E ULTRAPASSANDO

Uma prancha *safa da popa* que não está numa onda *se manterá afastada* de uma prancha *safa de proa*. Uma prancha que está *ultrapassando* e que não está numa onda *se manterá afastada*.

(d) EM TRANSIÇÃO

Uma prancha em *transição se manterá afastada* de uma que não está. Quando, ao mesmo tempo, duas pranchas estão em *transição* aquela que está no lado de bombordo da outra, ou aquela que está pela popa da outra *se manterá afastada*

(e) SALTANDO.

Uma prancha que está *saltando se manterá afastada* da prancha que não está *saltando*.

## B11.26 COMEÇANDO E TERMINANDO BATERIAS

A regra 26 é alterada para:

As baterias terão seu início e término usando-se os seguintes sinais.

(a) INÍCIO DE UMA BATERIA

Cada bandeira deve ser removida quando a próxima bandeira é exposta.

<i>Minutos antes do sinal de largada</i>	<i>Sinal visual</i>	<i>Sinal sonoro</i>	<i>Significado</i>
Início do Período de Transição	Nº da Bateria e Bandeira Vermelha	Um	Atenção
1	Bandeira Amarela	Um	Preparação
0	Bandeira Verde	Um	Sinal de Largada



(b) TÉRMINO DA BATERIA

<i>Minutos antes do sinal de término</i>	<i>Sinal Visual</i>	<i>Sinal sonoro</i>	<i>Significado</i>
1	Bandeira Verde removida	Um	Fim da Atenção
0	Bandeira Vermelha	Um	Sinal de Término

**B11.38 REGISTRO; ÁREA DO PERCURSO; DURAÇÃO DA BATERIA; COMPETIDORES CLASSIFICADOS E SEM PAR**

Acrescentada nova regra B11.38:

- (a) As pranchas devem registrar junto à comissão de regata, as cores e outros detalhes de sua vela, ou sua identificação de acordo com algum método especificado nas instruções de regata, antes do sinal de largada da segunda bateria que antecede a sua.
- (b) A área de regata deve ser definida nas instruções de regata e afixada no Quadro Oficial de Avisos com pelo menos 10 minutos de antecedência do sinal de largada da primeira bateria. Uma prancha deve receber pontuação apenas quando estiver velejando na área de competição.
- (c) Qualquer alteração na duração de uma bateria deve ser anunciada pela comissão de regata com pelo menos 15 minutos de antecedência do sinal de largada da primeira bateria da próxima rodada.
- (d) A regra B10.37.4 se aplica.

**B11.41 AJUDA EXTERNA**

Regra 41 renumerada para B11.41.1 e acrescentada nova regra B11.41.2:

**B11.41.2** Um assistente pode suprir equipamento de reposição a uma prancha. O assistente não interferirá com outras pranchas competidoras. Uma prancha cujo assistente interfere com uma outra prancha pode ser punida a critério da comissão de protesto.

**APÊNDICE A – PONTUAÇÃO**

São deletadas as regras do Apêndice A e substituídas por:

### **B11.A1 PONTUAÇÃO DE COMPETIÇÃO DE PERFORMANCE**

- (a) Competições de Performance devem ter pontuação decidida por um painel de três juízes. Entretanto, o painel pode ter um número ímpar maior de membros e pode, então, haver dois painéis. Cada juiz deve conceder pontos para cada manobra observada, baseado numa escala determinada nas instruções de regata.
- (b) O critério de pontuação deve ser decidido pela comissão de regata e anunciado no quadro oficial de avisos, o mais tardar 30 minutos antes do sinal de largada para a primeira bateria.
- (c) A pontuação de uma prancha numa bateria deve ser determinada pela soma dos pontos concedidos por cada juiz. A prancha com maior pontuação vencerá e as outras devem ser classificadas de acordo.
- (d) As duas baterias semifinais devem ter sido disputadas para que uma série eliminatória seja válida.
- (e) Com exceção dos membros da comissão de regata, responsáveis pela pontuação do evento, somente os competidores daquela bateria terão permissão para ver as folhas de resultados dos juízes para aquela bateria. As folhas de resultados de cada juiz devem conter o nome completo do juiz.
- (f) As decisões de pontuação dos juízes não serão motivos para uma prancha pedir reparação.

### **B11.A2 EMPATES NA SÉRIE**

- (a) Numa bateria, se houver empate no total de pontos dados por um ou mais juízes, ele deve ser desfeito em favor da prancha com o maior resultado individual na categoria principal. Se as categorias têm peso igual, na competição de performance nas ondas o empate deve ser desfeito em favor da prancha com o melhor resultado em aproveitamento de onda e em competição de estilo livre em favor da prancha com o maior resultado na impressão geral. Se o empate permanecer, em competição de performance nas ondas deve ser desfeito em favor da prancha com o melhor resultado individual na categoria

sem prioridade e em competição de estilo livre, deve permanecer como resultado final;

- (b) Se ainda houver empate no resultado da série, deve ser desfeito em favor da prancha que teve mais vezes melhor resultado que as demais. Serão utilizadas todas as pontuações, ainda que algumas delas sejam pontuações descartadas;
- (c) Se o empate ainda permanecer a bateria deve ser novamente disputada. Se isso não for possível, então o empate permanecerá como resultado final.

## **B12 ALTERAÇÕES DAS REGRAS PARA COMPETIÇÃO DE VELOCIDADE.**

São eliminadas as regras da Parte 2 e substituídas por:

### **B12.PARTE 2 – REGRAS GERAIS**

#### **(a) LARGADAS NA ÁGUA**

Uma prancha não largará na água, na área de regata ou na área de largada, exceto para deixar livre a raia de competição do percurso e evitar interferência com as pranchas que estão ou prestes a fazer uma prova.

#### **(b) SAINDO DA ÁREA DE REGATA**

Uma prancha deixando a raia de competição se *manterá afastada* de pranchas fazendo uma prova.

#### **(c) CONTROLE DA RAIA DE COMPETIÇÃO**

Quando a comissão de regata aponta uma bandeira de cor laranja a uma prancha, ela é punida e sua prova não será computada.

#### **(d) RETORNANDO À ÁREA DE LARGADA**

Uma prancha retornando à área de largada deve manter-se afastada da raia do percurso.

#### **(e) MÁXIMO NÚMERO DE PROVAS PARA CADA PRANCHA**

O número máximo de provas de cada prancha, por rodada, será anunciado pela comissão de regata, o mais tardar, 15 minutos antes do sinal de largada da primeira rodada.

(f) DURAÇÃO DE UMA RODADA

A duração de uma rodada será anunciada pela comissão de regata, o mais tardar 15 minutos antes do sinal de largada da próxima rodada.

(g) CONDIÇÕES PARA ESTABELECEMOS NOVO RECORDE

A menor distância para um novo recorde mundial é de 500 metros. Outros records podem ser estabelecidos em distâncias menores. A raia de competição deve ser delimitada por balizas e pontos de referência em terra ou boias na superfície da água. Os pontos de referência não devem ser convergentes.

(h) REGRAS DE VERIFICAÇÃO

(1) Um observador nomeado pelo Conselho Mundial de Recorde de Velocidade a Vela (WSSRC) deve estar presente e verificar os tempos decorridos e velocidades nas tentativas de quebra de records mundiais. A comissão de regata deve verificar os tempos decorridos e velocidades em outras tentativas de recorde.

(2) Um competidor não deve entrar na área de controle de tempo ou discutir questões de tempo diretamente com a organização de controle de tempos. Qualquer questão deve ser encaminhada à comissão de regata.

## **B12.26 INÍCIO E TÉRMINO DE UMA RODADA**

A regra 26 é alterada para:

As rodadas serão iniciadas e terminadas usando-se os seguintes sinais. Cada bandeira será removida quando a bandeira subsequente for exposta.

(a) INÍCIO DE UMA RODADA

<i>Sinal</i>	<i>Bandeira</i>	<i>Significado</i>
Em espera	Bandeira RECON	Raia fechada. Provas retardadas
Raia Fechada	Bandeira vermelha	Raia fechada; abrirá brevemente
Preparação	Bandeiras vermelha e amarela	Raia será aberta em 5 minutos
Largada	Bandeira Verde	Raia aberta

(b) TERMINO DA RODADA

<i>Sinal</i>	<i>Bandeira</i>	<i>Significado</i>
Atenção ao término	Bandeiras verde e amarelo	Raia será fechada em 5 minutos
Extensão	Bandeira amarela	Rodada corrente estendida por 15 minutos
Rodada terminada	Bandeira vermelha	Nova rodada será iniciada brevemente

## B12.64 DECISÕES

REGRA 64.1 eliminada e substituída por:

### B12.64.1 Punições

- (a) Se uma prancha comete uma falta no cumprimento de uma regra, ela poderá ser advertida. Se uma prancha é advertida uma segunda vez na mesma rodada ela será excluída do restante daquela rodada pela comissão de regata. Uma lista dos numerais de vela de pranchas que receberam advertência ou que foram excluídas será afixada no quadro de avisos próximo à linha de chegada.
- (b) Uma prancha observada na área de competição depois de ter sido excluída de uma rodada será excluída da competição sem audiência, e nenhum dos seus tempos anteriores ou resultados serão válidos.
- (c) Qualquer infração das regras de verificação pode resultar em exclusão de uma ou mais rodadas ou de toda a competição.

## **APÊNDICE A – PONTUAÇÃO:**

Deletadas as regras do Apêndice A e substituídas por:

### **B12.A1 PONTUAÇÃO EM COMPETIÇÃO DE VELOCIDADE**

- (a) Em Provas de Velocidade no Mar, o resultado de uma prancha numa rodada será calculado pela média das velocidades das duas voltas mais rápidas da prancha naquela rodada. A prancha com a velocidade mais alta será vencedora e as demais serão classificadas de acordo.  
Se houver empate entre pranchas, o empate será desfeito em favor das pranchas que tiverem as mais altas velocidades nas provas daquela rodada.
- (b) Em provas de Velocidade e nas Provas Alpha de Velocidade, as pranchas serão classificadas com base na tentativa mais veloz de cada prancha naquela rodada.
- (c) Se houver um empate entre duas ou mais pranchas na pontuação de uma série, ele deve ser desfeito a favor das pranchas com a tentativa mais veloz durante a competição. Se o empate permanecer ele deve ser desfeito aplicando-se as regras B8.A8.2 e B8.A8.3.

# APÊNDICE C

## REGRAS DE "MATCH RACING"

---

*As regatas de “match race” serão regidas pelas **Regras de Regata a Vela** com as modificações apresentadas neste apêndice. Devem ser arbitradas na água, a menos que o aviso e as instruções de regata determinem de outra maneira.*

*Nota: O modelo de aviso e instruções de regata e regras de match racing para competidores cegos está disponível no site da World Sailing.*

### **C1 TERMINOLOGIA**

“Competidor” é o comandante, a equipe ou o barco, conforme apropriado ao evento. Bateria é uma sequência de largadas em que se realizam dois ou mais “matches”.

### **C2 ALTERAÇÕES NAS DEFINIÇÕES E REGRAS DAS PARTES 1, 2, 3 e 4**

#### **C2.1** A definição de *Chegar* é alterada para:

Um barco *chega* quando qualquer parte de seu casco cruza a linha de chegada vindo da direção da última *marca* e após ter cumprido todas as punições. Entretanto, quando as punições são canceladas pela regra C7.2(d), após um ou ambos os barcos terem *chegado*, eles devem ter sua pontuação de *chegada* nas posições em que cruzaram a linha.

#### **C2.2** A definição de *espaço na marca* é alterada para:

***Espaço na Marca*** Espaço para um barco navegar seu *rumo correto* para contornar ou passar a *marca* no lado requerido

#### **C2.3** Acrescentar na definição de *Rumo Correto*: ‘Um barco pagando penalidade ou manobrando para pagar uma penalidade não está navegando no *rumo correto*

#### **C2.4** Na definição de *Zona* a distância é alterada para dois comprimentos de casco.

**C2.5** Acrescentar nova regra 8 na Parte 1:

**8 ULTIMO PONTO DE CERTEZA**

Os juízes assumirão que o estado de um barco, ou sua relação com outro barco não mudou até que eles tenham certeza que tenha mudado.

**C2.6** A regra 13 é alterada para:

**13 ENQUANTO CAMBANDO OU JAIBANDO**

**13.1** A partir do momento em que um barco passa de proa ao vento, ele deve *manter-se afastado* dos demais barcos até que esteja novamente em rumo de bolina cochada.

**13.2** A partir do momento em que a esteira da vela grande de um barco velejando em popa passa pela linha de centro, ele deve *manter-se afastado* dos demais barcos até que sua vela grande esteja cheia ou ele não esteja mais velejando em popa.

**13.3** Enquanto as regras 13.1 ou 13.2 se aplicam, as regras 10, 11 e 12 não se aplicam. Entretanto, se dois barcos, ao mesmo tempo, estão sujeitos à regra 13.1 ou à 13.2, aquele que estiver a bombordo do outro ou estiver pela popa, deve *manter-se afastado*.

**C2.7** A regra 16.2 é deletada.

**C2.8** A regra 17 é deletada

**C2.9** A regra 18 é alterada para:

**18 ESPAÇO NA MARCA**

**18.1 Quando a regra 18 se aplica**

A regra 18 se aplica entre barcos quando eles são obrigados a deixar uma *marca* pelo mesmo lado e quando pelo menos um deles está na *zona*. No entanto, a regra não se aplica entre um barco *alcançando* uma *marca* e outro saindo da *marca*.

**18.2 Concedendo Espaço na Marca**

(a) Quando o primeiro barco alcança a *zona*,

(1) Se os barcos estão em *compromisso*, o barco exterior naquele momento, deverá conceder *espaço na marca* ao barco interior.



- (2) Se os barcos não estão em *compromisso*, o barco que não alcançou a *zona* deverá conceder *espaço na marca*.
- (b) se o barco com direito a *espaço na marca* deixa a *zona*, seu direito acaba e a regra 18.2(a) se aplica novamente, caso necessário, baseando-se na posição relativa entre os barcos no momento em que a regra 18.2(a) é reaplicada
- (c) se um barco obteve *compromisso* interior, e a partir do momento que o *compromisso* começou, o barco exterior não consegue conceder *espaço na marca*, ele não é obrigado a tal.

### 18.3 Cambando ou Jaibando

- (a) Se o *espaço na marca* para um barco incluir uma mudança de amuras, a cambada ou jaibe não deverá ser mais rápida do que uma cambada ou jaibe necessária para navegar seu *rumo correto*.
- (b) Quando um barco interior em *compromisso* e com direito de passagem é obrigado a mudar de amuras numa *marca* para navegar seu *rumo correto* e até que essa mudança aconteça, ele não deverá se afastar mais do que o necessário da *marca* para navegar o percurso. A regra 18.3(b) não se aplica numa *marca* de portão ou de chegada e um barco não deve ser penalizado por infringir essa regra, a menos que o rumo de outro barco tenha sido afetado pela infração desta regra.

**C2.10** Quando a regra 20 se aplica, além dos brados, os timoneiros devem também fazer os seguintes sinais com o braço:

- (a) para "espaço para cambar": apontar repetida e claramente para *barlavento*; e
- (b) para "cambe você", apontar repetida e claramente para o outro barco e acenando o braço para *barlavento*.

**C2.11** A regra 22.3 é deletada.

**C2.12** A regra 24.1 é alterada para: "Se razoavelmente possível, um barco que não esteja *em regata* não deve interferir com um barco que esteja *em regata* e nem com um barco de árbitros."

**C2.13** Acrescentar nova regra 24.3: "Quando barcos em diferentes "matches" se encontram, qualquer mudança de rumo por um dos barcos deve ser

coerente com o cumprimento de uma *regra* ou com a intenção de vencer o seu próprio "match"

**C2.14** A regra 31 é alterada para:

**31 TOCANDO UMA MARCA**

Estando *em regata*, a tripulação e nenhuma parte do casco de um barco não deve tocar uma *marca* de largada antes de *largar*, uma *marca* que estabeleça o início, um limite ou o fim da perna do percurso em que está velejando, ou uma *marca* de chegada depois de *chegar*. Além disso, *em regata*, um barco não deve tocar um barco da comissão de regata que também é uma *marca*.

**C2.15** A regra 42 também se aplica no período entre os sinais de atenção e de preparação.

**C2.16** A regra 42.2(d) é alterada para: 'levar: repetidos movimentos do leme com o fim de impulsionar o barco adiante; '

**C3 SINAIS DE REGATA E ALTERAÇÕES EM REGRAS CORRELATAS**

**C3.1 Sinais de Largada**

Os sinais de largada para um "match" devem ser como indicado a seguir. Os tempos devem ser contados a partir dos sinais visuais. A ausência de um sinal sonoro não será considerada. Quando houver mais de um "match", o Sinal de Largada de um "match" será o Sinal de Atenção para o "match" seguinte.

<i>Tempo em minutos</i>	<i>Sinal Visual</i>	<i>Sinal Sonoro</i>	<i>Significado</i>
10	Bandeira F exposta	Um	Sinal de Aviso
6	Bandeira F removida	Nenhum	
5	* Exposto o galhardete do número do 'match'	Um	Sinal de Atenção
4	Bandeira P exposta	Um	Sinal de Preparação
2	** Bandeira Azul, Amarela ou ambas expostas	Um**	Fim do tempo de entrada na pré-largada
1	Bandeira P removida	Um longo	
0	Sinal de Atenção removido	Um	Sinal de Largada

\*Em uma bateria, o galhardete no 1 significa "match" 1, o galhardete no 2 significa "match" 2 e assim por diante, a menos que as instruções de regata disponham de outra maneira.

\*\*Estes sinais só devem ser feitos se um ou ambos os barcos infringirem a regra C4.2. Os sinais devem ficar expostos até que os árbitros sinalizem punição ou decorrido um minuto, o que acontecer primeiro.

### **C3.2 Alterações das Regras Correlatas**

(a) Regra 29.1 alterada para:

- (1) Quando, no momento de seu Sinal de Largada, qualquer parte do seu casco, tripulação ou equipamento estiver no lado do percurso da linha de largada ou um de seus prolongamentos, a comissão de regata deve prontamente içar a bandeira azul ou amarela, com um sinal sonoro, assim identificando o barco. A bandeira deve permanecer exposta até que o respectivo barco esteja completamente no lado da pré-largada da linha de largada ou um de seus prolongamentos, ou até dois minutos após o sinal de largada, o que ocorrer primeiro.
- (2) Quando, no momento do sinal de largada, um barco veleja do lado anterior da linha de largada, passando para o lado do percurso, cruzando a linha por uma de suas extensões sem *largar* corretamente, a comissão de regata deve prontamente içar a bandeira azul ou amarela, identificando

o barco. A bandeira deve permanecer exposta até que o barco esteja completamente aquém da linha de largada ou um de seus prolongamentos ou até dois minutos depois de seu sinal de largada, o que ocorrer primeiro.

- (b) Em Sinais de Regata 'RECON', a última sentença é alterada para: "O sinal de atenção será feito um minuto depois da remoção a menos que naquele momento a regata seja novamente *retardada* ou *anulada*."
- (c) Em Sinais de Regata 'N' a última sentença é alterada para: "O Sinal de Atenção será feito um minuto depois da remoção, a menos que naquele momento a regata seja novamente *anulada* ou *retardada*."

### **C3.3 Sinalização da Linha de Chegada**

O sinal visual 'bandeira ou figura azul' não será usado.

## **C4 PROCEDIMENTOS ANTES DA LARGADA**

**C4.1** No momento do Sinal de Preparação, um barco deve estar do lado de fora de uma linha perpendicular à linha de largada, passando pela *marca* de largada na extremidade que lhe foi designada. No programa de regatas, o barco referido na coluna da esquerda da tabela de "matches" é designado para *largar* do lado de bombordo e deve ter uma bandeira azul exposta em sua popa enquanto estiver *em regata*. O outro barco é designado para *largar* do lado de boreste e deve ter uma bandeira amarela exposta em sua popa enquanto estiver *em regata*.

**C4.2** Durante o período de dois minutos depois do Sinal de Preparação, os barcos devem cruzar e deixar livre a linha de largada, nesta primeira vez vindo do lado do percurso para o lado da pré-largada da linha de largada.

## **C5 SINALIZAÇÃO FEITA PELOS ÁRBITROS**

**C5.1** Uma bandeira verde e branca com um longo sinal sonoro significa: "Não há punição".

**C5.2** Uma bandeira azul ou amarela identificando o barco, com um longo sinal sonoro, significa: "O barco identificado deve cumprir punição cumprindo a regra C7".

**C5.3** A bandeira vermelha com ou logo após uma bandeira azul ou amarela com um longo sinal sonoro significa: "O barco identificado deve cumprir punição cumprindo a regra C7.3(d)".

- C5.4** Uma bandeira preta com uma bandeira azul ou amarela e um longo sinal sonoro significa: "O barco identificado está desclassificado e o "match" encerrado e vencido pelo outro barco".
- C5.5** Um sinal sonoro curto significa: "A punição está completa".
- C5.6** Sinais sonoros curtos e repetidos significam: "Um barco não está mais executando sua punição e ela permanece pendente".
- C5.7** Uma bandeira ou sinal azul ou amarelo exposto na embarcação dos árbitros significa: "O barco identificado tem uma punição pendente".

## **C6 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO POR BARCOS**

- C6.1** Um barco pode protestar o outro:
- (a) por uma regra da Parte 2, exceto a regra 14, claramente expondo uma bandeira **Y** imediatamente após um incidente no qual esteve envolvido;
  - (b) por qualquer regra não relacionada em C6.1(a) ou C6.2, claramente expondo uma bandeira vermelha, tão logo quanto possível, após o incidente.
- C6.2** Um barco não poderá protestar o outro:
- (a) pela regra 14, exceto se houver dano ou ferimento;
  - (b) por uma regra da Parte 2, a menos que envolvido no incidente;
  - (c) pelas regras 31 e 42;
  - (d) pelas regras C4 ou C7.
- C6.3** Um barco com intenção de pedir reparação por circunstâncias que surgiram antes de *chegar* ou retirar-se deve expor visivelmente uma bandeira vermelha, tão logo tenha percebido tais circunstâncias, mas não além de dois minutos após *chegar* ou ter se retirado.
- C6.4**
- (a) O barco que protestou de acordo com a C6.1(a) deve remover a bandeira **Y** antes ou tão logo que possível, após a sinalização dos árbitros.
  - (b) O barco que protesta pela C6.1(b) ou pede reparação pela C6.3, para que seu *protesto* ou pedido de reparação seja válido, deve manter exposta a bandeira vermelha até que tenha informado aos árbitros após *chegar* ou ao se retirar. O *protesto* ou pedido de reparação não precisa ser apresentado por escrito.
- C6.5** **Decisões dos Árbitros**
- (a) Após ser exposta a bandeira **Y**, os árbitros devem decidir se uma punição será ou não imposta a qualquer barco. Eles devem

anunciar sua decisão sinalizando de acordo com a regra C5.1, C5.2 ou C5.3. No entanto, quando os árbitros punirem um barco pela regra C8.2 e no mesmo incidente há uma bandeira Y de um barco, os árbitros podem desconsiderar a bandeira Y.

- (b) A punição da bandeira vermelha na regra C5.3 deve ser aplicada quando um barco assumiu uma posição de controle infringindo uma *regra* e os árbitros não estão seguros de que foram cumpridas as condições para a aplicação de uma punição adicional por iniciativa dos árbitros.

## **C6.6 Decisões da Comissão de Protesto**

- (a) A comissão de protesto pode ouvir o depoimento das partes como lhe parecer mais apropriado e sua decisão pode ser comunicada verbalmente.
- (b) Se a comissão de protesto decide que a falta cometida não teve um impacto significativo no resultado daquela regata, ela pode:
  - (1) impor uma punição de um ponto ou fração de um ponto;
  - (2) determinar que seja feita outra regata ou
  - (3) determinar outra conciliação que considere justa podendo ser não impor qualquer punição.
- (c) Uma punição por infração à regra 14 quando houver danos ou ferimentos será decidida a critério da comissão de protesto e poderá incluir a exclusão da participação nas demais regatas do evento.

## **C6.7 Acrescentar nova regra N1.10 ao Apêndice N:**

**N1.10** Na regra N.1, um árbitro internacional pode ser designado para o jury ou um painel do jury, no lugar de um jury internacional.

## **C7 SISTEMAS DE PUNIÇÃO**

### **C7.1 Regra deletada**

A regra 44 é deletada.

### **C7.2 Todas as Punições**

- (a) Um barco punido pode retardar a execução de uma punição dentro das limitações da regra C7.3 e deve fazê-lo como segue:
  - (1) quando estiver numa perna para a *marca* de barlavento, deve jaibar e, tão breve quanto razoavelmente possível, orçar para um rumo de bolina cochada;

- (2) quando estiver numa perna para a *marca* de sotavento ou para a linha de chegada, deve cambiar e, tão breve quanto razoavelmente possível, arribar para um rumo que está a mais de 90 graus do vento verdadeiro.
- (b) Acrescentar à regra 2: “Quando estiver *em regata* um barco não precisa cumprir uma punição a menos que tenha sido sinalizado a fazê-lo por um árbitro.”
- (c) Um barco completa uma perna do percurso quando sua proa cruza o prolongamento de uma linha entre a *marca* anterior até a *marca* que ele estiver contornando ou, na última perna do percurso, quando o barco *chega*.
- (d) Um barco punido não terá computada sua chegada enquanto não cumpre sua punição, retorna completamente para o lado do percurso da linha e então *chega*, exceto quando a punição é cancelada antes ou mesmo depois de cruzar a linha de chegada.
- (e) Se um barco tem uma ou duas punições pendentes e o outro barco em seu “match” é punido, uma punição de cada barco deve ser cancelada, mas uma punição de bandeira vermelha não pode cancelar ou ser cancelada por outra.
- (f) Se um barco tem mais de duas punições pendentes, os árbitros devem sinalizar sua desclassificação conforme a regra C5.4.

### **C7.3 Limitações às Punições**

- (a) Um barco que cumpre punição que inclua uma cambada deve ter o topo do balão arriado abaixo do garlindéu da retranca, desde o momento em que passar a proa pela linha do vento até que esteja em rumo de bolina cochada.
- (b) Nenhuma parte de uma punição pode ser executada na *zona* de uma *marca* de percurso que marque o início, limite ou fim da perna na qual o barco esteja.
- (c) Se um barco tem uma punição pendente, pode executá-la a qualquer momento depois de *largar* e antes de *chegar*. Se um barco tem duas punições pendentes deve cumprir uma delas tão logo quanto razoavelmente possível, mas não antes de *largar*.
- (d) Quando os árbitros expõem a bandeira vermelha no mesmo instante ou logo em seguida a uma bandeira de punição, o barco punido deve cumprir sua punição tão logo quanto razoavelmente possível, mas não antes de *largar*.

#### **C7.4 Executando e Completando Punições**

- (a) Quando o barco que tem uma punição pendente está na perna para a *marca* de barlavento e dá um jaibe ou está na perna para a *marca* de sotavento ou para a linha de chegada e passa de proa ao vento, ele está cumprindo sua punição.
- (b) Quando um barco executando uma punição não a faz corretamente ou não a completa tão logo quanto razoavelmente possível, ele não a está mais cumprindo. Os árbitros devem sinalizar o ocorrido conforme requerido pela regra C5.6.
- (c) A embarcação dos árbitros de cada "match" deve expor o sinal com bandeira ou placa azul ou amarelo para indicar uma punição pendente. Quando um barco cumprir uma punição ou esta for cancelada, uma bandeira ou sinal será removido com o sinal sonoro apropriado. Uma falha dos árbitros ao expor ou retirar os sinais apropriados não alteram a quantidade de punições pendentes.

### **C8 PUNIÇÕES INICIADAS PELOS ÁRBITROS**

#### **C8.1 Alterações das Regras**

- (a) As regras 60.2(a) e 60.3(a) não se aplicam às *regras* cujas punições possam ser impostas pelos árbitros.
- (b) A regra 64.1(a) é alterada de forma que a providência de isentar um barco pode ser aplicada pelos árbitros sem audiência e prevalece sobre qualquer regra conflitante deste apêndice.

**C8.2** Quando os árbitros julgarem que um barco cometeu infração às regras 31, 42, C4, C7.3(c) ou C7.3(d) este deve ser punido com a sinalização da regra C5.2 ou C5.3. Entretanto, se um barco é punido por infração a uma *regra* da Parte 2 e no mesmo incidente infringe a regra 31, ele não deve ser punido pela infração da regra 31. Além disso, se o barco expõe uma bandeira incorreta ou não expõe a bandeira correta, ele deve ser alertado verbalmente dando-lhe, assim, oportunidade para corrigir o erro antes de ser punido.

**C8.3** Quando os árbitros julgarem que um barco:

- (a) teve vantagem com a infração, apesar de ter cumprido a punição;
  - (b) infringiu a *regra* deliberadamente, ou;
  - (c) cometeu falta grave de esportividade;
- ele deve ser punido pelas regras C5.2, C5.3 ou C5.4.



- C8.4** Se os árbitros ou membros da comissão de protesto julgarem que um barco pode ter infringido uma *regra* que não esteja relacionada nas regras C6.1(a) e C6.2, devem comunicá-lo à comissão de protesto para que esta aja de acordo com a regra 60.3 e regra C6.6, quando apropriado.
- C8.5** Quando, após um barco *largar*, os árbitros ficarem convencidos que o outro barco não *largará*, podem desclassificar o barco que não *partiu*, sinalizando de acordo com a regra C5.4 e o "match" será encerrado.
- C8.6** Quando os árbitros de um "match", em conjunto com pelo menos mais um árbitro decidem que um barco infringiu a regra 14 e houve danos, eles podem impor uma punição de pontos sem audiência. O competidor será informado da punição tão logo quanto praticável e, no momento de ter sido informado, poderá pedir uma audiência. A comissão de protesto deve então proceder de acordo com a regra C6.6. Qualquer punição decidida pela comissão de protesto poderá ser maior que a punição imposta pelos árbitros. Quando os árbitros decidirem que uma punição maior do que um ponto é apropriada, eles deverão agir de acordo com a regra C8.4.

## **C9 PEDIDOS DE REPARAÇÃO OU REABERTURA; APELAÇÕES; OUTROS PROCEDIMENTOS**

- C9.1** Não deve haver pedido de reparação nem apelação das decisões feitas pelas regras C5, C6, C7 ou C8. Na regra 66 a terceira sentença é alterada para: "Uma *parte* na audiência não pode pedir reabertura."
- C9.2** Um competidor não pode basear seu pedido de reparação numa alegação de que a ação de um barco oficial foi imprópria. A comissão de protesto pode conceder reparação em tais circunstâncias, quando julgar que o barco oficial, inclusive um barco dos árbitros, interferiu seriamente com um barco em competição.
- C9.3** Não cabe recurso de qualquer espécie em relação a uma ação ou omissão dos árbitros, exceto como permitido na regra C9.2.

## **C10 PONTUAÇÃO**

- C10.1** O vencedor de cada "match" recebe um ponto (meio ponto para cada um no caso de uma bateria não ter sido disputada); o perdedor não recebe nenhum ponto.
- C10.2** Quando um competidor abandona parte do evento, os resultados dos "matches" completados não se alteram.

**C10.3** Quando uma rodada única é encerrada antes de ser completada, ou uma rodada múltipla é encerrada durante a primeira rodada, a pontuação de um competidor será a média de pontos feitos por ele em cada match. Entretanto, se qualquer dos competidores completou menos que um terço dos matches programados, a série toda será desconsiderada e, se necessário, o evento declarado inválido. Para fins de desempate pela regra C11.1(a), a pontuação de um competidor será a média de pontos marcados em cada match entre os competidores empatados.

**C10.4** Quando uma série de rodadas múltiplas é encerrada com uma rodada incompleta, apenas um ponto deve ser dividido pelo número de “matches” disputados por cada dupla de competidores, como segue:

<i>Número de “matches” completados entre cada par de competidores</i>	<i>Pontos para cada vitória</i>
1	Um ponto
2	Meio ponto
3	Um terço de ponto
(etc.)	

**C10.5** Na série que completa uma rodada de “matches”:

- (a) os competidores devem ser classificados em ordem decrescente do número total de pontos;
- (b) o vencedor de um ”match” que é desclassificado por infração contra um competidor de outro ”match” perde seu ponto naquele ”match” (o competidor por ele derrotado em seu ”match” não ganhará esse ponto);
- (c) a posição geral entre competidores que participaram de grupos diferentes deve ser determinada pelo número total de vitórias.

**C10.6** Numa série eliminatória as instruções de regata devem estabelecer o número mínimo de pontos requerido para vencer uma série entre dois competidores. Quando uma série eliminatória não é completada ela deve ser decidida a favor do competidor com o maior número de pontos.

## **C11 EMPATES**

### **C11.1 Séries de Rodadas múltiplas**

*Numa série de rodadas múltiplas os competidores são alocados a um ou mais grupos e escalados para disputar contra todos os competidores de seu grupo, uma ou mais vezes. Cada estágio no formato de um evento deve ser uma rodada à parte, independentemente do número de vezes em que cada competidor veleja contra os demais competidores naquele estágio.*

Os empates entre dois ou mais competidores em séries de rodadas múltiplas devem ser resolvidos na sequência dos métodos descritos a seguir, até que sejam desfeitos. Quando um ou mais empates forem apenas parcialmente desfeitos, deve-se aplicar novamente as regras C11.1(a) a C11.1(e). Os empates devem ser resolvidos em favor do competidor que:

- (a) colocados em ordem, tem o maior número de pontos nos "matches" entre os competidores empatados;
- (b) quando o empate é entre dois competidores da mesma rodada, venceu o último "match" entre os dois competidores,
- (c) tem o maior número de pontos contra o primeiro colocado na série ou, se necessário, o segundo melhor colocado e assim por diante até que o empate seja desfeito. Quando dois empates têm que ser resolvidos, mas a solução de um depende da solução do outro, os seguintes critérios devem ser usados no procedimento da regra C11.1(c):
  - (1) o empate em posição mais alta deve ser resolvido antes de um empate em posição mais baixa e;
  - (2) todos os competidores empatados na posição mais baixa devem ser tratados como se fosse um único competidor, para os efeitos da regra C11.1(c).
- (d) após ter sido aplicada a regra C10.5(c), tem a posição mais alta nos diferentes grupos, independentemente do número de competidores em cada grupo;
- (e) tem a posição mais alta no estágio mais recente do evento (regata de flotilha, séries de rodada, etc.).

### **C11.2 Séries Eliminatórias**

Os empates (inclusive um 0-0) entre competidores em séries de rodadas múltiplas deverão ser resolvidos na sequência dos métodos

descritos a seguir, até que cada empate seja desfeito. O empate deve ser resolvido em favor do competidor que:

- (a) tem a melhor posição na mais recente série de rodadas, aplicando a regra C11.1 se necessário;
- (b) venceu o "match" mais recente do evento entre os competidores empatados.

### **C11.3 Empates Remanescentes**

Quando as regras C11.1 ou C11.2 não resolvem o empate;

- (a) se o empate precisa ser resolvido para um estágio posterior do evento (ou para outro evento para o qual este é diretamente classificatório), o empate deve ser desfeito, se praticável, por uma regata de desempate. Quando a comissão de regata decide que isso não é praticável, o desempate deve ser desfeito em favor do competidor que tem o maior número de pontos na série de rodadas classificatórias depois de eliminar a pontuação da primeira regata de cada competidor empatado ou, se isso não desfizer o empate, a segunda prova de cada competidor e assim por diante até que o empate seja desfeito.

Quando um empate é parcialmente resolvido, os empates remanescentes devem ser resolvidos pela nova aplicação das regras C11.1 ou C11.2;

- (b) para decidir o vencedor de um evento que não seja diretamente classificatório para outro evento, ou o vencedor numa repescagem entre perdedores das rodadas eliminatórias, deve-se realizar uma regata de desempate (mas não um sorteio);
- (c) quando o empate não é desfeito, quaisquer prêmios em dinheiro ou pontos para o "ranking" correspondentes às posições empatadas, devem ser somados e divididos equitativamente entre os competidores empatados.

## APÊNDICE D

# REGRAS DE REGATA DE EQUIPE

---

*As regatas de equipe devem ser regidas pelas **Regras de Regata a Vela** com as modificações deste apêndice.*

### D1 ALTERAÇÕES NAS REGRAS DE REGATA

#### D1.1 Definições e Regras das Partes 2 e 4.

- (a) Na definição de *Zona*, a distância é alterada para dois comprimentos de casco.
- (b) A regra 18.2(b) é alterada para:  
Se barcos estão em *compromisso*, quando o primeiro deles alcança a *zona*, o barco exterior naquele momento e daí em diante dará *espaço na marca* ao barco interior. Se um barco está *safo de proa* quando chega à *zona* ou, depois disso, fica *safo de proa* quando um outro barco passa de proa ao vento, o barco *safo de popa* deverá, a partir de então e daí em diante, conceder a ele o *espaço na marca*.
- (c) A regra 18.4 é deletada.
- (d) Quando a regra 20 se aplica, os seguintes sinais de braço do timoneiro são requeridos em adição aos brados:
  - (1) ‘Espaço para cambar’, repetidas vezes e claramente apontando para barlavento; e
  - (2) ‘Cambe você’, repetidas vezes e claramente apontando ao outro barco e acenando com o braço para barlavento.As instruções de regata podem deletar esse requerimento.
- (e) Regra 24.1 é alterada para: “Se razoavelmente possível, um barco que não esteja *em regata* não deverá interferir com um barco *em regata*, e um barco que *chegou* não deve agir para interferir com um barco que ainda não *chegou*”
- (f) Acrescentar nova regra 24.3: “Quando barcos em diferentes regatas se encontram, qualquer alteração de rumo por um deles deve ser consistente com o cumprimento de uma *regra* ou com a intenção de vencer sua própria regata.”
- (g) Acrescentar à regra 41:

- (e) ajuda de um outro barco de sua equipe desde que não seja usada comunicação eletrônica.
- (h) Regra 45 é deletada.

### **D1.2 Protestos e Pedidos de Reparação**

- (a) A regra 60.1(a) é alterada para:  
Um barco pode:
  - (1) protestar outro barco, mas não por uma alegada infração a uma regra da Parte 2, a menos que ele esteja envolvido no incidente ou o incidente envolva contato entre membros da outra equipe, ou;
  - (2) pedir reparação.
- (b) A regra 61.1(a) é alterada de forma que um barco pode remover sua bandeira vermelha depois que ela foi claramente exposta.
- (c) Um barco que pretende pedir reparação por um incidente na área de regata deve expor a bandeira vermelha na primeira oportunidade razoável após o incidente. Ele manterá a bandeira vermelha exposta até que ela seja reconhecida pela comissão de regata ou por um árbitro.
- (d) A comissão de regata ou a comissão de protesto não deve protestar um barco que infringe uma regra da Parte 2 ou as regras 31 ou 42, exceto quando:
  - (1) com base no testemunho relato de um árbitro depois que uma bandeira preta e branca foi exposta. Ou;
  - (2) pela regra 14 quando recebe um relato de qualquer fonte alegando ferimento ou danos.
- (e) *Protestos* e pedidos de reparação não precisam ser feitos por escrito. A comissão de protesto pode ouvir os depoimentos de qualquer forma que considere apropriada e pode comunicar sua decisão verbalmente.
- (f) Um barco não tem direito a reparação com base em ferimento ou danos provocados por um outro barco de sua equipe.
- (g) Quando um barco cedido pela organização é danificado, aplica-se a regra D5.

### **D1.3 Punições**

- (a) A regra 44.1 é alterada para:

Um barco pode fazer uma Punição de Uma Volta quando ele, num incidente *em regata*, pode ter infringido uma ou mais regras da Parte 2 ou as regras 31 ou 42. Mas, se ele infringiu uma regra da Parte 2 e a regra 31 no mesmo incidente, ele não precisa fazer a punição por infração à regra 31.

- (b) Um barco pode cumprir uma punição retirando-se da regata, e nesse caso, ele notificará à comissão de regata tão logo quanto possível e 6 pontos serão acrescentados à sua pontuação;
- (c) Não haverá punição por infração de uma regra da Parte 2 quando o incidente tiver sido entre barcos da mesma equipe e não houve contato.

## **D2 REGATAS COM ÁRBITROS**

### **D2.1 Quando se Aplica a Regra D2**

A regra D2 se aplica a regatas com árbitros. Uma regata com árbitros será identificada ou nas instruções de regata ou quando a bandeira J é exposta o mais tardar com o sinal de atenção.

### **D2.2 Protestos por Barcos**

Quando um barco protesta por um incidente na área de regata, por uma regra da Parte 2 ou pelas regras 31 ou 42, ele não tem direito a uma audiência e o seguinte procedimento se aplica:

- (a) Ele bradará 'Protesto', e visivelmente exibirá sua bandeira vermelha na primeira oportunidade razoável para ambos;
- (b) Os barcos deverão receber tempo para responder. O barco envolvido no incidente poderá prontamente responder fazendo a punição apropriada ou claramente indicando que irá fazê-lo tão logo quanto possível.
- (c) Se nenhum barco faz punição, um árbitro decidirá se pune ou não algum dos barcos.
- (d) Se mais de um barco infringiu a regra e não foi isentado, o árbitro poderá punir qualquer barco infrator que não tenha feito a punição apropriada.
- (e) Um árbitro sinalizará sua decisão de acordo com a regra D2.4.
- (f) O barco punido por um árbitro fará a Punição de Duas Voltas.

### **D2.3 Punições Iniciadas por um Árbitro**

Um árbitro poderá punir um barco sem um *protesto* de outro barco, ou reportar o incidente à comissão de protesto, ou ambos, quando o barco:

- (a) infringe a regra 31 ou 42 e não faz a punição;
- (b) infringe uma regra da Parte 2 e faz contato com outro barco de sua equipe ou com um barco de outra regata e nenhum dos barcos faz punição;
- (c) infringe uma *regra* e sua equipe ganha vantagem apesar dele mesmo ou outro barco de sua equipe ter feito a punição;
- (d) infringe a regra 14 e provoca ferimento ou danos;
- (e) claramente indica que vai fazer uma Punição de Uma Volta e não o faz;
- (f) não faz a punição sinalizada por um árbitro;
- (g) comete falta de esportividade.

O árbitro sinalizará sua decisão de acordo com a regra D2.4. Um barco punido por um árbitro fará a Punição de Duas Voltas exceto quando um árbitro brade um certo número de voltas, e o barco fará tal quantidade de Punições de Uma Volta.

#### **D2.4 Sinais de um Árbitro**

Um árbitro sinalizará sua decisão com um longo sinal sonoro e içando uma bandeira conforme segue:

- (a) Para nenhuma punição, a bandeira verde e branca;
- (b) Para punir um ou mais barcos, uma bandeira vermelha. O árbitro bradará ou sinalizará identificando cada barco punido;
- (c) Para reportar o incidente à comissão de protesto, uma bandeira preta e branca.

#### **D2.5 Procedimento de Protesto com Duas Bandeiras**

*Este procedimento se aplica apenas se as instruções de regata assim determinam quando então substituem a regra D2.2.*

Quando um barco protesta por uma regra da Parte 2 ou pelas regras 31 ou 42 num incidente na área de regata, o barco não tem direito a audiência e o seguinte procedimento se aplica:

- (a) Ele brada ‘Protesto’ e visivelmente exibirá sua bandeira vermelha na primeira oportunidade razoável para ambos;



- (b) Os barcos terão um tempo de resposta. Um barco envolvido no incidente pode responder prontamente fazendo a punição apropriada ou claramente indicando que vai fazê-lo tão logo quanto possível;
- (c) Se o barco protestado não responde, o barco protestante pode pedir uma decisão visivelmente expondo uma bandeira amarela e bradando 'Árbitro';
- (d) Um árbitro decidirá se pune ou não qualquer dos barcos;
- (e) O árbitro sinalizará sua decisão de acordo com a regra D2.4;
- (f) Se algum barco brada por uma decisão do árbitro sem cumprir com o procedimento de protesto, o árbitro sinalizará 'Nenhuma Punição';
- (g) O barco punido por um árbitro fará uma Punição de Duas Voltas.

## **D2.6 Arbitragem Limitada**

*Esta regra se aplica apenas quando as instruções de regata assim determinarem e então substituem as regras D2.2 e D2.5.*

Quando um barco protesta e não há decisão sinalizada, ou um árbitro mostra a bandeira amarela com um longo sinal sonoro, assim sinalizando que os fatos são insuficientes para uma decisão, o barco protestado tem direito a uma audiência.

## **D2.7 Limitações em Outros Procedimentos**

Uma decisão, ação ou omissão de um árbitro não deve ser:

- (a) motivo para reparação;
- (b) sujeito a apelação pela regra 70, ou;
- (c) motivo para *anulação* da regata depois de sua largada.

A comissão de protesto poderá decidir se considera ou não conceder reparação quando entende que um barco oficial, incluindo o barco do árbitro interferiu seriamente com um barco competidor.

## **D3 PONTUAÇÃO DE UMA REGATA**

- ### **D3.1**
- (a) Cada barco que *chega* na regata terá sua pontuação igual a sua posição de chegada. Os demais barcos terão pontuação igual ao número de barcos com direito a *competir*.
  - (b) Quando um barco é OCS, 10 pontos serão acrescentados a sua pontuação a menos que se retire depois do sinal de largada tão logo quanto possível.

- (c) Quando um barco não cumpre a punição imposta por um árbitro perto ou na linha de chegada, ele terá os pontos de último lugar e os demais terão suas pontuações ajustadas de acordo.
- (d) Quando a comissão de protesto decide que um barco, que é parte numa audiência de protesto, infringiu uma *regra* e não foi isentado:
  - (1) se o barco não fez sua punição, 6 pontos serão acrescentados a sua pontuação;
  - (2) se a equipe do barco ganhou vantagem apesar de qualquer punição ter sido feita ou imposta, a pontuação do barco poderá ser aumentada;
  - (3) quando um barco infringiu a regra 1 ou 2, ou a regra 14 quando provocou ferimentos ou danos, ou uma *regra* não estando *em regata*, a metade ou mais das regatas vitoriosas poderão ser deduzidas de sua equipe, ou, ao invés, nenhuma punição imposta. As vitórias deduzidas não serão conferidas a nenhuma outra equipe.

**D3.2** Quando todos os barcos de uma equipe *chegaram*, se retiraram ou não *largaram*, os barcos da outra equipe *em regata* naquela ocasião terão os pontos que teriam recebido como se tivessem *chegado*.

**D3.3** A equipe com o menor total de pontos vence a regata. Se os totais são iguais, vencerá a equipe que não tiver um primeiro lugar.

## **D4 PONTUAÇÃO DA SÉRIE**

### **D4.1 Terminologia**

- (a) O formato de regata num evento consistirá de uma ou mais séries.
- (b) Numa série de rodadas múltiplas, as equipes são alocadas para um ou mais grupos e escaladas para disputar, uma ou mais rodadas múltiplas. Uma rodada múltipla é uma programação de regatas onde cada time veleja uma vez contra cada um dos times do mesmo grupo.
- (c) Numa série eliminatória as equipes são escaladas para disputar em 'matches'; um 'match' é uma ou mais regatas entre duas equipes

- (d) O aviso ou as instruções de regatas poderão especificar outros formatos ou métodos de pontuação.

#### **D4.2 Encerrando a Série**

- (a) A comissão de regata pode encerrar uma série a qualquer momento razoável levando em conta inscrições, condições de tempo, limitações de tempo e outros fatores relevantes.
- (b) Quando uma série de rodadas múltiplas é encerrada, qualquer rodada na série em que 80% ou mais de todo o programa de regatas foi completado, a série deve ser pontuada como completa; se menos provas foram completadas, a série de rodadas múltiplas será excluída dos resultados, mas poderá ser usada para desfazer empates.

#### **D4.3 Pontuação de Séries de Rodadas múltiplas**

- (a) Numa série de rodadas múltiplas as equipes devem ser classificadas na ordem do número de vitórias nas regatas, o maior número em primeiro lugar.
- (b) Se uma rodada múltipla numa série não for completada, as equipes devem ser classificadas de acordo com os resultados de todas as rodadas múltiplas completadas na série.

#### **D4.4 Empates numa Série de Rodadas múltiplas Completada**

O empate numa série de rodadas múltiplas completada será resolvido usando somente os resultados na série, na sequência:

- (a) o maior número de vitórias em todas as provas entre as equipes empatadas;
- (b) o menor total de pontos em todas as regatas entre as equipes empatadas;
- (c) se duas equipes permanecem empatadas, o vencedor na última regata entre elas;
- (d) a menor média de pontos em todas as regatas contra oponentes em comum;
- (e) uma regata de desempate, se possível, caso contrário, sorteio.

Se um empate foi parcialmente desfeito por um desses, o empate remanescente será resolvido aplicando-se novamente a regra D4.4(a).

**D4.5 Empates numa Série Incompleta de Rodadas múltiplas**

O empate será resolvido, sempre que possível usando os resultados das provas disputadas entre as equipes empatadas na série incompleta. Outros empates serão resolvidos de acordo com a regra D4.4.

**D4.6 Pontuação em Séries Eliminatórias**

O vencedor de um 'match' é a primeira equipe a pontuar o número de vitórias especificado nas instruções de regata.

**D4.7 Séries Eliminatórias Incompletas**

Se um 'match' numa série eliminatória não é completado (incluindo um 0-0), o resultado do 'match' será determinado usando-se, na ordem:

- (a) o maior número de vitórias no 'match' incompleto;
- (b) o maior número de vitórias em todas as regatas entre as equipes em todo o evento;
- (c) a melhor posição na mais recente série, aplicando-se a regra D4.4(a), se necessário;
- (d) o vencedor da mais recente regata entre as duas equipes.

Se esta regra não consegue determinar o resultado, a série permanecerá empatada, a menos que as instruções de regata determinem de outra forma.

**D5 AVARIAS QUANDO OS BARCOS SÃO CEDIDOS PELA AUTORIDADE ORGANIZADORA**

**D5.1** A regra D5 se aplica quando os barcos são cedidos pela autoridade organizadora.

**D5.2** Um barco cedido que sofre avaria na área de regata pode pedir uma alteração de pontuação exibindo uma bandeira vermelha na primeira oportunidade razoável após a avaria até que seja percebida pela comissão de regata ou um árbitro. Se possível, ele deve continuar *em regata*.

**D5.3** A comissão de regata decidirá o pedido de alteração da pontuação de acordo com as regras D5.4 e D5.5. Ela poderá ouvir os depoimentos da forma que considerar apropriada e pode comunicar sua decisão verbalmente.

- D5.4** Quando a comissão de regata decide que a posição de chegada de uma equipe foi significativamente prejudicada e que a avaria não por culpa da tripulação e que, nas mesmas circunstâncias, uma tripulação razoavelmente capaz não poderia tê-la evitado, ela deve decidir da forma mais equitativa possível. A decisão pode ser determinar que a regata seja *anulada* e novamente disputada ou, quando puder estimar a posição de chegada do barco caso não tivesse avaria, dar-lhe os pontos dessa posição. Em caso de dúvida sobre a posição do barco no momento da avaria, a dúvida será decidida contra ele.
- D5.5** Uma avaria causada por equipamento fornecido defeituoso ou por infração à *regra* de um oponente não será normalmente determinada como falha da tripulação, mas será assim considerada se causada por descuido, por ter emborcado ou por ter sido provocada por outro barco da mesma equipe. Em caso de dúvida deve-se presumir que a tripulação não é culpada.

# APÊNDICE E

## REGRAS DE REGATA DE VELA RADIOCONTROLADA

---

*Regatas com barcos de rádio controle serão disputadas pelas Regras de Regata a Vela conforme alterações deste apêndice.*

### **E1 ALTERAÇÕES DE DEFINIÇÕES, TERMINOLOGIA E REGRAS DAS PARTES 1, 2 E 7**

#### **E1.1 Definições**

Acrescentar a definição de *Conflito de Interesse*:

No entanto, um observador não tem *conflito de interesse* somente por ser um competidor.

Na definição de *Zona*, a distância é alterada para quatro comprimentos de casco

Acrescentar nova definição:

***Sem controle***: Um barco está *sem controle* quando está impossibilitado de continuar naquela bateria.

#### **E1.2 Terminologia**

O parágrafo Terminologia na Introdução é alterado para:

- (a) ‘Barco’ é um veleiro controlado por sinais de rádio e que não tem tripulantes. Mas, nas regras das Partes 1 e 5, na regra E6 e definições de *Parte* e *Protesto*, ‘barco’ inclui o competidor que o controla.
- (b) ‘Competidor’ é a pessoa que controla um barco usando sinais de rádio.
- (c) Nas regras de regata, mas não nos apêndices, a palavra ‘regata’ é substituída por ‘bateria’. No Apêndice E uma regata compreende uma ou mais baterias e é completada quando a última bateria naquela regata é concluída.

#### **E1.3 Regras das Partes 1, 2 e 7**

- (a) A regra 1.2 é eliminada.
- (b) Na regra 20, brados e respostas serão feitos pelo competidor que controla o barco.

- (c) Regra 23 é alterada para: ‘Se possível, um barco evitará um barco que está *Sem Controle*.
- (d) A regra 90.2(c) é alterada para:  
Alterações nas instruções de regata podem ser comunicadas verbalmente a todos os competidores afetados antes do sinal de atenção da regata ou bateria pertinente. Quando apropriado, as instruções de regata devem ser confirmadas por escrito.

## **E2 OUTRAS REGRAS QUANDO EM REGATA**

*A regra E2 se aplica somente quando os barcos estão em regata.*

### **E2.1 Requisitos de um Brado**

- (a) Um brado será feito de forma a se esperar que os competidores a quem o brado é dirigido possam razoavelmente ouvi-lo.
- (b) Cada um dos dígitos do numeral da vela de um barco deve ser bradado isoladamente por exemplo ‘um cinco’, e não ‘quinze’.

### **E2.2 Dando Conselhos**

Um competidor não dará conselho técnico ou estratégico a um competidor controlando um barco que está *em regata*.

### **E2.3 Barco Fora do Rádio Controle**

Um competidor que perde o rádio controle de seu barco deverá prontamente e repetidamente bradar (o numeral de seu barco) ‘*sem controle*’ e o barco deverá se retirar.

### **E2.4 Antenas de transmissão**

Se uma antena de transmissão for mais longa que 200mm quando estendida, a extremidade será adequadamente protegida.

### **E2.5 Rádio Interferência**

É proibida a transmissão de sinais de rádio que causam interferência com o controle de outros barcos. Um competidor que infringiu esta regra não poderá *competir* novamente até que seja permitido a fazê-lo pela comissão de regata.

## **E3 CONDUÇÃO DA REGATA**

### **E3.1 Área de Controle**

As instruções de regata podem especificar uma área de controle; se não especificada, ela será irrestrita. Os competidores estarão nesta área quando estiverem controlando barcos que estão *em regata*, exceto brevemente para pegar e soltar ou relançar o barco.

### **E3.2 Área de Lançamento**

As instruções de regata poderão especificar uma área de lançamento e seu uso; se não especificado ela será irrestrita.

### **E3.3 Quadro do Percurso**

As instruções de regata podem requerer que o percurso seja exposto num quadro e, se assim for, deverá estar localizado na, ou adjacente à área de controle.

### **E3.4 Largada e Chegada**

(a) A regra 26 é alterada para:

As baterias largarão usando-se os sinais de atenção, preparação e largada com intervalos de um minuto. Durante o minuto que antecede o sinal de largada, sinais sonoros adicionais ou sinais orais serão feitos em intervalos de 10-segundos e, durante os dez segundos finais, intervalos de um segundo. Cada sinal será marcado pelo tempo de início de seu som.

(b) As linhas de largada e chegada estarão entre os lados do percurso das *marcas* de largada e chegada.

### **E3.5 Chamada Individual**

A regra 29.1 é alterada para:

Quando no momento do sinal de largada de um barco, qualquer parte do barco estiver além da linha de largada ou estiver sujeito à regra 30.1, a comissão de regata prontamente bradará “Volta (numeral da vela)” e repetirá o brado conforme apropriado. Essa regra não se aplica se a regra 30.3 ou 30.4 se aplicam.

### **E3.6 Chamada Geral**

A regra 29.2 é alterada para:



Se, no momento do sinal de largada, a comissão de regata não conseguir identificar os barcos que estiverem além da linha de largada ou para os quais se aplique a regra 30 ou se houve erro no procedimento de largada, a comissão de regata poderá bradar e, se apropriado, repetir 'Chamada Geral' com dois fortes sinais sonoros. O sinal de atenção para a nova largada será feito normalmente logo a seguir.

### **3.7 Regra da Bandeira Preta e Bandeira U**

Quando a comissão de regata informar um barco que ele infringiu a regra 30.3 ou 30.4, o barco imediatamente deixará a área de regata.

### **E3.8 Outras Alterações das Regras da Parte 3**

- (a) As regras 30.2 e 33 são deletadas.
- (b) Todos os sinais da comissão de regata serão feitos oralmente ou por outro som. Nenhum sinal visual será requerido a menos que especificado nas instruções de regata.
- (c) Os percursos não serão encurtados.
- (d) A regra 32.1(b) é alterada para: 'por causa de mau tempo ou tempestade'.

### **E3.9 Competidores portadores de necessidades especiais**

A comissão de regatas deverá fazer todos os arranjos necessários possíveis para permitir que um competidor com necessidades especiais possa competir em igualdade de condições.

## **E4 REGRAS DA PARTE 4**

### **E4.1 Regras da Parte 4 deletadas**

As regras 40, 43, 44.3, 45, 47, 48, 49, 50, 52 e 54 são deletadas.

### **E4.2 Ajuda Externa**

A regra 41 é alterada para:

Um barco ou o competidor que o controla não receberá ajuda de nenhuma fonte externa, exceto:

- (a) se ajuda for necessária em resultado direto de um competidor passar mal, se machucar ou ficar em perigo;

- (b) quando o barco esta enroscado com outro barco, ajuda do outro competidor;
- (c) quando o barco está enroscado ou encalhado ou em perigo, ajuda do outro competidor.
- (d) ajuda na forma de informação livremente disponível para todos os competidores.
- (e) informação não solicitada por uma fonte desinteressada. Um competidor não é uma fonte desinteressada a menos que agindo como um observador.

No entanto, um barco que ganhar vantagem significativa na bateria ou regata de ajuda recebida conforme a regra 41 poderá ser protestado e penalizado; qualquer penalidade poderá ser menor que uma desclassificação.

### **E4.3 Cumprindo Punição**

A regra 44.1 é alterada para:

Um barco pode cumprir uma Punição de Uma Volta quando, num incidente estando *em regata*, ele pode ter infringido uma ou mais regras da Parte 2 ou a regra 31. Mas,

- (a) quando, no mesmo incidente, ele infringiu uma regra da Parte 2 e a regra 31, ele não precisa cumprir a punição por infração da regra 31.
- (b) se o barco ganhou vantagem significativa naquela bateria ou regata, decorrente de sua infração, apesar de ter cumprido uma punição, sua punição será mais uma Punição de Uma Volta;
- (c) se o barco provocou avaria grave, ou se decorrente de uma infração à regra da Parte 2 ele fez com que o outro barco ficasse *sem controle* e se retirado, sua punição será retirar-se.

### **E4.4 Pessoa Responsável**

A regra 46 é alterada para: ‘O sócio ou organização que inscreveu o barco designará o competidor. Veja a regra 75.’

## **E5 COMPETINDO COM OBSERVADORES E ÁRBITROS**

### **E5.1 Observadores**

- (a) A comissão de regata pode nomear observadores, que podem ser competidores.
- (b) Os observadores deverão bradar o numeral de vela dos barcos que tocarem a *marca* ou um outro barco e repetirão o brado se necessário.
- (c) Ao final de cada bateria, os observadores submeterão à comissão de regata todos os incidentes não resolvidos e qualquer falha em velejar o percurso conforme requerido pela regra 28.

### **E5.2 Regatas Arbitradas**

O Adendo Q da Associação Internacional de Regatas com Rádio Controle será aplicado para regatas arbitradas. As regatas a serem arbitradas podem ser identificadas nas instruções de regata ou verbalmente antes do sinal de atenção.

*Nota: O adendo está disponível no website [radiosailing.org](http://radiosailing.org).*

### **E5.3 Regras para Observadores e Árbitros**

Observadores e árbitros serão posicionados na área de controle. Eles não usarão qualquer auxílio ou dispositivo que lhes dê vantagem visual sobre os competidores.

## **E6 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO**

### **E6.1 Direito de Protestar**

A regra 60.1 é alterada para:

Um barco pode:

- (a) protestar outro barco, mas não por uma alegada infração a uma regra das Partes 2, 3 ou 4, a menos que estivesse inscrito para velejar naquela bateria, ou;
- (b) pedir reparação.

No entanto, um barco ou competidor não poderão protestar por uma alegada infração das regras E2 ou E3,7.

### **E6.2 Protesto por uma Regra Infringida por um Competidor**

Quando a comissão de regata ou a comissão de protesto toma conhecimento de que um competidor pode ter infringido uma *regra*, ela pode protestar o barco controlado pelo competidor.

### **E6.3 Informando o Protestado**

A regra 61,1(a) é alterada para:

Um barco que tem a intenção de *protestar* deve informá-la ao outro barco na primeira oportunidade razoável. Quando seu *protesto* se refere a um incidente na área de regata em que ele esteja envolvido ou que tenha visto, ele bradará duas vezes ' (seu próprio numeral de vela) protesta (o numeral de vela do outro barco) '.

### **E6.4 Informando a Comissão de Regata**

Um barco que tem a intenção de protestar ou pedir reparação sobre um incidente na área de regata ou na área de controle, informará o oficial de regata tão logo quanto razoavelmente possível após *chegar* ou retirar-se.

### **E6.5 Limites de Tempo**

Um *protesto*, pedido de reparação ou pedido de reabertura serão apresentados ao oficial de regata o mais tardar dez minutos após o último barco naquela bateria *chegar* ou após o incidente relevante, o que for mais tarde.

### **E6.6 Reparação**

Acrescentar à regra 62.1:

- (e) interferência externa no rádio, confirmada pela comissão de regata, ou;
- (f) ter ficado *sem controle* devido a uma ação de um barco que infringiu regra da Parte 2 ou uma embarcação que não estava *em regata* que deveria ter-se mantido afastada.

### **E6.7 Direito de Estar Presente**

Na regra 63.3(a) ‘os representantes dos barcos devem ter estado a bordo’ é alterado para ‘o representante de cada barco será o competidor designado a controlá-lo’.

### **E6.8 Tomando Depoimentos e Apurando os Fatos**

Acrescentar à regra 63.6:

Quando o *protesto* se refere a uma alegada infração às regras das Partes 2, 3 ou 4, qualquer testemunha deve ter estado na área de controle no momento do incidente. Se a testemunha é um competidor que não estava agindo como um observador, ele também deverá ter sido escalado para competir na bateria relevante.

### **E6.9 Decisões ao Conceder Reparação**

Acrescentar à regra 64.2:

Se um barco ao qual foi concedida reparação foi danificado, a ele deve ser concedido prazo razoável, não superior a 30 minutos, para fazer reparos antes da próxima bateria.

## **E7 PUNIÇÕES**

Quando a comissão de protesto decide que um barco que é uma *parte* numa audiência de protesto infringiu uma *regra* que não seja uma regra das Partes 2,3 ou 4 ela deverá:

- (a) desclassificá-lo ou acrescentar à sua pontuação qualquer número de pontos (incluindo zero ou frações de ponto). A punição será aplicada, se possível, à bateria ou regata na qual a *regra* foi infringida; caso contrário será aplicada à próxima bateria ou regata para aquele barco. Quando os pontos são acrescentados, a pontuação dos demais barcos não será alterada; ou
- (b) determinar que ele faça uma ou mais Punições de Uma Volta que será executada tão logo quanto possível depois do sinal de largada para a próxima bateria que seja disputada e não seja chamada de volta ou *anulada*.

Mas, se o barco infringiu uma regra do Apêndice G ou regra E8, a comissão de protesto agirá de acordo com a regra G4.

## **E8 ALTERAÇÕES DO APÊNDICE G, IDENTIFICAÇÃO NAS VELAS**

A regra G1, exceto a tabela de Letras Nacionais, é alterada para:

## **G1 WORLD SAILING E BARCOS DA CLASSE AIVR (IRSA)**

*Essa regra se aplica a todo barco de uma classe administrada ou reconhecida pela World Sailing ou pela Associação Internacional de Vela Rádiocontrolada.*

### **G1.1 Identificação**

- (a) Um barco de uma classe da *World Sailing* ou da IRSA deverá mostrar o emblema da classe, as letras nacionais e numeral, conforme especificado na regra G1, a menos que as regras da classe especifiquem de outra forma.
- (b) Nos campeonatos mundiais e continentais, as velas deverão cumprir com estas regras. Em outros eventos, deverão cumprir com estas regras ou as regras aplicáveis durante o período da sua certificação inicial.

### **G1.2 Letras Nacionais**

Em todos os eventos internacionais um barco deverá mostrar letras nacionais de acordo com a tabela de Letras Nacionais para vela, denotando:

- (a) Quando inscrito sob a regra 75.1(a), a autoridade nacional da nacionalidade, lugar de residência ou afiliação do proprietário ou membro.
- (b) Quando inscrito sob a regra 75.1(b), a autoridade nacional da organização que o inscreveu.

Para fins desta regra, eventos internacionais são campeonatos mundiais e continentais e eventos descritos como eventos internacionais no aviso e nas instruções de regata.

*Nota: Uma versão atualizada das Letras Nacionais para Vela está disponível no site da World Sailing.*

### **G1.3 Numerais**

- (a) o numeral de vela deve ser os dois últimos dígitos do número de registro do barco ou o número pessoal do proprietário, alocado pela autoridade que o emitiu.

- (b) Quando houver conflito entre numerais de vela ou um numeral de vela for ilegível, a comissão de regata poderá determinar que os numerais da vela de um ou mais barcos sejam alterados para alguma alternativa numérica.

#### G1.4 Especificações

- (a) As letras nacionais e os numerais devem ser em letras maiúsculas e números arábicos, claramente legíveis e da mesma cor. Tipos de letra comercialmente disponíveis que dão a mesma ou melhor legibilidade que Helvetica são aceitáveis.
- (b) A altura e distância entre caracteres e números serão conforme segue:

Dimensões	<i>Min.</i>	<i>Max.</i>
Altura dos numerais	100mm	110 mm
Distância entre numerais adjacentes	20 mm	30 mm
Altura das letras nacionais	60 mm	70 mm
Distância entre letras nacionais adjacentes	13 mm	23 mm

#### G1.5 Posicionamento

- (a) O emblema da classe, numerais e letras nacionais deverão ser posicionados
- (1) Em ambos os lados da vela;
  - (2) Com os do lado de boreste em cima;
  - (3) Aproximadamente na horizontal;
  - (4) Com um mínimo de 40 mm de espaçamento vertical entre os números e letras nos lados opostos da vela;
  - (5) Com um mínimo de 20 mm de espaçamento vertical entre os emblemas da classe nos lados opostos da vela.
- (b) Na vela grande os numerais deverão ser posicionados
- (1) Abaixo do emblema da classe
  - (2) Acima de uma linha perpendicular entre a testa e um quarto da valuma;
  - (3) Acima das letras nacionais

- (4) Com espaço suficiente a frente dos numerais para um prefixo '1'.

### **G1.6 Exceções**

- (a) Quando o tamanho da vela não permitir cumprir com a regra G1.2 - Letras Nacionais, exceções as regras G1.2, G1.4 e G1.5 deverão ser feitas na seguinte ordem de precedência. As letras nacionais deverão
  - (1) Estar espaçadas verticalmente a menos de 30 mm abaixo do numeral, mas não menos que 20 mm
  - (2) Estar espaçadas em lados opostos da vela a menos de 30 mm, mas não menos que 20 mm
  - (3) Ser reduzidas em altura para menos de 45 mm, mas não menos que 40 mm;
  - (4) Ser omitidas.
- (b) Onde o tamanho da vela impedir de cumprir com a regra G1.3 – Numerias, exceções as regras G1.4 e G1.5 deverão ser feitas na seguinte ordem de precedência. Numerais deverão
  - (1) se estender abaixo da linha especificada;
  - (2) estar espaçados nos lados opostos da vela por menos de 30 mm, mas não menos que 20 mm;
  - (3) ser reduzidos em altura para menos que 90 mm, mas não menos que 80 mm;
  - (4) ser omitidos em todas as velas exceto a maior;
  - (5) ser reduzidos em altura até que caibam na vela maior.



## APÊNDICE F

### REGRAS DE REGATA DE KITEBOARD

---

*As regatas de percurso de Kiteboard serão disputadas pelas Regras de Regata a Vela conforme alterações deste apêndice. O termo “barco” em todo restante das **regras** de regata significam ‘kiteboard’ ou ‘barco’ onde apropriado.*

*Nota: As **regras** para os outros formatos de competição (como o Short Track, Kitecross, Slalom, Boarder X) ou outras competições de kiteboard (como Estilo Livre, Ondas, Big Air, Velocidade) não estão incluídas neste apêndice. Links para versões atualizadas de tais **regras** podem ser encontrados no site da World Sailing.*

#### ALTERAÇÕES NAS DEFINIÇÕES

As definições de *Safo e Popa* e *Safo de proa*; *Compromisso*, *Chegar*, *Manter-se Afastado*, *Sotavento* e *Barlavento*, *Espaço na Marca*, *Obstáculo*, *Largar*, *Cambar*, *Boreste* ou *Bombordo* e *Zona* são alteradas para:

***Safo de Popa e Safo de Proa; Compromisso*** Um kiteboard está *safo de popa* de outro, quando sua prancha está atrás de uma linha projetada perpendicular a parte mais à ré da prancha do outro kiteboard. O outro Kiteboard está *safo de proa*. Eles estão em *compromisso* quando nenhum deles está *safo de popa*. Entretanto eles estão também em *compromisso* quando um kiteboard que se interponha está em *compromisso* com ambos. Estes termos sempre se aplicam a kiteboards em mesmas *amuras*. Os termos não se aplicam quando os kiteboards estão em *amuras* opostas, exceto quando ambos estão velejando mais folgado que a noventa graus do vento verdadeiro.

***Chegar*** Um kiteboard *chega* quando, estando seu competidor em contato com a prancha, qualquer parte de sua prancha ou o competidor em posição normal, cruza a linha de chegada vindo do lado do percurso. Entretanto, ele não *chega* se após cruzar a linha de chegada ele:

- (a) faz uma punição pela regra 44.2;
- (b) corrige uma infração à regra 28.2 feita na linha de chegada, ou;

- (c) continua velejando o percurso.

***Manter-se Afastado*** Um kiteboard se *mantém afastado* de outro com direito de passagem se

- (a) o kiteboard com direito de passagem pode velejar seu percurso sem nenhuma necessidade de fazer uma ação evasiva e,
- (b) quando os kiteboards, estando em *compromisso*, aquele que tem direito de passagem pode alterar seu rumo para ambos os sentidos e também mover sua pipa em qualquer direção, sem que imediatamente faça contato com o outro kiteboard.

***Sotavento e Barlavento*** O lado de *sotavento* de um kiteboard é o lado que está, ou estava, quando estiver de proa ao vento, oposto à direção de onde vem o vento. Mas, quando estiver velejando pela valuma ou diretamente em popa rasa, seu lado de *sotavento* é o lado em que a pipa está. O outro lado é seu lado de *barlavento*. Quando dois kiteboards estão em mesmas *amuras* e em *compromisso*, o que tem a prancha do lado de *sotavento* do outro é o kiteboard de *sotavento*. O outro é o kiteboard de *barlavento*.

***Espaço na Marca*** para um kiteboard é o *espaço* para velejar seu rumo correto para contornar ou passar pela *marca* no lado requerido.

***Obstáculo*** Um objeto que um kiteboard não poderia passar sem que fizesse uma substancial alteração de rumo, e que estivesse diretamente em sua direção e a 10 metros de distância. Um objeto pelo qual possa passar somente por um de seus lados e uma área assim designada pelas instruções de regata também são considerados *obstáculos*. Entretanto, um kiteboard *competindo* não é um *obstáculo* para outros kiteboards a menos que sejam obrigados a se *manterem afastados* dele ou, se a regra 23 se aplica, evita-lo. Uma embarcação navegando, incluindo um kiteboard *competindo*, nunca é um *obstáculo* contínuo.

***Largar*** Um kiteboard *parte* quando qualquer parte de sua prancha e o competidor cruzam a linha de largada na direção da primeira marca do percurso no momento, ou após seu sinal de largada depois de ter estado completamente no lado anterior da linha de largada e tendo cumprido com a regra 30.1, se aplicável.

***Amuras a Boreste ou a Bombordo*** Um kiteboard está com *amuras a boreste ou a bombordo* em correspondência com a posição da mão do

competidor que está mais à frente se o competidor estiver em sua posição normal de controlar (mesmo lado do pé de direção com as duas mãos na barra de controle e os braços não cruzados). Um kiteboard está com *amuras a boreste* quando a mão direita do competidor estiver à frente e *amuras a bombordo* quando a mão esquerda do competidor estiver à frente.

**Zona** A área ao redor de uma *marca* dentro de uma distância de 30 metros. Um kiteboard está na *zona* quando qualquer parte da sua prancha estiver na *zona*.

Acrescentar as seguintes definições:

**Emborcado** Um kiteboard está *emborcado* se:

- (a) sua pipa está na água,
- (b) seus cabos estão embaraçados com os cabos de outro kiteboard, ou
- (c) seu competidor estiver claramente, por acidente e por um significativo período de tempo,
  - (1) caído na água ou
  - (2) ficou separado de sua prancha.

**Saltando** Um kiteboard está *saltando* quando sua prancha, seus apetrechos e o competidor estão claramente fora da água.

**Recuperando** Um kiteboard está *recuperando* a partir do momento em que sua pipa está fora d'água até que tenha condições de controle.

## **F1 ALTERAÇÕES NAS REGRAS DA PARTE 1**

*[nenhuma alteração.]*

## **F2 ALTERAÇÕES NAS REGRAS DA PARTE 2**

### **PARTE 2 – PREÂMBULO**

No segundo parágrafo do preâmbulo, “*ferimento ou dano sério*” é alterado para “*ferimento, dano sério ou emaranhado*”

### **13 CAMBANDO**

A regra 13 é deletada.

**14 EVITANDO CONTATO**

A regra 14(b) é alterada para:

- (c) deve ser exonerado se ele quebra essa regra e o contato não causa ferimento, dano sério ou emaranhado.

**16 ALTERANDO RUMO OU POSIÇÃO DA PIPA**

A regra 16 alterada para:

**16.1** Quando um kiteboard com direito de passagem altera rumo ou a posição de sua pipa, ele dará ao outro kiteboard *espaço* para *manter-se afastado*.

**16.2** Em adição, quando após seu sinal de largada, um kiteboard com *amuras a bombordo* está *se mantendo afastado* manobrando para passar pela popa de um kiteboard com *amuras a boreste*, o kiteboard *com amuras a boreste* não fará nenhuma alteração de rumo ou posição de sua pipa se, como resultado, o kiteboard com *amuras a bombordo* imediatamente tiver que fazer uma alteração de rumo ou da posição de sua pipa para continuar *se mantendo afastado*.

**17 EM MESMAS AMURAS; RUMO CORRETO**

A regra 17 é eliminada.

**18 ESPAÇO NA MARCA**

A regra 18 é alterada para:

**18.1 Quando a regra 18 se aplica**

A regra 18 se aplicar entre kiteboards quando eles precisam deixar a *marca* pelo mesmo lado e pelo menos um deles está na *zona*. Entretanto a regra não se aplica

- (a) Entre um kiteboard aproximando de uma *marca* e um se afastando, ou
- (b) Entre kiteboards com *amuras* opostas.

**18.2 Concedendo Espaço na Marca**

- (a) Quando o primeiro kiteboard alcança a *zona*,

- (1) Se as pranchas estiverem em *compromisso*, a prancha exterior naquele momento deverá conceder *espaço na marca* para a prancha interior
  - (2) Se as pranchas não estão em *compromisso*, a prancha que ainda não alcançou a *zona* deverá conceder *espaço na marca*.
- (b) Se a prancha com direito a *espaço na marca* sai da *zona*, seu direito a *espaço na marca* acaba e a regra 18.2(a) se aplica novamente caso necessário baseado na posição relativa das pranchas no momento em que a regra 18.2(a) é reaplicada.
- (c) Se a partir do momento em que uma prancha obteve um *compromisso* interior, a prancha exterior não conseguir conceder *espaço na marca*, ela não será obrigada a tal.

### **18.3 Cambando e Gybando**

Quando uma prancha em *compromisso* interior com direito de passagem tiver que mudar de *amuras* junto à *marca* para seguir em seu *rumo correto*, até que ele mude de *amuras* ele não velejará além da *marca* mais do que o necessário para seguir aquele rumo. A regra 18.3 não se aplica às *marcas* de um portão ou uma *marca* de chegada e uma prancha não deve ser punida por infringir essa regra a menos que o rumo de outra prancha tenha sido afetado por uma violação dessa regra.

## **20 ESPAÇO PARA CAMBAR EM OBSTÁCULOS**

Acrescentar nova regra 20.4:

### **20.4 Sinais com os Braços**

Os seguintes sinais com os braços são necessários além dos brados

- (a) Para ‘Espaço para cambar’, circular claramente e repetidamente uma mão sobre a cabeça; e
- (b) Para ‘Você camba’, apontar claramente e repetidamente para a outra prancha balançando o braço para barlavento.

**22 ERROS DE LARGADA; CUMPRINDO PUNIÇÕES; SALTANDO**

A regra 22.3 é alterada e nova regra 22.4 é acrescentada:

**22.3** Durante o último minuto antes de seu sinal de largada, uma prancha que para, diminui significativamente seu seguimento, ou que não está fazendo significativo progresso avante, *manter-se-á afastado* de todos os outros a menos que tenha acidentalmente emborcado.

**22.4** Um kiteboard que está *saltando manter-se-á afastado* de um que não está.

**23 EMBORCADO; RECUPERANDO, ENCALHADO; SOCORRENDO**

A regra 23 é alterada para:

**23.1** Se possível, uma prancha evitará outra que está *emborcada*, ou que ainda não recuperou controle depois de *emborcada*, ou que está encalhada ou tentando auxiliar uma pessoa ou embarcação em perigo.

**23.2** Uma prancha que está *recuperando* deverá *manter-se afastada* de outra que não está.

**F3 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DA PARTE 3****29 CHAMADAS DE VOLTA**

Na regra 29.1, ‘tripulação ou equipamento’ é alterado para ‘competidor’.

**30 PUNIÇÕES DE LARGADA**

Nas regras 30.1, 30.2, 30.3 e 30.4, ‘tripulação ou equipamento’ é alterado para ‘competidor’

Na regra 30.4, ‘numeral’ é alterado para ‘número do competidor’.

**31 TOCANDO A MARCA**

A regra 31 é alterada para:

Enquanto *competindo*, uma prancha não deve tocar a *marca* de barlavento

### **36 REGATAS COM NOVA LARGADA OU NOVAMENTE DISPUTADAS**

A regra 36(b) é alterada para:

- (b) cause uma prancha a ser penalizada exceto pela regra 30.2, 30.4 ou 69 ou pela regra 14 quando ela tiver causado ferimento, dano sério ou emaranhado

## **F4 ALTERAÇÕES NAS REGRAS DA PARTE 4**

### **41 AJUDA EXTERNA**

Acrescentadas novas regras 41(e) e 41(f):

- (e) ajuda de outro competidor da mesma regata para ajudar num relançamento;
- (f) ajuda para troca de equipamento, mas apenas na área de lançamento.

### **42 PROPULSÃO**

A regra 42 é alterada para:

Uma prancha deverá ser propulsado usando somente a ação do vento sobre a pipa, a ação da água sobre a prancha e ação desassistida do competidor. Entretanto, o competidor não deverá fazer significativo progresso por ação de remar, nadar ou caminhar.

### **43 ROUPA E EQUIPAMENTO DO COMPETIDOR**

A regra 43.1(a) é alterada para:

- (a) Um competidor não usará ou levará nenhuma roupa ou equipamento com a finalidade de aumentar o seu peso. Entretanto, um competidor pode levar um contêiner de bebida que tenha a capacidade de pelo menos um litro e peso não mais que 1,5 kg, quando cheio.

### **44 PUNIÇÕES NA HORA DO INCIDENTE**

As regras 44.1 e 44.2 são alteradas para:

#### **44.1 Cumprindo Punição**

Um kiteboard pode fazer uma Punição de Uma Volta - 360°, quando possa ter infringido uma ou mais regras da Parte 2 num incidente, estando *em regata*. Além disso o avio ou as instruções

de regata podem especificar uma Punição de Pontuação ou outro tipo de punição em que, nesse caso, substituirá a Punição de Uma Volta. No entanto,

- (a) Quando uma prancha pode ter infringido uma regra da Parte 2 e a regra 31 no mesmo incidente, ela não precisa cumprir a punição por infringir a regra 31; e
- (b) Se o kiteboard provocou ferimentos, avaria grave ou emaranhado, ou se, apesar de ter feito sua punição, ganhou significativa vantagem decorrente de sua infração, sua punição será retirar-se da regata.

#### **44.2 Punição de Uma Volta - 360°**

Após se afastar completamente das outras pranchas, e tão breve quanto possível após o incidente, uma prancha fará Punição de Uma Volta - 360° dando uma volta em sua prancha na água. A volta deverá incluir uma cambada completa e um jaibe completo. Movimento para a frente deverá ser estabelecido entre a cambada e o jaibe (ou vice-versa) com o competidor estando do lado correto da prancha em posição normal de velejo. Quando a prancha cumpre a penalidade perto ou na linha de chegada, ela deve velejar completamente para o lado do percurso da linha antes de *chegar*.

#### **REGRAS DA PARTE 4 DELETADAS**

As regras 43.2, 45, 47, 48.1, 49, 50, 51, 52 e 54 são deletadas.

### **F5 ALTERAÇÕES NAS REGRAS DA PARTE 5**

#### **61 REQUISITOS DE UM PROTESTO**

A regra 61.1(a) é alterada para:

- (a) Um kite que tem a intenção de protestar informará o outro kite na primeira oportunidade razoável. Quando seu *protesto* se refere a um incidente na área de regata em que ele esteja envolvido ou viu, ele bradará 'Protesto' na primeira oportunidade razoável. Entretanto,
  - (1) Se o outro kite estiver além do alcance do brado, o protestante não precisará bradar mas deverá informar o protestado na primeira oportunidade razoável;
  - (2) Não é necessário mostrar bandeira vermelha



- (3) Se o incidente foi um erro de um outro kite em velejar o percurso, ele não precisa bradar mas deverá informar o outro kite antes que ele *chegue* ou na primeira oportunidade razoável depois que ele *chegar*
- (4) Se como resultado do incidente qualquer dos competidores estiver em perigo, ou ter ferimento, dano sério ou emaranhado que seja obvio para o kite com intenção de protestar, os requerimentos dessa regra não se aplicam ao protestante mas ele deverá tentar informar o outro kite dentro no limite de tempo da regra 61.3.

## 62 REPARAÇÃO

A regra 62.1(b) é alterada para:

- (b) ferimento, dano sério ou emaranhado causado por ação de outro kite que infringiu uma regra da Parte 2 ou de uma embarcação não *competindo*, mas que tinha que se manter afastado.

## 63 AUDIÊNCIAS

Para uma regata de uma série eliminatória que classificará um competidor para um estágio posterior de um evento as regras 61.2 e 65.2 são deletadas e a regra 63.6 é alterada para:

- 63.6** *Protestos* e pedidos de reparação não precisam ser feitos por escrito; eles deverão ser feitos verbalmente a um membro da comissão de protesto tão logo quanto possível, depois da regata. A comissão de protesto poderá ouvir as partes de qualquer forma que considere apropriada e poderá comunicar sua decisão verbalmente.

## 64 DECISÕES

Acrescentar nova regra 64.1(d):

- (d) Quando um kite infringiu uma regra da Parte 2 e por consequência tenha sido concedido reparação por cause de um emaranhado, ele ser pontuado como RCT caso se retire ou DCT se for desclassificado. Se isso se repetir uma ou mais vezes, sua punição será de DNE.

As regras 64.3(a) e 64.3(b) são alteradas para:

- (a) Quando a comissão de protesto verificar que desvios em excesso aceitáveis de tolerâncias de fabricação foram causados por danos ou desgaste normal e não melhorar o desempenho do kiteboard, não deve penalizá-la. No entanto, o kite não deve *correr* novamente até que os desvios tenham sido corrigidos, exceto quando a comissão de protesto decidir que não há ou não houve nenhuma oportunidade razoável para fazê-lo
- (b) Quando a comissão de protesto está em dúvida sobre qualquer assunto concernente a medição de um kite, interpretação de uma regra das classe ou um assunto envolvendo dano num kite, deverá levar suas perguntas e os fatos relevantes para a autoridade responsável por interpretar a regra. A decisão do comitê ficará vinculada pela resposta da autoridade responsável.

## **70 APELAÇÕES E SOLICITAÇÕES À AUTORIDADE NACIONAL**

Acrescentar nova regra 70.7:

**70.7** Apelações não são permitidas em competições e formatos com séries eliminatórias.

## **F6 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DA PARTE 6**

*[nenhuma alteração]*

## **F7 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DA PARTE 7**

### **90 COMISSÃO DE REGATA; INSTRUÇÕES DE REGATA; PONTUAÇÃO**

A última sentença da regra 90;2(c) é alterada para: ‘Instruções verbais só podem ser feitas se o procedimento está prescrito nas instruções de regata’

**F8 ALTERAÇÕES DO APÊNDICE A****A1 NÚMERO DE REGATAS; PONTUAÇÃO FINAL**

A regra A1 é alterada para:

O número de regatas programadas e o número requerido a ser completado para se constituir uma série serão descritos no aviso ou nas instruções de regata. Se um evento inclui mais de uma modalidade ou formato, o aviso ou as instruções de regata especificarão como a pontuação será calculada.

**A4 SISTEMA LINEAR**

A regra A4.2 é alterada para:

**A4.2** Um kite que não *partiu*, não *chegou*, se retirou ou foi desclassificado receberá pontuação equivalente à um a mais do que o número de kites inscritos na série ou, numa regata de uma série de eliminação, o número de kites naquela bateria. O kite que é punido pela regra 30.2 terá a pontuação de acordo com a regra 44.3(c).

**A11 SIGLAS DE PONTUAÇÃO**

Acrescentar a Regra A11:

DCT Desclassificado depois de causar um emaranhado

RCT Retirado depois de causar um emaranhado

**F9 ALTERAÇÕES DO APÊNDICE G**

O Apêndice G é alterado para:

**Apêndice G – Identificação de Competidores**

**G1** Todos os kites serão identificados como segue:

- (a) Cada competidor receberá e usará uma camiseta com um número pessoal do competidor, contendo não mais de três dígitos.
- (b) Os números serão exibidos na frente e nas costas da camiseta e serão feitos com pelo menos 15 cm de altura.
- (c) Os números serão do tipo arábico, todos da mesma cor sólida, claramente legíveis e de tipos comercialmente disponíveis dando a mesma ou melhor legibilidade do tipo 'helvetica'. A cor dos números terá suficiente contraste com a cor da camiseta.

# APÊNDICE G

## IDENTIFICAÇÃO NAS VELAS

---

*Ver a regra 77.*

### **G1 BARCOS DE CLASSES DA WORLD SAILING**

#### **G1.1 Identificação**

Todos os barcos de uma Classe da World Sailing devem ter na vela grande e, para as letras nacionais e numerais no balão e na vela de proa, conforme prescrito nas regras G1.3(d) e G1.3(e):

- (a) o emblema identificando sua classe;
- (b) em todos eventos internacionais, exceto quando barcos são cedidos a todos competidores, devem ter as letras nacionais designando sua autoridade nacional, conforme tabela a seguir. Para os efeitos desta regra, eventos internacionais são os eventos da World Sailing, campeonatos mundiais e continentais e eventos descritos como eventos internacionais em seus avisos e instruções de regata; e,
- (c) um numeral de no máximo quatro dígitos designado por sua autoridade nacional ou pela associação da classe, quando assim prescrito pelas regras de classe. A limitação de quatro dígitos não se aplica a classes cuja afiliação ou reconhecimento pela World Sailing ocorreu antes de 1 de abril de 1997. Como alternativa, quando assim prescrito pelas regras de classe, o proprietário de um barco pode ter um numeral pessoal designado pela autoridade competente utilizado em todos os seus barcos dessa classe.

Velas medidas antes de 31 de março de 1999 devem estar de acordo com a regra G1.1 ou com as regras em vigor na época da medição.

*Nota: Uma versão atualizada da tabela a seguir estará disponível no site da World Sailing.*

**NATIONAL SAIL LETTERS**

<i>Autoridade Nacional</i>	<i>Letras</i>	<i>Autoridade Nacional</i>	<i>Letras</i>
África do Sul	RSA	Djibouti	DJI
Alemanha	GER	Egito	EGY
Algéria	ALG	Emirados Árabes	UAE
Andorra	AND	Equador	ECU
Angola	ANG	Eslovênia	SLO
Antígua	ANT	Espanha	ESP
Antilhas Holandesas	AHO	EU da América	USA
Arábia Saudita	KSA	Estônia	EST
Argentina	ARG	Fiji	FIJ
Armênia	ARM	Filipinas	PHI
Austrália	AUS	Finlândia	FIN
Aruba	ARU	França	FRA
Áustria	AUT	Georgia	GEO
Azerbaijão	AZE	Granada	GRN
Bahamas	BAH	Grécia	GRE
Bahrain	BRN	Guam	GUM
Barbados	BAR	Guatemala	GUA
Bélgica	BEL	Holanda	NED
Belize	BIZ	Hong-Kong	HKG
Bermudas	BER	Hungria	HUN
Bielo Rússia	BLR	Ilhas Cook	COK
Miamar	MYA	Ilhas Maurício	MRI
Brasil	BRA	Ilhas Salomão	SOL
Bulgária	BUL	Ilhas Virgens – EUA	ISV
Caiman	CAY	Ilhas Virgens Britânicas	IVB
Canadá	CAN	Índia	IND
Casaquistão	KAZ	Indonésia	INA
Chile	CHI	Inglaterra	GBR
China Taipei	TPE	Irlanda	IRL
China, RP	CHN	Islândia	ISL
Chipre	CYP	Israel	ISR
Colômbia	COL	Itália	ITA
Coréia DPR	PRK	Jamaica	JAM
Coréia, República da	KOR	Japão	JPN
Croácia	CRO	Kosovo	KOS
Cuba	CUB	Kuwait	KUW
Dinamarca	DEN	Letônia	LAT

APÊNDICE G IDENTIFICAÇÃO NAS VELAS

<i>Autoridade Nacional</i>	<i>Letras</i>
Líbano	LIB
Líbia	LBA
Lichenstein	LIE
Lituânia	LTU
Luxemburgo	LUX
Macedônia FYRO	MKD
Madagascar	MAD
Malásia	MAS
Malta	MLT
Marrocos	MAR
<i>Autoridade Nacional</i>	<i>Letras</i>
México	MEX
Micronésia	FSM
Moldávia	MDA
Mônaco	MON
Moçambique	MOZ
Montenegro	MNE
Namíbia	NAM
Nigéria	NGR
Noruega	NOR
Nova Guiné Papua	PNG
Nova Zelândia	NZL
Oman	OMA
Palestina	PLE
Panama	PAN
Paquistão	PAK
Paraguai	PAR
Perú	PER
Polônia	POL
Porto Rico	PUR
Portugal	POR
Quatar	QAT
Quênia	KEN

<i>Autoridade Nacional</i>	<i>Letras</i>
Quirgistão	KGZ
Rep. de Salvador	ESA
República Checa	CZE
República Dominicana	DOM
República Eslovaca	SVK
<i>Autoridade Nacional</i>	<i>Letras</i>
Romênia	ROU
Rússia	RUS
Samoa	SAM
Samoa Americana	ASA
São Marino	SMR
Seicheles	SEY
Senegal	SEN
Sérvia	SRB
Singapura	SIN
Siri Lanka	SRI
Sta. Luzia	LCA
Sudão	SUD
Suécia	SWE
Suíça	SUI
Tahiti	TAH
Tailândia	THA
Tanzânia	TAN
Trinidad-Tobago	TRI
Tunísia	TUN
Turquia	TUR
Ucrânia	UKR
Uganda	UGA
Uruguai	URU
Vanuatu	VAN
Venezuela	VEN
Vietnam	VIE
Zimbave	ZIM

## G1.2 Especificações

- (a) As letras nacionais devem ser maiúsculas e os numerais em números arábicos, claramente legíveis e da mesma cor. Adesivos comercialmente disponíveis são aceitáveis, desde que sejam tanto ou mais legíveis do que o tipo "helvetia".
- (b) A altura do caractere e o espaço mínimo entre os caracteres adjacentes no mesmo lado e no lado oposto da vela devem ter relação com o comprimento total do barco, conforme segue:

<i>Comprimento total</i>	<i>Altura mínima</i>	<i>Espaço mínimo entre caracteres e da borda da vela</i>
Menos de 3,5 m	230 mm	45 mm
3,5 m - 8,5 m	300 mm	60 mm
8,5 m - 11 m	375 mm	75 mm
Mais de 11 m	450 mm	90 mm

## G1.3 Posição

O emblema da classe, as letras nacionais e o numeral devem estar posicionados da seguinte maneira:

- (a) A não ser nos casos prescritos nas regras G1.3(d) e G1.3(e), o emblema da classe, as letras nacionais e o numeral devem, quando possível, estar inteiramente acima de um arco cujo centro é o punho da adriça da vela e o raio é 60% do comprimento da valuma. Devem ser aplicados em alturas diferentes de um e do outro lado da vela, sendo superiores os de boreste;
- (b) O emblema da classe deve ser posicionado acima das letras nacionais. Caso o emblema da classe tenha um desenho que coincida quando colocado um contra outro, pode ser assim colocado;
- (c) As letras nacionais devem ser colocadas acima do numeral;
- (d) As letras nacionais e o numeral devem ser colocados na parte da frente do balão, mas também podem ser colocados em ambos os lados.

Eles devem ser posicionados completamente abaixo de um arco cujo centro é o topo do balão e cujo raio é 40% do comprimento médio da esteira mediana e, se possível, completamente acima de um arco cujo raio de 60% do comprimento da esteira mediana;

- (e) A vela de proa terá as letras nacionais e o numeral colocados de ambos os lados sempre que o punho da escota se estender por ante a ré do mastro a 30% ou mais do comprimento da esteira da vela grande. Eles serão posicionados completamente abaixo de um arco cujo centro é o topo e o raio é metade do comprimento da testa da vela e, se possível, inteiramente acima de um arco cujo raio é 75% do comprimento da testa.

## **G2 OUTROS BARCOS**

Outros barcos devem cumprir com as regras de sua autoridade nacional ou associação de classe no que se refere à atribuição, colocação e dimensões de emblemas, letras e numerais. Tais regras, sempre que possível, estarão de acordo com os requisitos acima.

## **G3 BARCOS ALUGADOS OU EMPRESTADOS**

Sempre que prescrito no aviso de regata ou nas instruções de regata, um barco alugado ou emprestado para um evento poderá apresentar letras nacionais e numerais em desacordo com as regras de sua classe.

## **G4 ADVERTÊNCIAS E PUNIÇÕES**

Quando a comissão de protesto considera que um barco infringiu uma regra deste apêndice, poderá advertí-lo, dando prazo para que cumpra a regra ou puní-lo.

## **G5 ALTERAÇÕES POR REGRAS DE CLASSE**

As Classes da World Sailing poderão alterar as regras deste apêndice, desde que as alterações sejam previamente aprovadas pela World Sailing.



# APÊNDICE H

## PESAGEM DE ROUPA E EQUIPAMENTO

---

*Ver a regra 43. Este apêndice não pode ser alterado pelas instruções de regata ou prescrições da autoridade nacional.*

- H1** Peças de roupa e equipamento do competidor a serem pesados deverão ser colocados em um suporte. Após serem encharcados de água devem ser deixados a drenar livremente durante um minuto, antes de serem pesados. O suporte deve permitir que as peças e equipamentos estejam pendurados, como se estivessem em um cabide, assim como permitir que a água seja livremente drenada. Bolsos que possuem furos de drenagem que não podem ser fechados devem ser deixados vazios, entretanto bolsos ou itens que retenham a água devem estar cheios.
- H2** Quando o peso registrado exceder ao permitido, o competidor pode rearranjar os itens no suporte e o inspetor de equipamentos ou medidor deve encharcá-los e pesar novamente. Este procedimento pode ser repetido uma segunda vez se o peso ainda exceder ao permitido.
- H3** Um competidor que estava usando uma roupa impermeável pode optar por um método alternativo de estabelecer o peso dos itens:
- (a) Roupa impermeável e qualquer roupa ou equipamento vestido por fora da roupa impermeável devem ser pesados como acima descrito;
  - (b) Itens usados por dentro da roupa impermeável devem ser pesados como estavam vestidos pelo competidor *em regata*, sem drenar;
  - (c) Os dois pesos devem ser somados.

# APÊNDICE J

## AVISO DE REGATA INSTRUÇÕES DE REGATA

---

*Ver regras 89.2 e 90.2. Nesse apêndice a palavra 'regata' pode significar uma única prova ou uma série de regatas.*

*Deve se tomar cuidado para garantir que não haja conflito entre uma regra no aviso de regatas e uma regra nas instruções de regata.*

### **J1 CONTEÚDO DE UM AVISO DE REGATA**

**J1.1** Um aviso de regata deve conter as seguintes informações:

- (1) o título, local, datas do evento e nome da autoridade organizadora;
- (2) que a regata será regida pelas *regras* tais como definidas nas *Regras de Regata a Vela*;
- (3) a lista de quaisquer outros documentos que regem o evento (por exemplo, as *Regras de Equipamentos de Regata a Vela*, na medida em que são aplicáveis), especificando onde e como cada documento ou uma cópia podem ser consultados;
- (4) classes participantes, condições de inscrição e eventuais restrições à inscrição; o sistema de tempo corrigido ou 'rating' a ser usado e as classes às quais será aplicado;
- (5) horários de inscrição, do sinal de atenção da regata treino, se programada, da primeira regata da série e, quando conhecidos, das demais regatas.

**J1.2** O aviso de regata deve incluir quaisquer dos itens a seguir que serão aplicados e que permitirão aos competidores decidir por sua participação no evento ou que apresentem informações que serão necessárias antes que as instruções de regata estejam disponíveis:

- (1) Alterações às regras de regata permitidas pela regra 86, referindo-se especificamente a cada regra e indicando a mudança (e também, caso a regra 86.2 se aplique, incluir a declaração da World Sailing que autoriza a mudança);
- (2) que os barcos deverão exibir propaganda selecionada e fornecida pela autoridade organizadora (ver regra 80 e Regulamento 20 da World Sailing, Código de Propaganda) e outras informações pertinentes ao Regulamento 20;

- (3) qualquer requisito de classificação que alguns ou todos os competidores devam cumprir (veja regra 79 e o Regulamento 22 da World Sailing - Código de Classificação de Velejadores);
- (4) num evento em que são esperadas inscrições de outros países, qualquer prescrição nacional que possa demandar preparação com antecedência (ver regra 88);
- (5) os procedimentos para registro ou inscrição, incluindo taxas e datas de encerramento;
- (6) um formulário de inscrição que deve ser assinado pelo proprietário do barco ou seu representante, contendo palavras tais como: “Eu concordo em ser regido pelas *Regras de Regata a Vela* e por todas as demais *regras* que regem esse evento.”;
- (7) horário ou procedimentos para inspeção ou medição de equipamentos, ou a exigência de certificados de medição ou certificados de “rating” ou tempo corrigido;
- (8) hora e local em que as instruções de regata estarão disponíveis;
- (9) alterações das regras de classe, quando permitidas pela regra 87, com indicação específica de cada regra e descrição da modificação;
- (10) os percursos a serem navegados;
- (11) a hora limite para o sinal de atenção no último dia de regata programado
- (12) punição por infração às regras da Parte 2, quando for diferente da Punição de Duas Voltas;
- (13) negação do direito de apelação, de acordo com a regra 70.5;
- (14) o sistema de pontuação, se diferente do Sistema Linear de Pontuação do Apêndice A, incluído por referência a regras de classe ou outras regras que regem o evento. Indicar o número de regatas programadas e o número mínimo que deve ser completado para constituir uma série;
- (15) se a regra G3 se aplica para barcos alugados ou emprestados;
- (16) prêmios.

## **J2 CONTEÚDO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA**

### **J2.1** As instruções de regata deverão conter as seguintes informações:

- (1) que a regata será regida pelas *regras* tais como definidas nas *Regras de Regata a Vela*;
- (2) lista de quaisquer outros documentos que regem o evento (por exemplo, *Regras de Equipamentos de Regata a Vela*, na medida em que sejam aplicáveis);
- (3) programação das regatas, as classes participantes e o horário do sinal de atenção para cada classe;
- (4) percurso a ser navegado ou uma lista das *marcas* pelas quais o percurso será selecionado e, se relevante, como o percurso será sinalizado;
- (5) descrição das *marcas*, incluindo as de largada e de chegada, indicando a ordem pela qual as *marcas* serão passadas e o lado pelo qual cada uma será deixada e identificando todas as *marcas* a serem contornadas (veja regra 28.2);
- (6) descrição das linhas de largada e de chegada, bandeiras das classes e quaisquer sinais especiais a serem utilizados;
- (7) tempo limite para *chegar*, se houver;
- (8) o sistema de tempo corrigido ou “rating” a ser usado e a quais classes será aplicado;
- (9) a menos que descrito no aviso de regatas, o sistema de pontuação, se diferente do Sistema Linear do Apêndice A, incluído por referência específica às regras de classe ou outras *regras* que regem o evento, ou descrito na sua íntegra. Citar o número de regatas programadas e o número mínimo que deverão ser completadas para constituir a série.
- (10) a menos que descrito no aviso de regatas, local(is) do(s) quadro(s) oficial de avisos ou endereço web do quadro de aviso

**J2.2** As instruções de regata devem incluir, das seguintes instruções, aquelas que serão aplicadas:

- (1) que os barcos deverão exibir propaganda selecionada e fornecida pela autoridade organizadora (veja a regra 80 e o Regulamento 20 da World Sailing, Código de Propaganda) e especificações do Regulamento 20;
- (2) substituição das regras da Parte 2, quando aplicável, pelas regras de direito de passagem do *Regulamento Internacional para Evitar Abalroamento no Mar*, ou outras regras governamentais

de direito de passagem, o(s) horário(s) e local(is) onde serão aplicados e quaisquer sinais noturnos a serem utilizados pela comissão de regata;

- (3) alterações das regras de regata, quando permitido pela regra 86, fazendo referência específica a cada regra e descrevendo a alteração. Caso a regra 86.2 se aplique, inclua a declaração da World Sailing autorizando a alteração;
- (4) alterações das prescrições nacionais (veja regra 88.2);
- (5) prescrições que serão aplicáveis aos barcos, *em regata*, que terão que passar sobre águas de mais uma autoridade nacional e quando serão aplicáveis (ver a regra 88.1).
- (6) quando apropriado, num evento em que são esperadas inscrições de outros países, cópia em inglês das prescrições nacionais que serão aplicadas;
- (7) alterações de regras de classe, se permitidas pela regra 87, com indicação específica de cada regra e descrições das alterações;
- (8) restrições que controlem modificações em barcos, quando cedidos pela autoridade organizadora;
- (9) a menos que incluído no aviso de regatas, horário ou procedimentos para inspeção ou medição de equipamentos;
- (10) procedimentos para alterações das instruções de regata;
- (11) procedimento para comunicação verbal de alterações das instruções de regata na água (ver regra 90.2(c));
- (12) requisitos de segurança tais como: sinais, equipamento pessoal de flutuação, “check-in” na área de largada e “check-out” e “check-in” em terra;
- (13) requisitos de declaração;
- (14) sinais a serem feitos em terra e local onde serão feitos;
- (15) área de regata (é recomendável uma carta náutica);
- (16) comprimento aproximado do percurso e comprimento aproximado da perna de contravento;
- (17) descrição de área designada pela comissão de regata como *obstáculo* (veja definição de *obstáculo*);
- (18) a hora limite para o sinal de atenção no último dia de regata;

- (19) limite de tempo, se houver, para a *chegada* do primeiro barco e para a *chegada* dos demais barcos;
- (20) outras limitações de tempo;
- (21) localização da área de largada e restrições à navegação;
- (22) qualquer procedimento especial ou sinalização para chamadas individuais ou chamada geral;
- (23) embarcações que identifiquem as localizações das marcas;
- (24) qualquer procedimento especial para sinalizar mudança de uma perna do percurso (ver regra 33);
- (25) qualquer procedimento especial para encurtamento de percurso ou para a chegada num percurso encurtado;
- (26) restrições ao uso de barcos de apoio, piscinas plásticas de proteção, rádios, etc.; descarte de lixo; restrição a içar barcos e ao auxílio externo prestado a barco que não esteja *em regata*;
- (27) punição por infrações às regras da Parte 2, quando for diferente da Punição de Duas Voltas;
- (28) que será aplicado o Apêndice P;
- (29) quando e em que circunstâncias propulsão é permitida pela regra 42.3(i);
- (30) prazo limite de apresentação, local de audiências, procedimentos especiais de *protestos*, pedidos de reparação ou pedidos de reabertura;
- (31) quando for aplicável a regra N1.4(b), o prazo limite para solicitação de audiência;
- (32) negação ao direito de apelação, sujeita à regra 70.5;
- (33) quando requerido pela regra 70.3, a autoridade nacional à qual serão encaminhadas apelações e solicitações;
- (34) aprovação da autoridade nacional para a constituição de um júri internacional, de acordo com a regra 91(b);
- (35) substituições de competidores;
- (36) número mínimo requerido de barcos a se apresentarem na área de largada para que seja dada a *largada* numa regata;
- (37) quando e onde as regatas *retardadas* ou *anuladas* naquele dia serão disputadas;

- (38) informações sobre marés e correntes;
- (39) prêmios;
- (40) outras obrigações da comissão de regata e dos barcos.

# APÊNDICE K

## GUIA DE AVISO DE REGATA

---

*Este guia apresenta um aviso de regata projetado especialmente para regatas de grandes campeonatos para uma ou mais classes. Será, portanto, particularmente útil para campeonatos nacionais, continentais ou mundiais e outros eventos de importância similar. Um texto básico para a elaboração de um aviso de regata para qualquer evento pode ser encontrado no site da World Sailing e em português no site da CBVela*

*O guia pode também ser útil para outros eventos. Entretanto, para tal, alguns dos parágrafos serão desnecessários ou indesejáveis. As autoridades organizadoras devem, portanto, ser cuidadosas ao fazer suas escolhas.*

*Este guia está diretamente relacionado ao Apêndice L – Guia para Instruções de Regata e sua versão ampliada Apêndice LE publicada no site da World Sailing, cuja introdução contém princípios que também se aplicam a um aviso de regata.*

*Referência as regras dentro do aviso de regatas usam RRV, AR e IR para denotar a fonte da regra. ‘RRV x’ é uma regra nas Regras de Regata a Vela. ‘AR x’ é uma regra no aviso de regata, e ‘IR x’ é uma regra nas instruções de regata.*

*Para usar este guia, primeiro leia a regra J1 e decida quais parágrafos serão necessários. Aqueles que são considerados obrigatórios pela regra J1.1 estão marcados com um asterisco (\*). Deletar todos os parágrafos que são inaplicáveis ou desnecessários. Selecione a versão preferida, quando houver opções alternativas. Siga as orientações dos comentários existentes na coluna da esquerda, para inserir os textos faltantes nos espaços preenchidos com uma linha sólida (\_\_\_\_) e escolha as palavras preferidas quando várias opções são mostradas entre colchetes ([...]).*

*Após eliminar os parágrafos não utilizados, renumere os restantes sequencialmente. Confira se a numeração ficou correta quando um parágrafo se referir a outro.*

*Deve-se tomar atenção para certificar que não há conflito entre uma regra no aviso de regata e uma regra nas instruções de regata.*

*Se o aviso de regata for distribuído eletronicamente, cópias impressas deverão ser distribuídas quando solicitadas.*

*Os itens relacionados abaixo, quando aplicáveis, devem ser distribuídos com o aviso de regata, mas não devem ser incluídos como parágrafos numerados no corpo do aviso.*

- 1 Um formulário de inscrição, a ser assinado pelo proprietário do barco ou seu representante, contendo palavras tais como “Aceito cumprir obediência*



às **Regras de Regata a Vela** e todas as demais regras que governam este evento”.

- 2 Num evento em que são esperadas inscrições de outros países, cópia em inglês das prescrições nacionais que serão aplicadas.
- 3 Lista de patrocinadores, se apropriado.
- 4 Informações sobre acomodações e locais de acampamento.
- 5 Relação de restaurantes.
- 6 Nomes dos membros das comissões de regata e de protesto.
- 7 Requisitos especiais de atracação e guarda de equipamentos.
- 8 Estaleiros e oficinas de reparos de velas e de barcos.
- 9 Disponibilidade de barcos de aluguel ou cedidos e se será aplicada a regra G3.

Em linhas separadas, inserir o nome completo do evento, datas - desde a medição e regata treino, até a última regata ou cerimônia de encerramento - nome da autoridade organizadora, cidade e país.

---



---



---



---



---

## AVISO DE REGATA

### 1 REGRAS

**1.1\*** A regata será regida pelas regras, tais como definidas nas *Regras de Regata a Vela*.

Use a 1ª sentença, se aplicável. Listar por números e títulos as prescrições que não serão aplicadas (ver RRV 88). Use o segundo parágrafo se aplicável e, se inscrições de outros países são esperadas, descreva detalhes das prescrições relevantes.

**1.2** As seguintes prescrições da Confederação Brasileira de Vela não estarão em vigor: \_\_\_\_\_ [Aquelas que demandam preparação com antecedência devem ser completamente descritas.]

- (OU)**
- Incluir se apropriado, mas somente se a autoridade nacional do local do evento não adotou prescrição na regra 88.*
- 1.2** Não serão aplicadas as prescrições da autoridade nacional.
- Relacionar títulos dos outros documentos que regem o evento; p. ex., as Regras de Equipamento de Regata e em que extensão são aplicáveis.*
- 1.3\*** Serão aplicadas as regras: \_\_\_\_\_
- Ver regra 86. Inserir os números das regras e resumir as alterações.*
- 1.4** As regras de regata \_\_\_\_ serão alteradas como segue: \_\_\_\_\_. As alterações serão descritas em detalhes nas instruções de regata. As instruções de regata também podem alterar outras regras.
- (OU)**
- Ver regra 86. Inserir os números das regras e resumir as alterações ou se não usar esse AR, fazer o mesmo em cada AR que mude uma regra.*
- 1.4** As regras de regata \_\_\_\_ serão alteradas como segue: \_\_\_\_\_.
- Inserir números das regras e nome da classe. Faça um sub-item separado para as regras de cada classe.*
- 1.5** Pela RRV 87, as regra(s) \_\_\_\_ da classe \_\_\_\_\_ [não serão aplicadas] [é (são) alterada(s) da seguinte maneira]: \_\_\_\_\_.
- 1.6** Se houver conflito na tradução, o texto em Inglês terá precedência.
- Usar somente se o apêndice S – Instruções de Regata Padrão, for usado*
- 1.7** As instruções de regata consistirão das instruções no apêndice S, Instruções de Regata Padrão, e instruções complementares que estarão no quadro oficial de avisos localizado \_\_\_\_\_.
- Inserir a localidade*
- 2 Propaganda**
- Ver o Código de Propaganda, Regulamento 20 da World Sailing. Incluir outras informações aplicáveis relativas ao Regulamento 20.*
- 2.1** A propaganda do competidor será restrita aos seguintes detalhes: \_\_\_\_\_.

*Ver o Regulamento 20 da World Sailing.*

**2.2** Os barcos [serão][poderão ser] obrigados a exibir propaganda escolhida e fornecida pela autoridade organizadora. Se essa regra for infringida, o Regulamento 20.9.2 da *World Sailing* será aplicado [DP]

**3\* ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÕES**

*Inserir a(s) classe(s).*

**3.1** A regata será aberta a todos os barcos da(s) seguinte(s) classe(s) \_\_\_\_\_.

**(OU)**

*Inserir a(s) classe(s) e os requisitos de elegibilidade.*

**3.1** A regata será aberta a todos os barcos da(s) classe(s) \_\_\_\_\_ que \_\_\_\_\_.

*Inserir os endereços postais, de fax e e-mail e informar a data de encerramento.*

**3.2** Os barcos elegíveis poderão se inscrever preenchendo o formulário em anexo e enviando com a respectiva taxa para \_\_\_\_\_ até \_\_/\_\_/\_\_.

*Inserir quaisquer condições.*

**3.3** Inscrições fora do prazo serão aceitas nas seguintes condições: \_\_\_\_\_.

*Inserir quaisquer restrições.*

**3.4** As seguintes restrições se aplicam à quantidade de barcos: \_\_\_\_\_

*Inserir quaisquer requisitos aplicáveis.*

**4 CLASSIFICAÇÃO**  
Serão aplicados os seguintes requisitos de classificação (ver a regra 79): \_\_\_\_\_.

**5 TAXAS**

*Inserir todas as taxas requeridas para participação no evento.*

**5.1** Serão cobradas as seguintes taxas:

<i>Classe</i>	<i>Taxa</i>
_____	_____
_____	_____

*Inserir outras taxas opcionais (p.ex.: para os eventos sociais).*

**5.2** Outras taxas:  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**6 SÉRIES CLASSIFICATÓRIAS E FINAIS**

*Use apenas quando uma classe for dividida em flotilhas que disputam séries de classificação e uma série final.*

O evento será constituído de séries de classificação e uma série final.

## 7 PROGRAMA

*Inserir o dia da semana, data e horários.*

### 7.1\*

Registro:

Dia e data: \_\_\_\_\_, \_\_ / \_\_ / \_\_ ,  
das \_\_\_\_\_ às \_\_\_\_\_ h.

*Inserir o dia da semana, data e horários.*

### 7.2

Medição e inspeção

Dia e data: \_\_\_\_\_, \_\_ / \_\_ / \_\_ ,  
das \_\_\_\_\_ às \_\_\_\_\_ h.

*Revisar conforme desejado e inserir datas e classes. Incluir regata treino se houver. Descrever quando a série for constituída por regatas de classificação e regata final. O programa pode também ser apresentado num anexo.*

### 7.3\*

Dias de competição

<i>Data</i>	<i>Classe</i> _____	<i>Classe</i> _____
_____	regatas	regatas
_____	regatas	dia de reserva
_____	dia de reserva	regatas
_____	regatas	regatas
_____	regatas	regatas

*Inserir classes e quantidades.*

### 7.4

Número de regatas programadas:

<i>Classe</i>	<i>Na série</i>	<i>Por dia</i>
_____	_____	_____
_____	_____	_____

*Inserir o horário.*

### 7.5\*

O horário programado para o sinal de atenção da [regata treino] [primeira regata] [de cada dia] é às \_\_\_\_: \_\_\_\_ h.

*Usar quando ajudar aos competidores sabe esse horário antes do evento. Inserir o horário*

### 7.6

No último dia programado de regatas nenhum sinal de atenção será feito depois das \_\_\_\_\_.

## 8 MEDIÇÕES

### 8.1

Cada barco deve apresentar seu certificado de [medição] [rating] válido.

(OU)

*Listar os equipamentos com as respectivas referências às regras da classe.* **8.1** Cada barco deve apresentar seu certificado de [medição] [rating] válido. Além disso, os seguintes equipamentos [poderão ser] [serão] inspecionados ou medidos: \_\_\_\_\_.

*Inserir o(s) horário(s)* **8.2** Um barco deve cumprir com as RRV 78.1 às

*Inserir o horário, data e local.*

## **9 INSTRUÇÕES DE REGATA**

As instruções de regata estarão disponíveis após as \_\_:\_\_h do dia \_\_/\_\_/\_\_ na \_\_\_\_\_.

## **10 LOCAL**

*Inserir o número ou letra. Anexar mapa com instruções de acesso rodoviário.*

**10.1** O anexo \_\_\_\_\_ mostra o local de realização do evento.

*Inserir o número ou letra. Fornecer um mapa ou carta náutica da região.*

**10.2** O anexo \_\_\_\_\_ mostra o local da(s) área(s) de regata.

*Incluir a descrição.*

## **11 PERCURSOS**

Os percursos a serem seguidos serão: \_\_\_\_\_.

**(OU)**

*Inserir um número ou letra. Um método de ilustrar os vários percursos é apresentado no Anexo A do Apêndice L ou LE. Inserir o comprimento do percurso, se aplicável.*

O diagrama no anexo \_\_\_\_\_ mostra os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas. [A extensão aproximada do percurso será de \_\_m].

## **12 SISTEMA DE PUNIÇÃO**

*Incluir parágrafo 12.1 apenas se as Punições de Duas Voltas não forem utilizadas. Inserir posições de chegada ou descreva as penalidades*

**12.1** A punição de pontuação, RRV 44.3 será aplicada. A punição será de \_\_\_\_\_ posições.

**12.1** As punições serão: \_\_\_\_\_.

*Inserir a(s) classe(s).*

**12.2** Para a(s) classe(s) \_\_\_\_\_, a regra 44.1 é alterada, substituindo-se a Punição de Duas Voltas pela Punição de Uma Volta.

*Incluir apenas se a comissão de protesto é um júri internacional ou se alguma das prescrições da regra 70.5 for aplicável.*

- 12.3** As decisões [da comissão de protesto][do júri internacional] serão inapeláveis, conforme previsto na regra 70.5.

*Incluir apenas se o Sistema Linear do Apêndice A não for usado. Descrever o sistema.*

### **13 PONTUAÇÃO**

- 13.1** O sistema de pontuação será o seguinte:

\_\_\_\_\_.

*Inserir o número de regatas.*

- 13.2** Um mínimo de \_\_\_\_\_ regatas devem ser completadas para se constituir a série.

*Inserir os números de regatas em todos os casos.*

- 13.3** (a) Quando menos de \_\_\_\_ regatas foram completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.
- (b) Quando de \_\_\_\_ a \_\_\_\_ regatas foram completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.
- (c) Quando mais de \_\_\_\_ regatas foram completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seus dois piores resultados.

*Inserir os sinais de identificação. Letras nacionais são sugeridas para eventos internacionais.*

### **14 BARCOS DE APOIO**

Os barcos de apoio serão identificados com:  
\_\_\_\_\_ [DP]

### **15 LOCAL DE PERMANÊNCIA**

Os barcos deverão ser guardados nos locais a eles designados enquanto estiverem no [porto][pátio local]. [DP]

**16 RESTRIÇÕES AO IÇAMENTO**

Barcos de quilha não deverão ser retirados da água durante todo o evento, exceto com a permissão da e nos termos previamente autorizados por escrito pela comissão de regata. [DP]

**17 PISCINAS PLÁSTICAS E EQUIPAMENTO DE MERGULHO**

Equipamentos de respiração sob a água, piscinas plásticas ou outros equipamentos equivalentes não poderão ser usados ao redor dos barcos de quilha desde o sinal de preparação da primeira regata até o final da série. [DP]

**18 COMUNICAÇÃO POR RÁDIO**

Exceto em emergência, um barco não poderá fazer transmissões de voz ou dados enquanto estiver *em regata*, nem receber comunicações por voz ou dados não disponíveis para todos os barcos. [DP]

*Inserir um texto diferente que seja aplicável. Descrever os canais ou frequências que serão utilizados ou permitidos.*

**19 PRÊMIOS**

Prêmios serão concedidos como segue:

---

*Se forem conferidos troféus permanentes, refira-se a eles pelo seu nome completo.*

**20 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Ver RRV - Decisão de Competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

*As leis aplicáveis ao local do evento podem restringir a isenção de responsabilidade. Qualquer isenção deve ser redigida de forma a cumprir com estas leis.*

**21 SEGURO**

*Inserir o valor e moeda aplicável.*

Cada participante deve estar protegido por seguro contra terceiros, com cobertura mínima de \_\_\_\_\_ por incidente evento ou o equivalente.

**22 MAIS INFORMAÇÕES**

*Inserir informações necessárias para contato.*

Para mais informações favor entrar em contato com: \_\_\_\_\_



# APÊNDICE L

## GUIA DE INSTRUÇÕES DE REGATA

---

*Este guia fornece um conjunto de instruções criadas e experimentadas para campeonatos importantes de uma ou mais classes. Assim sendo, serão particularmente úteis para campeonatos mundiais, continentais, nacionais ou outros eventos de igual importância. O guia pode também ser usado para outros eventos, porém, nesse caso, algumas dessas instruções serão desnecessárias ou até indesejáveis. Assim, os oficiais de regata devem ser cuidadosos ao fazer suas escolhas.*

*Uma versão mais elaborada do guia, Apêndice LE, está disponível no website da World Sailing ([www.sailing.org](http://www.sailing.org)). Ele contém itens aplicáveis para os maiores e mais complicados eventos de múltiplas classes, bem como alternativas nas inúmeras recomendações deste apêndice. Será atualizado com frequência para refletir os avanços nas técnicas de gerenciamento de regatas, à medida que se desenvolverem e poderão ser copiados como um texto básico para se produzir instruções de regata de um evento em particular. O Apêndice L pode também ser baixado no website da World Sailing e em português, da CBVela ([www.cbvela.org.br](http://www.cbvela.org.br)).*

*Os princípios sobre os quais devem se basear todas as instruções de regata são os seguintes:*

- 1 Devem incluir apenas dois tipos de comentários: intenções da comissão de regata e da comissão de protesto e obrigações dos competidores.*
- 2 Devem tratar apenas do que diz respeito às regatas. Informações sobre eventos sociais, alocação de ancoradouros ou poitas, etc., deverão ser comunicadas por outros meios.*
- 3 Não devem alterar as regras de regata, a menos que seja claramente desejável. Nesse caso a regra 86 deve ser seguida, inserindo-se uma referência específica à regra que está sendo alterada e descrevendo a alteração.*
- 4 Não devem repetir ou reafirmar qualquer regra de regata.*
- 5 Não devem ser redundantes.*
- 6 Devem ser apresentadas na ordem cronológica em que os competidores as usarão.*
- 7 Quando possível, as instruções de regata deverão ser escritas usando palavras e frases normalmente utilizadas nas regras de regata.*

*Referência as regras dentro do aviso de regatas usam RRV, AR e IR para denotar a fonte da regra. 'RRV x' é uma regra nas Regras de Regata a Vela. 'AR x' é uma regra no aviso de regata, e 'IR x' é uma regra nas instruções de regata.*

*Para usar o guia, primeiro veja a regra J2 e decida quais instruções serão necessárias. As instruções indicadas como obrigatórias, na regra J2.1, são marcadas com um asterisco (\*). Elimine as instruções não aplicáveis ou desnecessárias. Escolha a alternativa preferida quando houver opções. Siga a orientação na margem esquerda para preencher os vazios onde aparece uma linha cheia (\_\_\_) escolha as palavras preferidas, se alternativas são mostradas entre colchetes ( [... ]).*

*Após eliminar instruções não utilizadas, numere todas em ordem sequencial. Verifique se a numeração está correta onde uma instrução se refere à outra.*

*Deve-se tomar atenção para certificar que não há conflito entre uma regra no aviso de regata e uma regra nas instruções de regata.*

*Se as instruções de regata forem distribuídas eletronicamente, cópias impressas deverão ser distribuídas quando solicitadas.*

*Em cada linha inserir o nome completo da regata, o período do evento, desde as datas para medição ou regata treino e das demais regatas, até a regata final ou cerimônia de encerramento, nome da autoridade organizadora, cidade e país*

---



---



---



---

## INSTRUÇÕES DE REGATA

*A notação '[DP]' em uma regra nas IR significa que a penalidade por uma violação desta regra pode, a critério da comissão de protesto, ser inferior à desqualificação*

### 1 REGRAS

**1.1\*** A regata será regida pelas regras, tais como definidas nas *Regras de Regata a Vela*.

*Use a 1ª sentença se aplicável. Indique o número e título das prescrições nacionais que não serão aplicadas (veja RRV*

**1.2** [As seguintes prescrições da CBVela não serão aplicadas \_\_\_\_\_. ] [as prescrições

88). Use a 2ª sentença se aplicável e se inscrições de outros países são esperadas, descreva detalhadamente as prescrições relevantes. Incluir as prescrições em inglês se apropriado (ver RRV 90.2)

Use quando apropriado, mas apenas se a autoridade nacional do local do evento não adotou uma prescrição para a RRV 88.

Relacionar os nomes de quaisquer documentos que serão aplicados ao evento; por exemplo, as Regras de Equipamento de Regata a Vela e a extensão em que são aplicadas.

Ver RRV 86. Você pode inserir aqui o número da regra e descrição das mudanças ou, se não usar esta instrução, faça o mesmo em cada instrução a seguir que altere uma regra.

Inserir o número das regras e o nome da classe. Faça um sub-item semelhante para as regras de cada classe.

Inserir o local específico. Se os avisos forem online, explicar como e onde podem ser encontrados.

(OU) que serão aplicadas são integralmente descritas a seguir: ]

**1.2** As prescrições nacionais não serão aplicadas.

**1.3\*** \_\_\_\_\_ são aplicáveis.

**1.4** A(s) regra(s) \_\_\_\_\_ será(ão) alterada(s) para: \_\_\_\_\_.

**1.5** Conforme RRV 87, a(s) regra(s) \_\_\_\_\_ da classe \_\_\_\_\_, [não será (ão) aplicada(s).] [é (são) alterada(s) para: \_\_\_\_\_ ]

**1.6** Se houver conflito entre línguas, o texto em Inglês terá precedência.

## **2\*** AVISOS AOS COMPETIDORES

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado no \_\_\_\_\_.

### 3 ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

*Alterar os horários, se diferentes.*

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 09:00h do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 4 SINALIZAÇÃO EM TERRA

*Inserir o local.*

**4.1** Sinalização em terra será exposta no\_\_\_\_\_.

*Inserir o número de minutos.*

**4.2** Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de '1 minuto' para 'não antes de \_\_\_ minutos'

(OU)

*Inserir o número de minutos.*

**4.2** A bandeira D com um sinal sonoro significa "O sinal de atenção será feito não antes de \_\_\_\_\_ minutos após a bandeira D ser exposta". [Os barcos são solicitados a não deixar o clube antes deste sinal ser feito] [Os barcos não devem deixar o clube antes deste sinal ser feito. [DP] ]..

### 5 PROGRAMA DE REGATAS

*Revise como queira e preencha datas e nomes de classes. Indique o dia de reserva, se houver. Especifique regatas classificatória e finais se houver. O programa pode ser melhor detalhado num anexo.*

#### 5.1\*

Dias de Regata:

Data _____	Classe _____	Classe _____
_____	regatas	regatas
_____	regatas	dia de reserva
_____	dia de reserva	regatas
_____	regatas	regatas

*Inserir classes e números.***5.2\*** Número de regatas na série:

<i>Classe</i>	<i>Número</i>	<i>Regatas por dia</i>
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Poderá ser realizada uma regata adicional a cada dia, desde que nenhuma classe tenha mais de uma regata antecipada e a alteração seja feita de acordo com a IR 3.

*Inserir o horário.***5.3\*** O sinal de atenção da primeira regata de cada dia será dado às \_\_:\_\_h.**5.4** Para alertar aos competidores de uma regata ou sequência de regatas terá início, a bandeira laranja de linha de largada será exposta com um sinal sonoro, por pelo menos cinco minutos antes que um sinal de atenção seja feito.*Inserir o horário.***5.5** No último dia de regata, nenhum sinal de atenção será feito depois das \_\_:\_\_h.**6\*** **BANDEIRAS DE CLASSE**

As bandeiras das classes serão:

*Inserir os nomes das classes e nomes ou descrições das bandeiras.*

<i>Classe</i>	<i>Bandeira</i>
_____	_____
_____	_____

**7** **ÁREAS DE REGATAS***Inserir o número ou letra.*

As áreas de regatas estão ilustradas no anexo \_\_\_\_\_.

**8** **PERCURSOS**

*Inserir o número ou letra. Um método de ilustrar vários tipos de percurso é mostrado no Anexo A. Inserir os comprimentos dos percursos, quando aplicável.*

**8.1\*** O(s) diagrama(s) do anexo \_\_\_\_\_ mostra(m) o(s) percurso(s), incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas. [O comprimento aproximado do percurso será de \_\_\_\_\_. ]

**8.2** Antes do sinal de atenção, a comissão de regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

**8.3** Não haverá encurtamento de percurso. Isto modifica a RRV 32.

*Incluir somente quando for impraticável mudar a posição das marcas.*

**8.4** Após o sinal de preparação, as posições das pernas de percurso não serão alteradas. Isso modifica a RRV 33.

## **9**      **MARCAS**

*Modifique a numeração das marcas conforme necessário e insira uma descrição de cada marca.*

**9.1\*** Marcas 1, 2, 3, 4 serão \_\_\_\_\_.

**(OU)**

*Use a segunda alternativa quando as marcas 2S e 4P formam um portão, a 4S a ser deixada por boreste e a 4P por bombordo.*

**9.1\*** Marcas 1, 2, 3, 4S e 4P serão \_\_\_\_\_.

**(OU)**

*Insira a letra ou número usado na IR 8.1*

**9.1\*** Marcas são descritas no Anexo \_\_\_\_\_.

*A menos que o diagrama esteja bem claro, descreva quais são marcas de contorno. Inserir a descrição de cada marca.*

**9.2** As marcas de percurso a serem contornadas são as seguintes: \_\_\_\_\_.

*Insira a descrição das marcas* **9.3** Novas marcas como as descritas na instrução 12.1 serão \_\_\_\_\_.

*Descrever as marcas de largada e de chegada: por exemplo, o barco de sinalização da comissão de regata na extremidade de boreste e uma boia na extremidade de bombordo. A IR 11.2 descreverá a linha de largada e a 13 a linha de chegada.* **9.4\*** As marcas de largada e de chegada serão \_\_\_\_\_.

*Incluir se a IR 12.2 for incluída* **9.5** O barco da comissão de regata sinalizando a mudança de uma perna do percurso é marca, conforme determinado na IR 12.2.

## **10 ÁREAS QUE SÃO OBSTÁCULOS**

*Descrever cada área por sua localização e detalhes de aparência facilmente reconhecíveis.* As seguintes áreas são designadas como obstáculos: \_\_\_\_\_.

## **11 LARGADA**

*Incluir apenas se for utilizada a alternativa permitida pela RRV 26. Inserir o número.* **11.1** As regatas terão as largadas conforme a RRV 26, com o sinal de atenção feito \_\_\_\_\_ minutos antes do sinal de largada.

**(OU)**

*Descreva o sistema de largada que não seja o especificado na RRV 26.* **11.1** As regatas terão o seguinte procedimento de largada: \_\_\_\_\_. Isto modifica a RRV 26.

**11.2\*** A linha de largada será entre os mastros desfraldando bandeiras de cor laranja nas marcas de largada.

**(OU)**

- 11.2\*** A linha de largada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja na marca de largada, na extremidade de boreste da linha e o lado do percurso da
- (OU)** marca de largada na extremidade de bombordo.
- Inserir a descrição.* **11.2\*** A linha de largada será \_\_\_\_\_.
- 11.3** Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de largada durante os procedimentos de largadas das outras classes. [DP]
- Inserir o número de minutos.* **11.4** Um barco que *largar* depois de decorridos \_\_\_\_\_ minutos após seu sinal de largada será, sem audiência, considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a RRV A4 e A5
- Inserir o número do canal* **11.5** Se qualquer parte do casco de um barco, seu equipamento ou tripulação está no lado do percurso da linha de largada durante os dois minutos finais antes do seu sinal de largada e ele for identificado, a comissão de regata tentará transmitir seu numeral no canal \_\_\_\_\_ do rádio VHF. Falhar na realização da transmissão ou não fazê-la em tempo não será motivo para pedido de reparação. Isto modifica a RRV 62.1(a).
- 12 MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO**
- 12.1** Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a comissão de regata moverá a marca original (ou a linha de chegada) para uma nova posição.



(OU)

**12.1** Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata fundeará uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e removerá a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.

*Quando a instrução 12.2 for incluída, a instrução 9.5 será incluída também.*

*Inverter 'bombordo' e 'boreste' quando a marca deve ser deixada por boreste.*

**12.2** Exceto num portão, os barcos passarão entre o barco da comissão de regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está nas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da comissão de regata por boreste. Isto modifica a regra 28.

**13\*** **CHEGADA**

**13.1\*** A linha de chegada será entre os mastros expondo bandeiras de cor laranja nas marcas de chegada.

(OU)

**13.1\*** A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada na marca de chegada, na extremidade de boreste da linha e o lado do percurso da marca de chegada a bombordo.

(OU)

*Inserir a descrição.*

**13.1\*** A linha de chegada será \_\_\_\_\_.

**13.2** Se a comissão de regatas estiver ausente quando um barco chegar, ele deverá reportar seu tempo de chegada e sua posição relativa aos barcos mais próximos

à comissão de regatas na primeira oportunidade possível

**14 SISTEMA DE PUNIÇÃO**

*Usar a instrução 14.1 apenas quando não é aplicado o sistema de Punição de Duas Voltas. Inserir o número de posições ou descrever as punições.*

**14.1** Será aplicada a regra 44.3, Punição de Pontuação. A punição será de \_\_\_ posições.

**(OU)**

**14.1** As punições serão como segue: \_\_\_\_\_.

*Inserir a(s) classe(s).*

**14.2** Para a(s) classe(s) \_\_\_\_\_, a regra 44.1 é alterada substituindo-se a Punição de Duas Voltas pela Punição de Uma Volta.

*Descrever as restrições a menos que todo o Apêndice P se aplique.*

**14.3** Será aplicado o Apêndice P [modificado pela(s) IR(s) [14.2] [e] [14.4]].

*Recomendado apenas em regatas da categoria júnior.*

**14.4** Não será aplicada a RRV P2.3, e a RRV P2.2 é modificada, de maneira que será aplicada a todas as punições subsequentes.

**15 LIMITES DE TEMPO E TEMPO PROGRAMADO**

*Inserir classes e tempos. Omitir o limite de tempo para a marca 1 e tempo programado (duração prevista para a regata), se não aplicáveis.*

**15.1\*** Os limites de tempo e tempo programado são os seguintes:

<i>Classes</i>	<i>Tempo limite</i>	<i>Tempo limite Marca 1</i>	<i>Tempo Programado</i>
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Se nenhum barco passou pela Marca 1 dentro do tempo limite da Marca 1, a regata será anulada. Uma falha em alcançar o tempo programado não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a).

*Inserir o tempo (ou tempos diferentes para classes diferentes).*

**15.2** Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até\_\_\_ minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.

*Mencionar o local, se necessário.*

## **16 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO**

**16.1** Formulários de protestos estarão disponíveis na Secretaria do Evento [localizada na \_\_\_\_\_]. Protestos, pedidos de reparação e reaberturas devem ser entregues no prazo apropriado.

*Alterar o prazo, se for diferente.*

**16.2** O prazo de entrega de protestos será de 90 minutos após a chegada do último barco de cada classe, na última regata do dia ou que a comissão de regata sinalize que hoje não haverá mais regatas, o que for mais tarde.

*Modificar o prazo, se diferente. Inserir o local da sala de protestos e, se aplicável, o horário da primeira audiência.*

**16.3** Avisos aos competidores serão afixados até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, informando-os das audiências nas quais serão partes ou testemunhas. As audiências serão realizadas na sala de protestos, localizada na \_\_\_\_\_, no [horário notificado] [\_\_\_\_\_].

**16.4** Avisos de protestos da comissão de regatas, comissão de protestos ou comitê técnico serão afixados para informar os barcos, de acordo com a RRV 61.1(b).

**16.5** Será afixada uma lista dos barcos que, de acordo com a instrução 14.3, foram punidos por infração à RRV 42.

- 16.6** Infrações às IRs 11.3, 18, 21, 23, 25, 26 e 27 não serão motivo de protesto por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a).
- 16.7** No último dia de regatas programadas, um pedido de reabertura de audiência baseado numa decisão da comissão de protesto deve ser entregue até 30 minutos após a decisão ter sido postada. Isso altera a RRV 62.2.
- Usar apenas quando a RRV 70.5 se aplica.* **16.8** As decisões da [comissão de protesto] ou [do júri internacional] serão inapeláveis de acordo com a RRV 70.5.
- 17 PONTUAÇÃO**
- Incluir apenas se não for usado o Sistema Linear do Apêndice A. Descrever o sistema adotado.* **17.1\*** Será adotado o seguinte sistema de pontuação: \_\_\_\_\_.
- Inserir o número.* **17.2\*** \_\_\_\_\_ regatas devem ser completadas para constituir a série.
- Inserir os números em todos os casos.* **17.3** (a) Quando menos de \_\_\_\_\_ regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será o total de suas pontuações.
- (b) Quando de \_\_\_\_ a \_\_\_\_\_ regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será o total de suas pontuações, excluindo-se seu pior resultado.
- (c) Quando \_\_\_ ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será o total de suas pontuações, excluindo-se os dois piores resultados.

**18 MEDIDAS DE SEGURANÇA**

*Descrever o procedimento de check-out e check-in.*

**18.1** O check-out e check-in dos barcos será: \_\_\_\_\_. [DP].

**18.2** Um barco que se retira de uma regata deve notificar a comissão de regata, tão logo quanto possível. [DP].

## **19 SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTE OU EQUIPAMENTO**

**19.1** Não será permitida substituição de competidores sem prévia autorização escrita [da comissão de regata] [da comissão de protesto]. [DP].

**19.2** Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização da [comissão de regata][comissão de protesto]. O pedido de substituição deve ser feito à comissão na primeira oportunidade razoável. [DP].

## **20 MEDIÇÃO E INSPEÇÃO DE EQUIPAMENTOS**

Na água, um barco poderá ser instruído por um membro da comissão de regata ou do comitê técnico para que se dirija imediatamente à área designada para inspeção. Em terra, o equipamento poderá ser inspecionado ou medido em horários especificados nas regras da classe, no aviso de regata e no(s) seguinte(s) horário(s) \_\_\_\_\_.

*Inserir a hora*

## **21 PROPAGANDA DO EVENTO**

Os barcos deverão expor propaganda do evento fornecida pela autoridade organizadora conforme segue: \_\_\_\_\_. Se essa regra for infringida, o Regulamento

*Ver Regulamento da World Sailing 20.4. Inserir a descrição necessária do material de propaganda do evento.*

20.9.2 da World Sailing será aplicado [DP]

*Descrever a identificação. Usar, quando apropriado, sinais diferentes para identificar barcos encarregados de realizar diferentes tarefas.*

## **22 BARCOS OFICIAIS**

Os barcos da organização serão identificados da seguinte maneira: \_\_\_\_\_.

## **23 BARCOS DE APOIO**

**23.1** Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área onde os barcos estão competindo, desde o sinal de preparação para a primeira classe a *largar* e até que todos os barcos tenham chegado, se retirado ou a comissão de regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação. [DP]

*Descrever a identificação. Sugere-se que as letras nacionais sejam usadas como identificação em eventos internacionais.*

**23.2** Barcos de apoio devem ser identificados por: \_\_\_\_\_. [DP]

## **24 DESCARTE DE LIXO**

Os barcos não deverão lançar lixo na água. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio e da organização.

## **25 RESTRIÇÕES AO IÇAMENTO DOS BARCOS**

Barcos de quilha não deverão ser retirados da água durante o evento, exceto com autorização prévia e escrita da comissão de regata. [DP]

**26 EQUIPAMENTOS DE MERGULHO E PISCINAS PLÁSTICAS**

Equipamentos de respiração sob a água, piscinas plásticas ou outros equipamentos equivalentes não poderão ser usados ao redor dos barcos de quilha, desde o sinal de preparação da primeira regata até o final da série. [DP]

*Inserir um texto diferente que seja aplicável. Descrever os canais ou frequências que serão utilizados ou permitidos.*

**27 COMUNICAÇÃO POR RÁDIO**

Exceto numa emergência, um barco em regata não poderá fazer nem receber transmissões por voz ou dados que não esteja disponível para todos os barcos. [DP]

*Se forem conferidos troféus permanentes, referir-se pelo nome completo.*

**28 PRÊMIOS**

Prêmios serão concedidos da seguinte forma \_\_\_\_\_.

*As leis aplicáveis ao local do evento podem restringir a isenção de responsabilidade. Qualquer isenção deve ser redigida de forma a cumprir com essas leis.*

**29 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Ver RRV 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

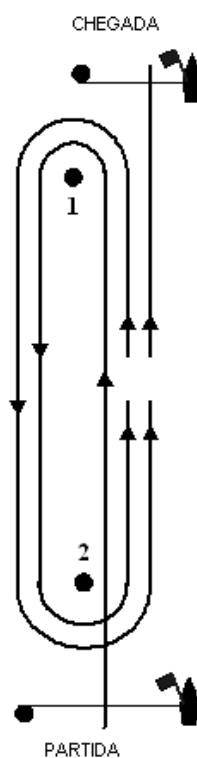
*Inserir o valor e moeda aplicável.*

**30 SEGURO**

Cada participante deve estar protegido por seguro contra terceiros, com cobertura mínima de \_\_\_\_\_ por incidente ou o equivalente.

**ADENDO A****DIAGRAMAS DO PERCURSO**

Aqui são mostrados diagramas dos diferentes formatos de percurso. O caminho percorrido por um barco é representado por uma linha interrompida para que cada diagrama possa descrever diferentes números de voltas. Quando mais de um tipo de percurso for utilizado por uma classe, descreva como cada percurso será sinalizado.

**Percurso Barlavento-Sotavento****Largada – 1 – 2 – 1 – 2 – Chegada**

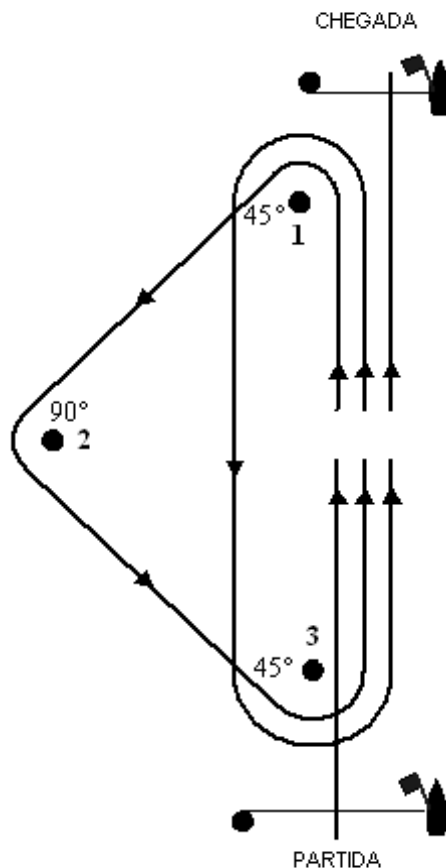
*Opções para este percurso incluem*

- (1) aumentar ou diminuir o número de voltas,*
- (2) eliminar a última perna de contravento,*
- (3) usar um portão no lugar da marca de sotavento,*
- (4) usar uma marca de 'offset' na marca de barlavento, e*
- (5) usar as marcas de sotavento e barlavento como marcas de largada e chegada.*



## Percurso Triângulo-Barlavento-Sotavento

*Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – Chegada*



*Opções para uso com este percurso:*

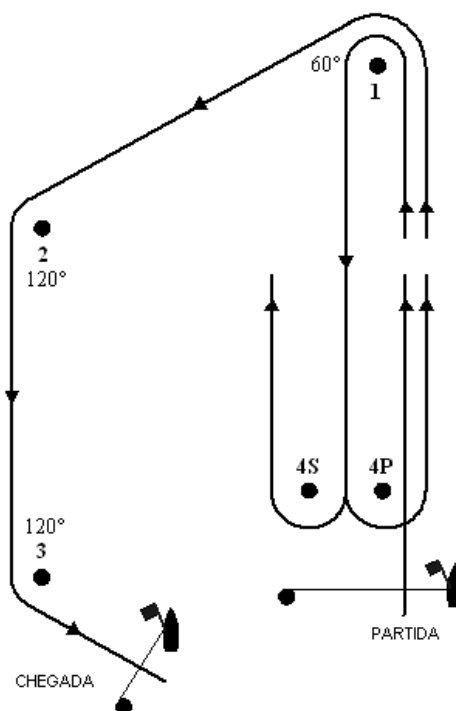
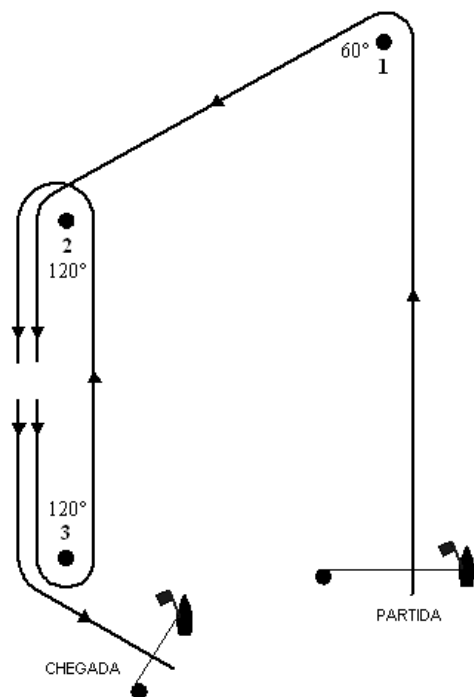
- (1) aumentar ou diminuir o número de voltas;*
- (2) eliminar a última perna de contravento;*
- (3) modificar os ângulos internos do triângulo (45°–90°–45° e 60°–60°–60° são comuns);*
- (4) usar um portão no lugar da marca de sotavento ao fim da perna de popa;*
- (5) usar uma marca de 'offset' no início da perna de popa; e*
- (6) usar marcas de sotavento e barlavento como marcas de largada e chegada.*

*Especifique o ângulo interior em cada marca.*

## Percurso Trapezoidal

Largada - 1 - 2 - 3 - 2 - 3 - Chegada

Largada - 1 - 4 - 1 - 2 - 3 - Chegada



*Opções para uso com este percurso:*

- (1) *acrescentar pernas adicionais;*
- (2) *substituir o portão por uma única marca ou usar um portão no 'outer loop';*
- (3) *variar o ângulo interior das pernas de través;*
- (4) *usar uma marca de 'offset' no início das pernas de popa;*
- (5) *linha de chegada no contravento e não no través.*

*Especifique o ângulo interior em cada marca.*

**ADENDO B****BARCOS CEDIDOS PELA AUTORIDADE ORGANIZADORA**

*As seguintes instruções de regata são recomendadas quando todos os barcos são cedidos pela autoridade organizadora. As instruções poderão ser alteradas para torná-las adequadas à situação. Quando aplicadas, devem ser inseridas imediatamente após IR 3.*

**4 BARCOS**

- 4.1** Barcos serão cedidos a todos os competidores que não deverão modificá-los, nem permitir que sejam modificados de nenhuma forma, exceto que:
- (a) uma bússola poderá ser amarrada ou fixada com fita adesiva no casco ou mastreação;
  - (b) indicadores de vento, inclusive fios de lã, poderão ser marrados ou fixados com fita adesiva em qualquer parte do barco;
  - (c) casco, bolinas e lemes poderão ser limpos, mas apenas com água;
  - (d) fitas adesivas poderão ser usadas em qualquer lugar acima da linha d'água;
  - (e) todos os dispositivos e equipamentos sujeitos a regulação poderão ser ajustados, desde que observadas as regras de classe.
- 4.2** Todo o equipamento fornecido com o barco para a finalidade de velejar deverá permanecer a bordo, enquanto navegando.
- 4.3** A punição pela infração das instruções acima, será a desclassificação em todas as regatas em que não houver cumprimento dessas instruções.
- 4.4** Os competidores deverão informar qualquer dano ou perda de equipamento, mesmo que insignificante, ao representante da autoridade organizadora imediatamente após a chegada do barco em terra. A punição por infração a esta instrução, a menos que a comissão de protesto esteja convencida de que o competidor fez todo esforço possível para cumpri-la, será a desclassificação na última regata disputada.

- 4.5** Não serão aplicadas regras de classe exigindo que os competidores sejam membros da associação de classe.

# APÊNDICE M

## ORIENTAÇÕES ÀS COMISSÕES DE PROTESTO

---

*Este apêndice é apenas para orientação; em algumas circunstâncias, trocar esses procedimentos pode ser aconselhável. É dirigido ao presidente de comissão, mas pode ser de grande ajuda a juízes, secretários de comissão, comissões de regatas e demais pessoas envolvidas com uma audiência de protesto e pedido de reparação.*

Em uma audiência de protesto ou pedido de reparação, a comissão deve dar igual atenção ao testemunho de todos; deve reconhecer que testemunhos honestos podem divergir e mesmo serem conflitantes devido a diferentes observações ou memorizações; deve interpretar estas diferenças da melhor forma possível; deve reconhecer que nenhum barco é culpado até que sua infração à *regra* tenha sido reconhecida, à satisfação plena, pela comissão; e deve ter a mente aberta em sua apreciação e julgamento até que todas as provas sejam ouvidas de que um barco ou competidor, realmente, infringiu uma *regra*.

### **M1 PRELIMINARES (pode ser feito pela secretaria da regata)**

- Receber o *protesto* ou pedido de reparação.
- Anotar no formulário a hora de seu recebimento e término do prazo de protesto.
- Notificar a cada *parte* e, quando necessário, à comissão de regata, o horário e local da audiência.

### **M2 ANTES DA AUDIÊNCIA**

#### **M2.1** Assegure-se de que:

- todas as *partes* na audiência têm cópia ou oportunidade para ler o *protesto* ou pedido de reparação e que houve tempo razoavelmente suficiente para se prepararem para a audiência;
- apenas um representante de cada barco (ou *parte*) pode estar presente, a menos que seja necessário um intérprete;

- todos os barcos e pessoas envolvidas estejam representados. Caso contrário, a comissão pode proceder conforme a regra 63.3 (b);
- os representantes dos barcos estavam a bordo, quando requerido (regra 63.3(a)). Quando as *partes* competiram em diferentes regatas, as respectivas autoridades organizadoras devem aceitar a composição da comissão (regra 63.8). Em um *protesto* sobre regras da classe, obtenha a edição atualizada das regras de classe e identifique a autoridade responsável por sua interpretação (regra 64.3 (b)).

**M2.2** Verifique se algum membro da comissão de protesto viu o incidente. Se for o caso, solicite a cada um deles que descreva o fato na presença das *partes* (regra 63.6).

**M2.2** Avaliar os *conflitos de interesse*

- Assegurar que todos os membros da comissão de protesto declarem possíveis conflitos de interesse. Em eventos importantes, esta será muitas vezes uma declaração formal e por escrito feita antes do início do evento que será mantido com os registros da comissão de protesto.
- No início de qualquer audiência, certifique-se de que as *partes* estão cientes de quaisquer *conflitos de interesse* dos membros da comissão de protesto. Pergunte às *partes* se elas concordam com os membros. Se uma *parte* não se opuser o mais rápido possível depois que um *conflito de interesse* foi declarado, a comissão de protesto pode tomar isto como consentimento para proceder e deve registrá-lo.
- Se uma *parte* faz objeção a um membro, os restantes dos membros da comissão de protesto precisam avaliar se o *conflito de interesse* é significativo. A avaliação considerará o nível do evento, o nível do conflito e a percepção de justiça. Pode ser aceitável equilibrar conflitos entre membros da comissão de protesto. As orientações podem ser encontradas no site World Sailing. Registre a decisão e os fundamentos dessa decisão.
- Em caso de dúvida, pode ser preferível proceder com uma comissão de protesto menor. Com exceção das audiências de regra 69, não há exigência de um número mínimo de membros da comissão de protesto.

- Quando um pedido de reparação é feito sob a regra 62.1(a) e é baseado em uma ação ou omissão imprópria de um órgão diferente da comissão de protesto, um membro desse órgão não deve ser um membro da comissão de protesto.

### **M3 A AUDIÊNCIA**

#### **M3.1** Certifique-se da validade do *protesto* ou pedido de reparação.

- Contém as informações adequadas (regra 61.2 ou 62)?
- Foi apresentado no prazo? Se não, há boa razão para estender o limite de tempo (regra 61.3 ou 62.2)?
- Quando requerido, o protestante era um envolvido ou testemunhou o incidente (regra 60.1 (a))?
- Se obrigatório, foi feito o brado de "protesto" e, se requerida, a bandeira vermelha foi corretamente exposta (regra 61.1 (a))?
- Quando brado ou bandeira não eram necessários, o protestado foi informado?
- Decida se o *protesto* ou pedido de reparação é válido (regra 63.5).
- Após o *protesto* ou pedido de reparação ter sido considerado válido, não permita que a questão seja novamente discutida, a menos que novas provas sejam apresentadas.

#### **M3.2** Ouça os depoimentos (regra 63.6).

- Convide o protestante e em seguida o protestado a fazer seus relatos então permita que inquiram um ao outro. No caso de um pedido de reparação, solicite à *parte* que formule seu pedido.
- Convide os membros da comissão de protesto a formular suas perguntas.
- Certifique-se de saber quais fatos cada *parte* está alegando antes de chamar quaisquer testemunhas. Suas versões dos fatos podem ser diferentes.
- Permita que qualquer um, inclusive um tripulante do barco, seja arrolado como testemunha. Cabe às *partes* decidir a quem chamar mesmo que a comissão de protesto também possa arrolar testemunhas (regra 63.6). A melhor resposta à pergunta: "Gostariam de ouvir tal pessoa?" deve ser: "A escolha é sua!"

- Chame as testemunhas de cada uma das *partes* (e as da comissão de protesto, se houver), uma a uma. Limitar as *partes* a perguntas a(s) testemunha(s) (elas podem vagar em declarações gerais).
- Convide primeiro o protestado a questionar a testemunha do protestante (e vice-versa). Isso impede o protestante de conduzir, de imediato, as respostas de sua testemunha.
- Permita que um membro da comissão de protesto que viu o incidente apresente seu depoimento, mas que o faça, apenas quando as *partes* estão presentes (regra 63.6). Os membros que fazem seu depoimento podem ser arguidos e devem relatar tudo que sabem sobre o incidente que possa afetar a decisão e podem permanecer na comissão de protesto (regra 63.3(a)).
- Procure restringir questões insinuanes ou testemunhos indiretos, por ouvir dizer. Desconsidere depoimentos deste tipo, se for impossível coibi-los.
- Aceite depoimentos escritos de uma testemunha que não está disponível para ser inquirida apenas se todas as *partes* concordarem; se concordarem, as *partes* renunciam a seus direitos de questionamento (regra 63.6).
- Peça a um membro da comissão que anote provas, principalmente os tempos, distâncias, velocidades, etc.
- Convide primeiramente o protestante e depois o protestado a apresentar sua declaração final sobre sua versão do incidente, principalmente seus fundamentos na aplicação e interpretação das *regras*.

### M3.3 Apurando os fatos (regra 63.6).

- Registre os fatos apurados. Resolva dúvidas, de um jeito ou de outro.
- Se necessário, chame de volta as *partes* para novas perguntas.
- Quando apropriado, desenhe um diagrama do incidente, registrando os fatos apurados pela comissão.

### M3.4 Decida o *protesto* ou pedido de reparação (regra 64).

- Procure fundamentar sua decisão nos fatos apurados (se não puder, procure algum fato novo).



- Em pedidos de reparação, assegure-se de que não será mais necessário colher depoimentos de competidores afetados pela decisão tomada.

**M3.5** Informe às *partes* (regra 65).

- Chame as *partes* e leia os fatos apurados, conclusões, regras aplicáveis e a decisão. Sob pressão de tempo, é permitido ler apenas a decisão e, posteriormente, dar maiores detalhes.
- Dê a cada *parte* uma cópia da decisão, se solicitado. Arquive o *protesto* ou pedido de reparação com os registros da comissão.

**M4 REABRINDO UMA AUDIÊNCIA (Regra 66)**

**M4.1** Quando uma *parte* solicita, em tempo hábil, reabertura de uma audiência, ouça a *parte* solicitante, assista uma gravação, etc. e decida se há nova evidência que o faça mudar sua decisão. Confirme se a sua interpretação das *regras* pode ter sido falha; esteja disposto a aceitar que houve erro da comissão. Se nada disso se aplica, recuse a solicitação; caso contrário, convoque a audiência.

**M4.2** A evidência é nova:

- quando não era razoavelmente possível para a *parte* solicitante da reabertura, ter descoberto a evidência antes da audiência original;
- quando a comissão de protesto está convencida de que antes da audiência original a testemunha foi diligentemente procurada pela *parte* que pede reabertura, sem qualquer possibilidade de sucesso, ou;
- quando a comissão de protesto tem notícia, de qualquer fonte, que a testemunha não estava ao alcance das *partes* na hora da audiência original.

**M5 ALEGAÇÕES DE GRAVE MÁ CONDUTA (Regra 69)**

**M5.1** Uma ação sob esta regra não é um *protesto*, mas a comissão de protesto apresenta a denúncia, por escrito, ao competidor, antes da audiência. Esta deve ser conduzida conforme as mesmas regras das audiências de protesto, mas, neste caso, deve ter pelo menos três membros (regra 69.2 (b)). O máximo cuidado deve ser tomado no sentido de se proteger os direitos do competidor.

- M5.2** Um competidor ou um barco não pode protestar pela regra 69, mas o formulário preparado por um competidor que tenta assim fazê-lo pode ser aceito como relato dos fatos à comissão de protesto que pode então decidir se convoca ou não uma audiência.
- M5.3** A menos que a World Sailing tenha nomeado uma pessoa para o papel, a comissão de protesto pode nomear uma pessoa para apresentar a alegação. Esta pessoa pode ser um oficial de regata, a pessoa que faz a alegação ou outra pessoa apropriada. Quando nenhuma pessoa alternativa razoável está disponível, uma pessoa que foi nomeada como um membro da comissão de protesto pode apresentar a alegação
- M5.4** Quando é desejável convocar uma audiência nos termos da regra 69 como resultado de um incidente da Parte 2, é importante ouvir qualquer *protesto* de barco contra barco da maneira normal, decidindo qual barco, se houver, quebrou qual *regra*, antes de proceder contra o competidor nos termos da regra 69
- M5.5** Embora uma ação sob a regra 69 seja tomada contra um competidor, proprietário de barco ou *pessoa de apoio* e não um barco, um barco também pode ser penalizado (regras 69.2 (h)(2) e 64.4).
- M5.6** Quando uma comissão de protesto sustenta uma alegação de regra 69, terá de considerar se é apropriado relatar a uma autoridade nacional ou à World Sailing. As orientações sobre quando reportar podem ser encontradas no Livro de Casos da World Sailing. Quando a comissão de protesto faz um relatório, ela pode recomendar ou não se novas ações devem ser tomadas.
- M5.7** A menos que o direito de recurso seja negado de acordo com a regra 70.5, uma *parte* de uma audiência de regra 69 poderá recorrer da decisão da comissão de protesto.
- M5.8** Mais orientações para comissão de protesto sobre má conduta podem ser encontradas no site da World Sailing.
- M6** **APELAÇÕES (regra 70 e Apêndice R)**  
Quando as decisões estão sujeitas a apelação:
- guarde os documentos relevantes da audiência, de forma que a informação possa ser facilmente usada em uma apelação. Existe um diagrama endossado ou preparado pela comissão de

protesto? São os fatos apurados suficientes? (Exemplo: havia *compromisso*? Sim ou não? "Talvez" não é um fato apurado). Estão os nomes de cada membro da comissão de protesto e outras informações importantes claramente registradas no formulário?

- Os comentários registrados pela comissão de protesto devem permitir que a comissão de apelação seja capaz de compreender claramente o incidente em sua totalidade; a comissão de apelação não sabe nada sobre a situação.

## M7 PROVA FOTOGRÁFICA

Fotografias e filmes podem, às vezes, ser de utilidade como provas em uma audiência, contudo há certas limitações que devem ser considerados pela comissão de protesto:

- A *parte* que traz a prova fotográfica é responsável pelas providências necessárias para que ela seja vista;
- Veja a gravação tantas vezes quantas forem necessárias para obter o maior número de informações possíveis;
- A percepção em profundidade de uma câmera é muito precária; com teleobjetiva ela é inexistente. Quando a câmera está perpendicular a dois barcos em *compromisso*, é impossível distinguir a distância entre eles. Quando a câmera está diretamente à proa ou à popa, é impossível distinguir se existe *compromisso*, a menos que ele seja substancial.
- Faça as seguintes perguntas:
  - Onde estava a câmera em relação aos barcos?
  - A plataforma sobre a qual foi colocada a câmera estava em movimento? Em que direção e em que velocidade?
  - O ângulo se altera à medida que os barcos se aproximam do ponto crítico? Uma panorâmica rápida causa mudanças radicais
  - A câmera tinha o ângulo de visão desobstruído?

# APÊNDICE N

## JÚRIS INTERNACIONAIS

---

*Ver regras 70.5 e 91(b). Este apêndice não pode ser alterado por aviso ou instruções de regata ou prescrições nacionais.*

### **N1 COMPOSIÇÃO, NOMEAÇÃO E ORGANIZAÇÃO**

- N1.1** Um júri internacional deve ser composto de velejadores experientes, com excelente conhecimento das *regras* de regata e profunda experiência em comissões de protesto. Deve ser independente da comissão de regata e não incluirá nenhum membro desta. Deve ser nomeado pela autoridade organizadora e sujeito à aprovação da autoridade nacional, se assim requerido (vide regra 91(b)), ou pela World Sailing de acordo com a regra 89.2(c).
- N1.2** O júri será composto de um presidente, um vice-presidente, se desejado, e outros membros formando um grupo de no mínimo cinco integrantes. A maioria deve ser de juizes internacionais. O júri pode nomear um secretário que não deve ser um membro do júri.
- N1.3** Não mais do que dois membros serão da mesma autoridade nacional, (três quando o evento se realiza no grupo M, N ou Q).
- N1.4** (a) O presidente de um júri pode nomear um ou mais painéis, constituídos de acordo com as regras N1.1, N1.2 e N1.3. Isso pode ser feito mesmo que o júri completo não seja constituído de acordo com essas regras.
- (b) O presidente de um júri pode nomear painéis de pelo menos três membros cada, dos quais a maioria deve ser de juizes internacionais. Os membros de cada painel devem ser de pelo menos três autoridades nacionais diferentes, exceto no Grupo M, N ou Q, onde devem ser de pelo menos duas autoridades nacionais diferentes. Caso a *parte* não esteja satisfeita com a decisão do painel, ela terá direito a uma audiência perante um painel constituído de acordo com as regras N1.1, N1.2 e N1.3, exceto no que diz respeito aos fatos apurados, desde que o solicite no prazo prescrito nas instruções de regata.

- N1.5** Quando o júri completo, ou um painel tem menos de cinco membros, devido a doença ou emergência, e não há disponibilidade de substitutos qualificados, ele permanece corretamente constituído desde que contenha pelo menos três membros e se pelo menos dois deles são juízes internacionais. Quando houver três ou quatro membros, eles devem ser de três diferentes autoridades nacionais exceto nos grupos M, N e Q, onde devem ser de pelo menos duas autoridades nacionais diferentes.
- N1.6** Quando for considerado desejável que alguns membros não participem na discussão e decisão de um *protesto* ou pedido de reparação, e não houver substituições qualificadas disponíveis, o júri ou painel permanece devidamente constituído se pelo menos três membros permanecem e pelo menos dois deles são Juízes Internacionais.
- N1.7** Em exceção às regras N1.1 e N1.2, a World Sailing pode, em circunstâncias limitadas (ver Regulamento 25.8.13 da World Sailing) autorizar um júri internacional composto por um total de apenas três membros. Todos os membros serão Juízes Internacionais. Os membros devem ser de três autoridades nacionais diferentes (duas, nos grupos M, N e Q). A autorização deve ser indicada numa carta de aprovação à autoridade organizadora e no aviso de regata e instruções de regata, devendo a carta ser colocada no quadro de avisos oficiais do evento.
- N1.8** Quando a aprovação da autoridade nacional for necessária para a nomeação de um júri internacional (ver regra 91 (b)), a notificação de aprovação deve ser incluída nas instruções de regata ou ser publicada no quadro oficial de avisos.
- N1.9** Se o júri ou um painel atuar enquanto não estiver devidamente constituído, as suas decisões poderão ser objeto de apelação.

## **N2 RESPONSABILIDADES**

- N2.1** Um júri internacional é responsável por escutar e decidir todos os *protestos*, pedidos de reparação e outras questões apresentadas, com base nas regras da Parte 5. Quando solicitado pela autoridade

organizadora ou pela comissão de regatas, deve orientá-las e auxiliá-las em qualquer questão que diretamente afete a justiça da competição.

**N2.2** A menos que a autoridade organizadora de outra forma determine, o júri deve decidir:

- (a) questões de elegibilidade, medição ou certificados de barcos;
- (b) quando uma *regra* assim determinar, se autoriza ou não a substituição de competidores, barcos ou equipamento.

**N2.3** O júri deve também decidir questões à ele submetidas pela autoridade organizadora ou pela comissão de regata.

### **N3 PROCEDIMENTOS**

**N3.1** As decisões do júri ou de um painel serão tomadas por votos, em maioria simples, de todos os seus membros. Quando houver empate, o presidente da audiência poderá votar novamente.

**N3.2** Os Membros não serão considerados como tendo um *conflito de interesses* significativo (ver regra 63.4) em razão de sua nacionalidade, associação ao clube ou similar. Ao considerar de outro modo um *conflito de interesses* significativo conforme exigido pela regra 63.4, deve-se dar peso considerável ao fato de que as decisões de um júri internacional não podem ser apeladas e isso pode afetar a percepção de justiça e diminuir o nível de conflito que é significativo. Em caso de dúvida, a audiência deve prosseguir conforme permitido pela regra N1.6.

**N3.3** Se um painel não concordar com uma decisão, ele pode adiar, caso em que o presidente deve encaminhar o assunto a um painel devidamente constituído com o maior número de membros possível, podendo ser o júri completo.

### **N4 MÁ CONDUTA (Regra 69)**

**N4.1** O Regulamento 35 da World Sailing, Código Disciplinar, contém procedimentos que se aplicam a eventos internacionais específicos com respeito à nomeação de uma pessoa para conduzir alguma

investigação. Esses procedimentos anulam qualquer disposição conflitante deste apêndice.

**N4.2** Uma pessoa será responsável por apresentar ao painel de audiência quaisquer alegações de má conduta de acordo com a regra 69. Esta pessoa não deve ser um membro do painel de audiência, mas pode ser um membro do júri. Essa pessoa será obrigada a fazer a divulgação completa de todo o material que possa vir a estar de posse no decorrer de sua investigação para a pessoa sujeita a alegações de violação da regra 69.

**N4.3** Antes de uma audiência, o painel de audiência, na medida do possível, não deve atuar como investigador de quaisquer alegações feitas de acordo com a regra 69. No entanto, durante a audiência, o painel terá o direito de fazer quaisquer perguntas de investigação que considere apropriadas.

**N4.4** Se o painel decide convocar uma audiência, todo o material divulgado para que eles tomem essa decisão deve ser revelado à pessoa sujeita às alegações, antes do início da audiência.

# APÊNDICE P

## PROCEDIMENTOS ESPECIAIS PARA A REGRA 42

---

*Este apêndice apenas se aplica, em seu todo ou em parte, quando as instruções de regata assim determinem.*

### **P1 OBSERVADORES E PROCEDIMENTOS**

**P1.1** A comissão de protesto pode indicar observadores, incluindo membros da comissão de protesto, para agir de acordo com a regra P1.2. Uma pessoa com um *conflito de interesse* significativo não deverá ser indicada como observador.

**P1.2** Um observador indicado pela regra P1.1 que vê um barco infringindo a regra 42 pode puni-lo fazendo, tão breve quanto possível, um sinal sonoro, apontando uma bandeira amarela na sua direção e bradando seu numeral, mesmo que ele não esteja mais em regata. Um barco assim punido não estará sujeito a outra punição pela regra 42, pelo mesmo incidente.

### **P2 PUNIÇÕES**

#### **P2.1 Primeira Punição**

Quando um barco é punido pela primeira vez pela regra P1.2, sua punição será uma Punição de Duas Voltas de acordo com a regra 44.2. Se não o fizer, será desclassificado sem audiência.

#### **P2.2 Segunda Punição**

Quando um barco é punido pela segunda vez no mesmo campeonato, ele deverá imediatamente se retirar da regata. Se não o fizer, será desclassificado sem audiência e sua pontuação não poderá ser descartada.

#### **P2.3 Terceira Punição e Subsequentes**

Quando um barco é punido uma terceira vez ou mais vezes no mesmo campeonato, ele deverá imediatamente se retirar da regata. Se o fizer,



ele será desclassificado sem audiência e sua pontuação não poderá ser descartada. Se não o fizer, será desclassificado sem audiência de todas as regatas do campeonato, sem qualquer descarte e a comissão de protesto deve considerar a abertura de audiência pela regra 69.2.

#### **P2.4 Penalidades perto da linha de chegada**

Se um barco for penalizado pelas regras P2.2 ou P2.3 e não tiver sido razoavelmente possível se retirar antes de *chegar*, ele deverá pontuar como se tivesse se retirado imediatamente.

#### **P3 RETARDAMENTO, CHAMADA GERAL OU ANULAÇÃO**

Se um barco foi punido pela regra P1.2 e a comissão de regata sinalizou *retardamento*, chamada geral ou *anulação*, a sua punição será cancelada, mas será computada para se determinar o número de vezes que o barco foi punido no decorrer do campeonato.

#### **P4 LIMITAÇÕES À REPARAÇÃO**

Não será concedida reparação a um barco por motivo de uma ação por um membro da comissão de protesto ou observador por ela designado atuando de acordo com a regra P1.2, a menos que a ação tenha sido imprópria, devido a não considerar uma sinalização da comissão de regata ou uma regra da classe.

#### **P5 BANDEIRAS “O” e “R”**

##### **P5.1 Quando a regra P5 se aplica**

A regra P5 se aplica se as regras da classe permitirem bombear, balançar e dar trancos quando a velocidade do vento exceder um limite especificado.

##### **P5.2 Antes do sinal de Largada**

- (a) A comissão de regata pode liberar bombear, balançar e dar tranco, tal como especificado nas regras da classe, içando a bandeira “O” antes ou com o sinal de atenção.
- (b) Se a velocidade do vento baixar do limite especificado após a bandeira “O” ter sido exposta, a comissão de regata pode *retardar* a regata. Antes ou em conjunto com o novo sinal de atenção, a CR içará a bandeira “R” para sinalizar que a regra 42

se aplica, com as alterações feitas pelas regras da classe, ou a bandeira “O”, conforme a regra P5.2(a)

- (c) Se as bandeiras “O” ou “R” forem içadas antes ou com o sinal de atenção, deverão ficar expostas até o sinal de largada.

### **P5.3 Após o sinal de Largada**

Após o sinal de largada,

- (a) Se a velocidade do vento exceder o limite especificado, a comissão de regata pode expor a bandeira “O” com repetidos sinais sonoros junto a uma *marca*, sinalizando que as ações serão permitidas, conforme especificado nas regras de classe, após o barco ter passado pela *marca*.
- (b) Se a bandeira “O” tiver sido exposta e a velocidade do vento baixar do limite especificado, a CR poderá expor a bandeira “R” com repetidos sinais sonoros junto a uma *marca* para sinalizar que a regra 42 se aplica, com as alterações feitas pelas regras da classe, após passar pela *marca*.

## APÊNDICE R

# PROCEDIMENTOS PARA APELAÇÕES E PEDIDOS

---

*Ver a regra 70. Uma autoridade nacional pode modificar este apêndice por prescrição, mas não será modificado por instruções de regata.*

### **R1 APELAÇÕES E PEDIDOS**

Apelações, pedidos da comissão de protesto para confirmação ou correção de suas decisões e suas solicitações de interpretações de regras serão feitos de acordo com este apêndice.

### **R2 ENCAMINHAMENTO DE DOCUMENTOS**

#### **R2.1** Para fazer uma apelação:

- (a) no prazo de 15 dias depois de ter recebido por escrito a decisão da comissão de protesto ou sua decisão de não reabrir a audiência, o apelante enviará a apelação e uma cópia da decisão da comissão de protesto à autoridade nacional. A apelação deve conter a razão pela qual o apelante acredita que o procedimento ou a decisão da comissão de protesto foi incorreta;
- (b) quando a audiência requerida pela regra 63.1 não tiver sido concedida, decorridos 30 dias após a entrega do *protesto* ou do pedido de reparação, o apelante enviará à autoridade nacional, no prazo de mais 15 dias, uma cópia ou nova apelação com uma cópia do *protesto* ou pedido e qualquer correspondência relevante. A autoridade nacional estenderá o prazo se houver boa razão para fazê-lo;
- (c) quando a comissão de protesto não cumpre com a regra 65, o Apelante enviará, num prazo razoável após a audiência, a apelação com uma cópia do *protesto* ou do pedido e qualquer outro documento relevante.

Se uma cópia do *protesto* ou pedido não estiver disponível, o apelante então enviará uma declaração do seu conteúdo.

**R2.2** O apelante também enviará anexo à apelação ou o mais depressa possível, todos os documentos a seguir descritos que foram colocados à sua disposição:

- (a) o *protesto* ou pedido de reparação escrito;
- (b) um diagrama preparado ou endossado pela comissão de protesto que demonstre as posições e caminhos percorridos por todos os barcos envolvidos, o percurso para a *marca* seguinte e seu lado requerido, a força e a direção do vento e, se for relevante, a profundidade da água e a direção e velocidade da correnteza;
- (c) aviso de regata, instruções de regata e quaisquer outras informações sobre a organização do evento, assim como suas eventuais alterações;
- (d) quaisquer outros documentos relevantes e;
- (e) nomes, endereços postais e eletrônicos e telefones de todas as *partes* da audiência e do presidente da comissão de protesto.

**R2.3** Um pedido da comissão de protesto para ratificação ou retificação de sua decisão será encaminhado no prazo de 15 dias a contar da data da decisão e incluirá os documentos citados na regra R2.2. Um pedido de interpretação das *regras* incluirá os fatos presumidos.

### **R3 REONSABILIDADES DA AUTORIDADE NACIONAL E DA COMISSÃO DE PROTESTO**

Tendo recebido uma apelação ou pedido de confirmação ou correção, a autoridade nacional enviará cópia da apelação ou solicitação e da decisão da comissão de protesto a todas as *partes* e à comissão de protesto. Solicitará ainda à comissão de protesto os documentos relevantes indicados na regra R2.2 que não tenham sido fornecidos pelo apelante ou pela comissão de protesto, que enviará prontamente tais documentos à autoridade nacional. A autoridade nacional enviará a todas as *partes*, tão logo as tenha recebidas, cópias dos documentos faltantes.

### **R4 COMENTÁRIOS E ESCLARECIMENTOS**

**R4.1** As *partes* de uma audiência e a comissão de protesto podem enviar comentários sobre a apelação ou pedido em qualquer documento citado na regra R2.2 enviando à autoridade nacional por escrito.

**R4.2** A autoridade nacional pode pedir, a organizações que não sejam *partes* na audiência, esclarecimentos sobre as *regras* que governam o evento.

**R4.3** A autoridade nacional deve enviar os comentários e esclarecimentos às *partes* e à comissão de protesto conforme apropriado.

**R4.4** Os comentários em qualquer documento devem ser feitos no prazo de quinze dias após seu recebimento da autoridade nacional.

## **R5 FATOS INADEQUADOS; REABERTURA DE AUDIÊNCIA.**

A autoridade nacional deve aceitar os fatos apurados pela comissão de protesto, a não ser que os considere inadequados. Neste caso, deve requerer à comissão de protesto que, prontamente, apresente nova declaração dos fatos e informações ou que reabra a audiência e identifique e relate os fatos apurados.

## **R6 RETIRANDO UMA APELAÇÃO**

O apelante pode retirar sua apelação antes da decisão final, desde que aceite a decisão original da comissão de protesto.

# APÊNDICE S

## INSTRUÇÕES DE REGATA PADRÃO

---

*Este apêndice só se aplica se o aviso de regata assim prescrever.*

*Estas Instruções de Regata Padrão podem ser usadas em um evento no lugar das instruções de regata impressa disponibilizada para cada barco. Para usá-las, indique no aviso de regata que "As instruções de regata consistirão das instruções no Apêndice S das RRV, Instruções de Regata Padrão, e nas instruções de regata complementares que estarão no quadro oficial de avisos localizado na \_\_\_\_\_. ”*

*As instruções de regata complementares incluirão:*

- 1. Uma tabela mostrando o cronograma de regatas, incluindo o dia e data de cada regata programado, o número de regatas programadas para cada dia, a hora do primeiro sinal de atenção de cada dia e a hora limite para um sinal de atenção no último dia programado de regata (ver IR 5 abaixo).*
- 2. O local da secretaria do campeonato e do mastro de bandeiras onde os sinais em terra serão expostos (IR 4.1).*
- 3. Uma lista e descrição de cada marca que será usada. (IR 8). Como novas marcas irão se distinguir das marcas originais (IR 10).*
- 4. Os tempos limites, se houverem, que estão listados na IR 12.*
- 5. Qualquer alteração ou inclusão às instruções nesse apêndice.*

*Uma cópia das instruções de regata complementares será disponibilizada aos competidores mediante pedido.*

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 1 REGRAS

- 1.1 A regata será regida pelas regras, tais como definidas nas *Regras de Regata a Vela*.

### 2 AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos.
- 2.2 As instruções de regata complementares (chamadas abaixo de "suplemento") serão publicadas no quadro oficial de avisos.

### 3 ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 08:00h do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 4 SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1 A sinalização em terra será exposta no mastro principal de bandeiras. O suplemento irá dizer sua localização.
- 4.2 Quando o galhardete RECON é hasteado em terra, '1 minuto' é alterado para 'não antes de 60 minutos'.

### 5 PROGRAMA DE REGATAS

- 5.1 O suplemento incluirá uma tabela incluindo os dias, datas, número de regatas programadas, a hora do primeiro sinal de atenção de cada dia e a hora limite para o sinal de atenção no último dia programado de regata.

### 6 BANDEIRAS DAS CLASSES

- 6.1 Cada bandeira de classe será a insígnia da classe em um fundo branco ou como indicado no suplemento.

### 7 PERCURSOS

- 7.1 Antes do sinal de atenção, a comissão de regata irá expor uma ou duas letras seguidas de um número para designar o percurso a ser usado. Também poderá expor o rumo aproximado da primeira marca.

**7.2** Os diagramas nas páginas seguintes a IR 13 mostram os percursos, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas. O suplemento poderá incluir percursos adicionais.

## **8 MARCAS**

**8.1** Uma lista das marcas a serem usadas, incluindo uma descrição de cada uma delas, será incluída no suplemento.

## **9 LARGADA**

**9.1** As regatas terão as largadas conforme as RRV 26.

**9.2** A linha de largada será entre um mastro expondo uma bandeira laranja no barco da comissão de regata e o lado do percurso da marca de largada.

## **10 MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO**

**10.1** Para mudar a próxima perna do percurso a comissão de regata colocará uma nova marca (ou moverá a linha de chegada) e removerá a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma mudança subsequente uma nova marca for substituída, será por uma marca original

## **11 CHEGADA**

**11.1** A linha de chegada será entre um mastro expondo uma bandeira laranja na comissão de regata e o lado do percurso da marca de chegada.

## **12 TEMPO LIMITE**

**12.1** O suplemento dirá quais dos seguintes limites de tempo, se houver, serão aplicados e, para cada, o tempo limite.

- Marca 1 Tempo limite para o primeiro barco passar pela marca 1.
- Tempo Limite Total Tempo limite para o primeiro barco navegar o percurso e chegar.
- Janela de chegada Tempo limite para os barcos chegarem depois do primeiro barco navegar o percurso e chegar.



**12.2** Se nenhum barco passar pela Marca 1 dentro do seu tempo limite, a regata deverá ser abandonada.

**12.3** Os barcos que não chegarem dentro da Janela de Chegada serão pontuados como DNF, sem audiência. Isto altera as RRV 35, A4 e A5.

### **13 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO**

**13.1** Formulários de protesto estarão disponíveis na secretaria do campeonato. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura deverão ser entregues na secretaria dentro do tempo limite apropriado.

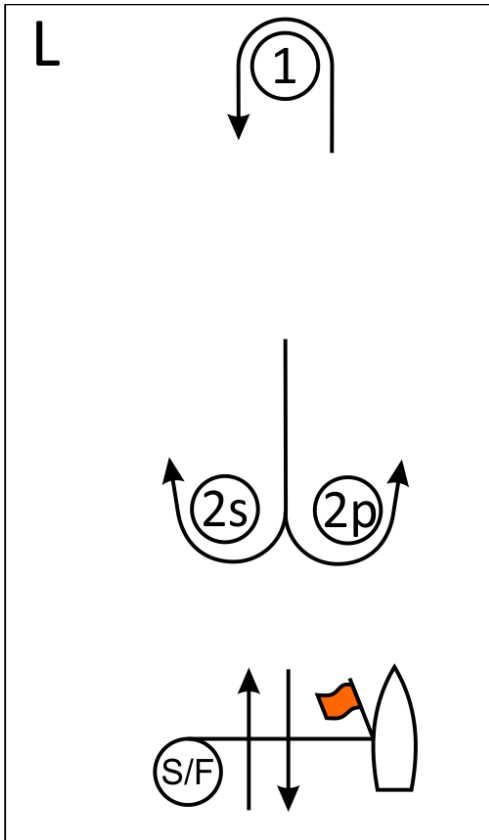
**13.2** Para cada classe, o tempo limite para protesto será de 60 minutos após o último barco chegar na última regata do dia ou a comissão de regatas sinalizar que não haverá mais regatas naquele dia, o que for mais tarde.

**13.3** Avisos serão postados até 30 minutos após o tempo limite de protesto para informar aos competidores das audiências em que são partes ou testemunhas e onde as audiências ocorrerão.

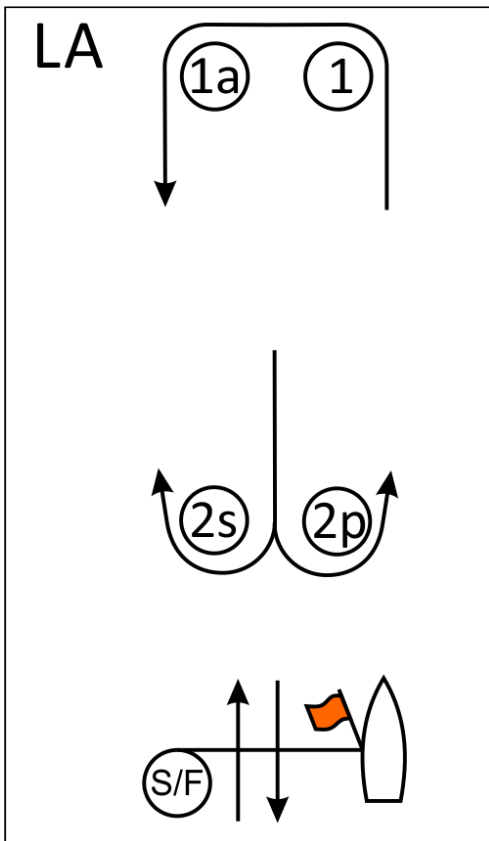
**13.4** Avisos de protestos pela comissão de regatas, comitê técnico ou comissão de protesto serão postados para informar os barcos conforme as RRV 61.1(b).

**13.5** No último dia programado de regatas, um pedido de reparação baseado em uma decisão da comissão de protesto deverá ser entregue até 30 minutos após a decisão ter sido postada. Isto altera as RRV 62.2.

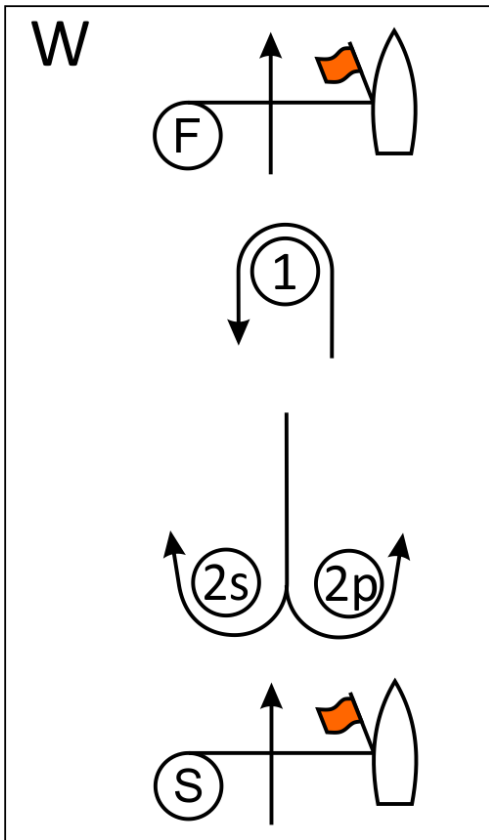
### DIAGRAMAS DE PERCURSO



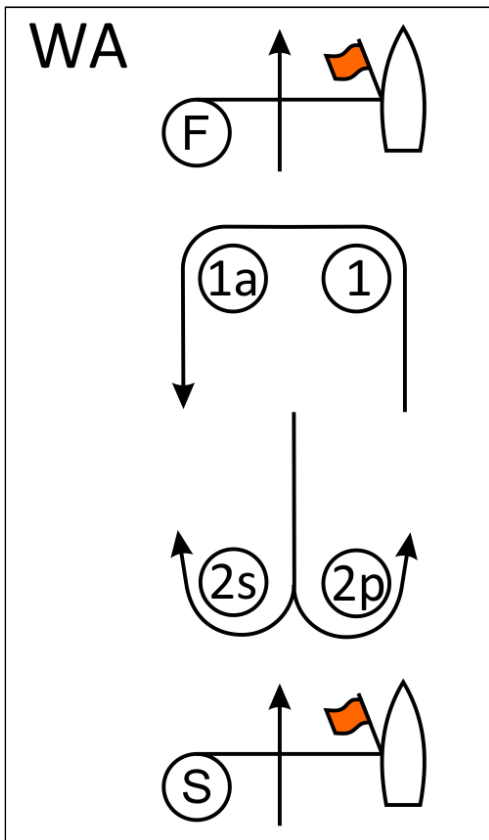
Percurso L – Barla/Sota com chegada em popa	
Sinal	Sequência das montagens
L2	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada
L3	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada
L4	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada



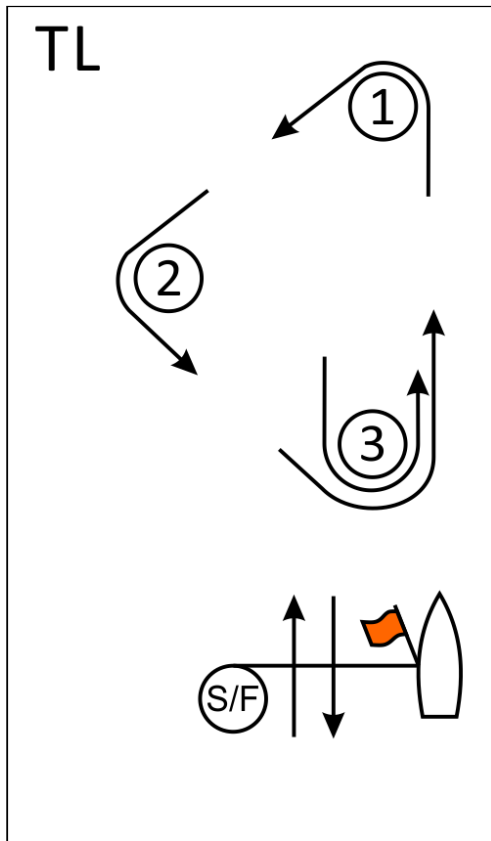
Percurso LA – Barla/Sota com Marca de ‘Offset Mark’ e chegada em Popa	
Sinal	Sequência das montagens
LA2	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – Chegada
LA3	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – Chegada
LA4	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – Chegada



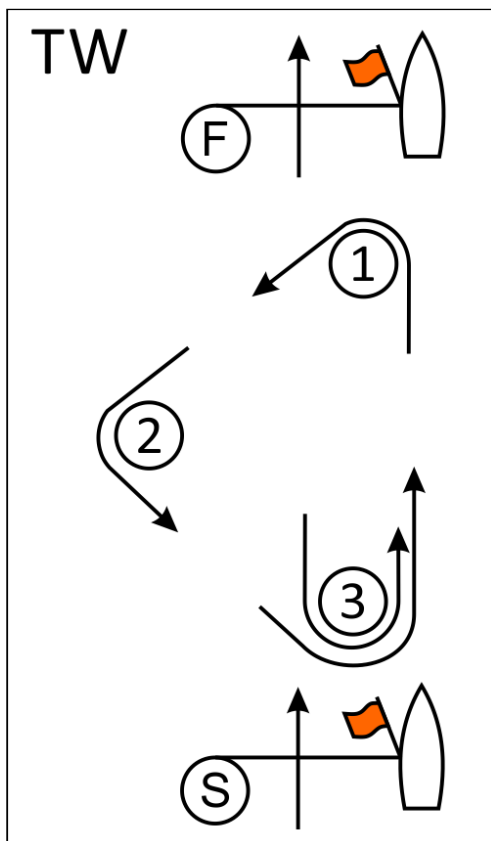
Percurso W – Barla/Sota com chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
W2	Largada – 1 – 2s/2p – Chegada
W3	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada
W4	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada



Percurso WA – Barla/Sota com Marca de ‘Offset’ e chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
WA2	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – Chegada
WA3	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – Chegada
WA4	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – Chegada



Percurso TL – Triângulo com chegada em Popa	
Sinal	Sequência das montagens
TL2	Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – Chegada
TL3	Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – 1 – Chegada
TL4	Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – 1 – 3 – 1 – Chegada



Percurso TW – Triângulo com chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
TW2	Largada – 1 – 2 – 3 – Chegada
TW3	Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – Chegada
TW4	Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – 3 – 1 – 3 – Chegada

# APÊNDICE T

## ARBITRAGEM

---

*Este apêndice apenas se aplica, em seu todo ou em parte, quando as instruções de regata assim determinem.*

*A Arbitragem acrescenta mais uma etapa ao processo de solução de protestos mas pode eliminar a necessidade de algumas audiências, acelerando assim o processo em eventos em que muitos protestos são esperados. Esse sistema pode não ser apropriado para todos os eventos uma vez que requer uma pessoa mais qualificada para agir como árbitro. Mais orientações sobre Arbitragem podem ser encontradas no manual de Jury Internacional, que pode ser baixado no site da World Sailing.*

### **T1 PENALIDADES PÓS REGATA**

- (a) Caso a regra 44.1(b) não se aplique, um barco que tenha infringido uma ou mais regras da Parte 2 ou regra 31 poderá optar por uma Penalidade Pós Regata a qualquer momento entre o término da regata e o início da audiência envolvendo o incidente.
- (b) A penalidade Pós Regata será uma pontuação de 30% calculada conforme a regra 44.3(c). No entanto a regra 44.1(a) se aplica.
- (c) Um barco aceita a Penalidade Pós Regata entregando uma declaração por escrito a um membro da comissão de protesto ou a um Árbitro, especificando que ele aceita a penalidade e identificando o número da regata, o local e quando o incidente aconteceu.

### **T2 AUDIÊNCIA DE ARBITRAGEM**

Uma audiência de arbitragem será feita antes da audiência de protesto para cada incidente resultante de um *protesto* por um barco envolvendo uma ou mais regras da Parte 2 ou regra 31, somente se cada *parte* for representada por uma pessoa que tenha estado a bordo na hora do incidente. Não serão permitidas testemunhas. No entanto,

se o árbitro decidir que a regra 44.1(b) poderá ser aplicada, ou se a arbitragem não for apropriada ao incidente, a audiência não será feita ou se já tiver começado, será encerrada.

### **T3 OPINIÃO DO ARBITRO**

Baseado nas evidências fornecidas pelos representantes, o Árbitro irá fornecer sua opinião sobre como a comissão de protesto provavelmente decidirá:

- (a) O *protesto* é inválido,
- (b) Nenhum barco será penalizado por infringir uma regra, ou
- (c) Um ou mais barcos serão penalizados por infringir uma regra, identificando os barcos e as penalidades.

### **T4 RESULTADOS DA AUDIÊNCIA DE ARBITRAGEM**

Depois do árbitro dar sua opinião,

- (a) O barco poderá aceitar a Penalidade Pós Regata, e
- (b) O barco poderá solicitar para retirar o protesto. O árbitro pode então agir em nome da comissão de protesto de acordo com a regra 63.1 para permitir a retirada.

A menos que todos os *protestos* envolvendo o incidente sejam retirados, a audiência de protesto deverá acontecer.

Recebido pela secretaria: Nº..... Data e hora \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_, \_\_: \_\_ h  
 Tempo Limite do Protesto \_\_: \_\_ h Assinatura \_\_\_\_\_

## FORMULÁRIO DE PROTESTO, Pedido de Reparação e Reabertura

*Complete e marque quando pertinente*

1. EVENTO ..... Autoridade Organizadora ..... Data \_\_ / \_\_ / \_\_\_\_ Regata nº .....

2. TIPO DA AUDIÊNCIA

- |                                    |                          |                                      |                          |
|------------------------------------|--------------------------|--------------------------------------|--------------------------|
| Protesto de barco contra barco     | <input type="checkbox"/> | Consideração de reparação pela CP    | <input type="checkbox"/> |
| Protesto da CR contra barco        | <input type="checkbox"/> | Pedido de reabertura por barco ou CR | <input type="checkbox"/> |
| Protesto da CP contra barco        | <input type="checkbox"/> | Consideração de reabertura pela CP   | <input type="checkbox"/> |
| Pedido de reparação da CR ou barco | <input type="checkbox"/> |                                      |                          |

3. BARCO PROTESTANTE, OU QUE SOLICITA REPARAÇÃO OU REABERTURA

Classe.....Flotilha Vela nº Nome do Barco  
 Representado por Tel., e-mail

4. BARCO(S) PROTESTADOS OU SENDO CONSIDERADOS PARA REPARAÇÃO

Classe ..... Flotilha ..... Vela nº ..... Nome do Barco .....

5. INCIDENTE

Hora e local do Incidente.....  
 Regras supostamente infringidas ..... Testemunhas .....

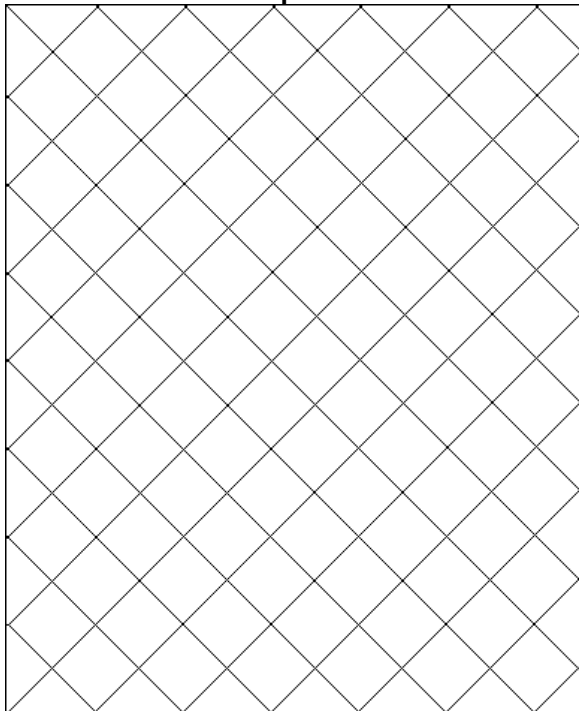
6. INFORMANDO O PROTESTADO

Como você informou o protestado sobre sua intenção de protestar?

- |                               |                          |               |                      |
|-------------------------------|--------------------------|---------------|----------------------|
| Bradando                      | <input type="checkbox"/> | Quando? ..... | Palavras usadas..... |
| Expondo a bandeira vermelha   | <input type="checkbox"/> | Quando? ..... |                      |
| Informando-o de outra maneira | <input type="checkbox"/> | Como?.....    |                      |

7. DESCRIÇÃO DO INCIDENTE (use outra folha se necessário)

Diagrama: um quadrado = um comprimento de casco mostre posições dos barcos, vento, corrente e marcas de percurso.



.....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....

**PARA USO DA COMISSÃO DE PROTESTO**

Número ..... Audiência conjunta com .....

*Preencher e marcar como apropriado*

Retirada solicitada  Assinatura..... Permitida   
Classe ..... Flotilha ..... Regata ..... Hora limite de protesto .....  
Protesto, pedido de reparação ou reabertura recebido no limite de tempo  Limite estendido   
Protestante, ou parte solicitante de reparação ou reabertura representada por .....  
Outra parte, ou barco sendo considerado para reparação, representado por .....  
Nomes das testemunhas .....  
Intérpretes .....

Nenhuma objeção a partes interessadas	<input type="checkbox"/>	Observações
Protesto ou pedido escrito identifica o incidente	<input type="checkbox"/>	.....
'Protesto' bradado na primeira oportunidade razoável	<input type="checkbox"/>	.....
Brado não requerido; informado na primeira oportunidade	<input type="checkbox"/>	.....
Bandeira vermelha claramente exposta na primeira oportunidade	<input type="checkbox"/>	.....

Protesto, pedido válido; audiência prossegue  Protesto, pedido inválido; audiência encerrada

**FATOS APURADOS** .....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Diagrama do barco ..... endossado pela Comissão  Diagrama da Comissão anexado

**CONCLUSÕES E REGRAS APLICÁVEIS** .....

.....

.....

**DECISÃO**

Protesto desconsiderado:  Barco(s) ..... é(são) desclassificados nas regatas)..... ; ou punidos como segue.....  : .....

Reparação negada  conseguida como segue  : .....

Reabertura de audiência: negada  concedida

**Presidente e membros da comissão de protesto**

.....

.....

Assinatura do Presidente ..... Data e hora .....