



# INSTRUÇÃO DE REGATA

## “COPA BATALHA NAVAL DO RIACHUELO”

### LAGOA RODRIGO DE FREITAS

**Organização: Clube Naval Piraquê(CNP)**

Av. Borges de Medeiros, 2364 – Lagoa

Tel: 30776027 / 30776052

Email: [secvden@piraque.org.br](mailto:secvden@piraque.org.br)

#### Organização da Regata

CMG Pedro José Silveira de Vasconcellos

Vice Diretor de Esportes Náuticos

#### Comissão de Regatas

Pedro Paulo Petersen

#### 1. REGRAS

1.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata aVela 2021-2024.

#### 2. AVISO AOS COMPETIDORES

2.1 Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na garagem náutica.

#### 3. SINALIZAÇÃO EM TERRA

3.1 Sinalização em terra será exposta no mastro principal do evento, localizado em frente a rampa principal.

3.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para não “antes de 30 minutos”.

#### 4. PROGRAMAÇÃO

18 à 22/06/24			Link de inscrição: <a href="https://www.piraque.org.br/site/copa-batalha-naval-riachuelo-2024/">https://www.piraque.org.br/site/copa-batalha-naval-riachuelo-2024/</a>
22/06/24	Sábado	13:30 hs	Início da sinalização da regata p/ as classes Snipe, Dingue, ILCA(7, 6 e 4) e Optimist
23/06/24	Domingo	13:00 hs	Início da sinalização da regata p/ as classes Snipe, Dingue, ILCA(7, 6 e 4) e Optimist
23/06/24	Domingo	17:00 hs	Cerimônia de entrega de prêmios na Garagemde Barcos

4.1 Número de regatas: 04(quatro). Mínimo de duas regatas para validar a série.

## 5. BANDEIRAS DE CLASSE E AGRUPAMENTOS DE LARGADA

5.1 As bandeiras das classes são:

CLASSES	BANDEIRAS
SNIPE	Símbolo da classe Snipe com fundo branco
LASER	Símbolo da classe Laser com fundo branco
DINGUE	Símbolo da classe Dingue com fundo branco
OPTIMIST	Símbolo da classe Optimist com fundo branco

## 1. ÁREAS DE REGATAS

1.1 A área de regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas.

## 2. PERCURSO

2.1 Será informado no quadro na popa da CR.

## 3. NÃO UTILIZADO

## 4. LARGADA E CHEGADA

4.1 Entre CR e boia amarela.

## 5. MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA

5.1 Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

5.2 Os barcos deverão passar entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está em suas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da Comissão de Regata por boreste. Isto modifica a regra 28.1.

## 6. NÃO UTILIZADO

## 7. LIMITES DE TEMPO

7.1 Os limites de tempo para todas as classes serão os seguintes:

Limite da regata: 2 (duas) horas

Limite para a Marca 1: 45 (quarenta e cinco) minutos.

Se nenhum barco passou pela Marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.

7.2 Serão considerados DNF (barcos que não chegaram), os barcos que não chegaram no prazo de até 20 minutos após a chegada do primeiro colocado da sua classe. Isto modifica as regras 35 e A4.

## 8. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

8.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

8.2 Para cada classe, o prazo de protestos será de 60 minutos após a chegada do último colocado na última regata do dia. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, sobre incidente que observou na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.

8.3 Avisos aos competidores serão afixados até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informar – los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na sala da Comissão de Protestos.

8.4 Será utilizado o Apêndice T, das Regras da WS.

## 9. PONTUAÇÃO

9.1 Não haverá descartes.

## 10. MEDIDAS DE SEGURANÇA

10.1 Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

## 11. NÃO UTILIZADO

## 12. REGRAS DE MEDIÇÃO E INSPEÇÃO DE EQUIPAMENTOS

12.1 Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento pela CR quanto ao cumprimento das regras da classe e Instruções de Regata.

### 13. BARCOS OFICIAIS

13.1 Os barcos oficiais serão identificados com uma bandeira de cor laranja com as letras CR em preto.

### 14. PREMIAÇÃO

<b>CLASSE SNIPE</b>	
Geral	1º, 2º e 3º lugares
<b>CLASSE DINGUE</b>	
Veterano	1º, 2º e 3º lugares
Estreante/ Escola de vela	1º, 2º e 3º lugares
<b>CLASSE ILCA</b>	
7,6 e 4	1º, 2º e 3º lugares
<b>CLASSE OPTIMIST</b>	
Veterano	1º, 2º e 3º lugares
Estreante	1º, 2º e 3º lugares
Escola de vela	1º, 2º e 3º lugares

**13. DIREITO DE USO DE IMAGEM** Os competidores autorizam a captura de Vídeos, fotos e áudios durante a realização do evento, desde o momento da realização de sua inscrição até a finalização do evento. O material coletado poderá ser utilizado pela autoridade organizadora sem nenhum tipo de compensação.

### 14. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

- a. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais e/ou físicos, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante, ou depois de completada.

**BONS VENTOS!!!**