

XIII BÚZIOS SAILING WEEK MONOTIPOS

*Evento Teste - Mundial da Juventude Búzios 2023
Campeonato Sul Americano da Classe 29er 2023*



Classes convidadas:

**29er, 420, Star, Snipe,
Dingue, Batera de Búzios,
Wingfoil, Hobie Cat 14 e
Hobie Cat 16**

INSTRUÇÕES DE REGATA

ORGANIZAÇÃO

**Confederação Brasileira de Vela - CBVela
Prefeitura Municipal de Armação dos Búzios**

APOIO:

**Iate Clube Armação de Búzios – ICAB
Classe 29er - Brasil**

A notação '**[NP]**' em uma regra nas Instruções de Regata (IR) significa que um barco não poderá protestar outro barco por infringir essa regra. Isso altera a RRV 60.1(a).

A notação '**[SP]**' significa uma regra para a qual uma penalidade padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata e/ou Comitê Técnico sem audiência ou uma penalidade discricionária aplicada pelo Júri com uma audiência. Isso altera a RRV 63.1.

01 - REGRAS:

- 1.1. O campeonato será regido pelas regras tais como definidas nas Regras de Regata a Vela.
- 1.2. As regras de Classe se aplicarão, exceto aquelas que regem sobre condições e políticas para organizar e conduzir Campeonatos da Classe.
- 1.3. O apêndice B, com exceção do item B8, será aplicado para a Classe Wingfoil.
- 1.4. O apêndice T será aplicado, com exceção da Classe 29er.
- 1.5. Em caso de conflitos entre Aviso de Regata e Instruções de Regata, prevalecem as regras escritas nessas **Instruções de Regata.**



BÚZIOS
PREFEITURA



02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

2.1. Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial Virtual de Avisos do evento, [Quadro Oficial Búzios Sailing Week 2023](#).

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

3.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será publicada até **duas horas antes** da hora programada da primeira regata afetada, exceto alteração no formato da competição ou na programação de regatas, que será publicada até **às 20:00h** do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:


04.1 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 40 minutos”.

05 – PROGRAMAÇÃO:

DIA	HORA	EVENTO
06/06 – 3a feira	09h – 17h 09h – 18h	Inscrição 29er Medição e inspeção de material - Classe 29er
07/06 – 4a feira	11:30h 13:30h	Reunião de Comandantes - Classe 29er Início das Regatas - Classe 29er
08/06 – 5a feira	10:30h 12:00h 14:00h	Reunião de Comandantes Início das Regatas - Classes 29er e Star Início das Regatas - Classes 420, Snipe, Dingue, Batera, Wingfoil, Hobie Cat 14 e Hobie Cat 16
09/06 – 6a feira	12:00h	Início das Regatas - Todas as Classes
10/06 – sábado	12:00h 16:30h	Início das Regatas - Todas as Classes Cerimônia de Premiação (Após as regatas)

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

Classes	Bandeiras
29er	Símbolo do 29er com fundo branco
420	Símbolo do 420 com fundo branco
Star e Batera	Símbolo do Star com fundo branco
Dingue	Símbolo do Dingue com fundo branco
Optimist	Símbolo do Optimist com fundo branco
Hobie Cat 14 e Hobie Cat 16	Símbolo do Hobie Cat com fundo branco
Wingfoil	Bandeira Echo 
Snipe	Símbolo da Snipe com fundo branco

07 - NÚMERO DE REGATAS E PONTUAÇÃO:

- 7.1 O campeonato será validado com um mínimo de 1 (uma) regata realizada, com exceção da Classe 29er que serão de 5 (cinco) regatas. O evento consiste em uma série única.
- 7.2 Nesse Evento, 9 (nove) regatas estão programadas para cada classe, com exceção da Classe 29er que estão programadas 12 (doze) regatas. Poderão ser disputadas até 3 (três) regatas por dia, no máximo, com exceção para a Classe 29er, que poderão ser disputadas até 4 (quatro) regatas por dia.



BÚZIOS
PREFEITURA



7.3 Quando menos de 6 regatas forem realizadas, não haverá descarte. Com 6 regatas ou mais disputadas, haverá 1 descarte, com exceção da Classe 29er, quando 6 a 9 regatas disputadas, haverá 1 descarte e 10 ou mais regatas disputadas, haverá 2 descartes.

7.4 Não será dado nenhum sinal de atenção após às **15h30** no dia **10/06/2023**.

08 – AREAS DE REGATAS:

As regatas serão disputadas nas águas fronteiras ao ICAB, na Enseada de Búzios/RJ.

09 - PERCURSOS:

9.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas. A Comissão de Regata irá expor no quadro de aviso da Lancha de largada, o percurso para cada Classe.

9.2 Antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata poderá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

9.3 Para todas as classes poderá haver uma regata de percurso, com exceção da Classe 29er.

10 - MARCAS DE PERCURSO:

10.1 As marcas de **percurso** serão boias infláveis **cilíndricas vermelhas**, as marcas de **largada e chegada** serão boias **cilíndricas brancas** e as marcas de **alteração** serão boias **cilíndricas laranjas**. Quando usadas, a marca offset será uma marca cilíndrica pequena amarela. **Somente** para a **Classe Star**, a marca 1 será uma boia **cilíndrica amarela**.

10.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável na outra extremidade.

11 - PARTIDA:

11.1 As regatas terão as partidas conforme a Regra 26; **com o sinal de atenção da 1ª partida feito 5 (cinco) minutos antes do sinal de partida e os demais com o sinal de atenção feito 3 (três) minutos antes do sinal de partida;**

Sinal	bandeira	sinal sonoro	minutos antes do início.
Atenção	da classe	1 som	3
Preparação	P, U, I, Z ou Preta	1 som	2
1 Minuto	Sinal de Preparação removido	1 som	1
Partida	bandeira da Classe Removida	1 som	0

Obs.: O sinal de atenção para cada classe será feito simultaneamente (sequencial), com isso a classe que for dada chamada geral terá que largar por último.

11.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de partida, na outra extremidade.

11.3 **[SP][NP]** Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.

11.4 Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A5.1, A5.2 e 35.

11.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11.6 A seqüência de largada estará escrito no quadro na CR.



BÚZIOS
PREFEITURA



12 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

12.1 Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

13 - CHEGADA:

13.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

14 – SISTEMA DE PUNIÇÃO:

14.1 Será aplicado o Apêndice P – Punição imediata por infração à Regra 42.

14.2 O item P2.3 é alterado de forma que todas as penalidades aplicadas após segundo protesto, valerá a penalidade do item P2.2.

14.3 Para as classes 29er, HC 16 e 14 a regra 44.1 e P2.1 são alteradas substituindo-se a Punição de Duas Voltas pela Punição de Uma Volta.

15 - LIMITES DE TEMPO:

15.1 Os limites de tempo serão conforme tabela abaixo:

Classe	Tempo Objetivo	Limite Marca 1	Limite Regata	Janela de Chegada
Snipe, Star, 420, Batera e Dingue	45 min.	25 min.	75 min.	15 min.
Hobbie Cat 16, 14 e 29er	30 min.	20 min.	50 min.	10 min.
Wingfoil	15 min.	8 min.	25 min.	8 min.
Wingfoil Slalom	4 min.	2 min.	10 min.	2 min.

15.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo da janela de chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A5.1 e A5.2 e A10.

15.3 Se nenhum barco montar a marca 1 dentro do tempo limite, a regata deve ser anulada.

15.3 Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo de reparação por um barco. Isto altera a regra 62.1(a).

16 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

16.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo para protestos.

16.2 O prazo para protesto será de 60 minutos após a chegada do último barco na última regata do dia ou quando a Comissão de Regata sinalizar anulamento ou retardamento das regatas do dia, o que for mais tarde.

16.3 O mesmo prazo de protestos do item 16.2 se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, da Comissão de Protesto e Comitê Técnico sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2.

16.3 Avisos aos competidores serão afixados até 20 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

16.4 Uma lista dos barcos que foram punidos por infração à regra 42 será publicada, de acordo com a instrução 16.2.



BÚZIOS
PREFEITURA



17. [DP][NP] MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

18. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO [DP]:

18.1 Substituição de competidores não será permitida sem prévia autorização escrita da Comissão de Regata.

18.2 A substituição de equipamento danificado ou perdido não será permitida sem a autorização prévia pela comissão de regata. Solicitação de substituição deve ser feito à Comissão de regata na primeira oportunidade razoável, em formulário próprio na secretaria do evento. Caso a substituição ocorra na água, a solicitação deve ser entregue dentro do prazo de protestos.

19. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS [NP] [SP]:

19.1 Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das regras das classes e Instruções de Regata.

19.2 Quando instruído por um oficial de regata na água, um barco deve se dirigir para a área designada para a inspeção.

20. BARCOS OFICIAIS:

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

Barcos da CP – bandeira branca com um “J”.

Imprensa – bandeira verde com um “Media”.

21. PESSOAL DE APOIO [NP] [SP]:

21.1 Pessoal de apoio, incluindo todas as pessoas de apoio e barcos das pessoas de apoio, deverão manter-se afastados a 100 (cem) metros do alinhamento das marcas e de qualquer embarcação em regata fora desse alinhamento, desde o sinal de preparação para a 1ª classe a largar até que todos tenham chegado ou a CR tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação. Durante a largada, os barcos de apoio deverão ficar a pelo menos 100m a sotavento e dentro do alinhamento do vento da linha de largada.

21.2 Barcos de técnicos, chefes de equipe e pessoal de apoio devem se registrar na secretaria da sede do Evento.

21.3 Recomenda-se o uso de um rádio VHF por questões de segurança. A Comissão de Regata operará no canal VHF 72:

21.4 Todo barco de apoio deve ter o condutor com o “kill cord” (dispositivo de corta energia do motor) fixado ao corpo.

23. LIXO [NP] [SP]

23.1 O lixo poderá ser depositado nos barcos oficiais ou do pessoal de apoio. Nenhum barco deve jogar lixo na água.

23.2 Em terra o lixo deve ser depositado nas respectivas lixeiras.

24. COMUNICAÇÃO

24.1 Exceto em emergência, um barco que está em regata, não deve fazer transmissões de voz ou dados e também não deve receber comunicações de voz ou dados que não estejam disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis.



BÚZIOS
PREFEITURA



25. PREMIAÇÃO:

25.1 Serão premiados os três primeiros colocados em cada classe e o primeiro colocado nas categorias das diferentes Classes conforme abaixo:

A. 420, Star, Batera, HC 16, HC 14 e Wingfoil: Geral

B. Snipe: Geral, Feminino, Masculino e Misto

C. Dingue: Geral, Júnior, Sênior, Dupla Mista e 1.5

D. 29er: Geral, Feminino, Masculino/Misto, Sub-16 (Masculino e Feminino) e Sub-19 (Masculino e Feminino).

25.2 A Cerimônia de Premiação irá ocorrer no ICAB no dia 10/06 a partir das 16:30h.

26 PROPAGANDA [NP] [DP]:

26.1 Os barcos e atletas deverão expor propaganda fornecida pela Autoridade Organizadora conforme Regulamento 20.4 da WS.

26.2 De acordo com o Regulamento da World Sailing 20.4.3, os competidores poderão ser requisitados a vestir coletes (Bibs) enquanto embarcados. Os coletes (Bibs) serão fornecidos pela Autoridade Organizadora.

27. DIREITOS DE USO DE IMAGEM

27.1 Em participando em qualquer dessas regatas, qualquer velejador garante à organização e seus representantes designados por ela e seus patrocinadores a fazer uso de qualquer imagem, foto ou entrevista feita durante o período da competição, por período indeterminado, livres de quaisquer custos.

28. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 3, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

TABELA DAS PENALIDADES PADRÃO (SP):

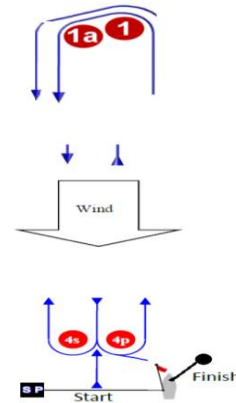
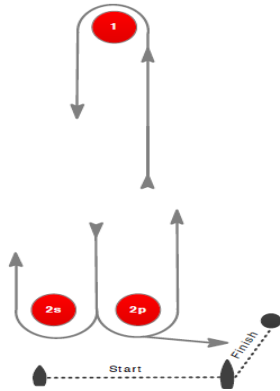
Não deixar a área de largada livre quando não estiver no seu procedimento	1 ponto na regata
Ter um ou mais itens infringindo a Regra da Classe	2 pontos nas regatas do dia
Ter um equipamento não medido a bordo durante a regata	4 pontos nas regatas do dia
Barco da pessoa de apoio não se manter na distância correta conforme Instruções de Regata	1 ponto para cada barco que apoia
Pessoa de apoio sem o kill cord	Próximo dia a sotavento da linha da largada ancorado
Jogar lixo na água	2 pontos nas regatas do dia



BÚZIOS
PREFEITURA

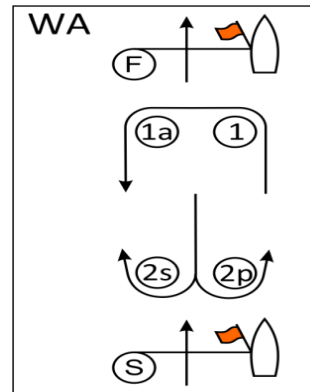
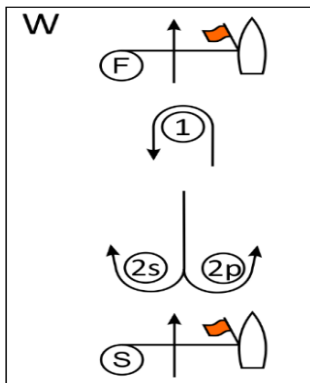


ANEXO I - PERCURSOS



Percurso L – Barla/Sota com chegada em través	
Sinal	Sequência das montagens
L2	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2p - Chegada
L3	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2p - Chegada
L4	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2p - Chegada

Percurso LA – Barla/Sota com marca de 'Offset' e chegada em Trávés	
Sinal	Sequência das montagens
LA2	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2p - Chegada
LA3	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2p - Chegada
LA4	Largada – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2s/2p – 1 – 1a – 2p - Chegada



Percurso W – Barla/Sota com chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
W2	Largada – 1 – 2s/2p – Chegada
W3	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada
W4	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada

Percurso WA – Barla/Sota com Marca de 'Offset' e chegada no contravento	
Sinal	Sequência das montagens
WA2	Largada – 1 – 1ª – 2s/2p - Chegada
WA3	Largada – 1 – 1ª – 2s/2p – 1 – 1ª – 2s/2p – Chegada
WA4	Largada – 1 – 1ª – 2s/2p – 1 – 1ª – 2s/2p – 1 – 1ª – 2s/2p – Chegada

Percurso C: Construído pela Comissão de Regata e descrito no quadro de avisos da CR.



BÚZIOS
PREFEITURA

