



*Iate Clube do Rio de Janeiro*

# **SNIPE CHALLENGE**

## **CLASSE SNIPE**

**16 e 17 de julho de 2022**

**Rio de Janeiro, RJ.**

**ORGANIZAÇÃO:  
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**





## INSTRUÇÕES DE REGATA

A notação '[NP]' em uma regra nas Instruções de Regata (IR) significa que um barco não poderá protestar outro barco por infringir essa regra. Isso altera a RRV 60.1(a).

A notação '[SP]' significa uma regra para a qual uma penalidade padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata e/ou Comitê Técnico sem audiência ou uma penalidade discricionária aplicada pelo Júri com uma audiência.

### 1. REGRAS:

- 1.1. O campeonato será regido pelas regras tais como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV).
- 1.2. Em caso de conflitos entre Aviso de Regata e Instruções de Regata, valem as regras escritas nas Instruções de Regata.
- 1.3. Apêndice UF – Regatas de Flotilhas Arbitradas, em todas as regatas.

### 2. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

- 2.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será publicada no Quadro Oficial de Aviso até duas horas antes da hora programada da primeira regata afetada, exceto alteração no formato da competição ou na programação de regatas, que será publicada até às 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 3. AVISOS AOS COMPETIDORES

- 3.1. Avisos aos competidores serão afixados nos quadros oficiais de avisos, que será o Grupo de Whatsapp: <https://chat.whatsapp.com/BfU7gpVwOi8K33Y9grbHpl>

### 4. CÓDIGO DE CONDUTA [DP]

- 4.1. Competidores e pessoal de apoio devem cumprir com os pedidos razoáveis dos oficiais de regata;
- 4.2. Competidores e pessoal de apoio devem colocar publicidade fornecida pela autoridade organizadora com cuidado, marinharia, de acordo com quaisquer instruções para o seu uso e sem interferir em sua funcionalidade;
- 4.3. Um barco que estiver passando por uma área de regata a qual não fora designado deverá se manter completamente afastado da área onde os barcos daquela área estiverem competindo.

### 5. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 5.1. Sinalizações em terra serão feitas no Quadro Virtual de de aviso conforme item 3.1 dessas IR;
- 5.2. Quando a Bandeira RECON for mostrada em Terra, o seu significado descrito na SINALIZAÇÃO DE REGATA nas RRV é alterado de "1 minuto" para "não menos que 60 minutos".

### 6. FORMATO DA COMPETIÇÃO:

- 6.1. O evento consistirá em 5 fases:
  - 1ª Fase (Classificatória) – 3 (três) regatas ("Target time" de cada regata será de 45 min.) – aberta a todos os inscritos,
  - 2ª Fase (Repescagem) - 1 (uma) regata ("Target time" de cada regata será de 40 min.) – aberta para os 50% piores colocados na 1ª fase,
  - 3ª Fase (Quartas de Final) - 1 (uma) regatas ("Target time" de cada regata será de 40 min.) – aberta para os 50% melhores colocados na 1ª fase + os 3 melhores colocados da 2ª Fase,
  - 4ª Fase (Semi Final) – 1 (uma) regata ("Target time" de cada regata será de 35 min.) – aberta aos 9 primeiros colocados da 3ª Fase + o 2º colocado geral da 1ª Fase,
  - 5ª Fase (Final) – 1 (uma) regata ("Target time" de cada regata será de 30 min.) – aberta aos 4 primeiros colocados da 4ª Fase + o 1º colocado geral da 1ª Fase.
- 6.2. O primeiro colocado geral da 1ª Fase irá avançar direto para a Final (5ª Fase) sem precisar participar das outras fases, o 2º colocado geral da 1ª Fase irá avançar direto para a Semi Final (4ª Fase) sem precisar participar das Quartas de Final (3ª Fase). Os 3 melhores colocados da Repescagem (2ª Fase) irão avançar para as Quartas de Final (3ª Fase);
- 6.3. Os resultados prévios não serão cumulativos, ou seja, a pontuação de cada velejador irá zerar a cada fase;
- 6.4. Caso não haja condição de realizar alguma fase devido à condições climáticas, os campeões do Snipe Challenge 2022 serão definidos de acordo com a última fase realizada;
- 6.5. Não haverá descarte em nenhuma fase;
- 6.6. Caso hajam menos de 30 barcos inscritos, os 15 melhores colocados da 1ª Fase avançam para as Quartas de Final (3ª Fase), independente do número de inscritos, a 2ª Fase (Repescagem) fica eliminada;
- 6.7. Caso haja um número ímpar de inscritos, passarão para as Quartas (3ª Fase) os 50% melhores colocados mais 1. Ex. 33 barcos inscritos, passarão 17 os melhores colocados.





# Instituto Clube do Rio de Janeiro

## 7. PROGRAMA DE REGATAS:

- 7.1 16/07/2022 13h Regatas 1ª Fase;
- 17/07/2022 10h Regata 2ª Fase;
- Não antes de 11h Regata 3ª Fase;
- Não antes de 12h Regata 4ª Fase;
- Não antes de 13h Regata 5ª Fase.

7.2 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata do dia 16/07 é às 13h e do dia 17/07 é às 10h. O horário limite de sinalização de partida no último dia de regatas será às 16h.

## 8. BANDEIRAS DE CLASSE:

- 8.1. Bandeira branca com o símbolo da classe SNIPE.

## 9. ÁREAS DE REGATAS:

- 9.1. As regatas serão disputadas na Baía de Guanabara, preferencialmente nas raias da Escola Naval e Praia do Flamengo.

## 10. PERCURSOS:

- 10.1. Os diagramas no **Anexo I** mostram os percursos, incluindo seus códigos de identificação, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado pelo qual devem ser deixadas, com os ângulos e distâncias aproximadas, a critério da Comissão de Regatas;
- 10.2. A Comissão de Regata deverá expor o percurso para cada regata no barco de largada até o sinal de atenção;
- 10.3. A Comissão de Regata poderá fundear somente uma marca da mesma cor substituindo as marcas 2S e 2P, 3S e 3P, 4S e 4P nos percursos do **Anexo I**. Quando isso ocorrer, a marca deve ser deixada por bombordo.

## 11. OBSTRUÇÕES [DP]

- 11.1. A área entre as duas boias cardinais e a cabeceira da pista do Aeroporto Santo Dumont é um obstáculo;
- 11.2. Nenhum barco pode cruzar a área de obstrução definida no item 11.1 desta IR, a qualquer momento durante os dias: 16 e 17/07/22.



## 12. MARCAS

- 12.1. As marcas de percursos serão:

1, 2 (S/P) e 3	Nova Marca	Larg. e Cheg.
Cilíndrica Laranja	Cilíndrica Branca	Barcos da CR ou Cilíndrica Vermelha

## 13. LARGADA:

- 13.1 A linha de largada será entre o mastro expondo uma bandeira laranja no barco de sinais da CR a boreste e o lado do percurso da marca de partida conforme definida no item da IR 12.1 na extremidade de bombordo;
- 13.2 Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isso altera a regra A5.1 e A5.2;
- 13.3 Para alertar aos competidores de que uma regata ou sequência de regatas irá começar brevemente, a bandeira laranja da linha de partida será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação de sinais da CR por pelo menos 5 (cinco) minutos antes do sinal de atenção.

## 14 MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

- 14.1. Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata a) fundeará uma nova marca, b) ou moverá a linha de chegada, c) ou moverá o gate (portão) de sotavento. Quando uma nova marca for posicionada, a marca original será removida tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.





## 15 CHEGADA:

- 15.1. A linha de chegada será entre o mastro expondo bandeira azul em uma embarcação da CR e mastro expondo bandeira laranja CR em outra embarcação da CR, na outra extremidade.

## 16 SISTEMA DE PENALIDADE:

- 16.1. Apêndice UF– regatas de flotilhas arbitradas, em todas as regatas, conforme Instrução de Regata;  
16.2. Será aplicado o Apêndice P.

## 17 LIMITES DE TEMPO e TEMPO OBJETIVO:

- 17.1. Os limites de tempo e tempo objetivo para as regatas serão os seguintes:

Fases	Tempo Objetivo	Limite Marca 1	Limite Regata	Janela de Chegada
1ª Fase	45 min.	20 min.	70 min.	10 min.
2ª e 3ª Fases	40 min.	20 min.	60 min.	10 min.
4ª Fase	35 min.	15 min.	50 min.	10 min.
5ª Fase	30 min.	15 min.	40 min.	10 min.

- 17.2. Se nenhum barco passou pela marca 1 dentro do tempo limite a regata será anulada;  
17.3. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo de reparação por um barco. Isto altera a regra 62.1(a);  
17.4. Serão pontuados como DNF sem audiência os barcos que não chegarem no tempo definido na janela de chegada após o primeiro colocado de sua classe. Isto modifica as regras 35, A5.1, A5.2 e A10.

## 18 PONTUAÇÃO:

- 18.1 Ver item 6 Formato da Competição.

## 19 SEGURANÇA [DP] [NP]

- 19.1 Um competidor que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata antes de deixar a área de regata ou, se não for possível, a secretaria do campeonato o mais rápido possível quando chegar em terra ou pelo telefone (21) 99733-7126.

## 20 SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO [DP]:

- 20.1 A substituição de equipamento danificado ou perdido não será permitida a menos que autorizada pela comissão de regata. Solicitação de substituição deve ser feito à Comissão de regata na primeira oportunidade razoável, em formulário próprio na secretaria do evento, quando em água a substituição poderá ser solicitada à Comissão de Regatas e/ou à Comissão de Arbitragem.

## 21 INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS [NP] [DP]:

- 21.1 Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das regras das classes e Instruções de Regata;  
21.2 Quando instruído por um oficial de regata na água, um barco deve se dirigir para a área designada para a inspeção.

## 22 BARCOS OFICIAIS:

- 22.1. Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:  
22.2. Barcos da CP – bandeira branca com um “J”.

## 23. PESSOAL DE APOIO [NP] [DP]:

- 23.1. Pessoal de apoio, incluindo todas as pessoas de apoio e barcos das pessoas de apoio, deverão manter-se afastados a 100 (cem) metros do alinhamento das marcas e de qualquer embarcação em regata fora desse alinhamento, desde o sinal de preparação para largar até que todos tenham chegado ou a CR tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação. Durante o procedimento de largada, os barcos de apoio deverão ficar a pelo menos 100m a sotavento e dentro do alinhamento do vento da linha de largada.  
23.2. Recomenda-se o uso de um rádio VHF por questões de segurança. A Comissão de Regata estará operando no Canal **VHF 74**.  
23.3. Todo barco de apoio deve ter o condutor com o “kill cord” (dispositivo de corta energia do motor) fixado ao corpo.

## 24. LIXO [NP] [DP]

- 24.1. O lixo poderá ser depositado nos barcos oficiais ou do pessoal de apoio. Nenhum barco deve jogar lixo na água.  
24.2. Em terra o lixo deve ser depositado nas respectivas lixeiras.





# *Instituto Clube do Rio de Janeiro*

## **25. COMUNICAÇÃO [NP] [DP]**

25.1. Exceto em emergência, um barco que está em regata, não deve fazer transmissões de voz ou dados e também não deve receber comunicações de voz ou dados que não estejam disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis.

## **26. PREMIAÇÃO [NP] [DP]:**

26.1. Prêmios serão concedidos conforme tabela abaixo:

- Serão premiados os 05 (cinco) primeiros colocados na classificação geral;
- Será oferecido o troféu transitório do Snipe Challenge ao campeão geral.

26.2. A Cerimônia de entrega de Prêmios será no dia 17 de julho, após as regatas na parte superior da Pizzaria Convés.

## **27. PROPAGANDA [NP] [DP]:**

27.1. Os barcos e atletas poderão expor propaganda fornecida pela Autoridade Organizadora conforme Regulamento 20.4 da WS.

27.2. De acordo com o Regulamento da World Sailing 20.4.3, os competidores poderão ser requisitados a vestir coletes (Bibs) enquanto embarcados. Os coletes (Bibs) serão fornecidos pela Autoridade Organizadora.

## **28. DIREITOS DE USO DE IMAGEM**

28.1. Em participando em qualquer dessas regatas, qualquer velejador garante à organização e seus representantes designados por ela e seus patrocinadores a fazer uso de qualquer imagem, foto ou entrevista feita durante o período da competição, por período indeterminado, livres de quaisquer custos.

## **29. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

29.1. A RRV 3 declara: 'A responsabilidade pela decisão de um barco em participar de uma regata ou de continuar em regata é exclusivamente dele.' Ao participar deste evento, cada competidor concorda e reconhece que velejar é uma atividade potencialmente perigosa com riscos inerentes. Esses riscos incluem ventos fortes e mar agitado, mudanças repentinas no clima, falha de equipamento, erros de manuseio do barco, má navegação por outros barcos, perda de equilíbrio em uma plataforma instável e fadiga, resultando em aumento do risco de lesões. **Inerente ao esporte da vela é o risco de lesão permanente e catastrófica ou morte por afogamento, trauma, hipotermia ou outras causas.**

29.2. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

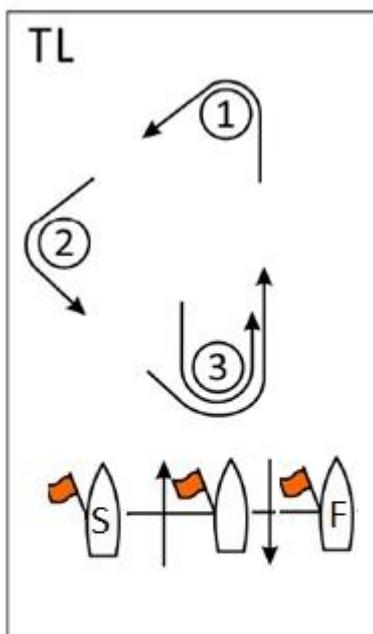
29.3. Importante considerar a ocorrência da pandemia SARS-COV 19, a decisão de participar do evento e se dirigir para o local do evento é individual. A responsabilidade e obrigação de manter o distanciamento social, uso da máscara e procedimentos de higiene é individual.

29.4. Ações razoáveis por parte dos Organizadores do evento para implementar as orientações, protocolos ou legislação do COVID-19, mesmo que mais tarde se mostrem desnecessárias, não são ações impróprias ou omissões e não serão motivos de pedido de reparação por um competidor ou pessoal de apoio.

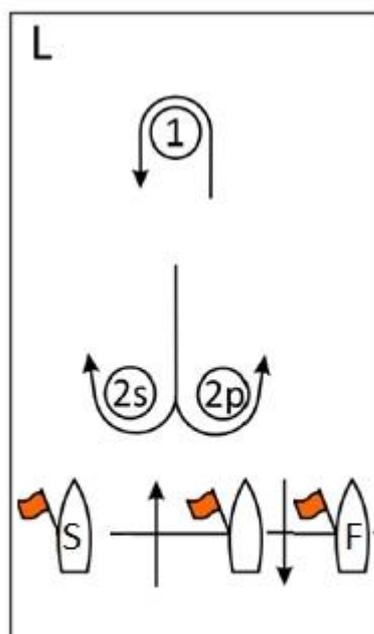




## ANEXO I – PERCURSOS



Percurso TL – Triângulo com chegada em Popa	
Sinal	Sequência das montagens
TL2	Largada – 1 – 2 – 3 – 1 – Chegada



Percurso L – Barla/Sota com chegada em popa	
Sinal	Sequência das montagens
L2	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada

