



49ª. Semana de Vela de Ilhabela Classes Monotipos

15 a 17 de julho de 2022
Ilhabela, SP

AUTORIDADE ORGANIZADORA:
Federação de Vela do Estado de São Paulo

REALIZAÇÃO:
Prefeitura Municipal da Estância Balneária de Ilhabela
Yacht Club de Ilhabela

INSTRUÇÃO DE REGATA

[DP] significa uma regra para a punição pode ser menor do que DSQ, a critério do júri.

[NP] significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto por barco. Isso altera as RRV 60.1(a)

[SP] significa uma regra para a qual uma punição padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata, sem audiência. Isso altera as RRV 63.1.

01. REGRAS:

1.1. A regata será regida pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata a Vela e Regras das classes convidadas.

02. CLASSES PARTICIPANTES:

2.1. Snipe, Hobie Cat 16, Optimist, 420, Dingue, ILCA/Laser (Standard, Radial e 4.7), Open Bic, Kitesurf Hydrofoil, Wingfoil, Windsurf Slalom, Finn, Tempo e EMI.

03. AVISO AOS COMPETIDORES:

3.1. Avisos aos competidores serão afixados no **Quadro Oficial de Avisos do Evento** localizado na EVI e no Quadro de Avisos Virtual a ser criado no aplicativo WhatsApp.

04. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

4.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até duas horas antes do horário previsto para o início da sinalização de partida da primeira regata do dia em que entrará em vigor,

exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até às 19:30 do dia anterior ao dia em que terá efeito.

05. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 5.1. Sinalização em terra - serão expostas no mastro principal do evento, localizado na EVI.
- 5.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na Sinalização de Regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 (sessenta) minutos”.

06. PROGRAMA DE REGATAS:

DATA	HORA	ATIVIDADE
15/07 – sexta-feira	09h – 11h	Confirmação das Inscrições
	11h	Abertura Oficial
	13h	Regatas do dia
16/07 - sábado	12h	Regatas
17/07 - domingo	12h	Regatas
	17h	Premiação

6.1. Estão programadas 6 regatas para todas as classes. Especificamente para a classe Optimist Veteranos, a programação é de 9 regatas.

6.2. Não será dado nenhum sinal de partida após as 15h00 do dia 17/07/2022.

07. PERCURSOS:

- 7.1 Antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata irá expor a ordem de largada e o percurso para cada classe em um quadro no seu barco principal de sinais.
- 7.2 As marcas de percurso serão divulgadas no quadro de avisos.

08. PARTIDA:

- 8.1. A linha de partida será entre um mastro onde estará hasteada uma bandeira de cor laranja no barco da Comissão de Regatas na extremidade de boreste e uma marca de partida.
- 8.2. **[NP][DP]** Uma vez efetuado o sinal de atenção para a primeira classe, barcos de outras classes terão que esperar na área de espera, longe da linha de largada. Os barcos poderão se aproximar da linha de partida somente após o sinal de partida da classe anterior seja feito, ou se houve uma chamada individual, após a bandeira X ter sido baixada.
- 8.3. **[NP][DP]** Os barcos que tenham completado uma regata devem retornar diretamente para a área de espera ou para terra mantendo-se afastados dos barcos em regata e de aqueles para os quais o sinal de atenção tenha sido realizado.
- 8.4. Um barco que partir depois de decorridos 04 (quatro) minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido – DNS. Isto muda a regra A4 E 35.
- 8.5. Para alertar aos competidores de que uma regata ou sequência de regatas terá início em breve, a bandeira laranja da linha de partida, será içada com um sinal sonoro, pelo menos 05 CINCO minutos antes que um sinal de atenção seja feito.

09. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

- 9.1. Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

10. CHEGADA:

- 10.1. A linha de chegada será entre um mastro onde estará hasteada uma bandeira de cor azul no barco da Comissão de Regatas e uma marca de chegada.

11. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

- 11.1. **[NP][SP]** Um barco que cumpriu punição pela regra 31 ou 44.1 deverá preencher um formulário disponível na secretaria do evento atestando os fatos e o reconhecimento de infração. Isto deverá ser feito dentro do prazo de entrega de protestos daquele dia.

13. LIMITES DE TEMPO e TEMPO OBJETIVO:

- 13.1. Se nenhum barco da Classe passou pela marca 1 em 30 min. a regata será anulada.
- 13.2. Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem no prazo de 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.
- 13.3 A regata será anulada se o primeiro barco não cruzar a linha de chegada em 90 minutos.

14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO [NP][DP]:

- 14.1. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos e pedidos de reparação devem ser entregues no prazo apropriado, de acordo com o item 14.2.
- 14.2. O prazo de entrega de protestos será de 60 minutos após a chegada da CR em terra.
- 14.3. Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento em até vinte minutos depois de encerrado o prazo de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala da Comissão de Protestos localizada da EVI.
- 14.. No último dia de regata, um pedido de reparação por ação da Comissão de Protesto deverá ser entregue o mais tardar até trinta minutos após a decisão ter sido afixada. Isto altera a regra 62.2.

15. PONTUAÇÃO:

- 15.1. A regra B8 está deletada e será aplicado o Apêndice A.
- 15.2 . O mínimo de duas regatas deve ser completado para validar o evento.
 - (a) Quando menos de 05 (cinco) regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.
 - (b) Quando 05 (cinco) ou mais regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA [NP] [SP]:

- 16.1. Um barco que se retira da regata ou não irá participar das regatas do dia, deve notificar a Comissão de Regata tão logo seja possível.

- 16.2. Os competidores deverão levar a bordo equipamento de flutuação pessoal para toda a tripulação durante todo o tempo em que estiverem embarcados, sendo recomendado o uso em todo o tempo de competição ou observando as regras específicas de cada classe.
- 16.3. Os competidores que precisarem de assistência deverão solicitá-lo, apitando ou fazendo sinais com o braço ou remo. A comissão de regata reserva-se o direito de prestar assistência ao velejador que necessite de socorro, independente da vontade deste. Isto não será motivo de reparação. Isto altera a regra 62.1 (a).

17.1 SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO [NP][DP]:

- 17.2. Não será permitida a substituição de competidores sem prévia autorização escrita da Comissão de Regatas.
- 17.3. Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização da Comissão de Regatas. O pedido de substituição de equipamento deve ser feito na primeira oportunidade razoável.
- 17.4. Se a substituição do equipamento for em água, tanto o equipamento substituto como o danificado deverão ser apresentados em terra ao medidor/Comissão de Regatas após as regatas do dia, para checagem. A substituição estará sujeita à aprovação final da Comissão de Regatas.

18. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS [NP][SP]:

- 18.1. Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das regras das classes e Instruções de Regata. Na água, um barco poderá ser instruído pelo medidor ou por um membro da Comissão de Regatas, para que se dirija imediatamente à área designada para inspeção.

19. PREMIAÇÃO [NP][SP]:

Conforme Aviso de regata

20. ÁREAS DE REGATA E CLASSES

Raia 1 - 420, DINGUE, TEMPO, OPTIMIST, EMI, OPEN BIC

Raia 2 - LASER, SNIPE

Raia 3 - KITE, WING, WINDSURF SLALOM

Raia 4 – HC 16, FINN

21. CÓDIGO DE CONDUTA [NP][SP]:

- 21.1. Os competidores deverão cumprir com qualquer solicitação razoável feita por uma autoridade do campeonato.
- 21.2. Um barco que estiver passando por uma área de regata a qual não fora designado deverá se manter completamente afastado da área onde os barcos daquela área estiverem competindo.

22. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

- 22.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas e/ou seus antecedentes durante ou depois de completada.