



FAIRMONT
RIO DE JANEIRO COPACABANA

06 novembro de 2021

INSTRUÇÕES DE REGATA

Classes VPRS, ORC, BRA-RGS, CLASSICOS e BICO DE PROA.

Realização:



Apoio:



1 - REGRAS

1.1 A regata será regida pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regatas a Vela da WORLD SAILING (2021/2024);

1.2. Será aplicado o APENDICE T, arbitragem;

1.3 Regras das Classes Convidadas

2 - AVISOS AOS COMPETIDORES

Avisos aos competidores serão mostrados no quadro oficial de aviso do evento, será o quadro de aviso virtual.

LINK DE ACESSO NO ANEXO II

3 - ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada antes das 10:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação da regata, que será afixada até as 19:00h do dia anterior em que será feito.

4 - SINALIZAÇÃO EM TERRA - SERA VIRTUAL

4.1 Sinalizações em terra - virtual serão feitas no quadro oficial (virtual) do evento.

4.2 Quando o galhardete RECON é mostrado no quadro virtual, o seu significado descrito na sinalização de regata é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

5 - PROGRAMA DA REGATA

5.1 A regata será no dia 06 de novembro de 2021.

5.2 O horário programado para o encerramento das inscrições será às 16:00h do dia 05 novembro de 2021.

5.3 Desfile dos barcos na Praia de Copacabana as 11:00h.

5.4 O horário programado para o Sinal de Partida da regata será às 12:00h.

5.5. Nenhum sinal de atenção será feito depois das 15:30h.

6 - CLASSES, GRUPOS E BANDEIRAS DE LARGADA

Classes

ORC e VPRS

BRA-RGS, Clássicos RGS e Bico de Proa

Bandeira

Grupo 1

Grupo 2

7- ÁREA DA REGATA

7.1 As regatas serão disputadas nas adjacências da Baía de Guanabara.

7.2 A Largada será nas proximidades do Forte de Copacabana (22°59.382`S – 43°10.767`W)

8 – PERCURSOS

8.1 O ANEXO I mostra os percursos a serem escolhidos

8.2 Os percursos serão informados em um quadro na popa do barco da Comissão de Regata antes do sinal de atenção.

9 - MARCAS DE PERCURSO

Marcas de Partida e Chegada serão boias infláveis LARANJAS.

Marcas de Percurso serão marcas fixas (ilhas, lajes marcas de sinalização náutica etc.)

ou serão boias infláveis AMARELAS.

10 - LARGADA

10.1 A regata terá as largadas conforme a Regra 26, com a bandeira LARANJA içada 5 minutos antes do sinal de atenção.

10.2 A linha de largada será definida entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da Comissão de Regata em uma das extremidades e a marca de partida posicionada na outra extremidade.

10.3 A critério da CR dois ou mais Grupos poderão largar juntos, devendo sinalizar esta intenção no sinal de Atenção do Grupo da vez.

10.4 O sinal de largada de um Grupo será o sinal de atenção para o próximo grupo.

10.5 Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de largada.

10.6 Um barco que largou depois de decorridos 10 minutos após seu sinal de largada será considerado como não tendo largado (DNS). Isto altera a Regra A4.

10.7 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de largada usando o motor.

11 - CHEGADA

11.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira azul no barco da Comissão de Regata e a marca de chegada na outra extremidade.

11.2 A CR poderá manter sua posição utilizando o motor

12 - LIMITE DO TEMPO

12.1 O limite do tempo para a chegada para todos os barcos participantes será às 18:00h.

12.2. Serão considerados como DNF os barcos que não chegarem dentro do prazo acima.

13 - PROTESTOS

13.1 Os protestos para os barcos deverão ser apresentados pelo e-mail ventolesteepa@gmail.com até **18:30h**

13.2 O mesmo prazo se aplica para protestos da CR, ou CP sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto altera RRV 61.3 e 62.2.

13.2 Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial virtual do evento, até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horário e local das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

14 - CALCULO DO TEMPO CORRIGIDO E SUBDIVISÕES DE CLASSE

Classe ORC: TOT ALL PURPOSE

Classe VPRS: O tempo será corrigido pelo respectivo fator de correção de tempo.

Classe BRA-RGS: O tempo será corrigido com base no sistema tempo sobre tempo (TMFAA/VCR). Serão considerados RGS-**A** as embarcações com tamanho igual ou maior que 30 pés e RGS-**B** as embarcações com tamanho igual ou menor que 29,9 pés.

Classe Clássicos: O tempo será corrigido com base no sistema tempo sobre tempo (TMFAA/VCR)

Classe BICO DE PROA: Serão considerados BICO DE PROA-**A** as embarcações com tamanho igual ou maior que 27 pés e BICO DE PROA-**B** as embarcações com tamanho igual ou menor que 26,9 pés.

15 - MEDIDAS DE SEGURANCA

15.1 Um barco que se retirar deverá notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

16 - COMUNICAÇÕES POR RÁDIO

A CR usará o canal 74 do VHF para comunicações durante a Regata.

17 - PREMIAÇÃO

17.1 Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados de cada classe e categoria, desde que tenham 5 (cinco) ou mais barcos inscritos; com 4 (quatro) ou 3 (três) barcos inscritos, somente serão premiados os primeiros colocados.

17.2 O primeiro barco que fizer o percurso mais longo e cruzar a linha de chegada será premiado como FITA AZUL

18 - RESPONSABILIDADE

A decisão de participar ou não da Regata, será de exclusiva responsabilidade dos velejadores. A organização da Regata ou qualquer outra pessoa ou entidade envolvida na organização não se responsabilizam por qualquer lesão (inclusive morte), danos ou extravio de material ou pessoal, perda ou reivindicação sustentada por competidores ou qualquer um relacionado com um competidor antes, durante e depois da regata.

ANEXO 01

RAIA 01 / GRUPOS 01, 02, 03

PERCURSO 1: Largada no alinhamento entre a lancha da CR e a marca de partida, nas proximidades do FORTE DE COPACABANA, montar ILHA DO PAI (BE), chegar nas proximidades da Largada

PERCURSO 2: . Largada no alinhamento entre a lancha da CR e a marca de partida, nas proximidades do FORTE DE COPACABANA, montar ILHA DO PAI (BE), montar ILHA RASA (BE) chegar nas proximidades da Largada

PERCURSO 3: Largada no alinhamento entre a lancha da CR e a marca de partida, nas proximidades do FORTE DE COPACABANA, montar boia amarela (BB) na direção do contravento, chegar nas proximidades da Largada

PERCURSO 4: . Largada no alinhamento entre a lancha da CR e a marca de partida, nas proximidades do forte de Copacabana, montar ILHA DO PAI (BE), montar LAGE DAS CAGARRAS, TODAS AS PEDRAS (BE) chegar nas proximidades da Largada

PERCURSO 4: Largada no alinhamento entre a lancha da CR e a marca de partida, nas proximidades do FORTE DE COPACABANA, percurso informado pelo VHF canal 74

DESFILE: AO SE DIRIGIR PARA A LARGADA OS BARCOS DEVERÃO MONTAR UMA BOIA AMARELA ENTRE O FORTE DE COPACABANA E A PRAIA. O DESFILE COMEÇA 11:00H



QA 1° Regata Fairmont RJ

Grupo do WhatsApp

