



Iate Clube do Rio de Janeiro

1ª ALTERAÇÃO DA INSTRUÇÃO DE REGATA, com alterações em vermelho, no dia 13/08/2021.

TAÇA REI OLAV CLASSE OCEANO

REGRAS VPRS E BRA-RGS (Categorias A e B)

14 e 15 de agosto de 2021

**Autoridade Organizadora:
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**

*Av. Pasteur, 333 - Praia Vermelha - Cep: 22.290-240 - Rio de Janeiro - RJ
Tel: (21) 3223.7200 R. 2139.2270 ou Fax: R. 2269 - Tel: (21) 3223.7214 - E-Mail - vela@icrj.com.br*



Yacht Club do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS

- 1.1 A regata será regida pelas Regras de Regata à Vela 2021/2024 da *World Sailing*, exceto quando alteradas por esta Instrução de Regata;
- 1.2 Aplicam-se as prescrições da CBVela e Notas Técnicas da ABVO;
- 1.3 A regata é considerada como Inshore Racing de acordo com as definições das *Offshore Sailing Regulations* da WS Appendix B;
- 1.4 Aplica-se a NORMAM 02/DPC - Capítulo 4 - Material de Segurança para as Embarcações;
- 1.5 Os barcos inscritos em regras de *rating* (tempo corrigido) devem possuir certificado de medição 2021 válido;
- 1.6 Um barco só poderá ser inscrito em uma única regra/modalidade;
- 1.7 O limite de tripulação para a regra VPRS será conforme a tabela no anexo 2, conforme deliberação da Flotilha de Oceano do ICRJ;
- 1.8 Para a classe BRA RGS será estabelecida categorias, havendo um mínimo de três barcos inscritos por categoria: A (TMFAA \geq 0,900) e B;
- 1.9 No caso de haver divergências entre o Aviso de Regata, e as Instruções de Regata, prevalecem estas últimas. Isso altera a regra 63.7 das RRV 2021-2024.

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 O quadro oficial de avisos será o quadro virtual de aviso no grupo de whatsapp do evento. Inclusive, os horários de publicação considerados serão os da publicação no quadro virtual de aviso;
- 2.2 Os velejadores serão adicionados no grupo de whatsapp da regata, conforme forem fazendo a inscrição, porém é de responsabilidade de cada velejador a confirmação de sua inclusão no referido grupo.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 10h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até às 19h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1 A sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no cais principal de embarque e desembarque.
- 4.2 Quando o galharde. O limite de tripulação para a regra VPRS será conforme deliberação da Flotilha de Oceano do ICRJ e RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

5. PROGRAMA

- 5.1 A programação será conforme a seguir:

Data	Horário	Atividade
14/08/2021	11:00h	Limite para confirmação de inscrições
	12:00h	Início da sinalização de partida
15/08/2021	12:00h	Início da sinalização de partida
	16:00h	Horário limite para sinalização de partida.

- 5.2 Estão programadas 3 (três) regatas para as regras VPRS e BRA-RGS.

6. BANDEIRAS DE CLASSE

Bandeira	Categorias
G1	Grupo 1: VPRS
G2	Grupo 2: BRA-RGS A
G3	Grupo 3: BRA-RGS B

7. ÁREAS DE REGATAS

- 7.1 A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro – Áreas 1 e 2 conforme definido pela Capitania dos Portos do Rio de Janeiro (OSTENSIVO NPCP-RJ, Capítulo 1, Seção 1);
- 7.2 A CR irá anunciar, via rádio canal VHF 74 e no quadro oficial de avisos (quadro de aviso virtual no grupo de whatsapp do Evento), pelo menos 90 minutos antes do início das regatas qual será o percurso. Caso haja retardamento da largada (Recon) na água, a CR poderá informar novo percurso quando retirar o retardamento.
- 7.3 Por determinação da Autoridade Marítima - MB fica proibida a navegação a menos de 200 metros da orla das praias e da área delimitada pelas boias náuticas cardinais das cabeceiras da pista do Aeroporto Santos Dumont que sinalizam a área de segurança. Atenção ao velejar nas proximidades do canal da ilha da Cotunduba.



8. PERCURSOS

8.1 As opções de percursos estão descritas no Anexo 1.

9. MARCAS DE PERCURSO

9.1 As marcas dos percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização, etc...) serão boias:

Bóias 1 e 2S/2P	Nova Marca	Largada e Chegada
Cilíndrica vermelha	Cilíndrica branca	Cônica amarela

10. PARTIDA

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de partida na outra extremidade;

10.2 Alterando o apêndice A (A 4.2) do RRV-WS/2021-2024, um barco que, após o sinal partida, não partir no prazo de tempo de 10 (dez) minutos será considerado como não tendo partido (DNS);

10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

10.4 Após a partida, a CR poderá emitir um comunicado geral por rádio (canal 74) informando o numeral, ou nome, do(s) barco(s) identificado(s) como OCS ou BFD. A ordem de chamada, a falha no chamado de um ou mais barcos, ou falhas na transmissão ou recepção deste aviso não serão motivos para um pedido de reparação, conforme a Regra 62.1(a) do RRV-ISAF/2021-2024.

11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

11.1 Na forma da regra 33, para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível;

11.2 Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12. CHEGADA

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da Comissão de Regatas e a marca de chegada na outra extremidade;

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor;

13. LIMITES DE TEMPO

13.1 Alterando as regras 35 e A4 do RRV-WS/2021-2024, serão observados os prazos limite especificados abaixo. Os barcos que não chegarem dentro do tempo limite serão considerados DNF.

REGATA	TEMPO LIMITE PARA CHEGADA
Barla-Sota	2 horas para o primeiro barco de cada grupo + 25 minutos para os demais
Regatas de Percurso	17h:30min

14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

14.1 [NP] [DP] Formulários de protestos estarão disponíveis nas secretarias do evento. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues naquelas secretarias no prazo especificado.

14.2 Protestos de barcos sobre elegibilidade e regras de classe deverão ser apresentados até o final do prazo de protestos do dia 15/08/2021;

14.3 O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata;

14.4 O mesmo prazo de protestos do item 14.3 se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2;

14.5 Avisos aos competidores serão publicados em até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala da Comissão de Protestos, localizada na sala de reunião da Diretoria de Vela do IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO, no horário indicado nos avisos publicados;

14.6 Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protestos serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b);

14.7 No último dia de regata, um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue:

14.7.1 no prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante foi informada da decisão no dia anterior;

14.7.2 não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66;

14.8 No último dia de regata, um pedido de reparação por ação da Comissão de Protesto deverá ser entregue o mais tardar até 30 minutos após a decisão ter sido publicada. Isto altera a regra 62.2.

15. CALCULO DE TEMPO CORRIGIDO

15.1 Categoria VPRS: Correção de tempo com base no fator TCC;

15.2 Categoria BRA-RGS: Correção de tempo com base no fator TMF-AA/VCR.



Yacht Club do Rio de Janeiro

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA

16.1 Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, o quanto antes, preferencialmente pelo **canal 74**, ou de outra forma possível;

16.2 Se, antes ou com o sinal de atenção, o vento superar a intensidade de 25 nós nas rajadas, a CR deverá içar a bandeira YANKEE indicando a obrigatoriedade de uso de coletes salva-vidas por todos os tripulantes dos barcos em regata.

17. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO

17.1 A CR usará o **canal 74** para comunicação com os barcos em regata.

18. PREMIAÇÃO

18.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados das categorias VPRS e BRA-RGS (A e B), desde que haja um mínimo de 3 (três) barcos inscritos em cada uma das categorias;

18.2 Devido à pandemia, a data da cerimônia de entrega de prêmios será definida em momento oportuno e avisada a todos os participantes.

19. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

19.1 Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a Regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas e/ou seus antecedentes, durante ou depois de completada.

20. TÁBUA DE MARÉS

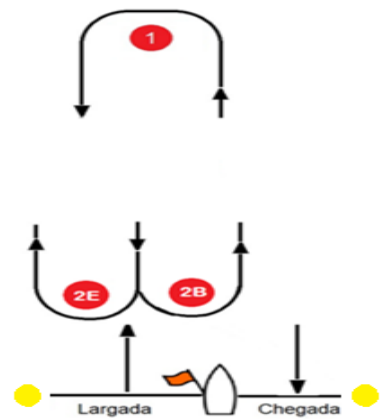
SAB 14/08/2021	08:02	1.1	DOM 15/08/2021	06:53	1.0
	13:54	0.4		15:06	0.5
	18:24	0.9		19:04	0.8



Yacht Club do Rio de Janeiro

ANEXO 1

PERCURSOS (BARLA/SOTA)



PERCURSO	ORDEM DE MONTAGEM
B/S 4 pernas	Partida – 1 – 2B/2E – 1 – Chegada
B/S 5 pernas	Partida – 1 – 2B/2E – 1 – 2B/2E – Chegada

1. As marcas 1 e 2B deverão ser deixadas por BB;
2. A marca 2E deverá ser deixada por BE;
3. A Comissão de Regatas informará a ordem de largada, o número de pernas, rumo e distância da 1ª marca antes do Sinal de Atenção;
4. A linha de chegada será a mesma para todas as classes;
5. As marcas de alteração de percurso serão de cor branca.

PERCURSOS FORA DA BAÍA DE GUANABARA:

PERCURSO 1 (MEIO por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- Montar a Ilha do MEIO, deixando por bombordo;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 2 (MEIO por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e bóia;
- Montar a Ilha do MEIO, deixando por bombordo;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 3 (PAI por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 4 (PAI por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e bóia;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 5 (RASA por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- Montar a Ilha RASA, deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 6 (RASA por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e bóia;
- Montar a Ilha RASA, deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 7 (REDONDA por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- Montar a Ilha REDONDA (inclusive a Ilha Filhote) deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.



Sate Clube do Rio de Janeiro

PERCURSO 8 (REDONDA por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e bóia;
- Montar a Ilha REDONDA (inclusive a Ilha Filhote) deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 9 (PAI e RASA por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BE;
- Montar a Ilha RASA deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 10 (PAI e RASA por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e boia;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BE;
- Montar a Ilha RASA deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 11 (PAI, RASA e REDONDA por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BE;
- Montar a Ilha RASA deixando por BE;
- Montar a Ilha REDONDA (inclusive a Ilha Filhote) deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 12 (PAI, RASA e REDONDA por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e boia;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BE;
- Montar a Ilha RASA deixando por BE;
- Montar a Ilha REDONDA (inclusive a ilha Filhote) deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 13 (CAGARRAS e REDONDA por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar a Laje das CAGARRAS (todas as pedras), deixando por BB;
- Montar a Ilha REDONDA (inclusive a ilha Filhote) deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 14 (CAGARRAS e REDONDA por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e boia;
- Montar a Laje das CAGARRAS (todas as pedras), deixando por BB;
- Montar a Ilha REDONDA (inclusive a ilha Filhote) deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 15 (CAGARRAS e RASA por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar a Laje das CAGARRAS (todas as pedras), deixando por BB;
- Montar a Ilha RASA, deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 16 (CAGARRAS e RASA por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e boia;
- Montar a Laje das CAGARRAS (todas as pedras), deixando por BB;
- Montar a Ilha RASA, deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.



Instituto de Regatas do Rio de Janeiro

PERCURSO 17 (CAGARRAS e PAI por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar a Laje das CAGARRAS (todas as pedras), deixando por BB;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 18 (CAGARRAS e PAI por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e boia;
- Montar a Laje das CAGARRAS (todas as pedras), deixando por BB;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 19 (RASA e PAI por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar a Ilha RASA, deixando por BB;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 20 (RASA e PAI por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e boia;
- Montar a Ilha RASA, deixando por BB;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSOS DENTRO DA BAÍA DE GUANABARA:

PERCURSO 21:

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- Montar Bóia de Perigo Isolado na entrada da barra grande (Laje - 22° 55'.94S / 043° 08'.51W), deixando por BB;
- Montar bóia lateral encarnada (Margem Leste do Canal Varrido - 22° 50'.92S / 043° 09'.21W), deixando por BB;
- CHEGADA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

PERCURSO 22:

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- Montar Bóia de Perigo Isolado na entrada da barra grande (Laje - 22° 55'.94S / 043° 08'.51W), deixando por BB;
- Passagem obrigatória pelo vão lateral ao Vão Central da Ponte Rio-Niterói (lado Niterói);
- Montar a bóia Sul da Milha Medida (22° 51'.31S / 043° 07'.86W), deixando por BB;
- Montar bóia lateral encarnada (Margem Leste do Canal Varrido - 22° 50'.92S / 043° 09'.21W), deixando por BB;
- Passagem obrigatória pelo vão lateral ao Vão Central da Ponte Rio-Niterói (lado Rio de Janeiro);
- CHEGADA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

PERCURSO 23:

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- Montar Bóia de Perigo Isolado na entrada da barra grande (Laje - 22° 55'.94S / 043° 08'.51W), deixando por BB;
- Montar bóia sul da DHN (Ponta da Armação no 1 - 22° 53'.23S / 043° 08'.23W), deixando por BB;
- Montar o Parcel das Feiticeiras (4 bóias), deixando por BB;
- CHEGADA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

PERCURSO 24:

- PARTIDA – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia;
- Montar bóia de perigo isolado na entrada da barra grande (22° 55'.94S / 043° 08'.51W), deixando por BB;
- Montar bóia lateral encarnada (Margem Leste do Canal Varrido - 22° 50'.92S / 043° 09'.21W), deixando por BB;
- Passagem obrigatória pelo vão lateral ao Vão Central da Ponte Rio-Niterói (lado Rio de Janeiro);
- Montar bóia cardinal oeste (Maria Teresa - 22° 54'.55S / 043° 08'.08W), deixando por BE;
- CHEGADA – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.



Yacht Club do Rio de Janeiro

PERCURSO 25:

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- Montar bóia inflável em rumo e distância a ser estabelecido pela CR, deixando-a por BB;
- Montar bóia lateral encarnada (Margem Leste do Canal Varrido - 22° 50'.92S / 043° 09'.21W), deixando por BB;
- CHEGADA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

PERCURSO 26:

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia;
- Montar bóia lateral encarnada (Margem Leste do Canal Varrido - 22° 50'.92S / 043° 09'.21W), deixando por BB;
- Montar bóia de perigo isolado na entrada da barra grande (22° 55'.94S / 043° 08'.51W), deixando por BB;
- CHEGADA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

PERCURSO 27 (ALTERNATIVO):

A CR poderá informar via radio canal 74, um percurso alternativo a ser estabelecido conforme as condições meteorológicas que se apresentem.

ANEXO 2

LIMITE DE TRIPULAÇÃO	
BARCO	TRIP MAX
HPE25	5
CRISTALINO	6
FREGATE	6
ROCKET POWER	6
DANADÃO	7
BRAVO	7
LOYALTY-06-TEAM	7
MAESTRALE DUE	7
BICHO GRILO	8
ASBAR IV	8
DACHA	8
ESCULACHO	8
DUMA	8
MINNA I	10
DONA BOLA	10
AVOHAI	10
VESPER IV	10
LADY MILLA	11
MIRAGEM	11
KILMAX	12
MANDA CHUVA	12
MAXIMUS	13
XAMÃ	13
NO BRAINER	13
VENTANEIRO	13
SORSA	14
SARAVAH	16