



Iate Clube do Rio de Janeiro

SNIPE CHALLENGE



CLASSE SNIPE

22 e 23 de agosto de 2020

Rio de Janeiro, RJ.

**ORGANIZAÇÃO:
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**



Instituto Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS:

- 1.1. A regata será regida pelas regras definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) 2017/2020.
- 1.2. Determinações da CBVELA, FEVERJ, Estatuto e Regras da Classe Snipe, este Aviso de Regata (AR) e as Instruções de Regata (IR).
- 1.3. Em todas as regras que se aplicam a esta regata:
 - 1.3.1. [DP] significa uma regra para a qual a punição é à discricção do Júri;
 - 1.3.2. [SP] significa uma regra para a qual uma penalidade padrão pode ser aplicada pela comissão de regatas sem uma audiência ou uma punição discricionária aplicada pelo Júri com uma audiência; e
 - 1.3.3. [NP] significa uma regra que não será motivo de protesto por um barco. A RRS 60.1(a) será modificada nas Instruções de Regata.
- 1.4. Adendo Q Modificado – regatas de flotilhas arbitradas, em todas as regatas, conforme Instrução de Regata.
- 1.5 **Regras de distanciamento social [NP] [DP]**
 - 1.5.1 O uso de máscara facial será obrigatório quando em terra, assim como os cuidados de higiene pessoal com água, sabão e álcool em gel ou líquido.
 - 1.5.2 Distanciamento de dois metros entre os indivíduos deve ser observado em terra.
 - 1.5.3 Os velejadores de clubes que têm acesso ao mar pela Baía de Guanabara deverão permanecer em seus próprios clubes. As instalações do ICRJ irão receber somente os velejadores que não tenham acesso possível ao mar.
 - 1.5.4 Todos os barcos permanecerão fora do hangar durante o evento. Os velejadores são incentivados a fazer a retirada de seu barco do hangar até o dia 20 de agosto de 2020.

2. REGULAMENTOS DE SEGURANÇA [DP] [NP]

- 2.1. A comissão de regata irá protestar um competidor que infrinja os regulamentos de segurança a seguir.
- 2.2. Um competidor que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata antes de deixar a área de regata ou, se não for possível, a secretaria do campeonato o mais rápido possível quando chegar em terra.

3. CÓDIGO DE CONDUTA [DP]

- 3.1. Os competidores deverão cumprir com qualquer solicitação razoável feita por uma autoridade do evento.

4. AVISO AOS COMPETIDORES:

- 4.1 Avisos aos competidores serão afixado em: <https://chat.whatsapp.com/Ex9yrqwNOye3anjpl7myT2>
- 4.2 Os velejadores serão adicionados no grupo de whatsapp da regata, conforme forem fazendo a inscrição.

5. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

- 5.1. Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até duas horas antes da hora programada da primeira regata afetada, exceto alteração no formato ou na programação de regatas, que será afixada até às 20h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

6. FORMATO DA COMPETIÇÃO:

- 6.1. O evento consistirá em 5 fases:
 - **1ª Fase (Classificatória)** – 3 (três) regatas (“Target time” de cada regata será de 45 min.) – aberta a todos os inscritos.
 - **2ª Fase (Repescagem)** - 1 (uma) regata (“Target time” de cada regata será de 40 min.) – aberta para os 50% piores colocados na 1ª fase.
 - **3ª Fase (Quartas de Final)** - 1 (uma) regatas (“Target time” de cada regata será de 40 min.) – aberta para os 50% melhores colocados na 1ª fase + os 3 melhores colocados da 2ª Fase.
 - **4ª Fase (Semi Final)** – 1 (uma) regata (“Target time” de cada regata será de 35 min.) – aberta aos 9 primeiros colocados da 3ª Fase + o 2º colocado geral da 1ª Fase
 - **5ª Fase (Final)** – 1 (uma) regata (“Target time” de cada regata será de 30 min.) – aberta aos 4 primeiros colocados da 3ª Fase + o 1º colocado geral da 1ª Fase
- 6.2 O primeiro colocado geral da 1ª Fase irá avançar direto para a Final (5ª Fase) sem precisar participar das outras fases, o 2º colocado geral da 1ª Fase irá avançar direto para a Semi Final (4ª Fase) sem precisar participar das Quartas de Final (3ª Fase). Os 3 melhores colocados da Repescagem (2ª Fase) irão avançar para as Quartas de Final (3ª Fase).
- 6.3 Os resultados prévios não serão cumulativos, ou seja, a pontuação de cada velejador irá zerar a cada fase.
- 6.4 Caso não haja condição de realizar alguma fase devido à condições climáticas, os campeões do Snipe Challenge 2020 serão definidos de acordo com a última fase realizada.



Instituto Clube do Rio de Janeiro

- 6.5 Não haverá descarte em nenhuma fase.
6.6 Caso haja menos de 30 barcos inscritos, os 15 melhores colocados da 1ª Fase avançam para as Quartas de Final (3ª Fase), independente do número de inscritos.
6.7 Caso haja um número ímpar de inscritos, passarão para as Quartas (3ª Fase) os 50% melhores colocados mais 1. Ex. 33 barcos inscritos, passarão 17 os melhores colocados.

7. PROGRAMA DE REGATAS:

- 7.1. Programação será conforme a seguir:

DIA	HORA	ATIVIDADE
22/08/2020	11h	Reunião de comandantes
	12h	Prazo final de inscrição
	13h	Regatas 1ª Fase
23/08/2020	10h	Regata 2ª Fase
	11h	Regatas 3ª Fase
	12h	Regatas 4ª Fase
	13h	Regatas 5ª Fase
	17h	Limite de sinalização de partida

- 7.2. O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será conforme item 7.1. O horário limite de sinalização de partida no último dia de regata será às 17h.

8. BANDEIRA DE CLASSE:

- 8.1. Bandeira Branca com a logo da classe Snipe

9. AREA DE REGATAS:

- 9.1. A área da regata será na Baía de Guanabara.

10. PERCURSOS:

- 10.1. Os diagramas no anexo A mostram os percursos, incluindo, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado pelo qual devem ser deixadas, com os ângulos e distâncias aproximadas, a critério da Comissão de Regatas.

11. MARCAS:

- 11.1. As marcas: 1, 2 e 3, serão como a seguir:

Marcas 1, 2S/P e 3	Nova Marca	Marca de Largada e Chegada
Triangular amarela	Cilíndrica vermelha	Cilíndrica branca

12. PARTIDA:

- 12.1. A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de partida na outra extremidade.
12.2. Um barco que partir depois de decorridos 05 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.1.
12.3. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

13. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

- 13.1. Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a comissão de regata poderá (a) estabelecer uma nova marca, (b) mover a linha de chegada ou (c) mover a marca de sotavento e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

14. CHEGADA:

- 14.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira laranja no barco da CR e o lado do percurso da marca de chegada.

15. LIMITES DE TEMPO e TEMPO OBJETIVO:

- 15.1. Os limites de tempo e tempo objetivo para as regatas da série inicial serão os seguintes:

Fases	Tempo Objetivo	Limite Regata	Janela de Chegada
1ª Fase	45 min.	70 min.	10 min.
2ª e 3ª Fases	40 min.	60 min.	10 min.
4ª Fase	35 min.	50 min.	10 min.
5ª Fase	30 min.	40 min.	10 min.



Instituto de Regatas do Rio de Janeiro

15.2. Serão pontuados como DNF sem audiência os barcos que não chegarem no tempo definido na janela de chegada após o primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.

16. PONTUAÇÃO:

16.1. Ver item 6 Formato da Competição.

17. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO [NP] [DP]:

17.1. A substituição de competidores não será permitida sem prévia autorização escrita da comissão de regatas.

17.2. A substituição de equipamento danificado ou perdido não será permitida a menos que autorizada pela comissão de regatas. Solicitação de substituição deve ser feito à Comissão de Regatas na primeira oportunidade razoável.

18. BARCOS DE APOIO [NP] [DP]:

18.1. Chefes de Equipe, Técnicos e pessoal de apoio deverão permanecer fora das áreas onde barcos estão competindo desde o sinal de preparação da primeira classe a partir até que todos os barcos tenham chegado ou a comissão de regata sinalize retardamento, chamada geral ou anulação.

19. BARCOS OFICIAIS

19.1. Embarcações oficiais serão identificadas da seguinte maneira:

19.2. Comissão de Regatas: Bandeira laranja com inscrição "CR".

19.3. Árbitros: Bandeira amarela com inscrição "JURY" em preto.

20. DESCARTE DE LIXO [NP] [DP]:

20.1. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou barcos oficiais.

21. PREMIAÇÃO [NP] [DP]:

21.1. Haverá premiação em dinheiro para os 3 (três) primeiros colocados na classificação geral (Final), CONFORME ABAIXO:

- 1º COLOCADO - 50% DO VALOR ARRECADADO COM AS INSCRIÇÕES
- 2º COLOCADO - 30% DO VALOR ARRECADADO COM AS INSCRIÇÕES
- 3º COLOCADO - 20% DO VALOR ARRECADADO COM AS INSCRIÇÕES
- Serão premiados os 5 (cinco) primeiros colocados na classificação geral.

21.2. Será oferecido o troféu transitório do Snipe Challenge ao campeão geral.

21.3. A Cerimônia de entrega de Prêmios será no dia 05 de setembro, às 17h no Cais da Bandeira.

22. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

22.1. IMPORTANTE CONSIDERAR A OCORRÊNCIA DA PANDEMIA DE SARS-COV 19, A DECISÃO DE SAIR DE CASA É INDIVIDUAL. A RESPONSABILIDADE E OBRIGAÇÃO DE MANTER O DISTANCIAMENTO SOCIAL É INDIVIDUAL.

22.2. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. O esporte a vela por sua natureza é um esporte imprevisível e desta forma envolve risco. Por participar no evento, cada competidor e equipe de apoio concorda que:

(a) Estão cientes do risco inerente envolvido no esporte e aceitam a responsabilidade de expor a si mesmos, sua tripulação e barco a tal risco enquanto tomando parte no evento;

(b) Eles são responsáveis pela sua segurança, de suas tripulações, do barco e suas outras propriedades enquanto em água ou em terra;

(c) Eles aceitam a responsabilidade por qualquer prejuízo, dano ou perda até a extensão causada por suas ações ou omissões;

(d) O fornecimento de uma equipe de comissão de regatas, barcos de segurança, árbitros e outros oficiais e voluntários pela organização não isenta os competidores de suas próprias responsabilidades;

(e) A cobertura de um barco de segurança para esta tarefa, particularmente em extremas condições de tempo, será conforme possa ser viável nestas circunstâncias.

22.3. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

23. TABUA DE MARÉ:

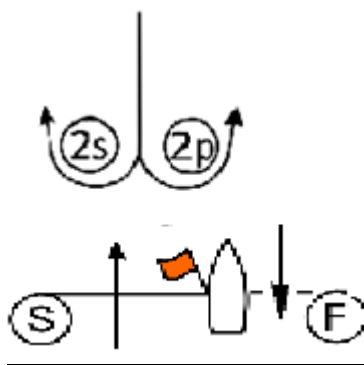
SAB 22/08/2020	04:21	1.3	DOM 23/08/2020	05:00	1.2
	11:53	0.1		12:45	0.2
	16:58	1.1		17:26	1.0



Instituto de Regatas do Rio de Janeiro

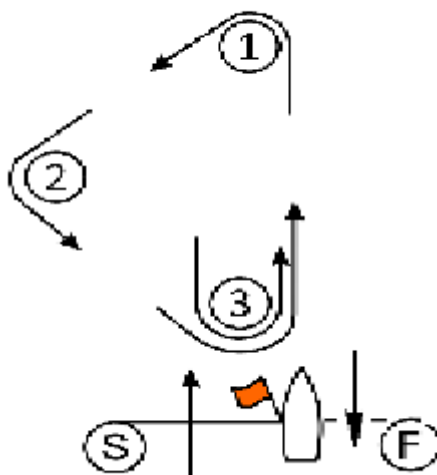
ANEXO A

BARLA-SOTA



BS_4 LARGADA - 1 - 2S/P - 1 - CHEGADA

TRIANGULO



T4 LARGADA - 1 - 2 - 3 - 1 - CHEGADA



ANEXO B - ADENDO Q

Q1 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DE REGATA

Alterações adicionais das regras são feitas nas instruções Q2, Q3, Q4 e Q5.

Q1.1 Alterações das Definições e Regras da Parte 2 e Parte 4 (eliminado parágrafo sobre definição de chegar incluída no livro..)

- a) Acrescentar à definição de Rumo Correto: 'Um barco que executa sua punição ou está manobrando para executar uma punição não está navegando em rumo correto.'
- b) Quando a regra 20.1 se aplica, os seguintes sinais de braço são requeridos em adição aos brados:
 - 1) Para 'Espaço para virar', repetidos movimentos claramente apontando para barlavento. E
 - 2) Para 'vire você', repetidos movimentos claramente apontando ao outro barco e trazendo o braço para barlavento.

Q1.2 Alteração das Regras Envolvendo Protestos, Pedidos de Reparação, Punições e Isenção.

- a) Primeira sentença da regra 44.1 é substituída por: 'Um barco pode executar uma Punição de Uma Volta quando ele pode ter infringido uma regra da Parte 2 (exceto a regra 14 quando ele provocou danos ou ferimento) ou a regra 31 estando em regata'
- b) A regra 60.1 é substituída por 'Um barco pode protestar outro barco ou pedir reparação desde que cumpra as instruções Q2.1 e Q2.4'
- c) Terceira sentença da regra 61.1(a) e toda a regra 61.1(a)(2) são eliminadas. Regra B5 é eliminada.
- d) Regras 62.1(a), (b) e (d) eliminadas. Numa regata em que este anexo se aplica, não haverá nenhum ajuste de pontuação para reparações concedidas por nenhuma destas regras em regata anterior.
- e) Regra 64.1(a) é alterada de forma que a prescrição de isentar um barco pode ser aplicada pelos árbitros sem uma audiência e tem precedência sobre qualquer instrução conflitante desde anexo.
- f) Regra P1 a P4 não se aplicam

Q2 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO POR BARCOS

Q2.1 Estando em regata, um barco pode protestar outro barco por uma regra da Parte 2, exceto a regra 14, ou pela regra 31 ou 42; no entanto, um barco só pode protestar por uma regra da Parte 2 por um incidente no qual ele estava envolvido. Para isso ele deve bradar 'Protesto' e visivelmente expor uma bandeira vermelha na primeira oportunidade razoável para ambos. Ele removerá a bandeira antes, ou na primeira oportunidade razoável depois que o barco envolvido no incidente tenha executado sua punição, voluntariamente ou após uma decisão dos árbitros.

Q2.2 Um barco que protesta conforme prescrito na instrução Q2.1 não tem direito a uma audiência. Ao invés disso, um barco envolvido no incidente pode reconhecer que infringiu uma regra executando voluntariamente uma Punição de de Uma Volta, isso altera a regra 44.2. Se o barco protestado não executou a punição voluntariamente, um árbitro decidirá se ele punirá qualquer dos barcos e sinalizará a decisão conforme prescrito na instrução Q3.1.

Q2.3 Na linha de chegada a comissão de regata exporá a identificação de cada barco e sua posição de chegada ou a sigla de pontuação. Depois que isso foi feito para todos os barcos a comissão de regata deve içar prontamente a bandeira B com um sinal sonoro. Depois de dois minutos a bandeira B será removida com um sinal sonoro.

Q2.4 Um barco com intenção de:

- a) protestar um outro barco por uma regra que não seja a regra Q3.2 ou a Q4.2(a), ou uma regra incluída na instrução Q2.1,
- b) protestar um outro barco pela regra 14 se houve contato que provocou danos ou ferimento, ou
- c) pedir reparação fará um brado para a comissão de regata antes ou durante o período em que a bandeira B estiver içada. O mesmo limite de tempo se aplica para protestos pelas instruções Q5.4 e Q5.5. A comissão de protesto poderá estender o limite de tempo se tiver boas razões para fazê-lo

Q2.5 A comissão de regata prontamente informará à comissão sobre qualquer protesto ou pedido de reparação feito pela instrução Q2.4.



Q3 SINAIS DOS ÁRBITROS E PUNIÇÕES IMPOSTAS

Q3.1 Um árbitro poderá sinalizar uma decisão da seguinte maneira:

- Uma bandeira verde com um longo sinal sonoro que significa 'não há punição'.
- Uma bandeira vermelha com um longo sinal sonoro que significa 'uma punição foi imposta ou permanece pendente'. 'O árbitro fará um brado ou sinal para identificar o barco punido.
- Uma bandeira preta com um longo sinal sonoro que significa 'o barco está desclassificado'. O árbitro fará um brado ou sinal para identificar o barco desclassificado.

- Q3.2** (a) Um barco punido pela instrução Q3.1(b) executará a Punição de Uma Volta descrita na regra 44.2.
(b) Um barco desclassificado pela instrução Q3.1(c) deixará, prontamente, a área de regata.

Q4 PUNIÇÕES E PROTESTOS DE INICIATIVA DE UM ÁRBITRO; CONTORNANDO OU PASSANDO POR MARCAS

Q4.1 Se um barco

- infringe a regra 31 e não executa a punição
- infringe a regra 42
- ganha vantagem apesar de ter executado a punição
- deliberadamente infringe uma regra
- comete falta grave de esportividade, ou
- deixa de cumprir com a instrução Q3.2 ou com sua obrigação de executar punição quando assim determinado por um árbitro, o árbitro pode puni-lo sem que haja um protesto do outro barco. O árbitro pode impor uma ou mais Punições de Uma Volta a ser executada com prescrito na regra 44.2, todas sinalizadas de acordo com a instrução Q3.1(b), ou então desclassificar o barco pela instrução Q3.1(c), ou reportar o incidente à comissão de protesto para ação posterior. Se o barco é punido pela instrução Q4.1(f) por não ter executado uma punição ou por executá-la corretamente, a punição original é cancelada.

Q4.2 (a) Um barco não contornará ou passará por uma marca pelo lado errado. Se não faz corretamente, pode corrigir seu erro conforme prescrito na regra 28.1 somente quando assim faz antes que contorne ou passe pela próxima marca do percurso ou chega.

(b) Quando um barco infringe a instrução Q4.2(a) e não corrige seu erro antes de contornar ou passar pela próxima marca ou então antes de chegar, um árbitro poderá desclassificá-lo pela instrução Q3.1(c).

Q4.3 Um árbitro que, com base em sua própria observação ou reporte recebido de qualquer fonte, e então decide que um barco possa ter infringido uma regra, que não sejam a instrução Q3.2 ou Q4.2(a) ou uma das regras citadas na instrução Q2.1, ele pode informar a comissão de protesto para que esta proceda com uma ação pela regra 60.3. No entanto, o árbitro não informará à comissão de protesto no caso de uma alegada infração da regra 14, a menos que haja danos ou ferimentos.

Q5 PROTESTOS; PEDIDOS DE REPARAÇÃO OU REABERTURA; APELAÇÕES; OUTROS PROCEDIMENTOS

Q5.1 Nenhum procedimento, de qualquer natureza, pode ser tomado com relação a qualquer ação ou omissão de um árbitro.

Q5.2 Um barco não pode basear sua apelação em uma ação imprópria, omissão ou decisão dos árbitros ou da comissão de protesto. Na regra 66, a terceira sentença é alterada para 'uma parte na audiência não poderá pedir reabertura.

Q5.3 (a) Protestos e pedidos de reparação não precisam ser feitos por escrito.

(b) A comissão de protesto pode ouvir testemunhas e conduzir a audiência de qualquer maneira que ele considere apropriada e pode comunicar sua decisão oralmente.

(c) Se a comissão de protesto decide que uma infração à regra não teve nenhum efeito no resultado da regata, ela pode impor uma punição de pontos ou fração de pontos ou fazer qualquer outro ajuste ela considere equitativo e que pode também ser não impor nenhuma punição.

Q5.4 A comissão de regata não protestará nenhum barco exceto quando tiver uma notificação pelas regras 43.1(c) ou 78.3.

Q5.5 A comissão de protesto poderá protestar um barco pela regra 60.3. No entanto, ela não protestará um barco por infração das instruções Q3.2 ou Q4.2(a), uma regra citada na instrução Q2.1 ou a regra 14, a menos que haja danos ou ferimentos.