

**INSTRUÇÕES DE REGATA** 

### COPA FREEWIND de WINDSURF

Classes: Windfoil, Raceboard, Fórmula, Slalom, Estreante e Start 14 e 15 de março de 2020

















### **INSTRUÇÕES DE REGATA**

#### 1. REGRAS

- 1.1. A Regata será governada pelas regras da World Sailing (ex-ISAF) 2017/2020, da Raceboard, FE e FW, Slalom, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.
- 1.2. Determinações da CBVela, FEVERJ, ABWS e Regras das Classes.

#### 2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado próximo a Guarderia de Windsurf.

### 3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até duas (02) horas antes do início da sinalização para a 1ª regata a qual se aplica, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

#### 4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado próximo a guarderia de windsurf.
- 4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

#### 5. PROGRAMA DE REGATAS:

5.1. Datas das Regatas:

Datas das regatas.			
Dia	Horários	Eventos	
Sabado, 14/03	11:00h	Reunião de velejadores	
	13:00h às 17:00	Regatas	
Domingo, 15/03 11:00h às 17:00		Regatas	
	18:00h	Cerimônia de premiação	

5.2. Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia:
6 (seis) regatas	máximo 3 (três) por dia

- 5.3. O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata do dia será às 13:00h.
- 5.4. No último dia de regata, 15/03/2020, nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.

#### 6. BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras serão Vermelha, Amarela e Verde ou Recom:

Sinalização e Procedimentos:

Sinalização e Procedimentos:			
4 Minutos	4 Minutos		
4 Minutos		Sobe bandeira vermelha <b>com</b> um sinal sonoro.	
3 Minutos		Desce bandeira vermelha <b>sem</b> sinal sonoro.	
2 Minutos	P	Sobe bandeira amarela <b>com</b> sinal sonoro.	
1 Minuto	<b>\( \sqrt{\}</b>	Desce bandeira amarela <b>sem</b> sinal sonoro.	
Partida		Sobe bandeira verde <b>com</b> sinal sonoro.	
Bandeiras Especiais:			
RECON		As REGATAS que não PARTIRAM estão RETARDADAS	



### **INSTRUÇÕES DE REGATA**

#### 7. AREA DE REGATA:

A área de regata será na Baia de Guanabara – Rio de Janeiro e enseada de Jurujuba e proximidades ilustrada no anexo 1. O evento terá sede e secretaria no Clube Naval Charitas.

#### 8. PERCURSOS:

8.1. O diagrama no anexo 2 mostram os percursos entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

#### 9. MARCAS DE PERCURSO:

- 9.1. As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor amarela.
- 9.2. As marcas de partida e chegada serão embarcação da Comissão de Regata com a bandeira de cor **laranja** e uma bóia inflável de cor **laranja** na outra extremidade.

#### 10. PARTIDA:

- 10.1. As partidas serão dadas de acordo com a Regra 26 das Regras de Regatas da ISAF. A bandeira para o sinal de atenção é a BANDEIRA VERMELHA (4 min), do sinal de preparação é a BANDEIRA AMARELA (2 min) e o sinal de largada é a BANDEIRA VERDE.
- 10.2. A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de CR de cor laranja sobre a embarcação da CR na extremidade de boreste e uma marca na linha de partida na extremidade de bombordo (bóia inflável laranja);
- 10.3. Um barco que partir depois de decorridos cinco (05) minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido DNS. Isto muda a regra A4;
- 10.4. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

#### 11. ALTERAÇÃO DE PERCURSO APÓS A PARTIDA:

Para mudar a posição da próxima marca do percurso, a CR poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente alteração de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

#### 12. CHEGADA:

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma **bandeira de cor alaranjada** no barco da CR e uma **boia inflável de cor laranja** na outra extremidade.
- 12.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.
- 12.3. Quando na CR de chegada estiver a Bandeira DELTA desfraldada no mastro, isto significa que a Comissão de Regatas tem a intenção de realizar mais uma regata. Todos os barcos devem se dirigir para a área de largada.

#### 13. LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO:

13.1. Os limites de tempo serão o seguinte:

Limite de Tempo	Tempo para marca
50 minutos	15 minutos

13.2. Se nenhum barco passar pela marca no seu limite de tempo, a regata será anulada.

#### 14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

Levando-se em consideração que a Copa FreeWind de Windsurf preza, principalmente, pelo FAIR PLAY, ficou decido pela Comissão Organizadora que, após dada a largada, não haverá em hipótese alguma, disponibilidade para Protestos, Reclamações, etc....

Cabe aos velejadores levarem em consideração o FAIR PLAY e ajudarem na realização de uma disputa saudável dentro e fora da raia, sem necessidade de uma disputa com total afinco, podendo causar injúrias ao próximo ou, até mesmo, a si próprio.

#### 15. PONTUAÇÃO:

- 15.1. Será aplicado o Sistema Linear do apêndice A.
- 15.2. É requerido que duas (02) regatas sejam completadas para que se constitua a série.
- 15.3. Quando menos de três (03) regatas tiverem sido completadas, a pontuação da prancha na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
- 15.4. Quando quatro (04) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação da prancha na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.



### **INSTRUÇÕES DE REGATA**

#### 16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

- 16.1. A comissão organizadora disponibilizará de barcos de apoio durante as Regatas.
- 16.2. Um velejador que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata ou ao Fiscal de Provas, tão logo seja possível.

#### 17. PREMIAÇÃO:

17.1 Serão premiadas as seguintes subdivisões: Três (03) primeiros geral do Windfoil, três (03) primeiros da Raceboard masculino e feminino, três (03) primeiros da Fórmula masculino e feminino, três (03) primeiros da Open masculino e feminino, três (03) primeiros do Estreante masculino e feminino e três (03) primeiros do Start masculino e feminino.

Prêmios serão concedidos como segue:

CLASSES		Prêmios		
Windfoil	Premia os 3 primeiros geral	3		
Raceboard	Premia os 3 primeiros (pranchas com bolina como RS:X, BIC Techno, etc.)	6		
Fórmula	Premia os 3 primeiros (fórmula experience, fórmula windsurf, etc.)	6		
Slalon	Premia os 3 primeiros (pranchas sem bolina)	6		
Estreante	Premia os 3 primeiros novos velejadores em fase de iniciação em competições (qualquer prancha e vela)	6		
Start	Premia os 3 primeiros velejadores em fase de aula ou recém saído do curso Percurso em través pequeno (qualquer prancha e vela)	6		
Subcategorias:				
Masculino	premia os 3 primeiros de cada classe exceto windfoil	-		
Feminino	premia os 3 primeiros de cada classe exceto windfoil	-		
Obs: Windfoil	Serão premiados somente os 3 primeiros geral	-		
Total de prêmios:		33		

<sup>17.2</sup> A entrega de prêmios será no dia 15 de março de 2020, às 18:00 horas, no Bar da Praia.

#### 18. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a regata, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

#### 19. TÁBUA DE MARÉ:

As marés foram obtidas através da "Tábuas das Marés" emitida pela **DIRETORIA DE HIDROGRAFIA E NAVEGAÇÃO (DHN)** no **PORTO DO RIO DE JANEIRO - ILHA FISCAL (ESTADO DO RIO DE JANEIRO)**:

14	0104	0.4
14	0513	1.0
SAB	0951	0.5
SAD	1058	0.5
	1254	0.4
	1741	1.1
	2149	0.7
	2313	0.7
1	0211	0.6
15	0554	0.9
$\mathbf{DOM}$	0958	0.5
DOM	1208	0.5
	1402	0.5
	1826	1.0
	2154	0.7



INSTRUÇÕES DE REGATA ANEXO 1



Linha Vermelha: Ventos predominantes SE/LE Linha Amarela: Ventos predominantes S/SW ANEXO 2

Percurso – Través (bóias deverão ser deixadas por bombordo) Largada, 1, 2 ou 3 e Chegada

