



INSTRUÇÕES SUPLEMENTARES DE REGATA CAMPEONATO ESTADUAL CLASSE OPTIMIST POR EQUIPES 2 de novembro de 2017

**Organização: Clube dos Caiçaras
Apoio: Federação de Vela do Estado do Rio de Janeiro**

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS:

- 1.1 O Campeonato será disputado sob as regras, conforme definidas nas Regras de Regata a Vela da ISAF 2017-2020 incluindo seu Apêndice D.
- 1.2 Regulamento Geral da ABCO.
- 1.3 As regatas serão arbitradas de acordo com a regra D2.

2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado próximo a secretaria do evento.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

- 3.1 Qualquer alteração nas Instruções Suplementares de Regata será afixada no Quadro Oficial de Avisos antes das 09:00h do dia em que entrará em vigor, exceto alteração da programação de regatas, que deverá ser afixada até às 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.
- 3.2 Alterações nas Instruções Suplementares de Regata, incluindo no formato da competição, poderão ser feitas oralmente na água pelo árbitro geral depois de içada a bandeira 3ª Substituta.

4. FORMATO DA COMPETIÇÃO

- 4.1 O Campeonato Estadual por equipes terá a participação de equipes de acordo com o Regulamento da CEOPT. Será obrigatório o uso de fita colorida fornecida pela organização para identificar a equipe.
- 4.2 Cada equipe será formada por 4 competidores, sendo possível inscrever um competidor reserva.
- 4.3 As Equipes finalistas se enfrentam numa série de melhor de 3 regatas, caso esta final se inicie até as 16 h, após este horário a final será de uma única regata, enquanto os perdedores irão disputar o terceiro e quarto lugares em regata única.
- 4.4 O Chefe dos Árbitros poderá alterar o formato da competição, por qualquer motivo.
- 4.5 As equipes serão classificadas pela sumula do Campeonato Estadual de Flotilhas após a 5ª regata realizada ou a última regata de domingo dia 29 de outubro, caso não tenhamos realizado 5 regatas.
- 4.6 As colocações das metade dos inscritos, serão distribuídas, levando em conta a pontuação de 4 barcos por flotilha em ordem crescente.

5. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 5.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado ao lado da rampa.
- 5.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 (um) minuto” para “não antes de 30 (trinta) minutos”.

6. PROGRAMAÇÃO:

Data	Dia da semana	Horário	Eventos
2/11	Quinta	09:30	Reunião de timoneiros do campeonato de equipes
2/11	Quinta	10:00	Regatas de Equipes
5/11	Domingo	18:00	Cerimônia de Premiação

7. PERCURSOS:

- 7.1 A Comissão de Regatas montará um percurso N, conforme o diagrama do Anexo 1.

8. MARCAS DE PERCURSO:

- 8.1 As marcas de percurso 1, 2, 3 e 4 serão boias infláveis cilíndricas de cor laranja.
- 8.2 As marcas de partida serão o barco da CR com a bandeira laranja e uma bóia inflável cilíndrica de cor amarela na outra extremidade.
- 8.3 Uma embarcação da CR com uma bandeira laranja e uma bóia inflável cilíndrica de cor amarela serão marcas de chegada.
- 8.4 As marcas de alteração de percurso serão bóias infláveis cilíndricas de cor laranja com faixa preta.

9. ORDEM DE LARGADA

- 9.1 A ordem de largada das regatas será afixada no quadro, fixada na popa da CR. A CR indicará quais equipes estão em procedimento de largada.

10. PARTIDA:

- 10.1 As regatas terão as partidas conforme a regra 26 com intervalos de 3 minutos.
- 10.2 A linha de partida será entre o mastro desfaldando a bandeira de CR, de cor LARANJA com as letras CR em preto e a marca de largada na outra extremidade.
- 10.3 Os barcos que não receberem o sinal de atenção devem se manter afastados da área de partida.
- 10.4 Um barco que partir depois de decorridos 2 (dois) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido – DNS. Isto altera a regra A4.
- 10.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

- 11.1 Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12. CHEGADA:

- 12.1 A linha de chegada será entre a embarcação tendo o mastro com a bandeira, de cor Laranja com as letras CR em preto içada, e a marca na outra extremidade.
- 12.2 O barco da CR poderá manter posição no alinhamento de chegada usando motor.

13. LIMITES DE TEMPO:

- 13.1 O limite de tempo será de 15 (quinze) minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem dentro do prazo de 5 (cinco) minutos após a chegada do primeiro colocado de sua bateria. Isto altera as regras 35 e A4.

14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Qualquer protesto ou pedido de reparação de acordo com a regra D 1.2 serão julgados após o fim da primeira fase.

15. PONTUAÇÃO:

15.1 Será de acordo com as regras D3 e D4

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA, SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES E EQUIPAMENTOS, INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS, BARCOS OFICIAIS, BARCOS DE APOIO, LIXO, LOCAL DE PERMANÊNCIA E ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE.

16.1 Não serão permitidas alterações nas equipes após o início do campeonato, exceto a utilização do velejador reserva inscrito.

17. PREMIAÇÃO:

PRÊMIOS: Prêmios serão concedidos como segue:

- Serão premiadas as 3 (três) primeiras equipes do Campeonato Estadual por Equipes
A premiação será no Clube dos Caiçaras, dia 5 de novembro após o término da Regata.

ANEXO 1 - PERCURSO

Percurso N digital

Largada -1 -2 -3 - 4- Chegada

Marcas 1e 2 devem ser deixadas por boreste.

Marcas 3 e 4 devem ser deixadas por bombordo.

Ângulos são aproximados.

A raia será armada para um tempo de regata de aprox. 10 minutos.

