

CAMPEONATO ESTADUAL CLASSE HPE 25

23, 24 e 30 de Setembro e 1 de
Outubro de 2017

Organização: Clube Naval Charitas
Apoio: Federação de Vela do Estado do Rio de Janeiro



HPE25

INSTRUÇÕES DE REGATA

- [DP] significa uma regra para a qual a punição pode ser menor do que DSQ, a critério do júri.
[NP] significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto entre barcos. Isso altera a RRV 60.1(a)
[SP] significa uma regra para a qual uma punição padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata, sem audiência. Isso altera a RRV 63.1.

1. REGRAS:

- 1.1 O Campeonato será disputado sob as regras, conforme definidas nas Regras de Regata a Vela da WorldSailing 2017-2020.
- 1.2 Será aplicado o Adendo Q Modificado conforme Anexo-2 destas Instruções de Regata – regatas de flotilha arbitradas.
- 1.3 Determinações da CBVela e da FEVERJ.
- 1.4 [SP] [NP] É obrigatório os barcos usarem NUMERO DE PROA equivalente ao número do casco.
- 1.5 O Anexo-1 destas I.R. traz a relação de punições padrão aplicáveis.
- 1.6 Em caso de conflito entre o Aviso de Regata e estas Instruções de Regata, prevalece o disposto nas Instruções de Regata. Isso altera a RRV 63.7.

2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado próximo a secretaria do evento.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 18:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado ao lado da rampa.
- 4.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 45 minutos”.

5. PROGRAMAÇÃO:

5.1 Dias de Competição:

Dia	Data	Horário	Eventos
Sábado	23/09	13:00	Regatas
Domingo	24/09	13:00	Regatas
Sábado	30/09	13:00	Regatas
Domingo	1/10	13:00	Regatas
		Após as regatas	Cerimonia de premiação

5.2 Número de regatas programadas:

Regatas

10 (dez) regatas

Regatas por dia:

máximo 3 (três) por dia.

- 5.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será as 13:00h.
- 5.4 No ultimo dia de regata nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

6. BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da Classe será uma bandeira branca.

7. ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na Enseada de Jurujuba, Baía de Guanabara e proximidades.

8. PERCURSOS:

- 8.1 O apêndice-3 destas Instruções de regata, mostra os percursos que poderão ser utilizados
- 8.2 A C.R mostrará em um quadro na embarcação de sinalização, antes do sinal de Atenção, qual o Percurso será utilizado e o rumo aproximado da 1ª marca.

9. MARCAS DE PERCURSO:

- 9.1 As marcas de percurso serão boias infláveis cilíndricas de cor laranja.
- 9.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma boia inflável triangular de cor amarela na outra extremidade.
- 9.3 A marca offset será uma boia triangular laranja
- 9.4 A marca de alteração será cilíndrica amarela

10. PARTIDA:

- 10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeiras de cor laranja, no barco da CR, a boreste da linha e a marca de partida a bombordo.
- 10.2 Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.
- 10.4 Após um longo retardamento, para alertar aos competidores de que outra regata ou que uma sequência de regatas terá início, a bandeira laranja de partida será içada com um sinal sonoro por pelo menos 05 (cinco) minutos antes que um sinal de atenção seja feito.
- 10.5 A CR poderá, assim que possível, emitir um comunicado geral por rádio, no canal 77, informando o numeral, ou nome, do(s) barco(s) registrado(s) como OCS, UFD ou BFD. A ordem de chamada, a falha no chamado de um ou mais barcos, ou falhas na transmissão ou recepção deste aviso não serão motivos para um pedido de reparação, sobre a RRV 62.1. O júri poderá informar individualmente na primeira oportunidade razoável barco(s) registrado(s) como OCS, UFD ou BFD.

11. ALTERAÇÃO DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

- 11.1 Para alterar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
- 11.2 Quando alterada a marca de barlavento, poderá não ser colocada a marca de offset. Quando for colocada, esta será uma marca original.
- 11.3 Quando alterada a marca de sotavento, poderá não ser montado um portão. Neste caso, a marca de alteração deverá ser deixada por bombordo.

12. CHEGADA:

- 12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando bandeira de cor laranja, no barco da CR a bombordo da linha e a marca de chegada a boreste.
- 12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13. LIMITES DE TEMPO:

- 13.1 O limite de tempo será de 90 minutos.
- 13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

Será aplicado o Adendo Q Modificado conforme Anexo 2 desta Instrução de Regata – regatas de flotilha arbitradas, em todas as regatas

15. PONTUAÇÃO:

- 15.1 4 (quatro) regatas devem ser completadas para validar a série.
- 15.2 Quando até 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
- 15.3 Quando 6 (seis) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

- 16.1 [SP] [NP] Não será permitida a substituição do Timoneiro.
- 16.2 [SP] [NP] Substituição de tripulantes e de equipamentos somente com autorização escrita da Comissão de Regata.

17. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS:

[SP] [NP] Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado pela CR, CP ou CO a qualquer momento durante o evento.

18. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO:

Durante as regatas, a CR estará operando no canal 77. É fortemente recomendado que todos os barcos e pessoal de apoio mantenham escuta neste canal durante as regatas.

19. LOCAL DE PERMANÊNCIA:

[SP][NP] Nos dias 23 e 24 de setembro e 1º de outubro, os barcos poderão retornar aos clubes de origem, mas deverão permanecer na água de sábado para domingo. No dia 30 de setembro os barcos deverão permanecer nas dependências do Clube Naval Charitas, atracados na área determinada pela organização do campeonato.

20. PREMIAÇÃO:

20.1 Prêmios serão concedidos como segue:

- 1º ao 5º na Classificação Geral.
- 1º ao 3º na categoria timoneiro proprietário.

Premiação por Categoria será realizada caso tenham no mínimo 3 (três) inscritos na Categoria.

21. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

22. MAIS INFORMAÇÕES:

Para mais informação entrar em contato com:

Clube Naval Charitas

Endereço: Av. Carlos Ermelindo Marins, 70 – Jurujuba – Niterói

Fone: (21) 2109-8125/ 2109-8126

Site: www.cncharitas.org.br

e-mail: nautica@cncharitas.org.br

e-mail: feverj@feverj.org.br

Anexo-1
TABELA DE PENALIDADES PADRÃO

INFRAÇÃO	PONTOS
IR. 1.4 – NÚMEROS DE PROA	2 pontos
IR. 16.1 OU IR. 16.2	DSQ
IR. 19 – LOCAL DE PERMANÊNCIA	DSQ na 1ª regata do dia seguinte, ou na última do dia em que ocorreu a infração, se não for realizada regata no dia seguinte.
ITENS DE INPEÇÃO AUSENTES OU EM DESACORDO COM AS REGRA DA CLASSE:	
PESO CORRETIVO	DSQ
PESO / MOTOR	DSQ
ANCORA + CABO	DSQ
SALVAVIDAS P/ TRIPULANTE	DSQ
BALDE	2 pontos
BOMBA DE PORÃO	2 pontos
REMO	2 pontos
RADIO VHF	4 pontos
LANTERNA PORTATIL	2 pontos
PENDENCIAS NA INSCRIÇÃO APÓS ÀS 19:HRS DE 23/09	EXCLUSÃO DO CAMPEONATO

FEVERJ

Anexo-2
ADENDO Q

Q1 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DE REGATA

Alterações adicionais das regras são feitas nas instruções Q2, Q3, Q4 e Q5.

Q1.1 Alterações das Definições e Regras da Parte 2 e Parte 4

(a) Acrescentar à definição de Rumo Correto: 'Um barco que executa sua punição ou está manobrando para executar uma punição não está navegando em *rumo correto*.'

(b) Quando a regra 20.1 se aplica, os seguintes sinais de braço são requeridos em adição aos brados:

(1) Para 'Espaço para virar', repetidos movimentos claramente apontando para barlavento. E

(2) Para 'vire você', repetidos movimentos claramente apontando ao outro barco e trazendo o braço para barlavento.

Q1.2 Alteração das Regras Envolvendo Protestos, Pedidos de Reparação, Punições e Isenção.

(a) Primeira sentença da regra 44.1 é substituída por: 'Um barco pode executar uma Punição de Uma Volta quando ele pode ter infringido uma regra da Parte 2 (exceto a regra 14 quando ele provocou danos ou ferimento) ou a regra 31 estando *em regata*'

(c) A regra 60.1 é substituída por 'Um barco pode protestar outro barco ou pedir reparação desde que cumpra as instruções Q2.1 e Q2.4'

(d) Terceira sentença da regra 61.1(a) e toda a regra 61.1(a)(2) são eliminadas. Regra B5 é eliminada.

(e) Regras 62.1(a), (b) e (d) eliminadas. Numa regata em que este anexo se aplica, não haverá nenhum ajuste de pontuação para reparações concedidas por nenhuma destas regras em regata anterior.

(f) Regra 64.1(a) é alterada de forma que a prescrição de isentar um barco pode ser aplicada pelos árbitros sem uma audiência e tem precedência sobre qualquer instrução conflitante desde anexo.

(g) Regra P1 a P4 não se aplicam

Q2 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO POR BARCOS

Q2.1 Estando *em regata*, um barco pode protestar outro barco por uma regra da Parte 2, exceto a regra 14, ou pela regra 31 ou 42; no entanto, um barco só pode protestar por uma regra da Parte 2 por um incidente no qual ele estava envolvido. Para isso ele deve bradar 'Protesto' e visivelmente expor uma bandeira vermelha na primeira oportunidade razoável para ambos. Ele removerá a bandeira antes, ou na primeira oportunidade razoável depois que barco envolvido no incidente tenha executado sua punição, voluntariamente ou após uma decisão dos árbitros.

Q2.2 Um barco que protesta conforme prescrito na instrução Q2.1 não tem direito a uma audiência. Ao invés disso, um barco envolvido no incidente pode reconhecer que infringiu uma regra executando voluntariamente uma Punição de 270°, isso altera a regra 44.2. Se o barco protestado não executou a punição voluntariamente, um árbitro decidirá se ele punirá qualquer dos barcos e sinalizará a decisão conforme prescrito na instrução Q3.1.

Q2.3 Na linha de chegada a comissão de regata exporá a identificação de cada barco e sua posição de chegada ou a sigla de pontuação. Depois que isso foi feito para todos os barcos a comissão de regata deve içar prontamente a bandeira B com um sinal sonoro. Depois de dois minutos a bandeira B será removida com um sinal sonoro.

Q2.4 Um barco com intenção de:

(a) protestar um outro barco por uma regra que não seja a regra Q3.2 ou a Q4.2(a), ou uma regra incluída na instrução Q2.1,

(b) protestar um outro barco pela regra 14 se houve contato que provocou danos ou ferimento, ou

(c) pedir reparação fará um brado para a comissão de regata antes ou durante o período em que a bandeira B estiver içada. O mesmo limite de tempo se aplica para protestos pelas instruções Q5.4 e Q5.5. A comissão de protesto poderá estender o limite de tempo se tiver boas razões para fazê-lo

Q2.5 A comissão de regata prontamente informará à comissão sobre qualquer protesto ou pedido de reparação feito pela instrução Q2.4.

Q3 SINAIS DOS ÁRBITROS E PUNIÇÕES IMPOSTAS

Q3.1 Um árbitro poderá sinalizar uma decisão da seguinte maneira:

- (a) Uma bandeira verde com um longo sinal sonoro que significa 'não há punição'.
- (b) Uma bandeira vermelha com um longo sinal sonoro que significa 'uma punição foi imposta ou permanece pendente. 'O árbitro fará um brado ou sinal para identificar o barco punido.
- (c) Uma bandeira preta com um longo sinal sonoro que significa 'o barco está desclassificado. O árbitro fará um brado ou sinal para identificar o barco desclassificado.

Q3.2 (a) Um barco punido pela instrução Q3.1(b) executará a Punição de Uma Volta descrita na regra 44.2.

(b) Um barco desclassificado pela instrução Q3.1(c) deixará, prontamente, a área de regata.

Q4 PUNIÇÕES E PROTESTOS DE INICIATIVA DE UM ÁRBITRO; CONTORNANDO OU PASSANDO POR MARCAS

Q4.1 Se um barco

- (a) infringe a regra 31 e não executa a punição
- (b) infringe a regra 42
- (c) ganha vantagem apesar de ter executado a punição
- (d) deliberadamente infringe uma regra
- (e) comete falta grave de esportividade, ou
- (f) deixa de cumprir com a instrução Q3.2 ou com sua obrigação de executar punição quando assim determinado por um árbitro, o árbitro pode puni-lo sem que haja um protesto do outro barco. O árbitro pode impor uma ou mais Punições de Uma Volta a ser executada com prescrito na regra 44.2, todas sinalizadas de acordo com a instrução Q3.1(b), ou então desclassificar o barco pela instrução Q3.1(c), ou reportar o incidente à comissão de protesto para ação posterior. Se o barco é punido pela instrução Q4.1(f) por não ter executado uma punição ou por executá-la corretamente, a punição original é cancelada.

Q4.2 (a) Um barco não contornará ou passará por uma marca pelo lado errado. Se não faz corretamente, pode corrigir seu erro conforme prescrito na regra 28.1 somente quando assim faz antes que contorne ou passe pela próxima marca do percurso ou chega.(b) Quando um barco infringe a instrução Q4.2(a) e não corrige seu erro antes de contornar ou passar pela próxima marca ou então antes de chegar, um árbitro poderá desclassificá-lo pela instrução Q3.1(c).

Q4.3 Um árbitro que, com base em sua própria observação ou reporte recebido de qualquer fonte, e então decide que um barco possa ter infringido uma regra, que não sejam a instrução Q3.2 ou Q4.2(a) ou uma das regras citadas na instrução Q2.1, ele pode informar a comissão de protesto para que esta proceda com uma ação pela regra 60.3. No entanto, o árbitro não informará à comissão de protesto no caso de uma alegada infração da regra 14, a menos que haja danos ou ferimentos.

Q5 PROTESTOS; PEDIDOS DE REPARAÇÃO OU REABERTURA; APELAÇÕES; OUTROS PROCEDIMENTOS

Q5.1 Nenhum procedimento, de qualquer natureza, pode ser tomado com relação a qualquer ação ou omissão de um árbitro.

Q5.2 Um barco não pode basear sua apelação em uma ação imprópria, omissão ou decisão dos árbitros ou da comissão de protesto. Na regra 66, a terceira sentença é alterada para 'uma *parte* na audiência não poderá pedir reabertura.

Q5.3 (a) Protestos e pedidos de reparação não precisam ser feitos por escrito.

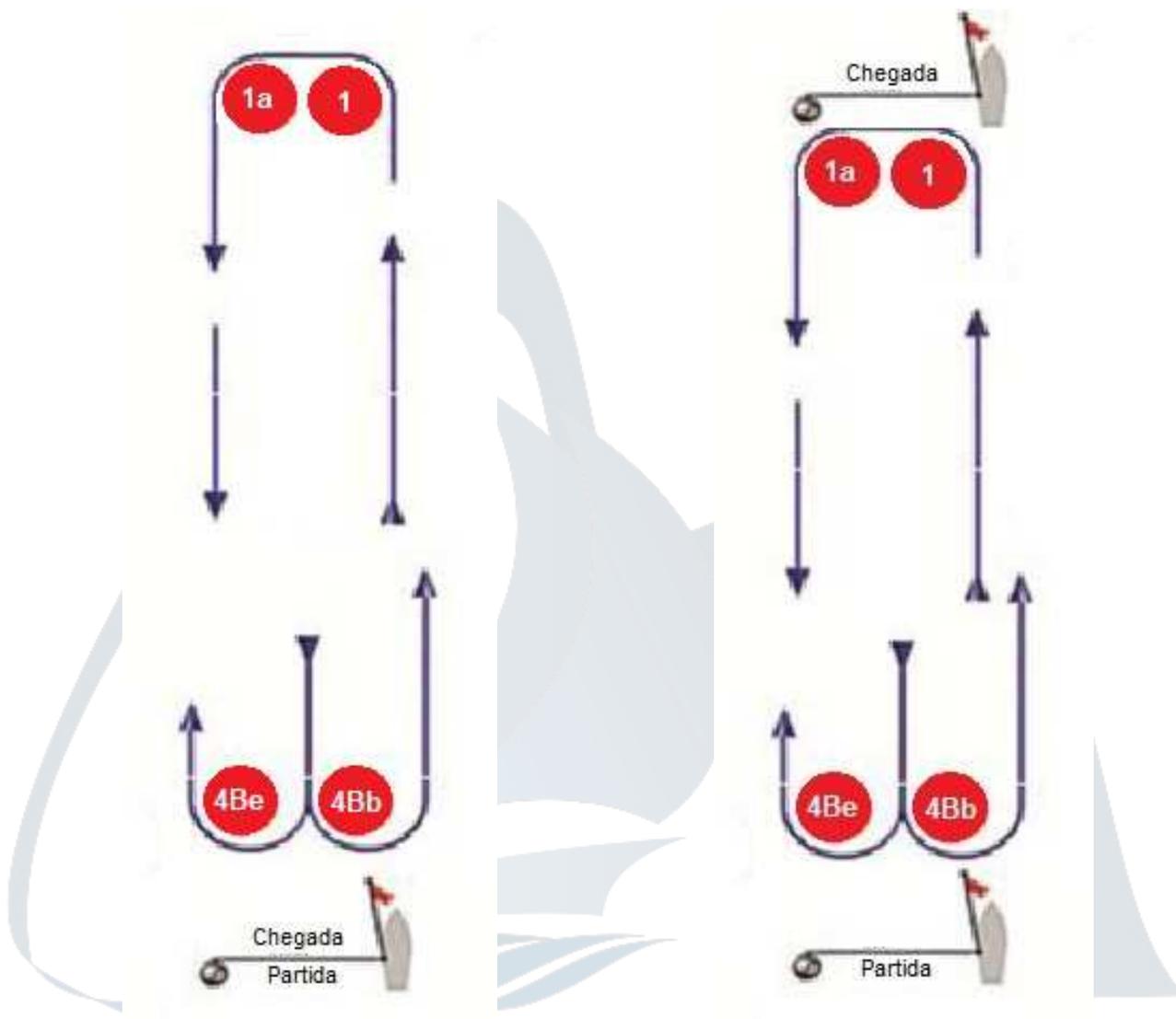
(b) A comissão de protesto pode ouvir testemunhas e conduzir a audiência de qualquer maneira que ele considere apropriada e pode comunicar sua decisão oralmente.

(c) Se a comissão de protesto decide que uma infração à regra não teve nenhum efeito no resultado da regata, ela pode impor uma punição de pontos ou fração de pontos ou fazer qualquer outro ajuste ela considere equitativo e que pode também ser não impor nenhuma punição.

Q5.4 A comissão de regata não protestará nenhum barco exceto quando tiver uma notificação pelas regras 43.1(c) ou 78.3.

Q5.5 A comissão de protesto poderá protestar um barco pela regra 60.3. No entanto, ela não protestará um barco por infração das instruções Q3.2 ou Q4.2(a), uma regra citada na instrução Q2.1 ou a regra 14, a menos que haja danos ou ferimentos.

Anexo – 3
PERCURSOS



Percurso	Ordem de Passagem das marcas
L2	Partida – 1 – 1a – 4Be/4Bb – 1 – 1a - Chegada
L3	Partida – 1 – 1a – 4Be/4Bb – 1 – 1a - 4Be/4Bb – 1 – 1a - Chegada

Percurso	Ordem de Passagem das marcas
W3	Partida – 1 – 1a – 4Be/4Bb – 1 – 1a - 4Be/4Bb – Chegada

As marcas 1, 1a e 4Bb deverão ser deixadas por Bombordo.
A Marca 4Be deverá ser deixada por Boreste.