



Clube Naval Charitas



Instruções de Regata



COPA LASER

Classes: Laser (Standard, Radial e 4.7)

20 e 21 de maio de 2017

ORGANIZAÇÃO **Clube Naval Charitas**

1. REGRAS:

- 1.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela da World Sailing (RRV-WS).
- 1.2 Em caso de divergência entre estas I.R. e o Aviso de Regata, prevalecerá o definido nestas Instruções.

2. AVISOS AOS COMPETIDORES

- 2.1 Serão afixados no quadro oficial de avisos do Evento, localizado junto à secretaria do evento.

3. ALTERAÇÕES DESTAS INSTRUÇÕES

- 3.1 Qualquer alteração das instruções de regata será afixada no quadro de avisos, junto à secretaria do evento, até 02 (duas) horas antes do início da sinalização para a 1ª regata à qual se aplica; exceto alteração no programa de regatas, que será afixada até as 20:00h. do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINAIS EM TERRA

- 4.1 Serão expostos no mastro de bandeiras junto à rampa dos monotipos.
- 4.2 A bandeira RECON, acompanhada de 02 (dois) sinais sonoros, significa que a regata está retardada. O sinal de atenção não será dado antes de 40 (quarenta) minutos após a bandeira RECON ter sido removida, com 01 (um) sinal sonoro.

5. PROGRAMAÇÃO:

- 5.1. Registro: Sábado, 20/05 das 9:00 às 12:00h.
- 5.2. O horário previsto para o sinal de atenção da 1ª regata de cada dia será às 14:00h no sábado e 12:30h no domingo.
- 5.3. Estão programadas um total de 4 regatas, sendo 2 regatas por dia. Uma terceira regata poderá ser realizada no domingo caso haja regata em atraso.
- 5.4. No último dia o horário limite para o sinal de partida será às 16:00h.

6. BANDEIRAS DAS CLASSES

As bandeiras das Classes serão

LASER STD	Bandeira branca com o símbolo da classe
LASER RADIAL	Bandeira branca com o símbolo da classe
LASER 4.7	Bandeira branca com o símbolo da classe

7. AREAS DE REGATAS

7.1 A área de regatas está contida no interior da Baía de Guanabara.

8. PERCURSOS

8.1 O(s) diagrama(s) do anexo 01 mostra(m) o(s) percurso(s), a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

8.2 Antes do tiro de atenção a CR deverá expor o rumo aproximado da primeira marca bem como o percurso para cada classe.

8.3 Para todos os percursos, poderá ser montado um portão nas marcas de sotavento.

9. MARCAS

9.1 As marcas de percursos serão boias infláveis cilíndricas de cor Laranja.

9.2 As marcas de partida e chegada serão boias infláveis cilíndricas de cor amarela, ou um barco da comissão de regatas com mastro expondo bandeira de cor laranja.

9.3 A marca de alteração será uma boia inflável triangular amarela.

10. PARTIDAS

10.1 As Partidas serão dadas de acordo com a Regra 26 RRV-WS.

10.2 A CR exibirá um quadro na popa da embarcação indicando a ordem de partida.

10.3 A linha de partida será entre o mastro expondo uma bandeira laranja, na embarcação da CR na extremidade de boreste da linha e a marca de partida na extremidade de bombordo.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de largada usando motor.

10.5 Os barcos das Classes para a qual ainda não foi dado ao sinal de PREPARAÇÃO deverão deixar livre a área de largada, dando passagem aos barcos em procedimento de largada.

10.6 Um barco que partir depois de decorridos 04 (quatro) minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.7 5 minutos antes do sinal de atenção para a 1ª classe de cada regata a CR exibirá, a bandeira laranja, com 1 sinal sonoro.

10.8 Para cada classe será realizado um novo procedimento de partida, iniciado no tiro de atenção.

11. ALTERAÇÃO DE PERCURSO APÓS A PARTIDA

11.1 Uma alteração do percurso será sinalizada antes que o primeiro barco inicie a perna alterada, mesmo que a nova marca não esteja posicionada. Qualquer marca a ser

contornada após a nova marca, poderá ser reposicionada a fim de manter a configuração original do percurso sem necessidade de nova sinalização. Quando em uma subsequente alteração de percurso uma nova marca é substituída, esta, o será por uma marca original.

12.CHEGADAS

- 12.1 A linha de chegada será entre o mastro expondo uma bandeira laranja, na embarcação da CR e a marca de chegada na extremidade de bombordo;
- 12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor;

13. LIMITE DE TEMPO

- 13.1 O tempo limite para o primeiro colocado rondar a 1ª marca será de 25 minutos;
- 13.2 O tempo limite para o primeiro colocado completar o percurso, será de 90 minutos;
- 13.3 Os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após o primeiro colocado serão considerados DNF. Isto modifica as regras 35 e A4 RRV-WS
- 13.4 O Limite de tempo para entrega de protestos será de 45 minutos após o horário de chegada do último barco de cada classe.

14. PROTESTOS

- 14.1 Os protestos serão apresentados pôr escrito em formulário disponível na secretaria do evento e lá entregues.
- 14.2 Os protestantes e os protestados terão os numerais expostos no quadro oficial de avisos, bem como o local, data e horário do início das audiências, até 20 (vinte) minutos após expirar o prazo de entrega dos mesmos.
- 14.3 A comissão de Protestos dará audiência aos protestos na ordem aproximada de entrega, e com início tão logo que possível.
- 14.4 Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protestos serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 14.5 No último dia de regata, um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue:
 - (a) no prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante de reabertura foi informada da decisão no dia anterior;
 - (b) não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 62.2.
- 14.6 No último dia de regatas programadas um pedido de reparação por ação da Comissão de Protesto deverá ser entregue o mais tardar até 30 minutos após a decisão ter sido afixada. Isto altera a regra 62.2.

16.PONTUAÇÃO:

- 16.1 Será utilizado o sistema linear de pontuação.
- 16.2 É requerido que 01 (uma) regata seja completada para validar a copa.
- 16.3 Quando até 3 (três) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
- 16.4 Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se o seu pior resultado.

17.MEDIDA DE SEGURANÇA

17.1 Um barco que se retira de uma regata deve notificar a comissão de regata, tão logo seja possível.

18. DESCARTE DE LIXO

18.1 Os barcos não deverão lançar lixo na água. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio e da organização.

19. PREMIAÇÃO:

19.1 Serão premiados os 3 primeiros lugares na classificação geral na Laser Standard, Radial e 4.7 e das respectivas categorias das classe que tiverem mais de 03 barcos:

19.2 A premiação será logo após o término da última regata.

20. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

Anexo 1 Percursos

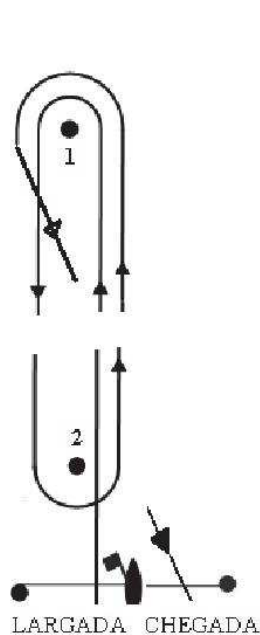
BARLAVENTO - SOTAVENTO

L2: Largada - 1 - 2 - 1 - Chegada

L3: Largada - 1 - 2 - 1 - 2 - 1 - Chegada

W3: Largada - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada

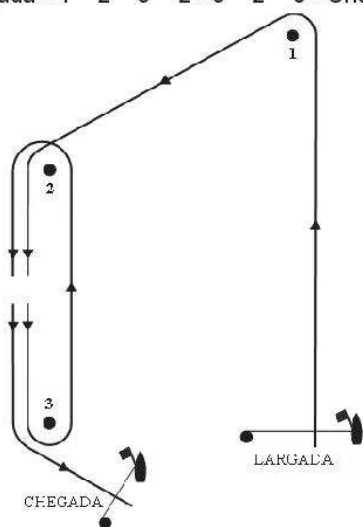
W4: Largada - 1 - 2 - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada



TRAPEZOIDAL OUTER

O2: Largada - 1 - 2 - 3 - 2 - 3 - Chegada

O3: Largada - 1 - 2 - 3 - 2 - 3 - 2 - 3 - Chegada



TRAPEZOIDAL INNER

I2: Largada - 1 - 4 - 1 - 2 - 3 - Chegada

I3: Largada - 1 - 4 - 1 - 4 - 1 - 2 - 3 - Chegada

