



# Clube Naval Charitas



## Instruções de Regata

### ***COPA DINGUE*** ***Classe: Dingue***

**23 e 24 de outubro de 2016**

**ORGANIZAÇÃO**  
**Clube Naval Charitas**

#### **1. REGRAS:**

- 1.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela 2013/2016.
- 1.2 Regras e determinações da Classe Dingue.

#### **2. AVISOS AOS COMPETIDORES**

- 2.1 Serão afixados no quadro oficial de avisos do Evento, localizado junto à secretaria do evento.

#### **3. ALTERAÇÕES DESTAS INSTRUÇÕES**

- 3.1 Qualquer alteração das instruções de regata será afixada no quadro de avisos, junto à secretaria do evento, até 02 (duas) horas antes do início da sinalização para a 1ª regata à qual se aplica; exceto alterações no programa de regatas, que serão afixadas até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

#### **4. SINAIS EM TERRA**

- 4.1 Serão expostos no mastro de bandeiras junto à rampa dos monotipos.
- 4.2 A bandeira RECON, acompanhada de 02 (dois) sinais sonoros, significa que a regata está retardada. O sinal de atenção não será dado antes de 45 (quarenta e cinco) minutos após a bandeira RECON ter sido removida, com 01 (um) sinal sonoro.

#### **5. PROGRAMAÇÃO:**

- 5.1. Registro: Sábado, 22/10 das 09:00h às 11:00h
- 5.2. Dias e horários das regatas:



# Clube Naval Charitas

	Data	Horário	Evento
	Sábado 22/10	13:00h	Regatas
	Domingo 23/10	13:00h	Regatas
5.3.	Serão corridas 04 (quatro) regatas. Máximo de 3 (três) regatas por dia.		
5.4	O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será às 13:00h.		
5.5.	No último dia de regata, domingo dia 23/10, nenhum sinal de atenção será feito após as 16:30h.		

## 6. BANDEIRAS DAS CLASSES

- 6.1 As bandeiras das Classes serão:  
DINGUE                      Bandeira branca com o símbolo da classe

## 7. AREAS DE REGATAS

- 7.1 A área de regata será na Enseada de Jurujuba, Niterói ou Baía de Guanabara.

## 8. PERCURSOS

- 8.1 O(s) diagrama(s) do anexo 01 mostra(m) o(s) percurso(s), a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.
- 8.2 Antes do tiro de atenção a CR deverá expor o rumo aproximado da primeira marca bem como o número de pernas do percurso.
- 8.3 Poderá haver GATE nas marcas de sotavento, nesse caso um barco deverá passar entre as marcas.

## 9. MARCAS

- 9.1 As marcas de percursos serão boias infláveis cilíndricas Laranja.
- 9.2 As marcas de partida e chegada serão boias infláveis cilíndricas amarelas.
- 9.3 A marca de alteração será uma boia inflável laranja triangular.
- 9.4 O barco da Comissão de Regata sinalizando mudança de uma perna de percurso é marca, conforme determinado na instrução 11.2.

## 10. PARTIDAS

- 10.1 As partidas serão dadas de acordo com a Regra 26 das Regras de Regatas da ISAF.
- 10.2 A linha de partida será entre o mastro expondo uma bandeira laranja, na embarcação da C.R. na extremidade de boreste da linha e a marca de partida na extremidade de bombordo.
- 10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de largada usando motor.
- 10.4 Um barco que partir depois de decorridos 04 (quatro) minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 10.5 Com 02 (dois) minutos antes do sinal de atenção a CR exibirá, com um sinal sonoro, a bandeira laranja.

## 11. ALTERAÇÃO DE PERCURSO APÓS A PARTIDA

- 11.1 Uma alteração do percurso será sinalizada antes que o primeiro barco inicie a perna alterada, mesmo que a nova marca não esteja posicionada. Qualquer marca a ser contornada após a nova marca, poderá ser reposicionada a fim de manter a configuração original do percurso sem necessidade de nova sinalização. Quando em uma subsequente alteração de percurso uma nova marca é substituída, deverá ser feita pôr uma marca original.



# Clube Naval Charitas

- 11.2 Exceto num portão, os barcos passarão entre o barco da comissão de regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está nas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da comissão de regata por boreste. Isto modifica a regra 28.

## 12. CHEGADAS

- 12.1 A linha de chegada será entre o mastro expondo uma bandeira laranja, na embarcação da C.R. e a marca de chegada na extremidade de bombordo/boreste dependendo do percurso.
- 12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

## 13. LIMITE DE TEMPO

- 13.1 O limite do tempo para o primeiro colocado completar o percurso, a contar do sinal de partida, será de 90 minutos e de passar a marca 1 (de barlavento) será de 25 minutos. Caso nenhum barco passe pela marca 1 no tempo limite, a regata deve ser anulada.
- 13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem ao prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

## 14. PROTESTOS

- 14.1 Os protestos serão apresentados pôr escrito em formulário disponível na secretaria do evento e lá entregues em até 30 minutos após a chegada da CR em terra.
- 14.2 Os protestantes e os protestados terão os numerais expostos no quadro oficial de avisos, bem como o local, data e horário do início das audiências, até 20 (vinte) minutos após expirar o prazo de entrega dos mesmos.
- 14.3 A comissão de Protestos dará audiência aos protestos na ordem aproximada de entrega, e com início tão logo que possível.
- 14.4 Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protestos serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 14.5 Infrações as regras de classe ou instruções 16, 17, 18, 19 não serão motivo de protesto ou pedido de reparação por um barco. Isso modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações e por infrações às regras da classe poderá ser menor que uma desclassificação, se a Comissão de Protesto assim o decidir.
- 14.5 No último dia de regata, um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue:  
(a) no prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante de reabertura foi informada da decisão no dia anterior;  
(b) não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 62.2.
- 14.6 No último dia de regatas programadas um pedido de reparação por ação da Comissão de Protesto deverá ser entregue o mais tardar até 30 minutos após a decisão ter sido afixada. Isto altera a regra 62.2.

## 15. PONTUAÇÃO:

- 15.1 Será utilizado o sistema linear de pontuação (item A4 do Apêndice A das Regras da ISAF).
- 15.2 É requerido que 1 (uma) regata deve ser completada para construir a série.
- 15.3 Quando 3 (três) ou menos regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
- 15.4 Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

## 16. MEDIDA DE SEGURANÇA:



# Clube Naval Charitas

16.1 Um barco que se retira de uma regata deve notificar a comissão de regata, tão logo seja possível.

## **17. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO:**

17.1 Não será permitida a substituição de competidores sem prévia autorização escrita da Comissão de Regatas.

17.2 Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização da Comissão de Regatas. O pedido de substituição de equipamento deve ser feito na primeira oportunidade razoável.

17.3 Se a substituição do equipamento for em água, tanto o equipamento substituto quanto o danificado deverão ser apresentados em terra ao medidor\Comissao de Regatas após as regatas do dia para checagem. A substituição estará sujeita à aprovação final da Comissão de Regatas.

## **18. DESCARTE DE LIXO:**

18.1 Os barcos não deverão lançar lixo na água. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio e da organização.

## **19. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO:**

19.1 Exceto em emergência ou quando utilizando equipamento fornecido pela Autoridade Organizadora, um barco não deve fazer ou receber transmissões por radio, incluindo mensagens de texto ou chamadas por celular, nem receber comunicações não disponíveis para todos os barcos.

## **20. PREMIAÇÃO:**

20.1 Serão premiados os 5 primeiros lugares na classificação geral e das respectivas categorias: Juvenil, Sênior, Máster e Gran Máster desde que tenham mais de 3 barcos inscritos em cada categoria.

20.2 A premiação será logo após o termino da última regata do dia 23 de outubro, no Bar da Praia do Clube Naval Charitas.

## **21. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.



# Clube Naval Charitas

## Anexo 1 Percursoos

Percurso 1 Barla/Sota com 3, 5 ou 7 pernas. A C.R. informará o número do percurso, e a quantidade de pernas antes do sinal de atenção. Chegada nocontravento.

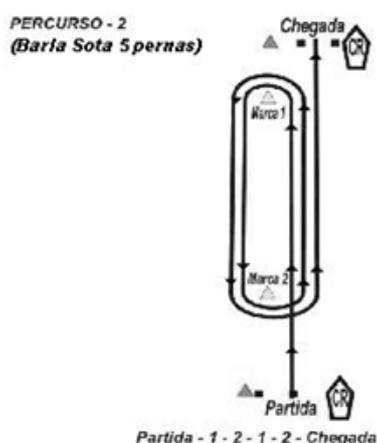
Percurso 2 Barla/Sota com 2, 4 ou 6 pernas, A C.R. informará o número do percurso e a quantidade de pernas antes do sinal de atenção. Chegada no popa.

Poderá haver Gate na Marca 2 no percurso 01 e no percurso 02

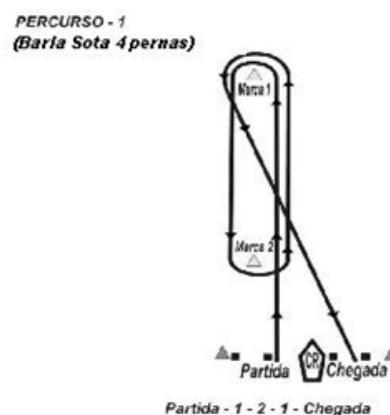
Percurso 3 Triângulo Olímpico, chegada no contravento.

Percurso 4 Triângulo, barla-sota, chegada no popa.

Percurso 01



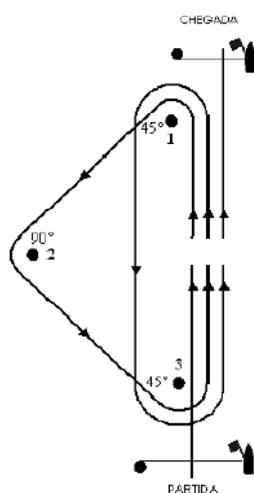
Percurso 02



Percurso 3

### Percurso Triângulo-Barlavento-Sotavento

*Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada*



Percurso 4

### Percurso Triângulo-Barlavento-Sotavento

*Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada*

