



INSTRUÇÕES SUPLEMENTARES DE REGATA - I
CAMPEONATO ESTADUAL DA CLASSE OPTIMIST POR EQUIPES
20/11/2014
LAGOA RODRIGO DE FREITAS

Autoridade Organizadora: FEVERJ & Clube Naval Piraquê (CNP)

1. REGRAS

- 1.1. A regata será regida pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata à Vela incluindo seu Apêndice D.
- 1.2. Regulamento Geral da ABCO.
- 1.3. As regatas serão arbitradas de acordo com a regra D2

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1. Os avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos, localizado na Secretaria do evento.

3. ALTERAÇÃO NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1. Qualquer alteração nas Instruções Suplementares de Regata – I será afixada no Quadro Oficial de Avisos antes das 08h00 do dia em que entrará em vigor. Salvo alteração da programação de regatas, que deverá ser afixada até às 20h00 do dia anterior ao dia em que terá efeito.
- 3.2. Alterações nas Instruções Suplementares de Regata, incluindo no formato da competição, poderão ser feitas oralmente na água pelo arbitro geral depois de içada a bandeira 3ª Substituta.

4. FORMATO DA COMPETIÇÃO

- 4.1. O Campeonato Estadual por equipes terá a participação de 8 equipes (anexo 2) que serão divididas em dois grupos. Será obrigatório o uso de fita colorida fornecida pela organização para identificar a equipe
- 4.2. Cada equipe será formada por 4 competidores, sendo possível inscrever um competidor reserva.
- 4.3. 1ª Fase: As equipes se enfrentaram num todos contra todos dentro de seu grupo (anexo 2).
- 4.4. As duas primeiras equipes de cada grupo se enfrentam numa regata semifinal. A primeira colocada do grupo 1 enfrentará a segunda colocada do grupo 2 e vice versa.
- 4.5. Os vencedores da semifinal se enfrentam numa regata final enquanto os perdedores irão disputar o terceiro e quarto lugares.
- 4.6. O Chefe dos Árbitros poderá alterar o formato da competição, por qualquer motivo.

5. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 5.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado na proximidade da rampa de descida.
- 5.2. Quando o galhardete RECON for içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON será modificado de 1 (um) minuto para não antes de 30 (trinta) minutos.

6. PROGRAMAÇÃO

- 6.1 16/11 17:30 Reunião de Timoneiros
20/11 10:00 Início das Regatas

7. PERCURSOS

- 7.1. A Comissão de Regatas montará um percurso N, conforme o diagrama do Anexo 1.

8. MARCAS

- 8.1. Marcas 1, 2, 3 e 4 serão boias infláveis cilíndricas de cor alaranjada.
8.2. Marcas de largada serão uma embarcação da CR com a bandeira laranja e uma bóia inflável cilíndrica de cor amarela.
8.3. Uma embarcação da CR com uma bandeira laranja e uma bóia inflável cilíndrica de cor amarela serão marcas de chegada.
8.4. As marcas de alteração de percurso serão uma marca vermelha com uma faixa preta.

9. ORDEM DE LARGADA

- 9.1. A ordem de largada das regatas será afixada no quadro, fixada na popa da CR. A CR indicará quais equipes estão em procedimento de largada.

10. PARTIDA

- 10.1. As regatas terão as partidas conforme a regra 26 com intervalos de 3 minutos.
10.2. As largadas serão seqüenciais, portanto a bandeira da classe não será arriada na largada.
10.3. A linha de partida será entre o mastro desfraldando a bandeira de CR, de cor LARANJA com as letras CR em preto, do lado de boreste e a marca de largada do lado de bombordo.
10.4. Os barcos que não receberem o sinal de atenção devem se manter afastados da área de partida.
10.5. Um barco que partir depois de decorridos 2 minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido – DNS. Isto altera a regra A4.

11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

- 11.1. Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a comissão de regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, poderá ser usada a marca original.

12. CHEGADA

- 12.1. A linha de chegada será entre a embarcação tendo o mastro com a bandeira, de cor ALARANJADA com as letras CR em preto içada, do lado de boreste, e a marca de chegada na extremidade de bombordo.

13. LIMITES DE TEMPO

- 13.1. O limite de tempo será de 15 minutos.
13.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem dentro do prazo de 5 (cinco) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto altera as regras 35 e A4.

14. OUTROS PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 14.1. Qualquer protesto ou pedido de reparação de acordo com a regra D 1.2 serão julgados após o fim da primeira fase.

15. PONTUAÇÃO

- 15.1.1. Será de acordo com as regras D3 e D4

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA, SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES E EQUIPAMENTOS, INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS, BARCOS OFICIAIS, BARCOS DE APOIO, LIXO, LOCAL DE PERMANÊNCIA e ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE.

- 16.1. Os itens 18, 19 e 20, 21, 22, 23, 24 e 26 das Instruções de Regata do Campeonato Estadual de Optimist 2014 são aplicáveis ao campeonato por equipes.
16.2. Não serão permitidas alterações nas equipes após o início do campeonato, exceto a utilização do velejador reserva inscrito.

17. PRÊMIOS

17.1. Serão premiadas as 3 (três) primeiras equipes do Campeonato Estadual por Equipes.

ANEXO 1 - PERCURSO

Percurso N digital

Largada -1 -2 -3 -4- Chegada

Marcas 1e 2 devem ser deixadas por boreste.

Marcas 3 e 4 devem ser deixadas por bombordo.

Ângulos são aproximados.

A raia será armada para um tempo de regata de aprox. 7 minutos.

