

CAMPEONATO ESTADUAL CLASSE Ranger 22

**30 e 31 de agosto e 6 e 7 de
setembro de 2014**

**Organização: Clube Naval Charitas
Apoio: Federação de Vela do Estado do Rio de Janeiro**



FEVERJ

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS:

- 1.1 O Campeonato será disputado sob as regras, conforme definidas nas Regras de Regata a Vela da ISAF 2013-2016.
- 1.2 Determinações da CBVela, FEVERJ, Estatuto e Regras de Medição da Classe Ranger 22, este Aviso de Regata (AR) e as Instruções de Regata (IR).
- 1.3 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

2. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÕES:

- 2.1 A Regata será aberta a todos os barcos elegíveis da Classe Ranger 22 e os competidores deverão estar em dia com a Classe e sua **Federação Estadual**.
- 2.2 Os barcos elegíveis deverão confirmar a sua inscrição na Secretaria do Campeonato até às 18:00h do dia 30 de agosto de 2014, mediante o pagamento da taxa de inscrição.

3. TAXAS: A seguinte taxa será requerida:

- 3.1 Taxa de Inscrição (FEVERJ) será de R\$ 60,00 (sessenta reais) por embarcação
- 3.2 Taxa administrativa para o CNC será de R\$ 100,00 (cem reais)
- 3.3 Todos os competidores elegíveis receberão uma camisa do evento.

4. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado próximo a secretaria do evento.

5. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 18:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

6. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 6.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.
- 6.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

7. PROGRAMAÇÃO:

7.1 Dias de Competição:

Dia	Data	Horário	Eventos
Sábado	30/08	13:00 às 17:00	Regatas
		Logo após as regatas	Confraternização
Domingo	31/08	13:00 às 17:00	Regatas
Sábado	06/09	13:00 às 17:00	Regatas

Domingo	07/09	13:00 às 15:30	Regatas
		Logo após as regatas	Cerimônia de premiação – Bar da Praia

7.2 Número de regatas programadas:

Regatas

6 (seis) regatas

Regatas por dia:

máximo 3 (três) por dia.

7.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será as 13:00h.

7.4 No ultimo dia de regata dia 07/09 nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.

8. BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da Classe será uma bandeira branca com o símbolo da classe Ranger 22.

9. ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara.

10. PERCURSOS:

10.1 Os percursos serão determinados até o sinal de atenção no quadro localizado na popa da CR.

10.2 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

10.3 Poderá haver uma Regata de percurso no primeiro final de semana, as demais serão barla/sota ou triângulos.

11. MARCAS DE PERCURSO:

11.1 As marcas de percurso, quando não forem marcas fixas (ilhas, lajes, marcas de sinalização, etc.), serão boias infláveis.

11.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma boia inflável na outra extremidade.

12. PARTIDA:

12.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeiras de cor laranja e boia inflável.

12.2 Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

12.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

12.4 As regatas terão as largadas conforme a Regra 26 das regras de regata da ISAF 2013/2016 (cinco minutos);

13. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto

possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

14. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

Será aplicado o APÊNDICE P.

15. CHEGADA:

15.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando bandeira e uma boia inflável.

15.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

16. LIMITES DE TEMPO:

16.1 O limite de tempo será de 90 minutos.

16.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

17. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

17.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

17.2 O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

17.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

18. PONTUAÇÃO:

18.1 São requeridos que 3 (três) regatas devem ser completadas para que se constitua a série.

18.2 a) Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

19. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

Não será permitida a substituição do Timoneiro. Tripulantes e equipamentos somente com autorização escrita da Comissão de Regata.

20. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS:

Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado pela CR, CP ou CO a qualquer momento durante o evento.

21. LOCAL DE PERMANÊNCIA:

Os barcos não poderão ser guardados, fora das dependências Clube Naval Charitas, permanecendo na área determinada pela organização do campeonato nos pernoites entre os sábados e domingos.

22. PREMIAÇÃO:

22.1 Prêmios serão concedidos como segue:

- 1º ao 3º na Classificação Geral.
- 1º ao 3º na categoria B e C.

Premiação por Categoria será realizada caso tenham no mínimo 3 (três) inscritos na Categoria.

- Com até três inscritos na categoria será premiado o 1º colocado;
- Com até cinco inscritos na categoria serão premiados 1º e 2º lugares;
- Acima de cinco inscritos na categoria serão premiados 1º, 2º e 3º lugares.

Categorias: **A, B e C** – são definidos pela classe Ranger 22

22.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 07 de setembro de 2014, após a regata no Bar da Praia do clube.

23. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

24. TABUA DE MARÉ:

Dia	Hora	Alt.(m)	Dia	Hora	Alt.(m)
SAB 30/08	04:58	1.2	DOM 31/08	00:19	0.4
	11:54	0.4		05:36	1.1
	17:13	1.1		12:54	0.5
		17:51		1.0	
SAB 06/09	00:58	1.0	DOM 07/09	01:23	1.1
	07:00	0.1		07:54	0.0
	14:00	1.2		14:17	1.2
	19:43	0.3		20:24	0.2

25. MAIS INFORMAÇÕES:

Para mais informação entrar em contato com:

Clube Naval Charitas

Endereço: Av. Carlos Ermelindo Marins, 70 – Jurujuba – Niterói

Fone: (21) 2109-8125/ 2109-8126

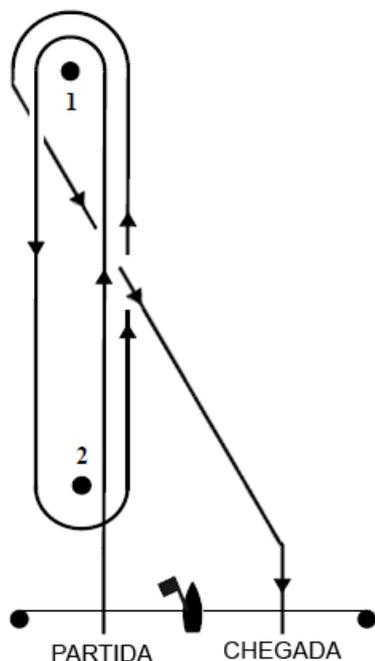
e-mail: nautica@cncharitas.org.br

web site: www.cncharitas.org.br

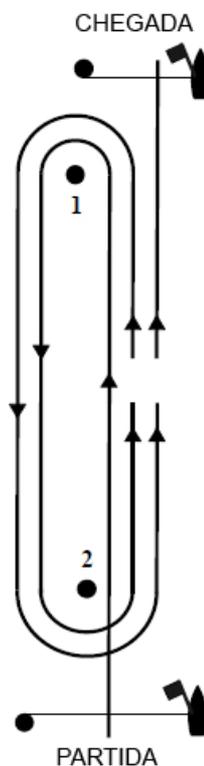
e-mail: feverj@feverj.org.br

ANEXO 1

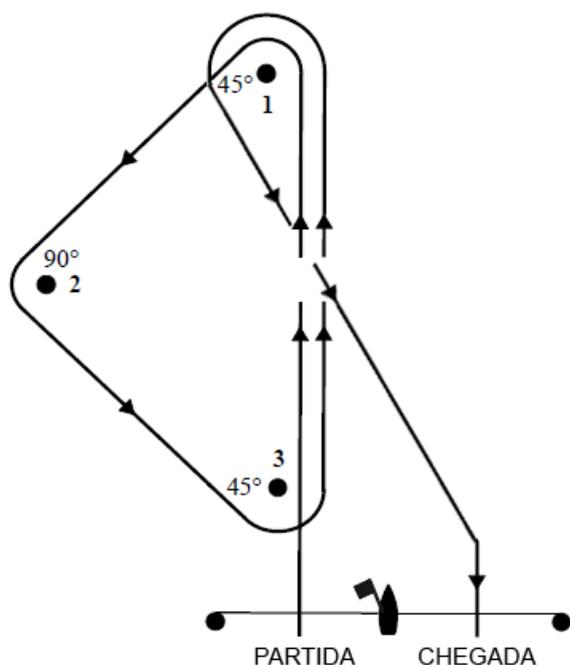
Percurso 1 - Barlavento-Sotavento
Partida-1-2-1-Chegada



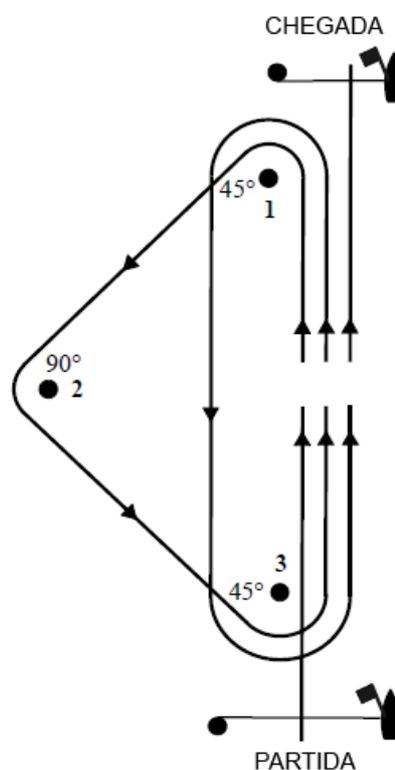
Percurso 2 - Barlavento-Sotavento
Partida-1-2-1-2-Chegada



Percurso 3 - Triângulo Olímpico
Partida-1-2-3-1-Chegada



Percurso 4 - Triângulo-Sotavento
Partida-1-2-3-1-3-Chegada



O **Percurso 5** será largada entre boia e comissão, montar as quatro boias do parcel das feiticeiras por bombordo, montar boia inflável da largada e chegada entre comissão e boia.