



Yate Clube do Rio de Janeiro

COPA SNIPE

CLASSE SNIPE

21 e 22 de dezembro de 2013

ORGANIZAÇÃO
Yate Clube do Rio de Janeiro



Yate Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

1. A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao "pé" da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 21 e 22/12 Regatas

05.2 Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia
quatro regatas	máximo duas por dia

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata será às 13:00h.

05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h do Domingo dia 22/12/2013.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

CLASSE:

SNIPE

BANDEIRAS:

Símbolo da classe SNIPE com fundo branco

07 - ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1. As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor amarela.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor encarnada na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.



Yate Clube do Rio de Janeiro

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 Os limites de tempo será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15 - PONTUAÇÃO:

15.1 2 (duas) regatas devem ser completadas para construir a série.

15.2 a) Quando menos de 4 regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 4 regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível. Este item não é passível de protesto entre os barcos.

17 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

17.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados na classificação geral

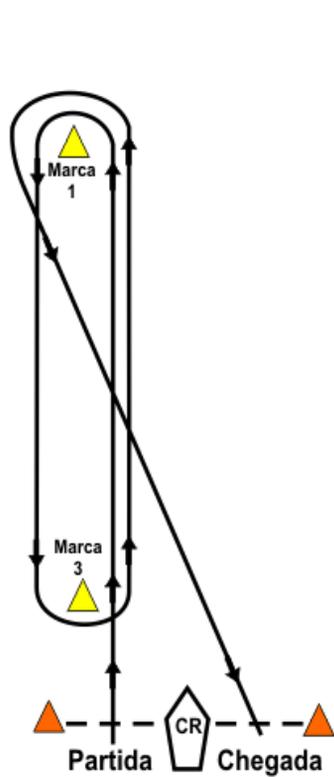
17.2. Os prêmios estarão disponíveis na Secretaria de Vela para serem recolhidos pelos vencedores após a divulgação da Súmula de Resultados.

18 - TABUA DE MARÉ:

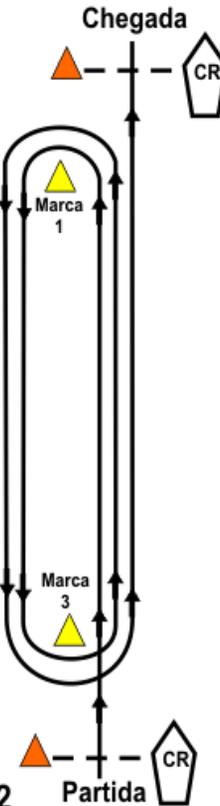
DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.
21/12	06:00	1.1	22/12	01:04	0.3
	12:53	0.5		06:38	1.1
	17:49	1.0		13:36	0.5
				18:21	1.1



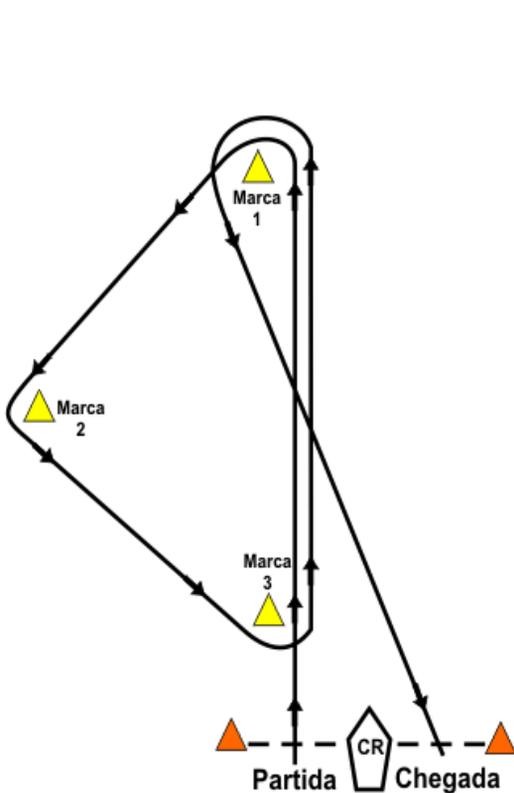
ANEXO



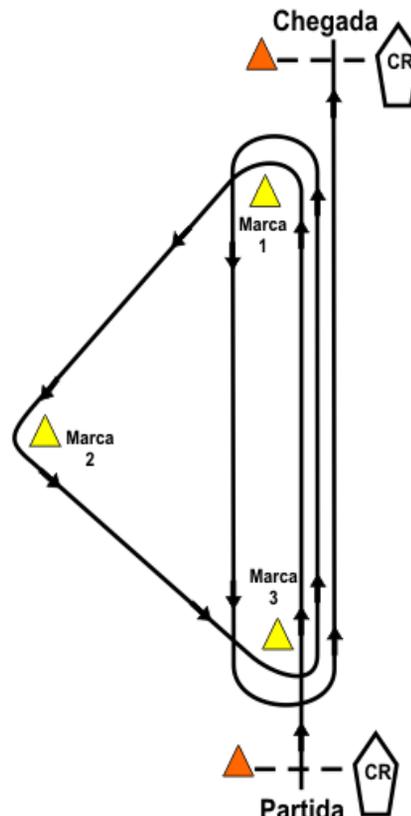
Percurso - 01
Partida - 1 - 3 - 1 - Chegada



Percurso - 02
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada



Percurso - 03
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



Percurso - 04
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada