



Yate Clube do Rio de Janeiro

REGATA REI OLAV

01 de setembro de 2013

**Classes:
ORC, IRC e BRA-RGS**

**ORGANIZAÇÃO:
Iate Clube do Rio de Janeiro**



Yate Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

01.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

01.2 Os veleiros devem apresentar cópias dos seus respectivos Certificados 2013 na ocasião da inscrição.

01.3 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado em frente ao balcão de serviço de café na varanda social do Yate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data de regata:
01/09 Regata.

05.2 Haverá apenas uma regata.

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 12:30.

05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

06 - BANDEIRAS E DIVISÃO DE CLASSE:

As bandeiras e as divisões das classes serão:

BANDEIRA	CLASSES E DIVISÕES
G 1	ORC GPH até 690 e IRC
G 2	BRA-RGS A (TMFAA maior ou igual a 0,8900) BRA-RGS B (TMFAA menor que 0,8900) ORC GPH > 690

Os veleiros com Certificados Válidos poderão se inscrever, simultaneamente, na ORC e IRC.

07 - ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

As opções de percursos estão descritas no Anexo 1.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis amarelas.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável encarnada na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será o barco da Comissão de Regata e a marca de partida na outra extremidade.

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos do seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.



Yate Clube do Rio de Janeiro

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO OU ENCURTAMENTO.

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada para encurtamento) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

Os barcos que não chegarem até as 17:40 do dia da regata serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 30 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15 - CALCULO DE TEMPO:

Classes ORC e IRC:

ORC

O tempo será corrigido com base no sistema de Linha de Performance, ou, alternativamente, de tempo sobre tempo (ToT), a critério da CR. **Serão empregados, como válidos, os certificados de 2013.**

<http://www.orc.org/brazil/>

IRC

Será empregado o valor TCC dos Certificados 2013 em vigor, em Tempo sobre Tempo.

Classe RGS:

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMFAA/VCR).

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, via rádio, tão logo seja possível.

17 – COMUNICAÇÃO POR RÁDIO

A CR manterá escuta e usará o canal 74 para comunicação com os veleiros participantes, divulgando via rádio o procedimento de partida, sempre prevalecendo a sinalização visual.

18 - PREMIAÇÃO:

18.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados de cada classe, conforme divisão atribuída pela organização, função do GPH dos barcos inscritos e presentes na raia.

18.2. Os prêmios estarão disponíveis na Secretaria de Vela para serem recolhidos pelos vencedores após a divulgação da Súmula de Resultados.

19 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco, não cabendo ao ICRJ responsabilidade de qualquer natureza. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

20 - TABUA DE MARÉS:

DIA	HORA	ALT.
01/09	06:39	0.3
	13:09	1.1
	19:06	0.4



ANEXO 1:

Percorso 1

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) b. Montar Ilha de Cotunduba, deixando-a por BB.
- c) c. Montar bóia Lateral Direita de marcação de canal (encarnada), partindo do Vão Central rumo 025° 1.3 milhas, deixando-a por BB
- d) d. Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

Percorso 1A

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar boia Lateral Direita de marcação de canal (encarnada), entre a ilha de Cotunduba e o Pão de Açúcar, deixando-a por BB.
- c) Montar bóia Lateral Direita de marcação de canal (encarnada), partindo do Vão Central rumo 025° 1.3 milhas, deixando-a por BB
- d) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

Percorso 1B

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar boia de águas seguras, ao largo de Copacabana (22 58.8 S / 043 89.7 W), deixando-a por BB.
- c) Montar bóia Lateral Direita de marcação de canal (encarnada), partindo do Vão Central rumo 025° 1.3 milhas, deixando-a por BB
- d) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

Percorso 2

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar Ilha Rasa, deixando-a por BE
- c) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

Percorso 2A

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar Laje da Cagarra, deixando-a por BE
- c) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

Percorso 2B

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar o Arquipélago das Cagarras (ilha Comprida, Palmas e Cagarra), deixando-o por BE
- c) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

Percorso 3:

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar Ilha do Pai, deixando-a por BE.
- c) Montar boia inflável nas proximidades do Posto 6 (Copacabana), deixando-a por BE.
- d) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

Percorso 4:

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar boia inflável nas proximidades do Posto 6 (Copacabana), deixando-a por BB.
- c) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

Percorso 5:

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar Ilha do Pai, deixando-a por BE.
- c) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.



Yate Clube do Rio de Janeiro

Percurso 6:

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar bóia de Perigo Isolado, próxima à Ilha da Laje, deixando-a por BB.
- c) Montar bóia Lateral Direita de marcação de canal (encarnada), partindo do Vão Central rumo 025º 1.3 milhas, deixando-a por BB.
- d) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

Percurso 7:

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar bóia de Perigo Isolado, próxima à Ilha da Laje, deixando-a por BB, .
- c) Montar o Parcel das Feiticeiras deixando todas as boias demarcadoras de segurança por BB (par encarnado e par verde)
- d) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

Percurso 8:

Partida e Chegada a ser sinalizada (quadro na pôpa da CR) e transmitida pela CR através do canal 74 VHF.