



*Yate Clube do Rio de Janeiro*

# **REGATA REI OLAV**

**31 de agosto de 2013**

## **Classes:**

**Star, J24, HPE 25, Ranger 22, Velamar 22, Veleiros 23, 470, 420, Snipe, Laser (Std., Radial e 4.7), Finn, Dingue e RS:X.**

**ORGANIZAÇÃO:  
Yate Clube do Rio de Janeiro**



# Yate Clube do Rio de Janeiro

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 01 - REGRAS:

- 01.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.  
 01.2 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

### 02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado em frente ao balcão de serviço de café na varanda social do Yate Clube do Rio de Janeiro.

### 03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.  
 04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

### 05 - PROGRAMA DE REGATAS:

- 05.1 Data de regata:  
                   31/08                  Regata  
 05.2 Haverá apenas uma regata.  
 05.3 O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 13:00h.  
 05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

### 06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

#### CLASSES:

Star  
 J/24 e HPE  
 Ranger 22, Velamar 22 e Veleiros 23  
 470 e 420  
 Snipe  
 Laser (Std. e Rad.) e Finn  
 Laser 4.7  
 Dingue  
 Neil Pryde RS:X

#### BANDEIRAS:

Classe Star  
 Classe J/24  
 Classes: Ranger 22 e Velamar 22  
 Classe 420  
 Classe Snipe  
 Classes: Laser (Std e Rad.) e Finn  
 Classe Laser 4.7  
 Classe Dingue  
 Classe RS:X

### 07 - AREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

### 08 - PERCURSOS:

- 08.1 Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.  
 08.2 Antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso, a ordem de largada e o percurso para cada classe

### 09 - MARCAS DE PERCURSO:

- 09.1. Marcas 1 e 2 serão bóias infláveis de cor encarnada.  
 09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável amarela.

### 10 - PARTIDA:

10.1 As regatas terão as partidas conforme a regra 26, **com o sinal de atenção da 1ª partida feito 5 (cinco) minutos antes do sinal de partida e os demais com o sinal de atenção feito 3 (três) minutos antes do sinal de partida.**

Sinal	bandeira; sinal sonoro	minutos antes do início
Atenção	da classe; 1 som	3
Preparação	P, I, Z ou Preta; 1 som	2
1 Minuto	Sinal de Preparação removido; 1 som	1
Partida	bandeira da Classe Removida; 1 som	0

SINALIZAÇÃO		
VISUAL (BANDEIRAS)	SONORA	TEMPO
ATENÇÃO [CLASSE]	↑ Sobe	3 Minutos
PREPARAÇÃO [CLASSE]	↑ Sobe	2 Minutos
[CLASSE]	↓ Desce	1 Minutos
LARGADA [CLASSE]	↓ Desce	0



# Yate Clube do Rio de Janeiro

**Obs.:** O sinal de atenção para cada classe será feito simultaneamente (sequencial), com isso a classe que for dada chamada geral terá que largar por último.

10.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## 11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

## 12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

## 13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 Os limites de tempo serão de 150 minutos para todas as classes.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

## 14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

## 16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

## 17 - PREMIAÇÃO:

17.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados na classificação geral de cada classe. Exceto a classe J/24 que serão premiados:

- Classificação Geral ou Categoria A - 1º ao 3º lugar
- Categoria B
- Com 3 inscritos - 1º Lugar
- Com 4 inscritos - 1º e 2º Lugares
- Com mais de 4 inscritos - 1º, 2º e 3º Lugares

17.2. Os prêmios estarão disponíveis na Secretaria de Vela para serem recolhidos pelos vencedores após a divulgação da Súmula de Resultados.

## 18 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

## 18 - TÁBUA DE MARÉ

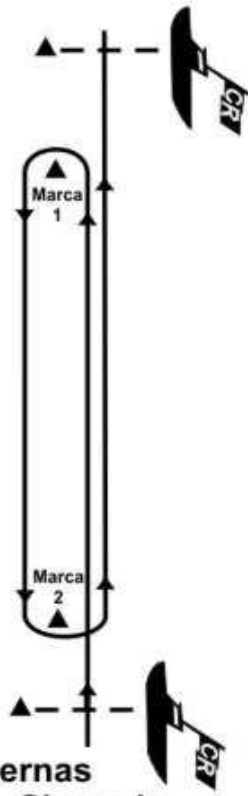
DIA	HORA	ALT.
31/08	05:53	0.3
	12:51	1.0
	18:28	0.5
	23:55	0.9



# Sate Clube do Rio de Janeiro

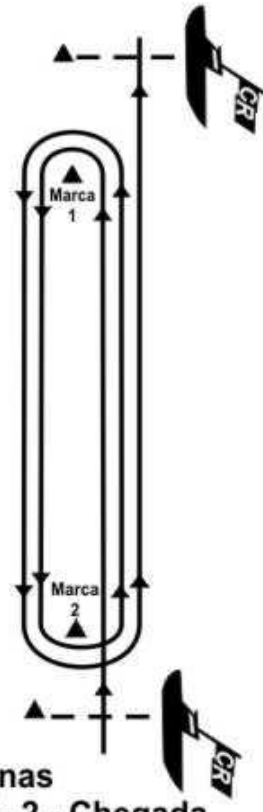
## ANEXO

### PERCURSO - 1



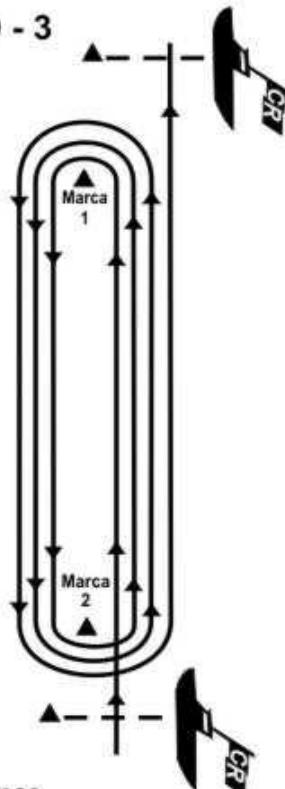
Barla Sota 3 pernas  
Partida - 1 - 2 - Chegada

### PERCURSO - 2



Barla Sota 5 pernas  
Partida - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada

### PERCURSO - 3



Barla Sota 7 pernas  
Partida - 1 - 2 - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada