



Yate Clube do Rio de Janeiro

REGATA PAIS E FILHOS

CLASSES: MONOTIPOS

10 de agosto de 2013

Yate Clube do Rio de Janeiro



Yate Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÃO DE REGATA

01 - REGRAS:

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas Definições das Regras de Regata a Vela exceto quanto ao item da Regra da Classe que determina o número de tripulantes, que será alterado para o seguinte texto:

As tripulações deverão ser **formadas por Pais e Filhos**.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado ao "pé" da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalizações em terra serão içadas no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 10/08 Regata

05.2 O horário programado para o sinal de atenção da regata será as 13:00h

05.3 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

06 - BANDEIRA DE CLASSE:

6.1 Alterando a regra 26 do RRV - ISAF/2013 - 2016: As bandeiras das classes e os respectivos sinais visuais de atenção serão as bandeiras de grupo conforme abaixo:

BANDEIRA	CLASSE
G 1	Star, J/24, HPE, Ranger 22 e Velamar 22
G 2	470, 420 e Snipe
G 3	Laser, Finn, Dingue e demais classes

07 - ÁREA DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara - Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

08.1. PERCURSO 01:

- Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e boia;
- Montar boia inflável nas proximidades da Escola Naval, deixando-a por BB;
- Montar boia inflável nas proximidades da Ilha da Laje, deixando-a por BB;
- Montar boia inflável nas proximidades da Escola Naval, deixando-a por BB;
- Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e boia.

PERCURSO 02:

- Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia;
- Montar bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BB.
- Montar bóia inflável nas proximidades da Escola Naval, deixando-a por BB.
- Montar bóia inflável nas proximidades da Ilha da Laje, deixando-a por BE.
- Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e boia.

PERCURSO 03:

- Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia;
- Montar Parcel das Feiticeiras todas as marcas, deixando-a pôr BB
- Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e boia.



Yate Clube do Rio de Janeiro

PERCURSO 04:

A ser divulgado no quadro da popa da CR

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o a ordem de partida e o número do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc.) será uma boia inflável amarela.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável amarela na outra extremidade, nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e boia.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade.

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.3 Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - CHEGADA:

A linha de chegada será entre nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e boia.

12 - LIMITE DE TEMPO:

Os barcos que não chegarem até as 17:00h do dia da regata serão considerados DNF.

13 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

13.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

13.2 O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

14. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

15 - PREMIAÇÃO:

15.1 Serão premiados os 3 primeiros colocados de cada classe, desde que tenham mais de 3 barcos inscritos em cada classe

15.2 A Cerimônia de entrega de Prêmios será **no dia 18 de agosto de 2013** às 17:00, ou logo após o cômputo de resultados, embaixo do Salão Nobre.

16 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

17 – TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.
10/08	04:17	1.3
	11:17	0.2
	16:49	1.2
	23:36	0.3