



*Yate Clube do Rio de Janeiro*

**REGATA  
LAURITZ VON LACHMANN**

**CLASSES:**

**J/24 e HPE**

**21 de julho de 2013**

**Yate Clube do Rio de Janeiro**



# *Yate Clube do Rio de Janeiro*

## INSTRUÇÃO DE REGATA

### 01 - REGRAS:

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas Definições das Regras de Regata a Vela.

### 02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado ao "pé" da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

### 03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

### 05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data  
21/07 Regata

05.2 Haverá apenas uma regata.

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da regata será as 12:30h.

05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

05.5 Após a regata haverá **canoas de cerveja** para os participantes, embaixo da Varanda do Salão Nobre.

### 06 - BANDEIRA DE CLASSE:

As bandeiras das Classes serão: bandeiras brancas com o símbolo da classe J/24 e HPE.

### 07 - ÁREA DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara.

### 08 - PERCURSOS:

#### 08.1 Percurso 1:

- Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva entre a CR e Bóia.
- Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BB.
- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BB.
- Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

#### Percurso 2:

- Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- Montar bóia vermelha de marcação de canal (partindo do Vão Central rumo 025° 1.3 milhas), deixando-a por BB.
- Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

#### Percurso 3:

- Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BE.
- Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BE.
- Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

#### Percurso 4:

- Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- Montar Ilha do Pai, deixando-a por BB.
- Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o a ordem de partida e o número do percurso.

### 09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1. As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis encarnadas.



# *Yate Clube do Rio de Janeiro*

09.2 As marcas de partida será o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável encarnada, e as marcas de chegada serão as extremidades das pontas dos Piers Eugênio Villarino e Cecil Davis do ICRJ.

## **10 - PARTIDA:**

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (Dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.1.

10.3 Se durante os dois minutos que antecedem o sinal de partida de um barco, qualquer parte do seu casco ou tripulação ou equipamento estiver no lado do percurso da linha de partida, a Comissão de Regata deve içar a bandeira V. Ela ficará içada até que todos os barcos tenham retornado completamente para aquém da linha de partida, mas não após o sinal de partida.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## **11 - CHEGADA:**

A linha de chegada será entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

## **12 - LIMITE DE TEMPO:**

Os barcos que não chegarem até as 17:30 do dia da regata serão considerados DNF.

## **13 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

13.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

13.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

## **14. MEDIDAS DE SEGURANÇA E OBSERVAÇÕES:**

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

## **15 - PREMIAÇÃO:**

15.1 Premiação Geral:

- Com 3 barcos inscritos – será premiado só o 1º Colocado;
- Com 4 barcos inscritos – será premiado o 1º e 2º Colocado;
- Com 5 barcos inscritos – será premiado o 1º, 2º e 3º Colocado;
- Na classe J24 também será premiada a categoria B, de acordo com o critério acima de barcos inscritos.

15.2 A Cerimônia de entrega de Prêmios será no dia 18 de agosto de 2013, as 17:00h, embaixo da Varanda do Salão Nobre.

## **16 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

## **17 – TABUA DE MARÉ:**

DIA	HORA	ALT.
21/07	01:21	1.1
	07:47	0.0
	14:28	1.2
	20:23	0.3