

OCTANORM 

**XVIII
TAÇA OCTANORM
OLÍMPIC CLASSE
SNIPE**

**RJ
2013**



19 a 21 de abril de 2013

Patrocínio

ASSIM SAÚDE



Apoio



INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

- 01.1 A regata será regida pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela 2013 - 2016 e Regras da SCIRA.
01.2 Todo barco deverá ter colocado uma cópia do certificado de medição em local de fácil visualização, próximo a tampa de inspeção ou posição equivalente.
01.3 Em caso de conflito entre o Aviso e a Instrução de Regata, prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a regra 63.7.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado em frente a escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Iate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.
04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data:

Sexta 19/04 Regatas
Sábado, 20/04 Regatas
Domingo, 21/04 Regatas

05.2 Número de regatas programadas:

Regatas Regatas por dia:
6 (seis) regatas máximo 2 (duas) regatas por dia.

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será às 13:00h.

05.4 No dia 21/04, nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da classe será de branca com o símbolo da classe Snipe.

07 - AREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

Os diagramas no ANEXO mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

- 09.1. As marcas 1, 1A, 2 (GATE) e 3 serão bóias infláveis de cor amarela.
09.2 As marcas de partida serão entre os mastros desfraldando bandeiras de cor alaranjada sobre os barcos da (CR 1 e CR 2) e as marcas de chegada serão o barco da CR e uma bóia inflável de cor encarnada na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

- 10.1 A linha de partida será entre os mastros desfraldando bandeiras de cor alaranjada sobre os barcos da CR (CR 1 e CR 2).
10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

- 11.1 Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
11.2 Uma volta triangular irá substituir uma volta barla-sota se for sinalizado próximo da marca 1 com a bandeira "T", acompanhada de vários sinais sonoros e mostrando o rumo magnético aproximado da próxima marca.

12 - CHEGADA:

- 12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.
12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.
12.3 A bandeira "Delta" hasteada indica que haverá outra regata a seguir.

13 - LIMITES DE TEMPO:

- 13.1 O limite de tempo será de 90 minutos.
13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A4 e 12,2 SCIRA.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

- 14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 14.2 O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.
- 14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.
- 14.4 Os itens 18,19,20 não são passíveis de protestos entre barcos. A CP poderá aplicar outras penalidades, além de DSQ, no caso de infração a essas instruções.
- 14.5 No último dia de regatas, o prazo de reabertura de protestos será até o prazo limite de protestos ou 15 minutos após o anúncio da última decisão dos protestos do dia.

15 - PONTUAÇÃO:

- 15.1 3 (três) regatas devem ser completadas para construir a série.
- 15.2 a) Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
- b) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

- 16.1 Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.
- 16.2 Será desejado o pernoite dos barcos durante todo o evento no patamar do hangar 1 do late Clube do Rio de Janeiro, exceto os barcos do ICRJ que permanecerão no patamar do hangar 3.

17 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTOS:

- 17.1 Não será permitida a substituição de competidores sem prévia autorização escrita da Comissão de Regata.
- 17.2 Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização da Comissão de Regata. O pedido de substituição de equipamento deve ser feito a Comissão de Regata na primeira oportunidade razoável.

18 – INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E DE EQUIPAMENTOS:

Um barco ou equipamento poderão ser inspecionados e o peso da tripulação poderá ser averiguado, a qualquer momento quanto ao comprimento das regras da Classe e Instruções de Regata. Na água, um barco poderá ser instruído pela Comissão de Regata para que se dirija imediatamente à área designada para inspeção.

19 – PROPAGANDA:

Os barcos deverão expor adesivo de numeral de proa assim como de patrocinador do evento fornecida pela Autoridade Organizadora conforme regulamento da ISAF 20.3(d)

20 - PREMIAÇÃO:

20.1 Prêmios serão conferidos da seguinte maneira:

- 1º ao 5º na Classificação Geral
- 1º ao 3º nas categorias: B, Júnior, Master, Feminina e Mista.

20.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 21 de abril de 2013, às 17:00 no Bar dos Pinguins.

20.3 Haverá distribuição de camisetas e sorteio de vários "BRINDES", para os velejadores que estiverem devidamente inscritos na Taça, além de ter **completado 60%** das regatas válidas para a taça e deverão estar presentes e trajados com a camiseta do evento na Cerimônia de Premiação.

21 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

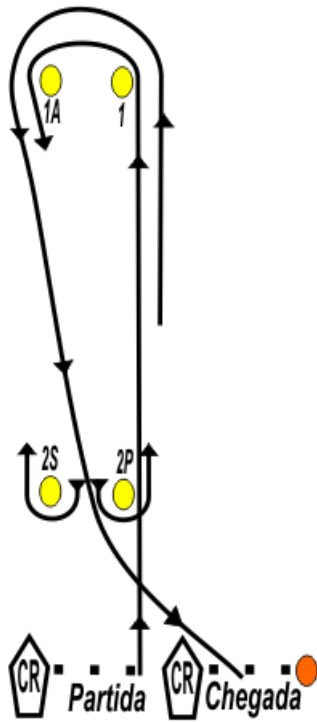
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

22 - TÁBUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT
19/04	04:39	0.6	20/04	00:06	1.0	21/04	00:24	1.0
	09:00	0.8		05:24	0.5		06:08	0.4
	16:56	0.4		11:21	0.9		12:08	1.0
				17:49	0.3		18:34	0.2

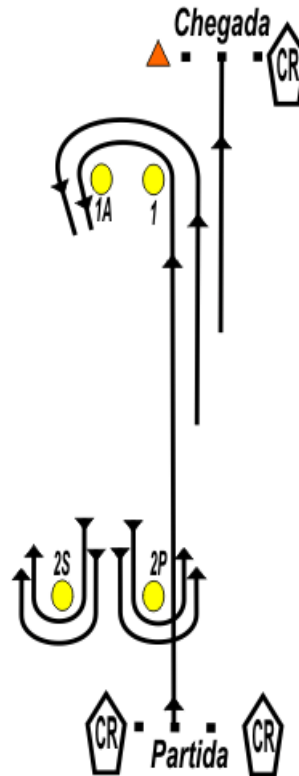
ANEXO

PERCURSO - 1



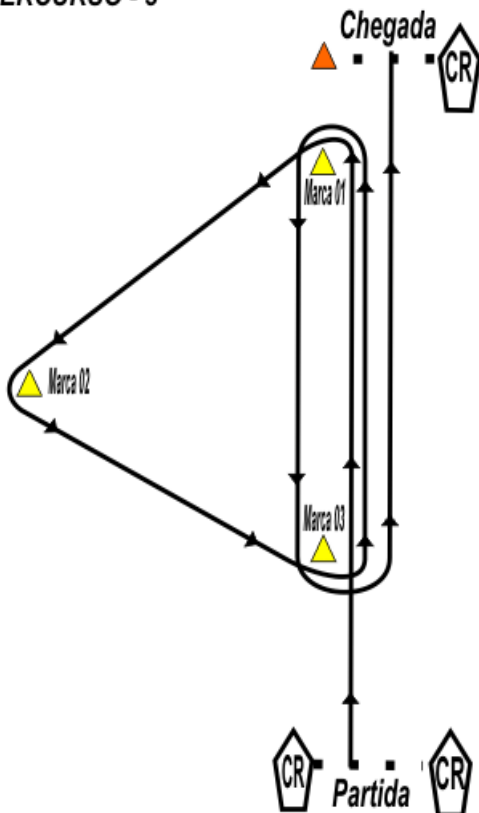
Partida - 1 - 1A - 2S / 2P - 1 - 1A - 2S / 2P - Chegada

PERCURSO - 2



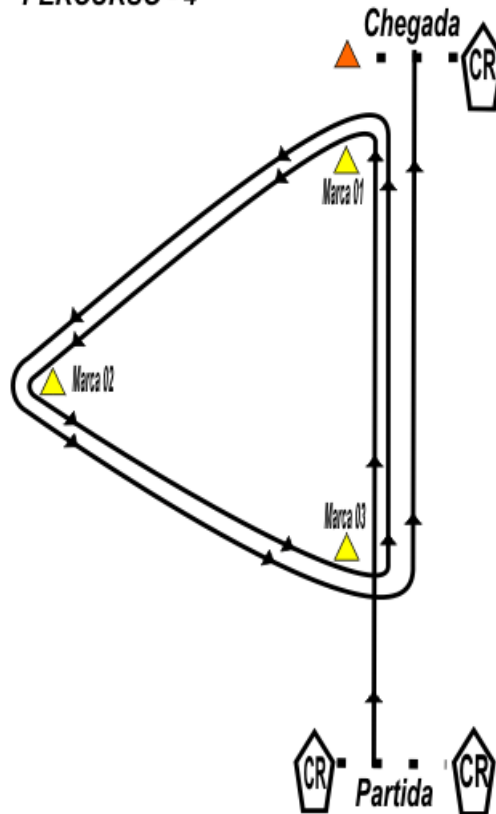
Partida - 1 - 1A - 2S / 2P - 1 - 1A - 2S / 2P - Chegada

PERCURSO - 3



Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada

PERCURSO - 4



Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 2 - 3 - Chegada