



*late Clube do Rio de Janeiro*

**REGATA  
CARLOS ALBERTO DE BRITO**

**CLASSES:  
STAR, HPE, J/24, RANGER 22 e SNIPE**

**23 de março de 2013**

***late Clube do Rio de Janeiro***



# late Clube do Rio de Janeiro

## INSTRUÇÃO DE REGATA

### 01 - REGRAS:

A Regata será regida pelas regras, tais como definidas na Regras de Regata a Vela.

### 02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na frente da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do late Clube do Rio de Janeiro.

### 03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

### 05 – PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 23/03 Regata

05.2 Haverá apenas uma regata.

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da regata é às 12:00h.

05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

### 06 - BANDEIRA DE CLASSE:

#### CLASSES

#### BANDEIRAS

Star

Símbolo da classe Star com fundo branco

J/24

Símbolo da classe J/24 com fundo branco

HPE

Símbolo da classe HPE com fundo branco

Ranger 22

Símbolo da classe Ranger 22 com fundo branco.

Snipe

Símbolo da classe Snipe com fundo branco

### 07 – AREA DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro.

### 08 - PERCURSOS:

#### 08.1 PERCURSO 01:

a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

b) Barra Livre ida e volta.

c) Montar bóia nas proximidades do posto 6, deixando-a por BB.

d) Chegada - Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

#### PERCURSO 02:

a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

b) Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BB.

c) Chegada - Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

#### PERCURSO 03:

a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

b) Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BB.

c) Montar Boia inflável nas proximidades da Escola Naval, deixando-a por BB.

d) Montar Bóia inflável nas proximidades da Ilha da Laje, deixando-a por BE.

e) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o número do percurso.

### 09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1. As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis de cor laranja.



# *late Clube do Rio de Janeiro*

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata em uma extremidade e uma bóia inflável na outra extremidade.

## **10 - PARTIDA:**

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de partida na outra extremidade.

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.1.

10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## **11 - CHEGADA:**

A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

## **12 - LIMITE DE TEMPO:**

Os limites de tempo serão os seguintes:

- Marca 1 (Proximidades do Posto 6 ou da Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas) ou na bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem): 3 (três) horas
- De regata: 6 (seis) horas

Se nenhum barco completar a regata no limite de tempo, valerá para resultado da regata a ordem de passagem pela marca 1 (Proximidades do Posto 6 ou da Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas) ou na bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem).

## **13 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

13.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

13.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

## **14. MEDIDAS DE SEGURANÇA E OBSERVAÇÕES:**

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

## **15 - PREMIAÇÃO:**

15.1 Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados na Classificação Geral e o 1º colocado na marca 1 (Proximidades do Posto 6 ou da Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas) ou na bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem) de cada classe.

15.2 A Cerimônia de Premiação com a tradicional peixada será realizada as 17h do dia 24 de março de 2013 no Salão Nobre do ICRJ.

## **16 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

## **17 – TABUA DE MARÉ:**

<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>
<b>23/03</b>	00:58	1.1
	06:49	0.4
	12:41	1.0
	19:08	0.2