



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

COPA FINN e MASTER LASER

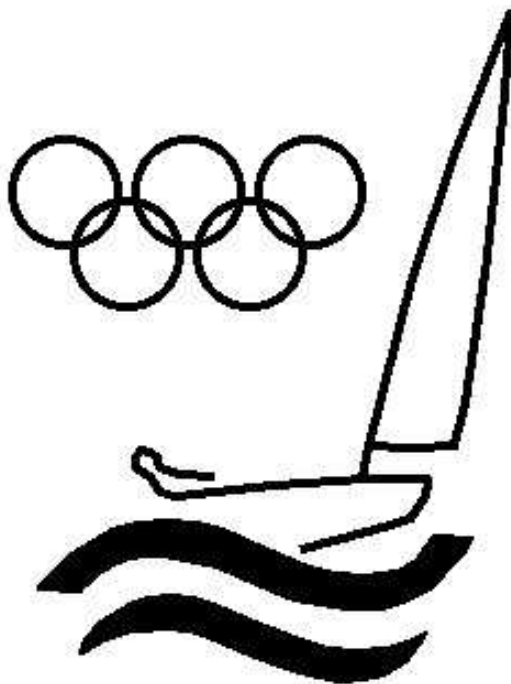
Classes: Finn e Laser (Standard, Radial e 4.7)

20 e 21 de outubro de 2012

COPA MASTER 2012



Clube Naval
Charitas



APOIO

NautosTM

APOIO

ORGANIZAÇÃO



FEVERJ



CBVM





Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS:

O **Campeonato** será disputado sob as regras da ISAF 2009/2012, determinações da CBVM e FEVERJ, Regras da Classe Laser, Classe Finn e Instruções de Regata.

- 1.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado no quadro próximo aos Optimists do Clube Naval Charitas.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado na rampa principal de embarque e desembarque.
- 4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

5. PROGRAMA DE REGATAS:

5.1. Data

Dia	Horários	Eventos
Sábado, 20/10	09:00 às 11:00h	Inscrição
	11:00 às 11:30h	Reunião de Participantes na sala de Velas
	13:00h às 18:00	Regatas
Domingo, 21/10	13:00h às 17:00	Regatas
	19:00h	Cerimônia de premiação

5.2. Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia:
4 (quatro) regatas	máximo 2 (duas) por dia.

- 5.3. Serão disputadas durante o Campeonato um máximo de 4 (quatro) regatas.
- 5.4. O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será às 13:00h.
- 5.5. No último dia de regata (21/10), nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

6. BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão

Classes:	Bandeiras:
Laser Standard	branca com o símbolo da classe Laser Std.
Laser Radial	branca com o símbolo da classe Laser Radial
Laser 4.7	branca com o símbolo da classe Laser 4.7
Finn	branca com o símbolo da classe Finn

7. AREAS DE REGATAS:

A área de regata será na Enseada de Jurujuba, Niterói.

8. PERCURSOS:

- 8.1. Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.
- 8.2. Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor a ordem de largada, o rumo aproximado da primeira perna e o número do percurso.

9. MARCAS DE PERCURSO:

- 9.1. Percursos 1 e 2 – Triângulo. As marcas de percurso 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor amarela ou laranja.
- 9.2. Percurso 3 e 4 – Barla Sota. As marcas de percurso 1 e 2 serão bóias infláveis de cor amarela ou laranja.



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

9.3. A marca de mudança de percurso será uma bóia inflável cilíndrica de cor amarela.

10. PARTIDA:

- 10.1. A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de CR de cor laranja com as letras CR em azul, sobre o barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável de cor amarela).
- 10.2. Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.
- 10.3. Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 10.4. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12. CHEGADA:

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade (bóia inflável de cor amarela ou laranja).
- 12.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.
- 12.3. Quando houver a intenção de se fazer outra regata a bandeira DELTA estará exposta.

13. LIMITES DE TEMPO:

- 13.1. O limite de tempo será de 90 minutos.
- 13.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 15 (quinze) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

- 14.1. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 14.2. O prazo de protesto será de 45 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.
- 14.3. Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.
- 14.4. No último dia de regatas, o prazo de reabertura de protestos será até o prazo limite de protestos ou 15 minutos após o anúncio da última decisão dos protestos do dia.

15. PONTUAÇÃO:

Será utilizado o sistema linear de pontuação (item A4 do Apêndice A das Regras da ISAF).

- 15.1. É requerido que 2 (duas) regatas sejam completadas para que se constitua a série.
- 15.2. Quando 3 (três) ou menos regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
- 15.3. Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

- 16.1. Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.
- 16.2. Os barcos poderão permanecer em seus Clubes de origem.

17. BARCOS OFICIAIS:

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

Barcos da CR bandeira laranja com "CR" escrito em azul.

18. PREMIAÇÃO:

- 18.1. Os prêmios serão concedidos da seguinte maneira:
Classe Laser 1º, 2º e 3º lugares na Classificação Geral na classe Laser Standard, Radial e 4.7 e das respectivas categorias: Pré Máster, Máster, Gran Máster e Great Gran Máster nas classes Standard e Radial.



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

Classe Finn 1º, 2º e 3º lugares na Classificação Geral e das respectivas categorias: Pré Máster, Máster e Gran Máster.

Os prêmios serão conferidos da seguinte maneira para as categorias:

Num. Inscritos	Premiação
3 barcos	1º
4 barcos	1º e 2º
5 ou mais	1º, 2º e 3º

18.2. A Cerimônia de Premiação será no dia 21 de outubro de 2012, logo após as regatas do dia, no Bar da Praia do Clube Naval.

19. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

20. TÁBUA DE MARÉ:

Dia	Hora	Alt.(m)	Dia	Hora	Alt.(m)
SAB 20/10	00:39	0.3	DOM 21/10	01:49	0.3
	05:24	1.0		06:17	0.9
	09:00	0.8		09:00	0.8
	10:02	0.8		11:21	0.9
	13:34	0.6		14:45	0.7
	17:11	1.0		18:02	0.9

21. INFORMAÇÕES

Para maiores informações entrar em contato com:

Clube Naval Charitas

Av. Carlos Ermelindo Marins, 68 – Charitas – Niterói - RJ.

Telefones: (21) 2109-8125/2109-8126

Fax: (21) 2109-8199

E-mail: nautica@cncharitas.org.br

Site: www.cncharitas.org.br

Secretaria Náutica: Sra. Deisi ou Henrique

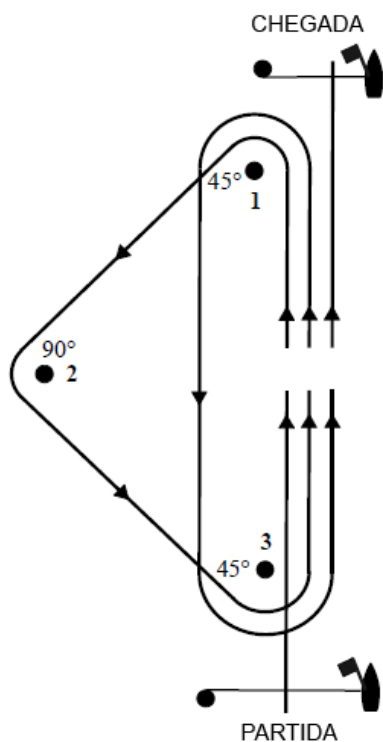


Clube Naval Charitas

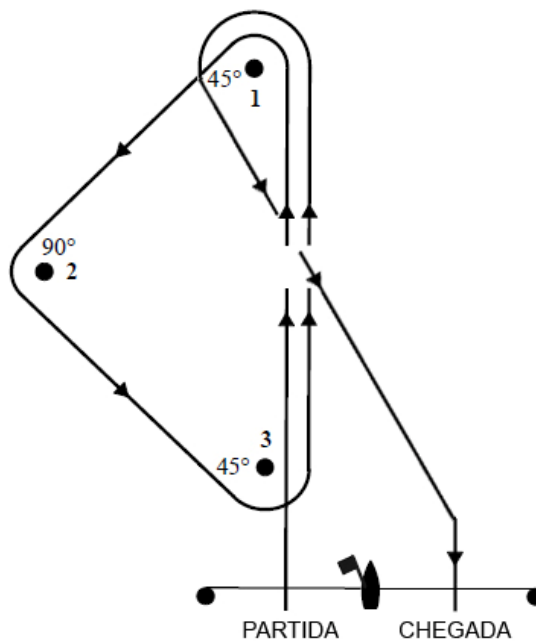
INSTRUÇÕES DE REGATA

Anexo 1

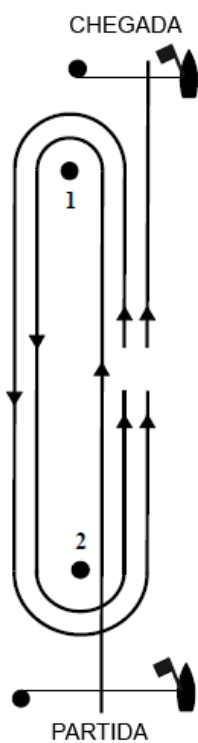
Percurso 1 – Triângulo Olímpico
Partida-1-2-3-1-3-Chegada



Percurso 2 – Triângulo-Sotavento
Partida-1-2-3-1-Chegada



Percurso 3 - Barlavento-Sotavento
Partida-1-2-1-2-Chegada



Percurso 4 - Barlavento-Sotavento
Partida-1-2-1-Chegada

