



## CLASSE VELAMAR 22

### Instruções de Regata

#### Regata Barla-Sota 24 de março de 2012

#### 1. REGRAS:

- 1.1. A Regata será governada pelas Regras Internacionais de Regata a Vela da ISAF - Internacional Sailing Federation 2009/2012.
- 1.2. Por se tratar de evento da flotilha solicitamos que em caso de infração sejam adotadas penalidades alternativas, evitando-se protestos.

#### 2. AVISOS E ALTERAÇÕES A ESTAS INSTRUÇÕES DE REGATAS:

- 2.1. Os avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos, no clube sede CNC. As alterações às Instruções de Regatas serão afixadas até as 20h do dia anterior à regata.
- 2.2. Dentro do possível, todos os Avisos e Alterações serão publicados no site oficial da Classe.

#### 3. INSCRIÇÕES:

- 3.1. A regata está aberta a todos os barcos elegíveis das Classes Velamar 22, Ranger 22, Veleiros 23 (Vega e Fast) e Brasília 23.
- 3.2. Os competidores deverão estar em dia com as suas Classes e sua Federação Estadual.
- 3.3. Os barcos elegíveis poderão ser inscritos através dos formulários de inscrição, preenchidos e entregues na secretaria náutica do Clube Naval Charitas até uma hora antes da regata, enviando o formulário via e-mail para o endereço [nautica@cncharitas.com.br](mailto:nautica@cncharitas.com.br) ou entregando o formulário à CR até 30 minutos antes da largada..

#### 4. PROGRAMA DA REGATA

- 4.1. Data das regatas:

| Dia              | Horário | Regatas do dia |
|------------------|---------|----------------|
| Sábado, 24/03/12 | 13:00   | 2 (duas)       |

- 4.2. O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata do dia será às 12:55h.
- 4.3. Não será dada nenhuma partida após as 15:30h do dia 24/03/2012
- 4.4. Sempre que a Bandeira **DELTA** estiver exposta na chegada significa que haverá outra regata imediatamente em seguida.

#### 5. BANDEIRA DE CLASSE

| Classe      | Bandeira  |
|-------------|---|
| Velamar 22  | Símbolo da classe Velamar 22 em preto com fundo branco. |
| Ranger 22   | Símbolo da classe Ranger 22 em preto com fundo branco.  |
| Veleiros 23 | Símbolo da Grupo 3 em azul com fundo branco.            |

#### 6. ÁREA DA REGATA

Enseada de Jurujuba e saco de São Francisco, a baía de Guanabara e imediações.

#### 7. PERCURSOS

Conforme anexo I.

#### 8. MARCAS DE PERCURSO



- 8.1. As marcas do percurso serão bóia infláveis cilíndricas de cor amarelo.
- 8.2. As marcas de partida e chegada serão o barco da CR e uma bóia inflável cilíndrica de cor amarelo e/ou encarnada.

## 9. PARTIDA

- 9.1. As regatas terão as partidas conforme a Regra 26.
- 9.2. As linhas de partida serão entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de partida na extremidade de bombordo da linha.
- 9.3. Um barco que partir depois de decorridos 04 (quatro) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido (DNS). Isto altera a regra A4.
- 9.4. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.
- 9.5. A ordem de partida será:
  - Velamar 22
  - Ranger 22
  - Veleiros 23

## 10. MUDANÇAS DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

- 10.1. Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível.
- 10.2. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

## 11. CHEGADA

- 11.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR a bombordo da linha e a marca de chegada.
- 11.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

## 12. LIMITES DE TEMPO

- 12.1. O limite do tempo para o primeiro colocado completar o percurso, a contar do sinal de partida, será de 90 minutos.
- 12.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem até 20 minutos após a chegada do primeiro colocado da classe. Isto modifica as regras 35 e A4.

## 13. PROTESTOS

- 13.1. Serão apresentados, por escrito, em formulários disponíveis na Secretaria Oficial do evento e entregues até uma hora após a chegada das respectivas CR ao cais, o horário estará no quadro de aviso.
- 13.2. Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências, onde deverão comparecer protestantes e protestados e testemunhas.
- 13.3. Avisos de protestos da Comissão de Regata serão afixados nos quadros oficiais do evento, para conhecimento dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).

## 14. PONTUAÇÃO

- 14.1. Será utilizado o Sistema Linear de Pontuação.
- 14.2. É requerido que 1 (uma) regata seja completada para que se constitua a série.
- 14.3. Não haverá descarte.
- 14.4. Em caso de empate, o desempate será pelo resultado da última regata.

## 15. PREMIAÇÃO:

Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados no CNC, após a regata..,



#### 16. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, decisão de competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a regata, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

#### 17. TÁBUA DE MARÉ:

|                                    | <b>Hora</b> | <b>Alt. (m)</b> |
|------------------------------------|-------------|-----------------|
| <b>Sábado</b><br><b>24/03/2012</b> | 03:17       | 1,2             |
|                                    | 10:08       | 0,2             |
|                                    | 15:43       | 1.3             |
|                                    | 22:34       | 0,3             |

BONS VENTOS!





**Anexo 1 - PERCURSO I (BARLA – SOTA 4 PERNAS)**

BARLA

