



Yate Clube do Rio de Janeiro

CAMPEONATO 7º DISTRITO



Classe STAR

06 a 08 de janeiro de 2012

ORGANIZAÇÃO
Yate Clube do Rio de Janeiro



Yate Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

- 01.1 A regata será governada pelas Regras Internacionais de Regata a Vela da ISAF (International Sailing Federation) 2009/2012 e demais alterações/apêndices validados pela CBVM, como também pelas Regras da ISCYRA - International Star Class Yachting Racing Association, disponíveis no LOG da Classe e também no site www.starclass.org.br;
- 01.2 Em caso de conflito entre o Aviso e a Instrução de Regata, prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a regra 63.7.;
- 01.3 Haverá pesagem de tripulantes.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao "pé" da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.
- 04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data

sexta, 06/01	Regatas
sábado, 07/01	Regata
domingo, 08/01	Regatas

05.2 Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia
seis regatas	máximo três por dia

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia é às 13:00h.

05.4 No último dia de regata nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da Classe será uma bandeira branca com o símbolo da classe Star.

07 - ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

- 08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.
- 08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

- 09.1 As marcas 1, 2 e 3 serão boias infláveis CILINDRICAS de cor encarnada.
- 09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável TRIANGULAR de cor encarnada na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

- 10.1 A linha de partida será entre o mastro desfaldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade).
- 10.3 Um barco que partir depois de decorridos 05 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.



Yate Clube do Rio de Janeiro

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade (bóia inflável).

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 Os limites de tempo será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15 - PONTUAÇÃO:

15.1 É requerido que 3 (três) regatas sejam completadas para que se constitua a série.

15.2 a) Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

Não será permitida a substituição de proeiros sem autorização escrita da Comissão de Regata.

18 - PREMIAÇÃO:

18.1 Serão premiados:

- ✓ 1º ao 3º na Classificação Geral; 1º Gran Master; 1º Master; 1º Green Star; e 1º Black Star
- ✓ **Green Star = Timoneiros ainda não classificados como Campeões da categoria B ou Green Star**
- ✓ **Black Star = Barcos inferiores a 7300**

18.3 A Cerimônia de Premiação será no dia 08 de janeiro de 2012, às 17:00, em local a ser definido.

19 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

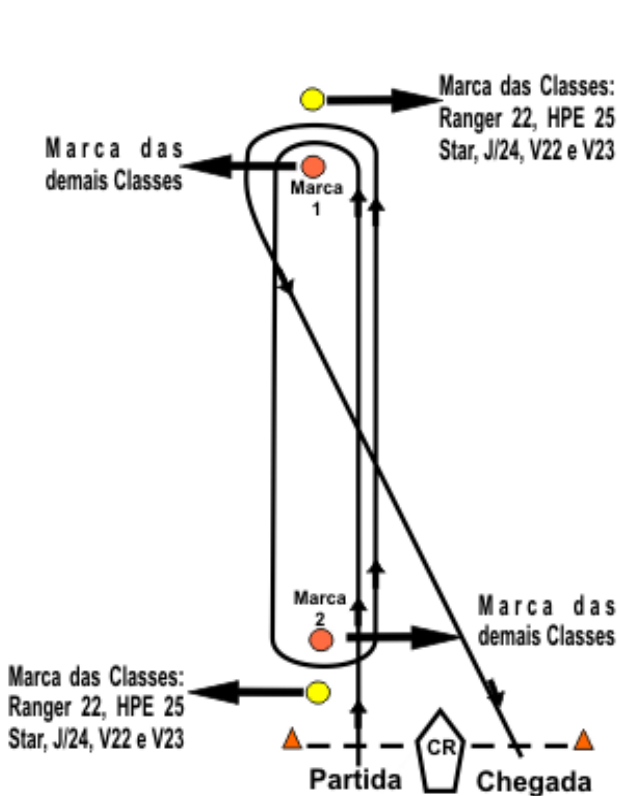
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

20 - TABUA DE MARÉ:

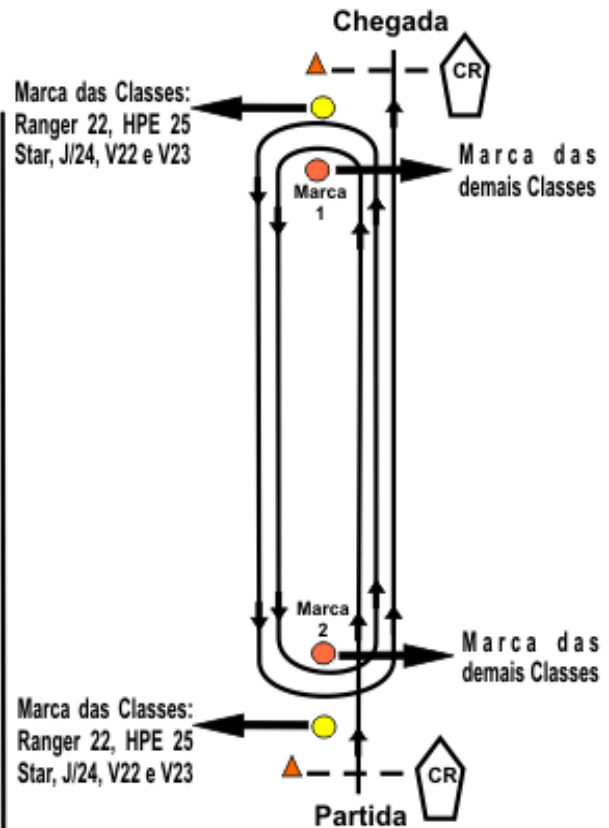
DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT
06/01	02:11	1.1	07/01	02:51	1.2	08/01	03:24	1.2
	08:26	0.4		09:08	0.4		09:51	0.3
	13:58	0.1		14:38	1.1		15:11	1.2
	20:47	0.2		21:23	0.1		22:00	0.0



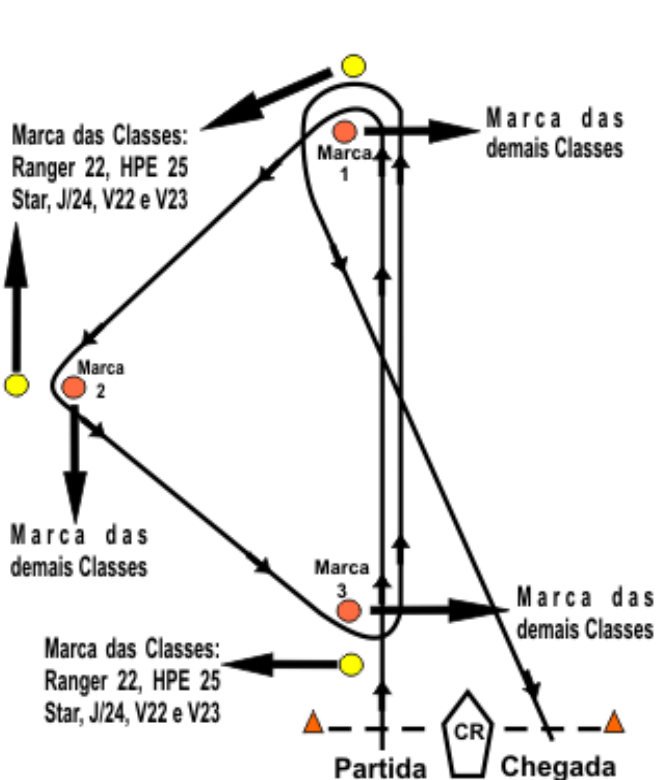
ANEXO



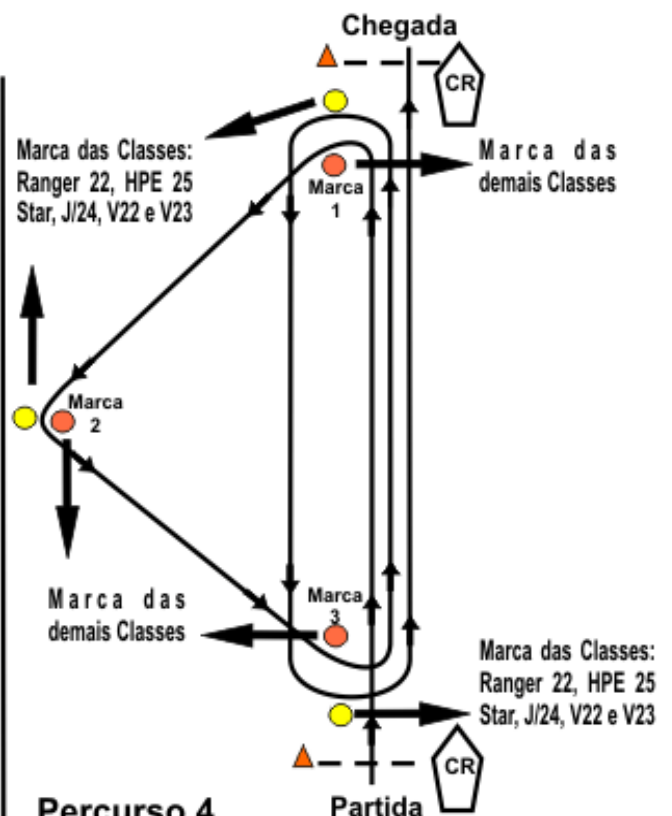
Percorso 1
Largada - 1 - 2 - 1 - Chegada



Percorso 2
Largada - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada



Percorso 3
Largada - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



Percorso 4
Largada - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada