



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

REGATA ALMIRANTE TAMANDARÉ

Classes (Monotipo): Tornado, Star, Soling, J-24, HPE 25, Veleiros 23, Brasília 23, Ranger 22, Velamar 22, Alpha 20, Micro tonner 19, 470, 420, Snipe, Finn, Laser (Std, Radial e 4.7), Dingue (Geral, Estreantes e 1.5 - tripulações acima de 150 Kg), Byte, Windsurf Raceboard (Masc. e Fem.), Windsurf Formula e Optimist (Veteranos e Estreantes)

10 de dezembro de 2011

APOIO



FEVERJ



CBVM

PATROCÍNIO

ORGANIZAÇÃO





Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS

- 1.1. A Regata será disputado pelas regras da ISAF 2009/2012, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela;
- 1.2. As regras de cada classe convidada;

2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado no quadro próximo aos Optimists do Clube Naval Charitas.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 2 (duas) horas antes do início da sinalização para a 1ª regata a qual se aplica, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado junto a rampa.
- 4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

5. PROGRAMA DE REGATAS:

5.1. Data

Dia	Horários	Eventos
Sábado, 10/12	09:00 às 12:00h	Inscrição Monotipos
	13:00h às 18:00	Regatas
Domingo, 11/12	19:00h	Cerimônia de premiação

- 5.2. O horário programado para o sinal de atenção para o grupo 1 será às 13:00h. Os demais grupos da raia 01 largarão em seguida.
- 5.3. O horário programado para o sinal de atenção para o Optimist será às 14:00h. O Estreante largará em seguida.
- 5.4. Nenhum sinal de atenção será feito após as 16:30h

Obs.: A regata será válida pela Copa Interclubes.

6. BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão

Classes:	Bandeiras (Grupos):
Tornado, Star e Soling	GRUPO 1 com fundo branco
J-24, HPE 25 e Veleiros 23	GRUPO 2 com fundo branco
Brasília 23, Ranger 22 e Velamar 22	GRUPO 3 com fundo branco
Alpha 20 e Micro tonner 19	GRUPO 4 com fundo branco
470, 420 e Snipe	GRUPO 5 com fundo branco
Laser (Standard, Radial e 4.7) e Finn	GRUPO 6 com fundo branco
Dingue (Geral, Estreantes e 1.5) e Byte	GRUPO 7 com fundo branco
Windsurf Raceboard e Formula	GRUPO 8 com fundo branco
Optimist (veteranos)	Fundo branco com símbolo da classe Optimist na cor azul
Optimist (estreantes)	Fundo azul com símbolo da classe Optimist na cor branco

7. AREAS DE REGATAS:

A área de regata será na enseada de Jurujuba e Baía de Guanabara.

8. PERCURSOS:

- 8.1. **Grupos 1, 2 e 3:** Partida nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a bóia;
Bóia inflável em frente à Praia de Icaraí, por BB;
Parcel das Feiticeiras (04 bóias), por BB;
Chegada nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a bóia.
- 8.2. **Grupo 4:** Partida nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a bóia;
Bóia inflável em frente à Praia de Icaraí, por BB;



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

Bóia de Ferro Laje, por BB;

Chegada nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a bóia.

- 8.3. **Grupos 5, 6 e 7:** Barlavento-Sotavento (6 pernas) vide anexo.
- 8.4. **Grupo 8:** Barlavento-Sotavento (4 pernas) vide anexo.
- 8.5. **Optimist:** Trapezoidal vide anexo.
- 8.6. Os diagramas no anexo mostram os percursos para os grupos 5, 6, 7 e 8, incluindo a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

9. MARCAS DE PERCURSO:

- 9.1. As marcas de percurso, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização como, por exemplo, o Parcel das Feiticeiras e Bóia da laje) serão bóias infláveis de cor amarela.
- 9.2. As marcas de partida serão embarcação da CR com a bandeira de cor laranja do lado de boreste e uma bóia inflável cinza de bombordo da linha.

10. PARTIDA:

- 10.1. As partidas serão dadas de acordo com a Regra 26 das Regras de Regatas da ISAF;
- 10.2. A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de CR de cor laranja sobre a embarcação da CR na extremidade de boreste e uma marca na linha de partida na extremidade de bombordo (bóia inflável de cor cinza);
- 10.3. Os barcos das Classe/Grupos para os quais o sinal de PREPARAÇÃO ainda não foi dado deverão deixar livre a área de partida, dando passagem aos barcos em procedimento de largada;
- 10.4. O sinal de atenção para cada grupo subsequente será dado com o sinal de partida do Grupo precedente;
- 10.5. Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4;
- 10.6. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11. ALTERAÇÃO DE PERCURSO APÓS A PARTIDA:

Para mudar a posição da próxima marca do percurso, a CR poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente alteração de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12. CHEGADA:

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR na extremidade de boreste da linha e a marca de chegada na extremidade de bombordo (bóia inflável de cor cinza).
- 12.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

Para a classe Tornado, as regras 44.1 e 44.2 são modificadas de maneira que a Punição de duas voltas é substituída por uma volta, incluindo uma virada por davante e uma em roda.

14. LIMITES DE TEMPO:

- 14.1. O limite de tempo será de 180 minutos para todas as classes.
- 14.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

15. PROTESTOS:

- 15.1. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues por escrito no prazo de até 60 (sessenta minutos) após a chegada da CR na Sede da regata;
- 15.2. O júri dará audiência aos protestos na ordem aproximada de entrega, e com início tão logo que possível;
- 15.3. Os protestantes e os protestados terão os numerals expostos no quadro oficial de avisos, bem como o local e horário do início das audiências, até 30 (trinta) minutos após expirar o prazo de entrega dos mesmos.



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17. PREMIAÇÃO:

- 17.1. Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados de cada classe, com o mínimo de 3 (três) embarcações para a formação de uma classe. Com menos de 3 (três) barcos inscritos só serão premiados os primeiros colocados.
- 17.2. A entrega de prêmios será no dia 11 de dezembro de 2011, às 19:00 horas, no Salão Principal do Clube.

18. RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a regata, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

19. TÁBUA DE MARÉ:

As marés foram obtidas através da "Tábuas das Marés" emitida pela **DIRETORIA DE HIDROGRAFIA E NAVEGAÇÃO (DHN)** no **PORTO DO RIO DE JANEIRO - ILHA FISCAL (ESTADO DO RIO DE JANEIRO)**;

Latitude: 22°53',8S

Longitude: 043°10',0W

Fuso: +03.0

Ano: 2011

Instituição: DHN

26 Componentes

Nível Médio: 0.69

Carta: 1515

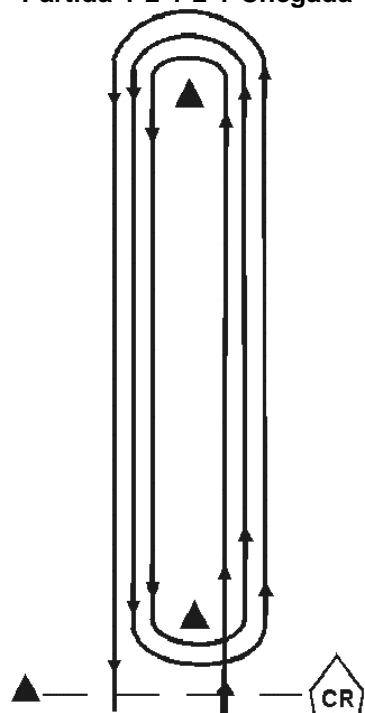
	Dia	Hora	Alt.(m)
	SAB 10/12	02:36	1.2
		09:02	0.3
		14:24	1.1
		21:11	0.0



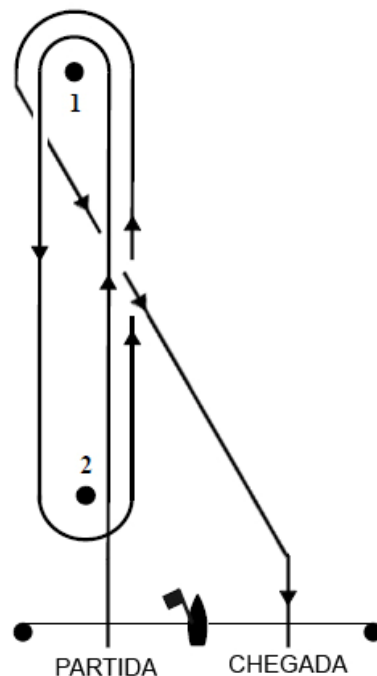
Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA ANEXO

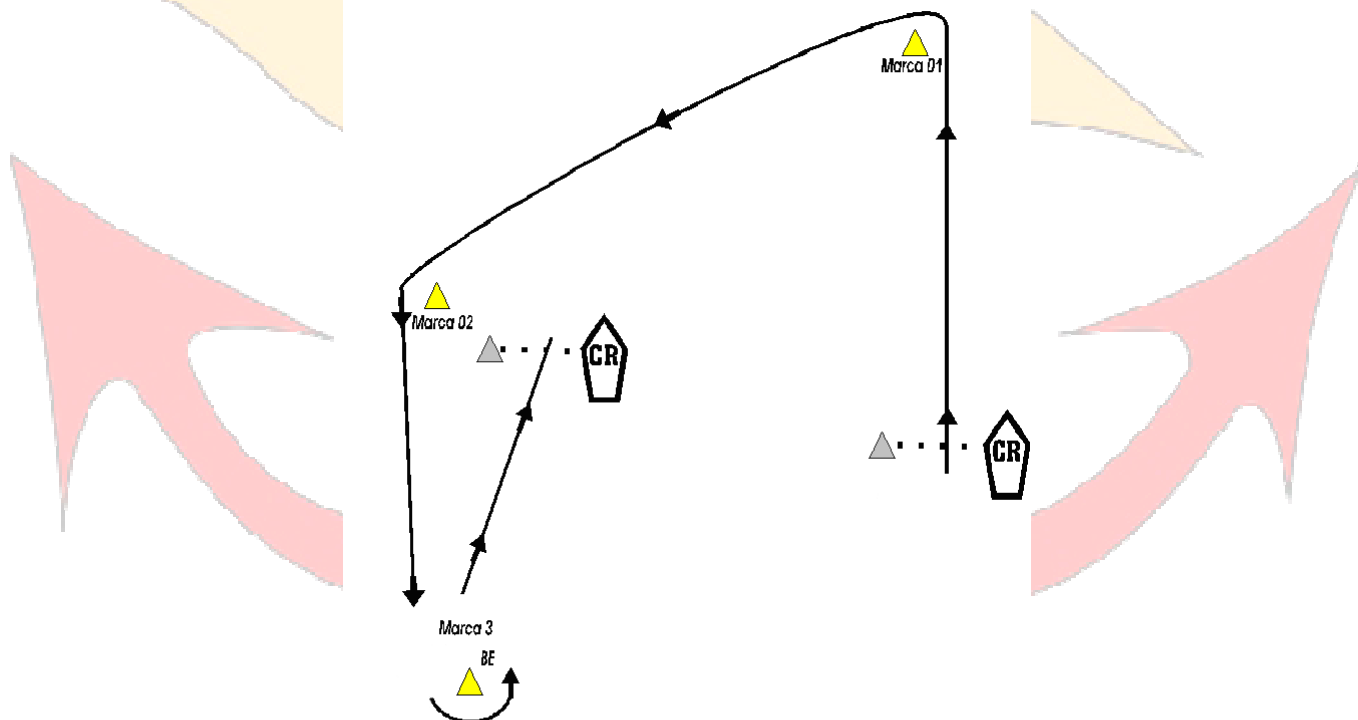
Percurso 1: Barlavento-Sotavento (6 pernas)
Partida-1-2-1-2-1-Chegada



Percurso 2 - Barlavento-Sotavento (4 pernas)
Partida-1-2-1-Chegada



PERCURSO: Trapezoidal para Optimist



Trapezoidal
Partida - 1 - 2 - 3 - Chegada