



Yate Clube do Rio de Janeiro

TAÇA AMIZADE (REGATA DO PROEIRO)

CLASSES:

J/24 e SNIPE

20 de novembro de 2011

**Organização:
Iate Clube do Rio de Janeiro**



Yate Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÃO DE REGATA

01 - REGRAS:

01.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas Definições das Regras de Regata a Vela.

01.2 Os timoneiros deverão ser os velejadores que participaram de pelo menos 60% das regatas do ano velejando como Proeiro.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado ao "pé" da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data
 20/11 Regata

05.2 Haverá apenas uma regata.

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da regata será as 13:00h

05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

06 - BANDEIRA DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

CLASSES:

J/24

Snipe

BANDEIRAS:

Bandeira da classe J/24

Bandeira da classe Snipe

07 - AREA DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara - Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

BARLA SOTA

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas 1 e 2 serão bóias infláveis de cor amarela.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor encarnada na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade.

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.3 Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - CHEGADA:

11. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade (bóia inflável).



Yate Clube do Rio de Janeiro

11.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

12 - LIMITE DE TEMPO:

12.1 O limite de tempo será de 120 minutos.

12.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 10 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

13 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

13.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

13.2 O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

14. MEDIDAS DE SEGURANÇA E OBSERVAÇÕES:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

15 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

16 – TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.
20/11	05:58	0.2
	12:47	0.9
	18:26	0.3