



*Yate Clube do Rio de Janeiro*

**COPA OUTONO  
(2<sup>a</sup> etapa da Copa  
ICRJ)**

**CLASSES MONOTIPOS**

**21, 22, 28 e 29 de maio de 2011**

***Yate Clube do Rio de Janeiro***



# Yate Clube do Rio de Janeiro

## INSTRUÇÃO DE REGATA

### 01 - REGRAS:

- 01.1 A Regata será regida pelas regras, tais como definidas na Regras de Regata a Vela.  
01.2 A Regata só será válida para cada classe se tiver um mínimo de 3 (três) barcos inscritos em cada uma.  
01.3 Em caso de conflito entre o Aviso e a Instrução de Regata, prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a regra 63.7.

### 02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na frente da escada que dá acesso à Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

### 03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.  
04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

### 05 - PROGRAMA DE REGATAS:

- 05.1      Sábado, 08/01                      Regata (1)  
             Domingo, 09/01                    Regata (2)
- 05.2 Número de regatas programadas:  
      Nº de Regatas                      Nº Regatas por dia  
      3 (três) regatas                    máximo duas por dia
- 05.3 O horário programado para o sinal de atenção da regata dos dias 21 e 28/05/11 serão às 14:00h e a dos dias 22 e 29/05/11 serão às 13:00h; **exceto para as classes Ranger 22 e HPE (Camp. Estadual 2011) que o horário programado para o sinal de atenção para todos os dias de regata serão as 13:00h.**
- 05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h dos dias 22 e 29/05/11.

### 06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

#### CLASSES:

Ranger 22  
HPE  
Star  
J/24  
Velamar 22 e Veleiros 23  
470 e 420  
Snipe  
Laser (Std. e Rad.) e Finn  
Laser 4.7  
Dingue  
Neil Pryde RS:X

#### BANDEIRAS:

Ranger 22 (CAMP. ESTADUAL DA CLASSE)  
HPE (CAMP. ESTADUAL DA CLASSE)  
Classe Star  
Classe J/24  
Velamar 22  
420  
Snipe  
Laser Std e Finn  
Laser 4.7  
Dingue  
RS:X

### 07 - ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

### 08 - PERCURSOS:

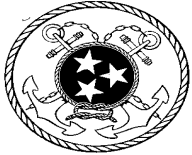
- 08.1 O diagrama no anexo mostra o percurso, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.  
08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

### 09 - MARCAS DE PERCURSO:

9.1 As marcas serão:

#### 4 CLASSES: STAR, J/24, RANGER 22, VELAMAR 22 E VELEIROS 23:

As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor amarela.



# Yate Clube do Rio de Janeiro

## a) DEMAIS CLASSES:

As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis cilíndrica de cor encarnada.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável triangular de cor LARANJA na outra extremidade.

## 10 - PARTIDA:

10.1 As regatas terão as partidas conforme a regra 26, **com o sinal de atenção da 1ª partida feito 5 (cinco) minutos antes do sinal de partida e os demais com o sinal de atenção feito 3 (três) minutos antes do sinal de partida.**

Sinal	bandeira; sinal sonoro	minutos antes do início
Atenção	da classe; 1 som	3
Preparação	P, I, Z ou Preta; 1 som	2
1 Minuto	Sinal de Preparação removido; 1 som	1
Partida	bandeira da Classe Removida; 1 som	0

SINALIZAÇÃO		
VISUAL (BANDEIRAS)	SONORA	TEMPO
ATENÇÃO	↑ Sobe	3 Minutos
PREPARAÇÃO  ou  ou  ou	↑ Sobe	2 Minutos
ou  ou  ou	↓ Desce	1 Minutos
LARGADA	↓ Desce	0

**Obs.1:** O sinal de atenção para cada classe será feito simultaneamente (seqüencial), com isso a classe que for dada chamada geral terá que largar por último.

**Obs. 2:** Exceto para as classes Ranger 22 e HPE (Camp. Estadual 2011) que terão as regatas com as partidas conforme a regra 26, **com o sinal de atenção feito 5 (cinco) minutos antes do sinal de partida.**

10.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## 11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

## 12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

## 13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 Os limites de tempo será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

## 14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

## 15. PONTUAÇÃO:

15.1 É requerido que duas regatas devem ser completadas para que se constitua a série.

15.2 Não haverá descarte

## 16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível. Este item não é passível de protesto entre os barcos.



# Yate Clube do Rio de Janeiro

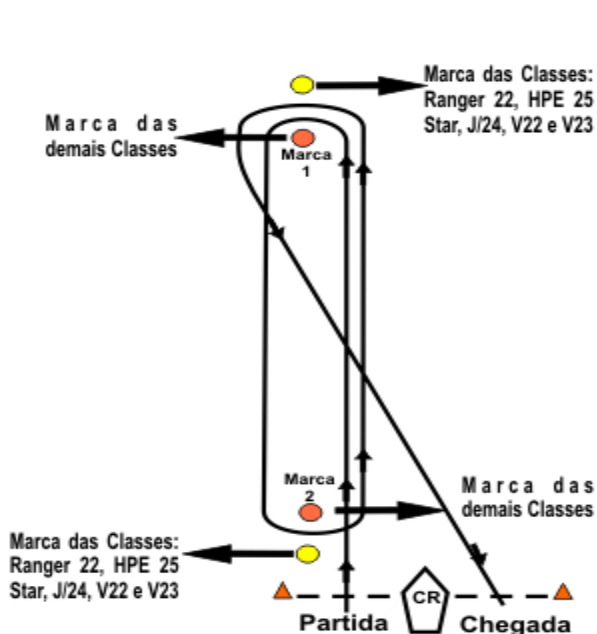
## 17 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

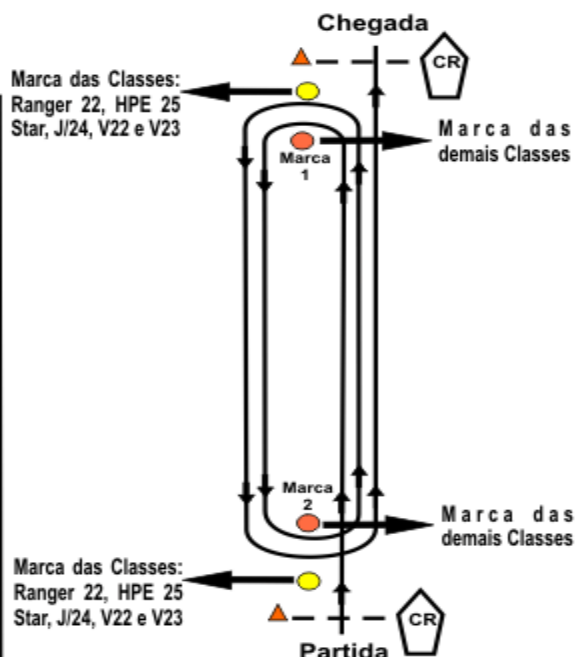
## 18 - TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.
21/05	00:17	0.6	22/05	01:11	0.7	28/05	06:19	0.4	29/05	01:11	1.0
	04:21	1.1		05:06	1.1		12:09	1.0		06:56	0.3
	12:13	0.3		13:06	0.4		18:45	0.4		12:56	1.1
	17:11	1.1		18:00	1.0					19:21	0.4

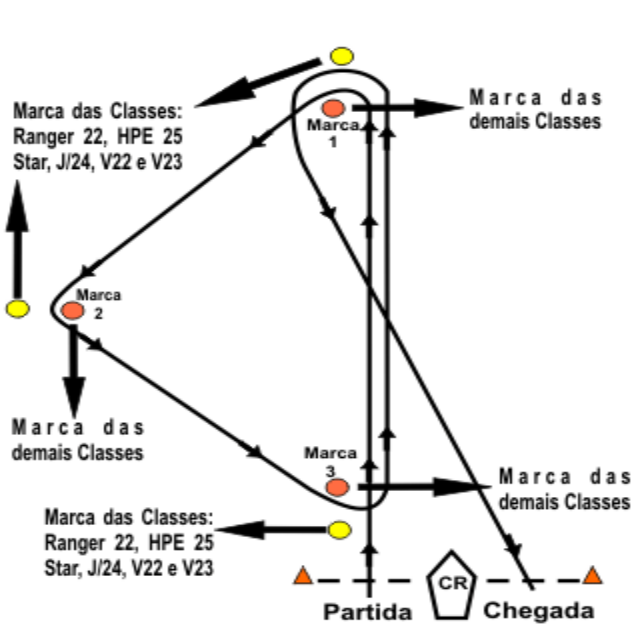
## ANEXO



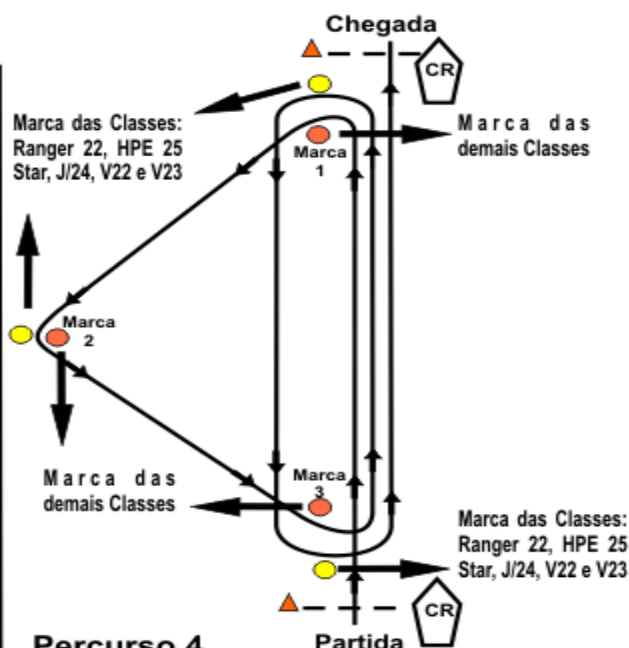
**Percurso 1**  
**Largada - 1 - 2 - 1 - Chegada**



**Percurso 2**  
**Largada - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada**



**Percurso 3**  
**Largada - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada**



**Percurso 4**  
**Largada - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada**