



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

REGATA FLOTILHAS COMODORO

Classes (Monotipo): Snipe, Laser (Std, Radial e 4.7), Dingue (Geral, Estreantes e 1.5 - tripulações acima de 150 Kg), Europa, Windsurf (Open e Start) e Optimist (Veteranos e Estreantes)

9 de abril de 2011

APOIO



PATROCINIO

ORGANIZAÇÃO





Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS

- 1.1. A Regata será disputado pelas regras da ISAF 2009/2012, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela;
- 1.2. As regras de cada classe convidada;

2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado no quadro próximo aos Optimists do Clube Naval Charitas.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 2 (duas) horas antes do início da sinalização para a 1ª regata a qual se aplica, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado junto a rampa.
- 4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

5. PROGRAMA DE REGATAS:

5.1. Data

Dia	Horários	Eventos
Sábado, 9/04	09:00 às 12:00h	Inscrição Monotipos
	13:00h às 18:00	Regatas
	19:00h	Cerimônia de premiação

5.2. Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas no dia:
2 (duas) regatas	máximo 2 (duas) no dia

- 5.3. O horário programado para o sinal de atenção para primeira regata do grupo 1 será às 13:00h. Os demais grupos largarão em seguida.
- 5.4. O horário programado para o sinal de atenção para o Optimist será às 14:00h. O Estreante largará em seguida.
- 5.5. Nenhum sinal de atenção será feito após as 16:30h

6. BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão

Classes:	Bandeiras (Grupos):
Snipe	Bandeira da classe Snipe
Laser (Standard, Radial e 4.7) e Europa	Bandeira da classe Laser
Dingue (Geral, Estreantes e 1.5)	Bandeira da classe Dingue
Windsurf (Open e Start)	Bandeira da classe Branca
Optimist (veteranos)	Fundo branco com símbolo da classe Optimist na cor azul
Optimist (estreantes)	Fundo azul com símbolo da classe Optimist na cor branco

7. AREAS DE REGATAS:

A área de regata será na enseada de Jurujuba e Baía de Guanabara.

8. PERCURSOS:

- 8.1. **Snipe, Laser, Dingue e Europa:** Barlavento-Sotavento (4 pernas) vide anexo.
- 8.2. **Windsurf:** Barlavento-Sotavento (será corrido em outra CR nas proximidades do Pier 4 do CNC).
- 8.3. **Optimist:** Trapezoidal vide anexo ou percurso.
- 8.4. Os diagramas no anexo mostram os percursos para Snipe, Laser, Dingue e Europa, incluindo a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

Percurso Optimist: Partida, Bóia inflável nas proximidades da Ilha da Boa Viagem por BB; Bóia inflável na enseada de São Francisco próximo ao JIC por BB; Chegada no mesmo local da partida.



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

9. MARCAS DE PERCURSO:

- 9.1. As marcas de percurso serão bóias infláveis de cor amarela.
- 9.2. As marcas de partida serão embarcação da CR com a bandeira de cor laranja do lado de boreste e uma bóia inflável cinza de bombordo da linha.

10. PARTIDA:

- 10.1. As partidas serão dadas de acordo com a Regra 26 das Regras de Regatas da ISAF;
- 10.2. A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de CR de cor laranja sobre a embarcação da CR na extremidade de boreste e uma marca na linha de partida na extremidade de bombordo (bóia inflável de cor cinza);
- 10.3. Os barcos das Classes para os quais o sinal de PREPARAÇÃO ainda não foi dado deverão deixar livre a área de partida, dando passagem aos barcos em procedimento de largada;
- 10.4. O sinal de atenção para cada grupo subsequente será dado com o sinal de partida do Grupo precedente;
- 10.5. Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4;
- 10.6. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11. ALTERAÇÃO DE PERCURSO APÓS A PARTIDA:

Para mudar a posição da próxima marca do percurso, a CR poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente alteração de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12. CHEGADA:

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR na extremidade de boreste da linha e a marca de chegada na extremidade de bombordo (bóia inflável de cor cinza).
- 12.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.
- 12.3. Quando na CR de chegada estiver a Bandeira DELTA desfraldada no mastro, isto significa que a Comissão de Regatas tem a intenção de realizar mais uma regata. Todos os barcos devem se dirigir para a área de largada.

13. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

Para a classe Tornado, as regras 44.1 e 44.2 são modificadas de maneira que a Punição de duas voltas é substituída por uma volta, incluindo uma virada por davante e uma em roda.

14. LIMITES DE TEMPO:

- 14.1. O limite de tempo será de 180 minutos para todas as classes.
- 14.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

15. PROTESTOS:

- 15.1. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues por escrito no prazo de até 60 (sessenta minutos) após a chegada da CR na Sede da regata;
- 15.2. O júri dará audiência aos protestos na ordem aproximada de entrega, e com início tão logo que possível;
- 15.3. Os protestantes e os protestados terão os numerals expostos no quadro oficial de avisos, bem como o local e horário do início das audiências, até 30 (trinta) minutos após expirar o prazo de entrega dos mesmos.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17. PREMIAÇÃO:

- 17.1. Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados de cada classe e categorias, com o mínimo de 3 (três) embarcações para a formação de uma classe. Com menos de 3 (três) barcos inscritos só serão premiados os primeiros colocados.



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

17.2. A entrega de prêmios será no mesmo dia 9 de abril de 2011, às 19:00 horas, no Bar da Praia do Clube.

18. RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a regata, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

19. TÁBUA DE MARÉ:

As marés foram obtidas através da "Tábuas das Marés" emitida pela DIRETORIA DE HIDROGRAFIA E NAVEGAÇÃO (DHN) no PORTO DO RIO DE JANEIRO - ILHA FISCAL (ESTADO DO RIO DE JANEIRO);

Latitude: 22°53',8S

Longitude: 043°10',0W

Fuso: +03.0

Ano: 2011

Instituição: DHN

26 Componentes

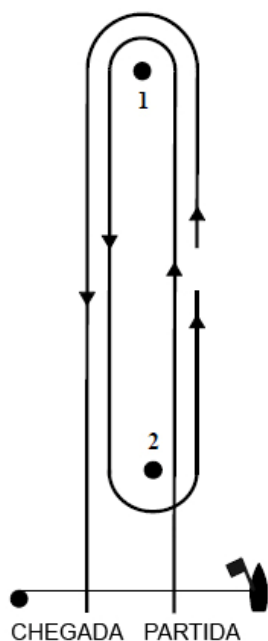
Nível Médio: 0.69

Carta: 1515

Dia	Hora	Alt.(m)
SAB 09/04	01:13	0.70
	05:21	1.10
	13:15	0.50
	18:11	1.10

ANEXO

Percurso 1: Barlavento-Sotavento (4 pernas) Partida-1-2-1-Chegada



Percurso 2 - Trapezoidal para Optimist Partida-1-2-3-Chegada

