



*Yate Clube do Rio de Janeiro*

# **REGATA JOSÉ CARLOS LAPORT**

**CLASSES:**

***Star, J24, HPE e Ranger 22***

***17 de abril de 2011***

***Yate Clube do Rio de Janeiro***



# *Yate Clube do Rio de Janeiro*

## INSTRUÇÃO DE REGATA

### 01 - REGRAS:

01.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas Definições das Regras de Regata a Vela.

01.2 Em caso de conflito entre o Aviso e a Instrução de Regata, prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a regra 63.7.

### 02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na frente da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

### 03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

### 05 – PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 17/04 Regata

05.2 O horário programado para o sinal de atenção da regata será as 12:00h

05.3 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

### 06 - BANDEIRA DE CLASSE:

#### CLASSES

Star

J/24

HPE

Ranger 22

#### BANDEIRAS

Símbolo da classe Star com fundo branco

Símbolo da classe J/24 com fundo branco

Símbolo da classe HPE com fundo branco

Símbolo da classe Ranger 22 com fundo branco.

### 07 – AREA DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro.

### 08 - PERCURSO:

#### 08.1 Percurso 1:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- b) Montar Ilha do Pai, deixando-a por BE.
- c) Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

#### Percurso 2:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- b) Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BE.
- c) Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BE.
- d) Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

#### Percurso 3:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- b) Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BB.
- c) Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BB.
- d) Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BE.
- e) Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

#### Percurso 4:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- b) Montar bóia amarela (sinalização de canal), localizada defronte a Praia de Copacabana, deixando-a por BB.
- c) Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BB.
- d) Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o número do percurso.



# *Yate Clube do Rio de Janeiro*

## **09 - MARCAS DE PERCURSO:**

09.1. As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis de cor amarela.

09.2 As marcas de partida serão: o barco da Comissão de Regata em uma extremidade e uma bóia inflável na outra extremidade; e as marcas de chegada serão as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (Piscina) do ICRJ.

## **10 - PARTIDA:**

• As linhas de partidas serão entre um mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de partida na outra extremidade.

10.2 Partida única para todas as classes.

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto altera a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## **11 - CHEGADA:**

A linha de chegada será entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

## **12 - LIMITE DE TEMPO:**

Os barcos que não chegarem até as 17:00 do dia da regata serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1.

## **13 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

13.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

13.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

## **14. MEDIDAS DE SEGURANÇA E OBSERVAÇÕES:**

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

## **15 - PREMIAÇÃO:**

15.1 Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados na classificação geral de cada classe.

15.2 A Cerimônia de Premiação será, as 17:00 do dia 17 de abril de 2011, na parte superior da Pizzaria Convés .

## **16 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

## **17 – TABUA DE MARÉ:**

<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>
<b>17/04</b>	08:36	0.2
	14:09	1.4
	21:13	0.2