

**4º CAMPEONATO
CENTRO SUL-AMERICANO MASTER**

**CLASSES:
LASER (STD., RAD. e 4.7)**

10 a 13 de março de 2011

**ORGANIZAÇÃO
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

01.1 O Campeonato será disputado sob as regras, conforme definidas nas Regras de Regatas a Vela da ISAF (RRV).

01.2 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao “pé” da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do late Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

05 – PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data:

quinta-feira, 10/03	Regatas
sexta-feira, 11/03	Regatas
Sábado, 12/03	Regatas
Domingo, 13/07	Regatas

5.2 Número de regatas programadas:

Classes: Laser (Std., Rad. e 4.7)	Regatas por dia:
7 (sete) regatas	2 (duas) por dia.

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia é às 13h.

05.4 Não será dada nenhuma partida após as 16h, do domingo dia 13/07/11.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

CLASSES:

Laser Std.
Laser Rad.
Laser 4.7

BANDEIRAS:

Símbolo da classe Laser Std. com fundo branco.
Símbolo da classe Laser Radial com fundo branco.
Símbolo da classe Laser 4.7 com fundo branco.

07 – AREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor amarela.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor encarnada na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

10.2 Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade (bóia inflável).
- 12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

- 13.1 O limite de tempo será de 150 minutos.
- 13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 10 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

- 14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.
- 14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15 - PONTUAÇÃO:

- 15.1 É requerido que 4 (quatro) regatas devem ser completadas para que se constitua a série.
- 15.2 a) Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
- b) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17 - PREMIAÇÃO:

- 17.1 Prêmios serão conferidos da seguinte maneira: 1º, 2º e 3º lugares na classificação geral na Classe Laser Standard e Radial e 4.7 das respectivas categorias: Pré-Master, Master, Grand Master e Great Grand Master e Feminino desde que tenham mais de 3 (três) barcos inscritos em cada categoria.
- 17.2 A Cerimônia de entrega de Prêmios será no dia 13 de março de 2011, as 19:00, na Pérgula da Piscina.

18 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

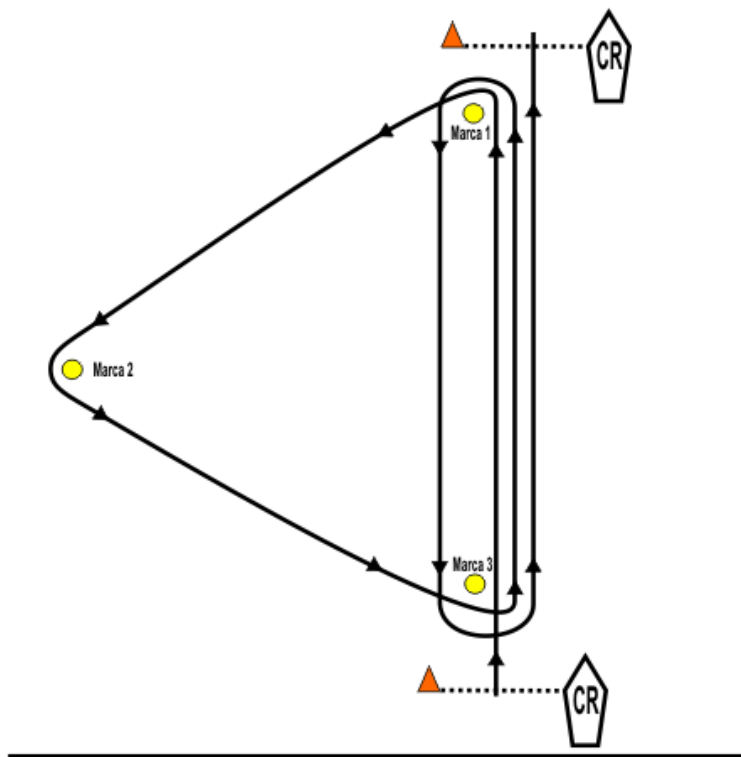
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

19 - TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT	DIA	HORA	ALT
10/03	00:23	0.6	11/03	05:53	1.0	12/03	06:34	0.9	13/03	07:32	0.9
	05:15	1.1		10:38	0.6		12:02	0.6		11:02	0.7
	11:19	0.5		13:39	0.6		15:02	0.6		12:06	0.7
	17:47	1.1		18:28	1.0		19:41	0.9		16:21	0.5

ANEXO

PERCURSO 1
(Triângulo Olímpico)
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada



PERCURSO 2
(Triângulo)
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada

