

REGATA DUPLAS

***Classes:
J/24 e HPE***

13 de fevereiro de 2011

***late Clube do Rio de Janeiro
Rio de Janeiro - Brasil***

INSTRUÇÃO DE REGATA

01 - REGRAS:

01.1 A Regata será regida pelas regras, tais como definidas na Regras de Regata a Vela.

01.2 As regras da Classe J24 e HPE, serão alteradas conforme segue:

- ✓ 3.6.1 – Só será permitido o uso das velas Grande, Buja e Balão.
- ✓ 5 – A tripulação deverá ser formada com o máximo duas pessoas.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado na frente do "cafezinho" da varanda do late Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 – PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data de regata:

13/02 Regata

05.2 O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 12:30h.

05.3 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

06 - BANDEIRA DE CLASSE:

A bandeira da Classe J24 é a uma bandeira branca com o símbolo da classe J/24.

A bandeira da Classe HPE é a uma bandeira branca com o símbolo da classe HPE.

07 – AREA DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara.

08 - PERCURSOS:

08.1 **PERCURSO 01:**

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre a CR e Bóia.
- b) Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BB.
- c) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre a CR e Bóia.

PERCURSO 02:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva entre a CR e Bóia.
- b) Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BB.
- c) Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BB.
- d) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre a CR e Bóia.

PERCURSO 03:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva entre a CR e Bóia.
- b) Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BB.
- e) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre a CR e Bóia.

PERCURSO 04:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva entre a CR e Bóia.
- b) Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BE.
- c) Montar bóia inflável no saco de São Francisco nas proximidades do RYC, deixando-a por BB.
- d) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre a CR e Bóia.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o número do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis.

09.2 As marcas de partida e chegada serão: o barco da Comissão de Regata em uma extremidade e uma bóia inflável na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (Dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.1.

10.3 Se durante os dois minutos que antecedem o sinal de partida de um barco, qualquer parte do seu casco ou tripulação ou equipamento estiver no lado do percurso da linha de partida, a Comissão de Regata deve içar a bandeira V. Ela ficará içada até que todos os barcos tenham retornado completamente para aquém da linha de partida, mas não após o sinal de partida.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

10.5 Partida única para todas as classes.

11 - CHEGADA:

A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

12 - LIMITE DE TEMPO:

Os barcos que não chegarem até as 17:30 do dia da regata serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1.

13 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

13.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

13.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

14. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

16 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

17 – TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.
13/10	01:49	1.0
	06:36	0.6
	12:45	0.8
	18:56	0.3