



Yate Clube do Rio de Janeiro

REGATA NEPTUNUS

CLASSES:

**ORC, BRA-RGS (CAT.1 e 2), J/24,
HPE, Bico de Proa e Clássicos**

19 de dezembro de 2010

ORGANIZAÇÃO:

Yate Clube do Rio de Janeiro



Yate Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao “pé” da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 11:00 do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data

Domingo, 19/12 13:00

05.2 Haverá apenas uma regata.

05.3 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h do dia da regata.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

Atenção à ordem de largada; as bandeiras das classes serão:

BANDEIRA	CLASSE
G 1	J/24, HPE, Bico de Proa e Clássicos
G 2	ORC e BRA-RGS

07 – ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

A opções de percursos estão descritas no Anexo 1.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis amarelas (1, 1A e 2).

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor encarnada na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 As regatas terão as partidas conforme a Regra 26; com o sinal de atenção dado 5 minutos antes do sinal de partida.

10.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

10.3 Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.

10.4 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

Av. Pasteur, 333 – Praia Vermelha – Cep: 22.290-240 – Rio de Janeiro – RJ

Tel: (21) 3223-7200 R. 2139,2270 ou Fax: R. 2269 – Tel: (21) 3223-7214 – E-Mail – vela@icrj.com.br



Yate Clube do Rio de Janeiro

12 - CHEGADA:

- 12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.
- 12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

Os barcos que não chegarem até as 17:30 na Regata de Domingo serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1. Para as regatas de Sábado o Limite de tempo será de 3 horas após a largada.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

- 14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.
- 14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15. CALCULO DE TEMPO CORRIGIDO:

Classe ORC:

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (PLT e PLD).

Classe BRA RGS:

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMFAA/VCR).

Classe BICO DE PROA (A e B):

Não haverá correção de tempo, o resultado será pela ordem de chegada.

16 - PONTUAÇÃO:

- 16.1 É requerido que 1 (uma) regata deve ser completada para que se constitua a série.
- 16.2 Não haverá descarte.

17. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

18 – COMUNICAÇÃO POR RÁDIO

A CR usará o canal 77 para comunicação de desistência da regata.

19 - PREMIAÇÃO:

- 19.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados de cada classe
- 19.2 A Cerimônia de Premiação será no dia **19 de dezembro de 2010, as 16:30h no Salão Nobre.**
- 19.3 Haverá Distribuição de camisetas aos participantes.
- 19.4 Haverá sorteio de jantares para casais participantes da Regata e que estiverem presentes na Cerimônia de Premiação.
- 19.5 A Taça transitória da Copa Neptunus será atribuído ao primeiro barco **ORC** na classificação geral.

OBS.: "A autorização para entrada no ICRJ para parentes diretos e cônjuge, como convidados dos velejadores para a cerimônia de entrega de prêmios, deverá ser informada à Diretoria de Vela no ato da inscrição, por fax ou e-mail, com pelo menos 24 horas de antecedência para disponibilidade da mesma na portaria social do Clube."

20 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

21 - TÁBUA DE MARÉ

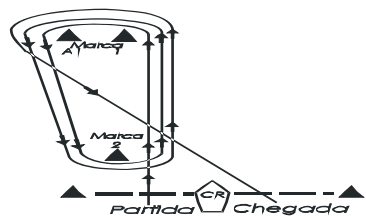
DIA	HORA	ALT.
Dom 19/12	02:36	1.1
	08:51	0.3
	14:21	1.0
	21:02	0.1



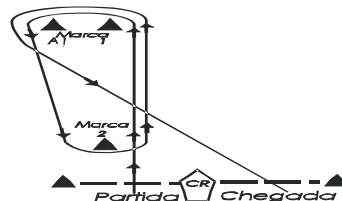
Yate Clube do Rio de Janeiro

ANEXO 1

PERCURSO 1:
Percurso Barla Sota
(Barlavento - Sotavento) - 6 Pernas
Partida - 1 - A1 - 2 - 1 - A1 - 2 - 1 - A1 - Chegada



PERCURSO 2:
Percurso Barla Sota
(Barlavento - Sotavento) - 4 Pernas
Partida - 1 - A1 - 2 - 1 - A1 - Chegada



OBS: O tamanho aproximado das distâncias entre as pernas dos percursos do diagrama ficará a critério da CR;

PERCURSO 3:

- 1- Partida – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.
- 2- Montar Bóia Inflável nas proximidades da Laje do Paiol, deixando-a por BB.
- 3- Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BE.
- 4- Montar Bóia Preta (ferro) de sinalização na Barra Grande, deixando-a por BE.
- 5- Chegada – Nas proximidades da entrada do Canal do ICRJ, enseada da Urca.

PERCURSO 4:

- 1- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- 2- Saída obrigatória pela Barra Grande
- 3- Montar Bóia vermelha nas proximidades da Ilha Cotunduba, deixando-a por BB.
- 4- Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BB.
- 5- Montar Bóia Inflável nas proximidades da Marina da Glória por BB
- 6- Chegada – Nas proximidades da entrada do Canal do ICRJ, enseada da Urca.

PERCURSO 5:

- 1- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- 2- Montar Bóia Preta (ferro) de sinalização na Barra Grande, deixando-a por BE.
- 3- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as marcas), deixando-a por BE.
- 4- Deixar Bóia Inflável nas proximidades da Marina da Glória por BB
- 5- Chegada – Nas proximidades da entrada do Canal do ICRJ, enseada da Urca.

PERCURSO 6:

- 1- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- 2- Montar Bóia Preta (ferro) de sinalização na Barra Grande, deixando-a por BE.
- 3- Montar Bóia Inflável nas proximidades da Marina da Glória por BB
- 4- Chegada – Nas proximidades da entrada do Canal do ICRJ, enseada da Urca.

PERCURSO 7

- 1- Partida – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.
- 2- Montar Bóia Inflável nas proximidades da Laje do Paiol, deixando-a por BB.
- 3- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as marcas), deixando-a por BB.
- 4- Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BE.
- 5- Montar Bóia Preta (ferro) de sinalização na Barra Grande, deixando-a por BE.
- 6- Chegada – Nas proximidades da entrada do Canal do ICRJ, enseada da Urca.

PERCURSO 8:

- 1- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- 2- Saída obrigatória pela Barra Grande
- 3- Montar Bóia vermelha nas proximidades da Ilha Cotunduba, deixando-a por BB.
- 4- Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BB.
- 5- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as marcas), deixando-a por BB.
- 6- Chegada – Nas proximidades da entrada do Canal do ICRJ, enseada da Urca.

PERCURSO 9:

- 1- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- 2- Montar Bóia Preta (ferro) de sinalização na Barra Grande, deixando-a por BE.
- 3- Montar Bóia Inflável nas proximidades da Marina da Glória por BE
- 4- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as marcas), deixando-a por BE.
- 5- Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BE.
- 6- Montar Bóia Inflável nas proximidades da Marina da Glória por BB
- 7- Chegada – Nas proximidades da entrada do Canal do ICRJ, enseada da Urca.

Bons ventos e agradecemos por prestigiar esse tradicional evento da vela Oceânica – Não percam o sorteio!