



Clube Naval Charitas

Instrução de Regata

1ª Regata das Flotilhas do CNC

Classes: Laser (std. Radial e 4.7), Dingue (veterano e estreante), Optimist (veterano e estreante), Snipe e Prancha a vela

Data: 23/05/2010

Organização



1. **REGRAS:** _____

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

2. **AVISO AOS COMPETIDORES:** _____

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na frente da secretaria náutica.

3. **ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA** _____

Qualquer alteração na instrução de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. **SINALIZAÇÃO EM TERRA:** _____

4.1: Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado lado da rampa de descida dos barcos.

4.2: Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

5. **PROGRAMA DE REGATAS:** _____

5.1: Data de regata: 23/05

5.2: O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 13:00h.

5.3: Haverá uma regata por dia.

5.4: Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.

6. **BANDEIRAS DAS CLASSES:** _____

As bandeiras das classes serão:

CLASSES:

Snipe
Laser (radial, 4.7 e std)
Dingue (estreade e veterano)
Optimist veterano
Optimist estreade

BANDEIRAS:

Bandeira da classe Snipe
Bandeira da classe Laser
Bandeira da classe Dingue
Bandeira da classe Optimist
Bandeira de cor verde

7. AREA DE REGATAS: _____

As áreas de regatas serão na Enseada de Jurujuba, Niterói ou Baía de Guanabara

8. PERCURSOS: _____

8.1: Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

8.2: Antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o número do percurso e o rumo aproximado da primeira perna do mesmo

8.3: Os percursos da **prancha a vela** encontram-se indicados nos diagramas do anexo 2

9. MARCAS DE PERCURSO: _____

9.1: Marcas de percurso serão bóias infláveis de cor amarela.

9.2: As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável encarnada.

10. PARTIDA: _____

10.1: As linhas de partidas serão entre um mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco da respectiva CR e uma marca de partida na outra extremidade.

10.2: A largada será dividida em 5 baterias, de acordo com a seguinte ordem:

- 1º- SNIPE
- 2º- LASER (radial, std e 4.7)
- 3º- DINGUE (veterano e estreade)
- 4º- OPTIMIST (veterano)
- 5º- OPTIMIST (estreade)

10.3: Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.

10.4: Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto altera a regra A4.

10.5: O procedimento detalhado de partida da **prancha a vela** encontra-se no anexo 3.

11. CHEGADA: _____

11.1: A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

11.2: A chegada da **prancha a vela** será no mesmo alinhamento da largada, entre o barco da CR e a marca na outra extremidade

12. LIMITE DE TEMPO: _____

12.1: O limite de tempo será de 180 minutos para todas as classe

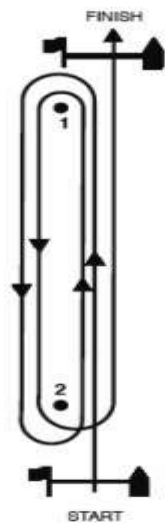
12.2: Serão considerados DNF os barcos que cruzarem a linha de chegada 20 minutos após o primeiro colocado da respectiva classe.

ANEXO 1

PERCURSOS DA REGATA

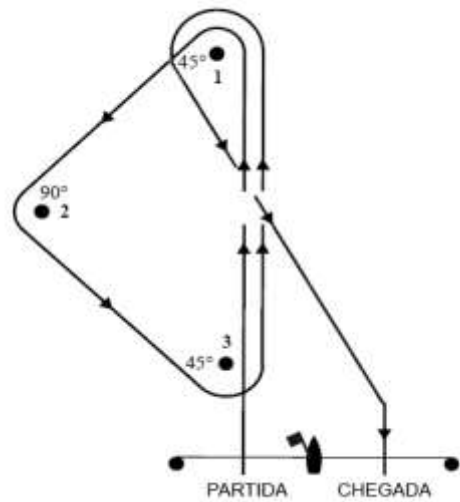
Percurso 1 Barla-Sota 5 Pernas

Partida - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada



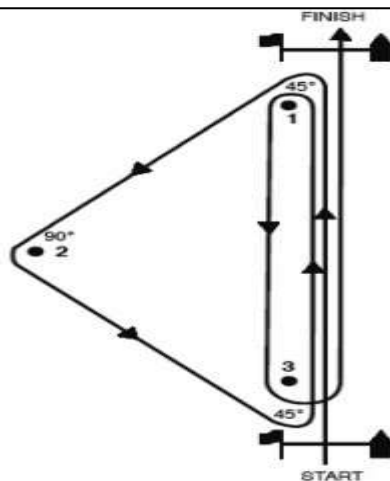
PERCURSO 2

TRIANGULO OLIMPICO COM
CHEGADA DE POPA



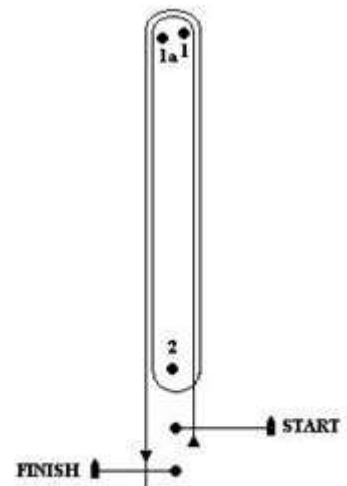
PERCURSO 3

TRIANGULO OLIMPICO COM CHEGADA
NO CONTRA-VENTO



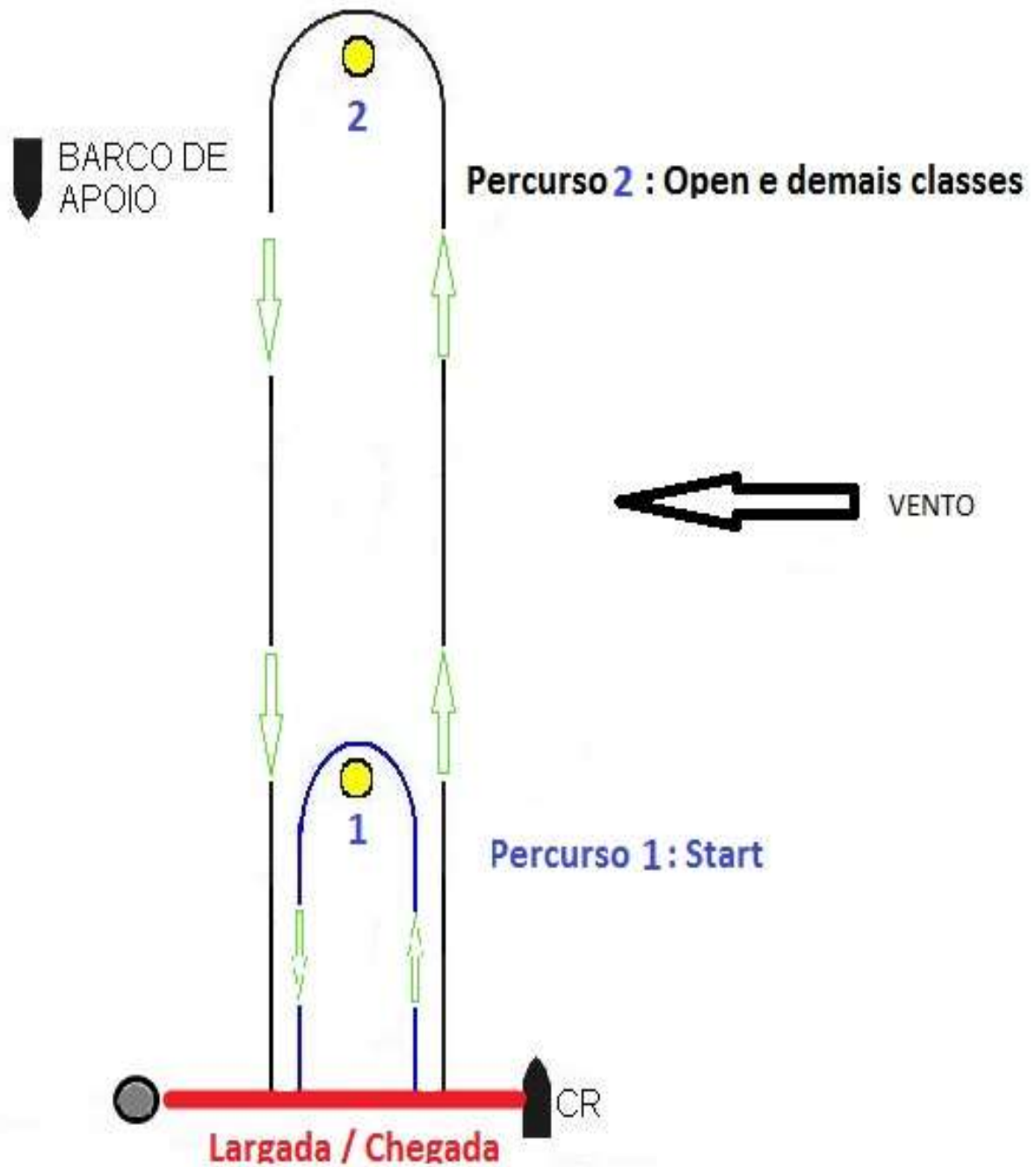
PERCURSO 4

Barla-sota de 4 pernas



ANEXO 2

PERCURSOS PARA A PRACHA A VELA








ANEXO 3

PROCEDIMENTO DE LARGADA DA PRANCHA A VELA

BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras serão Vermelha, Amarela e Verde

Sinalização e Procedimentos:

4 Minutos			
4 Minutos			Sobe bandeira vermelha com um sinal sonoro.
3 Minutos			Desce bandeira vermelha sem sinal sonoro.
2 Minutos			Sobe bandeira amarela com sinal sonoro.
1 Minuto			Desce bandeira amarela sem sinal sonoro.
Partida			Sobe bandeira verde com sinal sonoro.