



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

CAMPEONATO ESTADUAL RS:X

Classes: Neil Pryde RS:X

RS:X

4, 5 e 6 de dezembro de 2009

APOIO



FEVERJ



CBVM



ABWS

NITERÓI – RJ - BRASIL

ORGANIZAÇÃO





Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS

- 1.1. A Regata será governada pelas regras da ISAF 2009/2012, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.
- 1.2. Determinações da FEVERJ, CBVM e ABWS e Regras da Classe RS:X.

2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado no quadro próximo aos Optimists do Clube Naval Charitas.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 2 (duas) horas antes do início da sinalização para a 1ª regata a qual se aplica, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado junto a rampa.
- 4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

5. PROGRAMA DE REGATAS:

5.1. Datas das Regatas:

Dia	Horários	Eventos
Quinta, 3/12	13:00h às 18:00	Regata Treino
Sexta, 4/12	13:00h às 18:00	Regatas
Sabado, 5/12	13:00h às 18:00	Regatas
Domingo, 6/12	13:00h às 18:00	Regatas
	19:00h	Cerimônia de premiação

5.2. Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia:
9 (nove) regatas	máximo 3 (três) por dia.

- 5.3. O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será às 13:00h.
- 5.4. No último dia de regata, 6/12/2009, nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.

6. BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da classe será:

Classe:	Bandeira:
Neil Pryde RS:X	Símbolo da classe RS:X com fundo branco

7. AREA DE REGATA:

A área de regata será na Baía de Guanabara – Rio de Janeiro e enseada de Jurujuba e proximidades ilustrada no anexo 1. O evento terá sede e secretaria no Clube Naval Charitas.

8. PERCURSOS:

- 8.1. Os diagramas no anexo 2 mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.
- 8.2. Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

9. MARCAS DE PERCURSO:

- 9.1. As marcas 1, 2, 3 e 4 serão bóias infláveis de cor laranja.
- 9.2. As marcas de partida e chegada serão embarcação da Comissão de Regata com a bandeira de cor laranja e uma bóia inflável de cor amarela na outra extremidade.

10. PARTIDA:

- 10.1. As partidas serão dadas de acordo com a Regra 26 das Regras de Regatas da ISAF;



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

- 10.2. A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de CR de cor laranja sobre a embarcação da CR na extremidade de boreste e uma marca na linha de partida na extremidade de bombordo (bóia inflável);
- 10.3. Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4;
- 10.4. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11. ALTERAÇÃO DE PERCURSO APÓS A PARTIDA:

Para mudar a posição da próxima marca do percurso, a CR poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente alteração de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12. CHEGADA:

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR na extremidade de boreste da linha e a marca de chegada na extremidade de bombordo (bóia inflável).
- 12.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13. LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO:

- 13.1. Os limites de tempo serão o seguinte:

Limite de Tempo	Tempo para marca 1
50 minutos	15 minutos

- 13.2. Se nenhum barco passar pela marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.

14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

- 14.1. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues por escrito no prazo de até 60 (sessenta minutos) após a chegada da CR na Sede da regata;
- 14.2. O júri dará audiência aos protestos na ordem aproximada de entrega, e com início tão logo que possível;
- 14.3. Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos, até 30 (trinta) minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15. PONTUAÇÃO:

- 15.1. É requerido que 4 (quatro) regatas sejam completadas para que se constitua a série.
- 15.2. a) Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação da prancha na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
b) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação da prancha na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível. Este item não é passível de protesto entre os barcos.

17. SUBSTITUIÇÃO DE EQUIPAMENTO:

Não será permitida a substituição de velas ou equipamento danificado ou perdido sem autorização da Comissão de Regata. No entanto o competidor poderá fazê-lo e apresentar o seu pedido de substituição de equipamento, à Comissão de Regata, na primeira oportunidade razoável.

18. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E DE EQUIPAMENTOS:

Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao comprimento das regras da Classe e Instruções de Regata. Na água, um barco poderá ser instruído pela Comissão de Regata para que se dirija imediatamente à área designada para inspeção.

19. BARCOS DE APOIO:

- 19.1. Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, após o sinal de preparação para a primeira classe a partir, até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

19.2. Barcos de apoio devem ser identificados por bandeiras verdes numeradas.

20. PREMIAÇÃO:

20.1. Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados, com o mínimo de 3 (três) embarcações para a formação da classe. Com menos de 3 (três) pranchas inscritas só serão premiados os primeiros colocados.

Prêmios serão concedidos como segue:

CLASSES	CATEGORIAS			
	GERAL	FEMININO	JÚNIOR	JUNIOR F.
RS:X	1º ao 3º	1º ao 3º	1º	1º

20.2. A entrega de premios será no dia 6 de dezembro de 2009, às 17:00 horas, no Bar da Praia.

Obs.: As categorias só serão consideradas se houver no mínimo 03 barcos inscritos.

21. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a regata, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

22. SEGURO:

Sugere-se a cada participante estar protegido por seguro contra terceiros, com cobertura mínima de R\$ 10.000,00 (dez mil reais) por evento ou o equivalente.

23. TÁBUA DE MARÉ:

As marés foram obtidas através da "Tábuas das Marés" emitida pela DIRETORIA DE HIDROGRAFIA E NAVEGAÇÃO (DHN) no PORTO DO RIO DE JANEIRO - ILHA FISCAL (ESTADO DO RIO DE JANEIRO);

Latitude: 22º53',8S

Longitude: 043º10',0W

Fuso: +03.0

Ano: 2009

Instituição: DHN

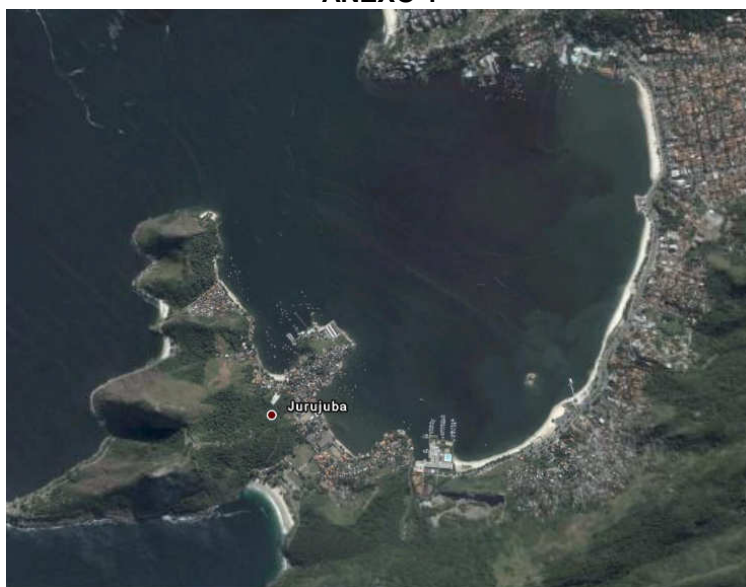
26 Componentes

Nível Médio: 0.69

Carta: 1515

Dia	Hora	Alt.(m)	Dia	Hora	Alt.(m)
QUI 3/12	03:15	1.2	SEX 4/12	04:02	1.2
	10:11	0.3		11:02	0.4
	15:00	1.1		15:39	1.1
	22:17	0.0		23:11	0.0
SAB 5/12	04:51	1.1	DOM 6/12	00:08	0.1
	11:56	0.4		05:38	1.0
	16:17	1.1		12:51	0.5
				17:02	1.0

ANEXO 1



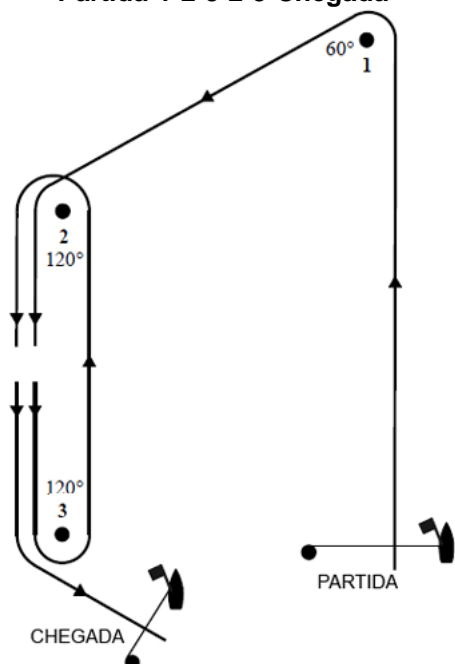


Clube Naval Charitas

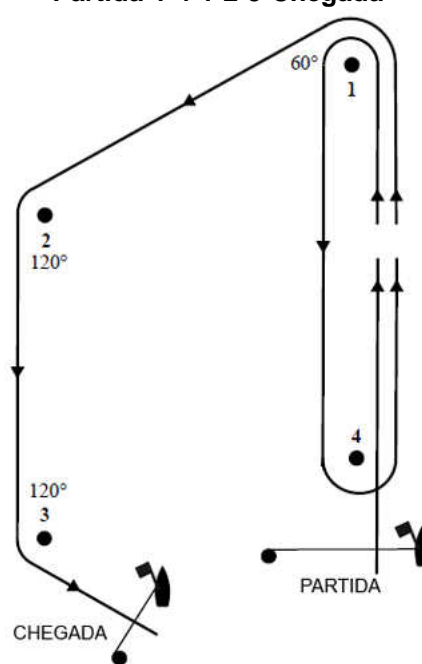
INSTRUÇÕES DE REGATA

ANEXO 2

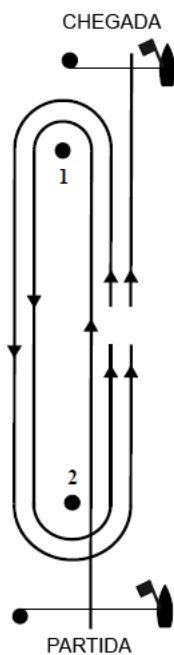
Percurso 1 – Trapezoide (Outer-Loop)
Partida-1-2-3-2-3-Chegada



Percurso 2 – Trapezoide (Inner-Loop)
Partida-1-4-1-2-3-Chegada



Percurso 3 - Barlavento-Sotavento
Partida-1-2-1-2-Chegada



Percurso 4 - Barlavento-Sotavento
Partida-1-2-1-Chegada

