

# CAMPEONATO ESTADUAL Classe STAR

## APOIO: ELVSTROMSOBSTAD

11 a 13 de setembro de 2009

ORGANIZAÇÃO  
Iate Clube do Rio de Janeiro

### INSTRUÇÕES DE REGATA

#### 01 - REGRAS:

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

#### 02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao "pé" da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Iate Clube do Rio de Janeiro.

#### 03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

#### 04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

#### 05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1	Data	
	11/09	Regatas
	12/09	Regatas
	13/09	Regatas

05.2 Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia
sete regatas	máximo três por dia

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia é às 13:00h, exceto a do dia 11/09/09 que será às 14:00h.

05.4 No último dia de regata nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

#### 06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da Classe será uma bandeira branca com o símbolo da classe Star.

#### 07 - ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

#### 08 - PERCURSOS:

08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

#### 09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor encarnada.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor amarela na outra extremidade.

#### 10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre os mastros desfraldando bandeiras de cor alaranjada sobre os barcos da CR (CR 1 e CR 2).

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 05 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

#### **11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:**

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

#### **12 - CHEGADA:**

12.1 A linha de chegada será entre os mastros desfraldando bandeiras de cor alaranjada sobre os barcos da CR (CR 1 e CR 2).

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

#### **13 - LIMITES DE TEMPO:**

13.1 Os limites de tempo será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

#### **14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

#### **15 - PONTUAÇÃO:**

15.1 3 (três) regatas devem ser completadas para construir a série.

15.2 a) Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

#### **16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:**

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

#### **17 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO**

Não será permitida a substituição de proeiros sem autorização escrita da Comissão de Regata.

#### **18 - PREMIAÇÃO:**

18.1 Serão premiados:

- ✓ 03 (três) primeiros colocados na classificação geral.
- ✓ 02 (dois) primeiros das Categorias B.
- ✓ 01 (primeiro) da categoria C.

18.2 Haverá sorteio de 02 relógios, para os velejadores que estiverem devidamente inscritos no Campeonato, além de ter **completado 5 (CINCO)** das regatas válidas para o campeonato e deverão estar presentes e trajados com a camiseta do evento na Cerimônia de Premiação.

18.3 A Cerimônia de Premiação será no dia 13 de setembro de 2009, às 17:00 no Bar dos Pinúins.

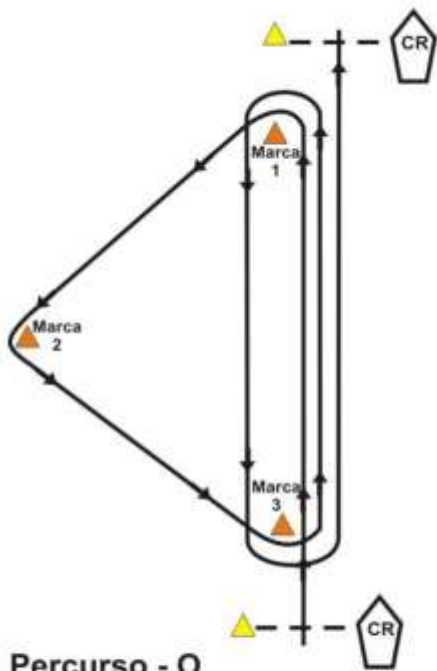
#### **19 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

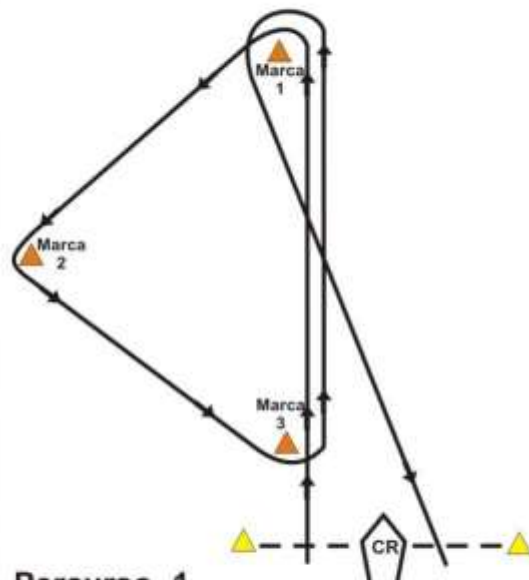
#### **20 - TABUA DE MARÉ:**

<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>	<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>	<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>
<b>11/09</b>	01:45	0.4	<b>12/09</b>	03:06	0.4	<b>13/09</b>	04:24	0.3
	06:26	1.0		07:45	0.8		12:58	1.0
	10:04	0.7		09:38	0.8		17:34	0.6
	11:39	0.7		12:23	0.9			
	14:49	0.6		16:09	0.6			
	18:13	0.9		19:08	0.8			

# ANEXO



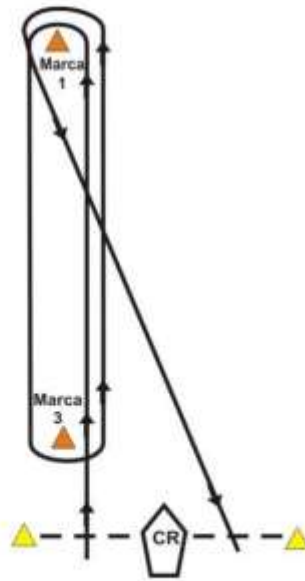
**Percurso - 0**  
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Llegada



**Percurso - 1**  
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Llegada



**Percurso - 3**  
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - Llegada



**Percurso - 4**  
Partida - 1 - 3 - 1 - Llegada