



CAMPEONATO BRASILEIRO RS:X 2009 – ICRJ de 15 a 18 de janeiro de 2009 - Rio de Janeiro - Brasil

CAMPEONATO BRASILEIRO

(1º Torneio Guanabara - Bic Techno 293 e Raceboard)

CLASSE RS:X

15 a 18 de janeiro de 2009

ORGANIZAÇÃO

IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE WINDSURF

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE VELA E MOTOR

RIO DE JANEIRO – RJ - BRASIL



CAMPEONATO BRASILEIRO RS:X 2009 – ICRJ de 15 a 18 de janeiro de 2009 - Rio de Janeiro - Brasil

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

01.1 A regata será governada pelas Regras de Regata a Vela ISAF 2009-2012.

01.2 Regras da Classe RS:X.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na frente da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 09:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 – PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Datas de Regata:

quinta-feira, 15/01	Regata Treino
sexta-feira, 16/01	Regatas
sábado, 17/01	Regatas
domingo, 18/01	Regatas

05.2 Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia
09 regatas	máximo 3 (três) regatas por dia.

05.3 O sinal de atenção da primeira regata de cada dia será dado às 13:00h.

05.4 No último de regata, nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

CLASSES

RS:X
Raceboard e Bic Techno 293

BANDEIRAS

Símbolo da classe RS:X com fundo branco.
Branca

07 – ÁREAS DE REGATAS:

A área de regata está ilustrada no anexo 1.

08 - PERCURSOS:

08.1 Os diagramas no anexo 2 mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09 - MARCAS:

09.1. As marcas 1, 2, 3 e 4 serão bóias infláveis de cor amarela.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor encarnada na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).



CAMPEONATO BRASILEIRO RS:X 2009 – ICRJ de 15 a 18 de janeiro de 2009 - Rio de Janeiro - Brasil

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO:

Os Limites de tempo serão o seguintes:

Limite de Tempo	Tempo para marca 1
50 minutos	15 minutos

Se nenhum barco passar pela marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15. PONTUAÇÃO:

15.1 É requerido que 4 (quatro) regatas sejam completadas para que se constitua a série.

15.2 a) Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação da prancha na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação da prancha na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível. Este item não é passível de protesto entre os barcos.

17 - SUBSTITUIÇÃO DE EQUIPAMENTO:

Não será permitida a substituição de velas ou equipamento danificado ou perdido sem autorização da Comissão de Regata. No entanto o competidor poderá fazê-lo e apresentar o seu pedido de substituição de equipamento, à Comissão de Regata, na primeira oportunidade razoável.

18 – INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E DE EQUIPAMENTOS:

Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao comprimento das regras da Classe e Instruções de Regata. Na água, um barco poderá ser instruído pela Comissão de Regata para que se dirija imediatamente à área designada para inspeção.

19 - BARCOS DE APOIO:

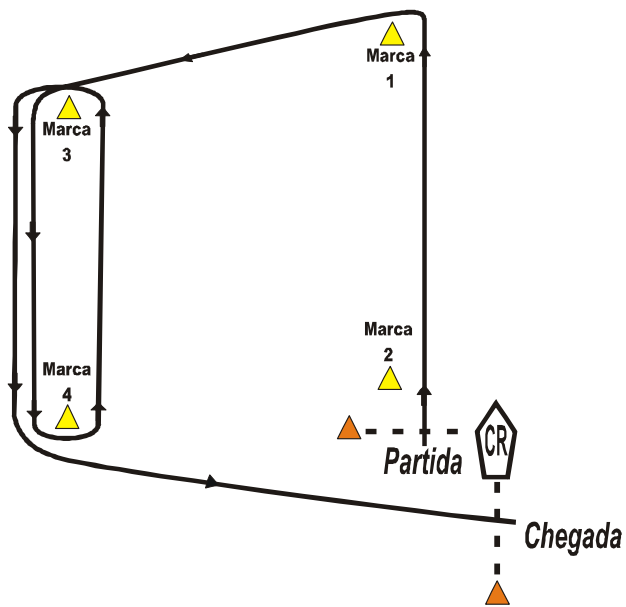
19.1 Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, após o sinal de preparação para a primeira classe a partir, até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

19.2 Barcos de apoio devem ser identificados por bandeiras brancas numeradas.

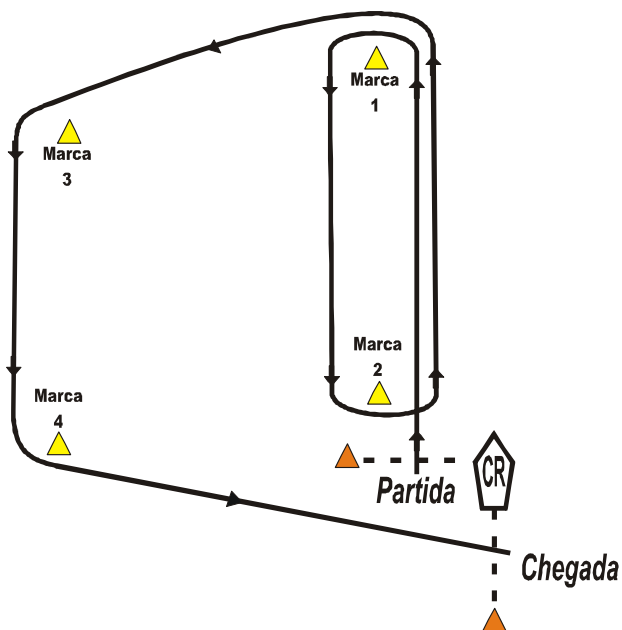
ANEXO 1



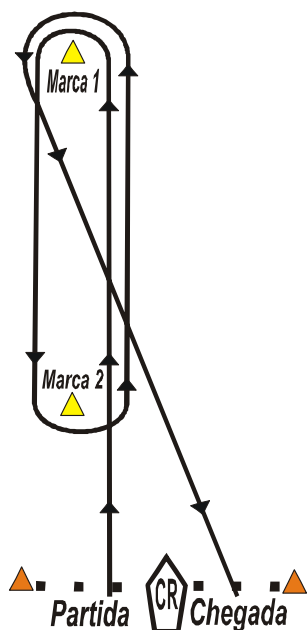
ANEXO 2



Percurso - 1 (Outer-Loop)
Largada - 1 - 3 - 4 - 3 - 4 - Chegada



Percurso - 2 (Inner-Loop)
Largada - 1 - 2 - 1 - 2 - 3 - 4 - Chegada



PERCURSO -3
Partida - 1 - 2 - 1 - Chegada