



Regata 10 Anos

PROJETO GRAEL

17 de agosto de 2008 (domingo)

Classes:

Optimist, Monotipos e Oceano.

ORGANIZAÇÃO:

Projeto Grael - Instituto Rumo Náutico

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

01.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

01.2 Os barcos da Classe CRUZEIRÃO, não poderão pertencer as classes oceano relacionadas abaixo e deverão ser barcos monocascos que usem especificamente Velas (Grande, Genoa e Bujas) confeccionadas com Dacron ou Prolan, e não poderão utilizar Velas: Balão e Gennaker durante a regata.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado no salão principal do Projeto Grael.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Pier principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 – PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data de regata:

17/08/2008

05.2 Haverá apenas uma regata.

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 13:00h, exceto para a Classe Optimist que será às 14:00h.

05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

CR 1 - LARGADA EM FRENTE AO PROJETO GRAEL - PRÓXIMO AO CNC

CLASSES:

ORC-INT, B40.7, Delta 32 e ORC-CLUB

Veleiros Clássicos, BRA RGS Cat.1 e Brasília 32

BRA RGS Cat.2, SMP 2 e MV 25

CRUZEIRÃO

J/24 e Veleiros 23

Ranger 22 e Velamar 22

Star, HPE 25, A-CAT e Tornado

BANDEIRAS:

GRUPO – 01 com fundo branco

GRUPO – 02 com fundo branco

GRUPO – 03 com fundo branco

GRUPO – 04 com fundo branco

GRUPO – 05 com fundo branco

GRUPO – 06 com fundo branco

GRUPO – 07 com fundo branco

CR 2 - LARGADA DE ACORDO COM O CONTRA-VENTO

CLASSES:

Snipe, 470 e 420

Laser (Standard) e Finn

Laser (Radial) e 4.7

Dingue (Vet., Est. e Misto)

Escaler e Pinguim

BANDEIRAS:

GRUPO – 08 com fundo branco

GRUPO – 09 com fundo branco

GRUPO – 10 com fundo branco

GRUPO – 11 com fundo branco

GRUPO – 12 com fundo branco

CR 3 - LARGADA DE ACORDO COM O CONTRA-VENTO

CLASSES:

Optimist Veterano

Optimist Estreante

BANDEIRAS:

Símbolo da classe Optimist na cor Azul e com o fundo branco.

Símbolo da classe Optimist na cor Vermelho e com o fundo branco.

07 – ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Enseada de Jurujuba e suas proximidades, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

As opções de percursos estão descritas no Anexo.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis.

09.2 As marcas de partida e chegada serão: o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de partida na outra extremidade.

10.2 Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado, devem deixar livre a área de partida.

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos do seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 Se durante os dois minutos que antecedem o sinal de partida de um barco, qualquer parte do seu casco ou tripulação ou equipamento estiver no lado do percurso da linha de partida, a Comissão de Regata deve içar a bandeira V. Ela ficará içada até que todos os barcos tenham retornado completamente para aquém da linha de partida, mas não após o sinal de partida.

10.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 – SISTEMA DE PUNIÇÃO:

Para a classe Tornado e A-Cat, as regras 44.1 e 44.2 são modificadas de maneira que a Punição de duas voltas é substituída por uma volta, incluindo uma virada por davante e uma em roda.

14 - LIMITES DE TEMPO:

Os barcos que não chegarem até as 18:00 do dia da regata serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1.

15 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

15.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

15.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

15.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

16. CALCULO DE TEMPO CORRIGIDO:

Classes: ORC INT. e ORC CLUB:

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMF);

Classe BRA RGS:

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMFAA/VCR).

Classes: BRASÍLIA 32, CRUZEIRÃO, MONOTIPOS E OPTIMIST:

Não haverá correção de tempo, o resultado será pela ordem de chegada.

17. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

18 – COMUNICAÇÃO POR RÁDIO

A CR usará o canal 77 para comunicação de desistência da regata.

19 - PREMIAÇÃO:

19.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados de cada classe, desde que tenham 5 (cinco) ou mais barcos inscritos; com 4 (quatro), 3 (três) ou 2 (duas) barcos inscritos, só será premiado o 1º (primeiro) colocado.

19.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 23 de agosto de 2008 (sábado), na Sede do Instituto Rumo Náutico - Projeto Grael
Av. Carlos Ermelindo Marins n° 494 – Jurujuba – Niterói – (antigo Samanguaiá) após Clube CNC.

20 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

21 - TÁBUA DE MARÉ

DIA	HORA	ALT.
17/08	02:47	1.2
	09:30	-0.1
	15:24	1.3
	21:51	0.2

ANEXO

PERCURSO 1:

- Partida – em frente ao Projeto Grael - nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a marca de partida.
- Montar Ilha do Pai, deixando-a pôr BB.
- Montar bóia em frente a praia de Icarai, deixando- a BE.
- Chegada – em frente ao Projeto Grael - nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a marca de partida.

PERCURSO 2:

- Partida – em frente ao Projeto Grael - nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a marca de partida.
- Montar bóia vermelha de marcação de canal (partindo do Vão Central rumo 025° 1.3 milhas), deixando-a por BB.
- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as marcas), deixando-as pôr BB.
- Chegada – em frente ao Projeto Grael - nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a marca de partida.

PERCURSO 3:

- Partida – em frente ao Projeto Grael - nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a marca de partida.
- Montar bóia Sul da Milha, deixando-a pôr BB.
- Chegada – em frente ao Projeto Grael - nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a marca de partida.

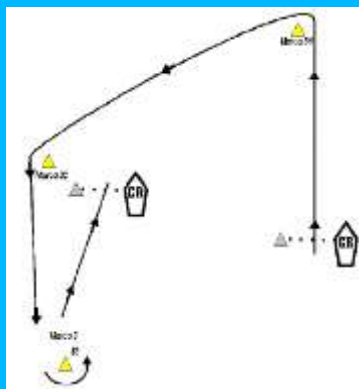
PERCURSO 4:

- Partida – em frente ao Projeto Grael - nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a marca de partida.
- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as marcas), deixando-as pôr BB.
- Chegada – em frente ao Projeto Grael - nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a marca de partida.

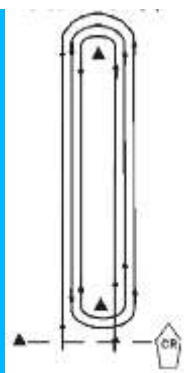
PERCURSO 5:

- Partida – em frente ao Projeto Grael - nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a marca de partida.
- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as marcas), deixando-as pôr BB.
- Chegada – em frente ao Projeto Grael - nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a marca de partida.

PERCURSO 6: Trapezoidal (Classe Optimist)



PERCURSO 07: Barla Sota (6 pernas)



PERCURSO 08: Barla Sota (4 pernas)

