

XXXIV CAMPEONATO CARIOCA DA CLASSE STANDARD

XII CAMPEONATO CARIOCA CLASSE 4.7

19, 20, 26 e 27 de julho de 2008

Autoridade Organizadora: BÚZIOS VELA CLUBE

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Serão afixados no Quadro Oficial de Regatas localizado no ????????????

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até às 10:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até às 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinais em terra serão expostos no mastro principal do ICAB.

04.2 Quando o galhardete RECON é exposto em terra, o significado descrito na Sinalização de Retardamento é modificado de "1 minuto" por "não antes de 30 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data

19/07	Regatas
20/07	Regatas
26/07	Regatas
27/07	Regatas

05.2 Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia
08 regatas	máximo três por dia

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será :

19/07	- 13:00hs
20/07	- 12:00hs
26/07	- 12:00hs
27/07	- 11:00hs

05.4 No dia 27/07, nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

CLASSES: BANDEIRAS:

Laser Std.	Símbolo da classe Laser Std. com fundo branco.
Laser 4.7	Símbolo da classe Laser 4.7 com fundo branco.

07 - AREAS DE REGATAS:

A Regata será corrida na Raia da Praia de Manguinhos – Búzios.

08 - PERCURSOS:

08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09. 1. Marcas 1, 1A, 2 (gate), 3 e 4 serão bóias infláveis encarnadas.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor **amarela** na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.3 Se durante os dois minutos que antecedem o sinal de partida de um barco, qualquer parte do seu casco ou tripulação ou equipamento estiver no lado do percurso da linha de partida, a Comissão de Regata deve içar a bandeira V. Ela ficará içada até que todos os barcos tenham retornado completamente para aquém da linha de partida, mas não após o sinal de partida.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - SISTEMA DE PUNIÇÃO:

Será aplicado o APÊNDICE P.

14 - LIMITES DE TEMPO:

14.1 O limite de tempo será de 90 minutos.

14.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

15 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

15.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

15.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

15.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

16 - PONTUAÇÃO:

16.1 É requerido que 4 (quatro) regatas devam ser completadas para que se constitua a série.

16.2 a) Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

17. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

17.1 Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17.2 Todas as carretas de rampa deverão estar marcadas com o numeral do barco.

18 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTOS:

18.1 Não será permitida a substituição de competidores sem prévia autorização escrita da Comissão de Regata.

18.2 Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização da Comissão de Regata. O pedido de substituição de equipamento deve ser feito a Comissão de Regata na primeira oportunidade razoável.

19 - INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E DE EQUIPAMENTOS:

Um barco ou equipamento poderão ser inspecionados, a qualquer momento quanto ao comprimento das regras da Classe e Instruções de Regata. Na água, um barco poderá ser instruído pela Comissão de Regata para que se dirija imediatamente à área designada para inspeção.

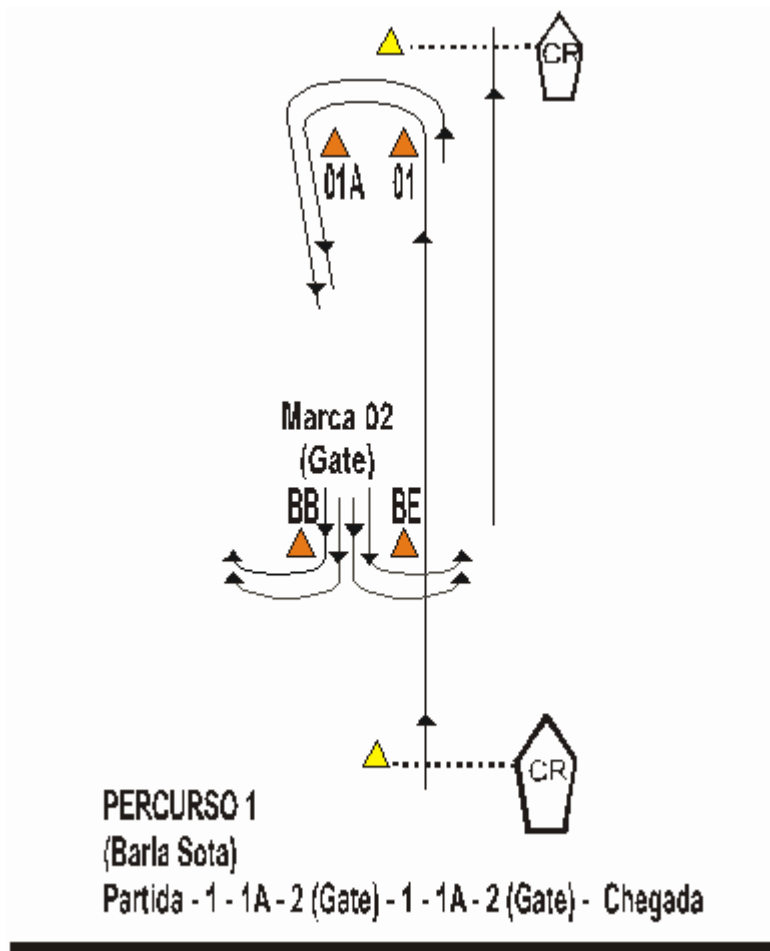
20 - PREMIAÇÃO:

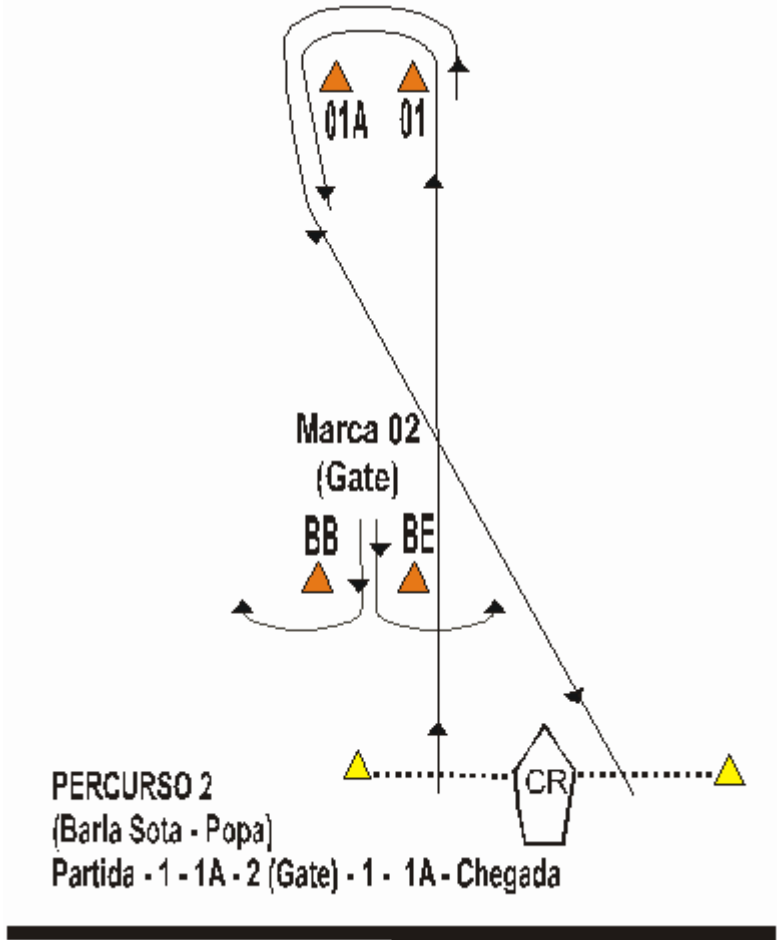
Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados de cada Classe (Standard, Radial e 4.7) e de cada categoria, desde que tenham 5 (cinco) ou mais barcos inscritos; com 4 (quatro) ou 3 (três) barcos inscritos, só serão premiados os 1º (primeiros) colocados de cada categoria.

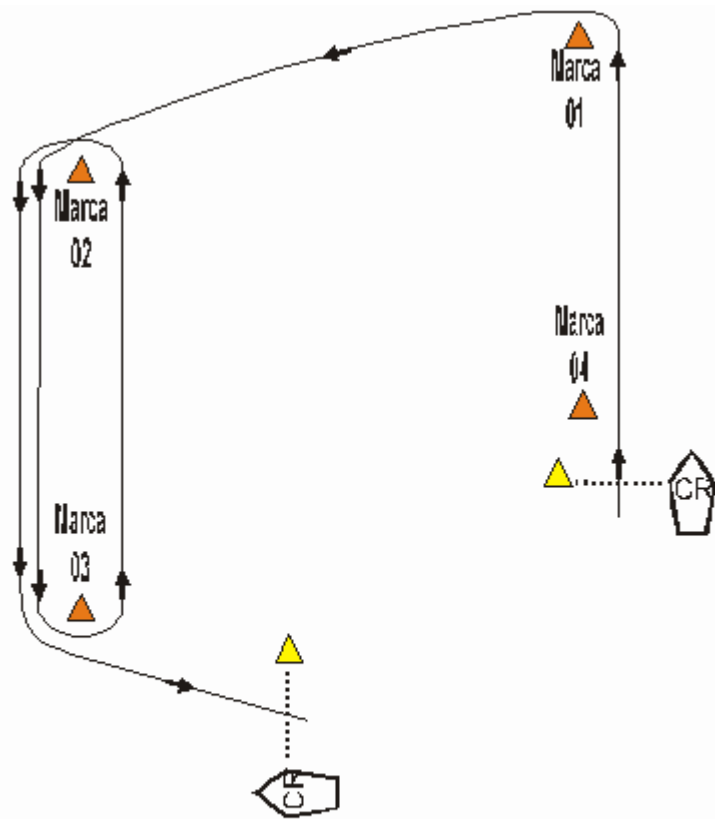
21 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

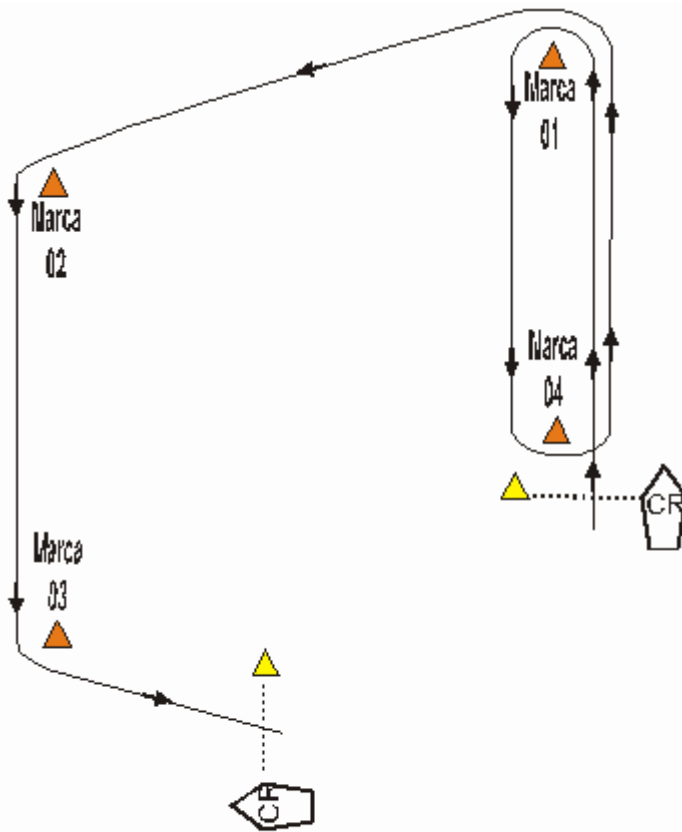
ANEXO







PERCURSO 3
(Trapezoidal - Outer Loop)
Partida - 1 - 2 - 3 - 2 - 3 - Chegada



PERCURSO 4
(Trapezoidal - Inner Loop)
Partida - 1 - 4 - 1 - 2 - 3 - Llegada