



INSTRUÇÕES SUPLEMENTARES DE REGATA - I CAMPEONATO ESTADUAL DA CLASSE OPTIMIST POR EQUIPES

18/11/2007

LAGOA RODRIGO DE FREITAS

Autoridade Organizadora: Clube Naval Piraquê (CNP)

1. REGRAS

- 1.1. A regata será regida pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata à Vela, Apêndice D, tradução da Federação Brasileira de Vela e Motor.
- 1.2. Regulamento Geral da ABCO.
- 1.3. Será aplicado a regra alternativa de arbitragem D2.3(a) – “Procedimento de protesto com bandeira única”.

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1. Os avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos, localizado na Secretaria do evento.

3. ALTERAÇÃO NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1. Qualquer alteração nas Instruções Suplementares de Regata – I será afixada no Quadro Oficial de Avisos antes das 08h00 do dia em que entrará em vigor. Salvo alteração da programação de regatas, que deverá ser afixada até às 20h00 do dia anterior ao dia em que terá efeito.
- 3.2. Alterações nas Instruções Suplementares de Regata, incluindo no formato da competição, poderão ser feitas oralmente na água pelo árbitro geral depois de içada a bandeira 3ª Substituta.

4. FORMATO DA COMPETIÇÃO

- 4.1. O Campeonato Estadual por equipes terá a participação de 12 equipes (anexo 2) que serão divididas em dois grupos.
- 4.2. Cada equipe será formada por 4 competidores, sendo possível inscrever um competidor reserva.
- 4.3. 1ª Fase: As equipes se enfrentaram num todos contra todos dentro de seu grupo (anexo 2).
- 4.4. As duas primeiras equipes de cada grupo se enfrentam numa regata semifinal. A primeira colocada do grupo 1 enfrentará a segunda colocada do grupo 2 e vice versa.
- 4.5. Os vencedores da semifinal se enfrentam numa regata final enquanto os perdedores irão disputar o terceiro e quarto lugares.
- 4.6. O Chefe dos Umpires poderá alterar o formato da competição, por qualquer motivo. Entre as alternativas de alteração estão:
- 4.7 Encerrar a primeira fase após a décima segunda regata, e a pontuação dessa fase será de acordo com a regra D4.3. Anular a primeira fase e iniciar um campeonato de eliminação simples de acordo com o anexo 3.

5. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 5.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado na proximidade da rampa de descida.
- 5.2. Quando o galhardete RECON for içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON será modificado de 1 (um) minuto para não antes de 30 (trinta) minutos.

6. PROGRAMAÇÃO

- 6.1 17/11 18:00 Reunião de Comandantes
18/11 10:00 Início das regatas Regatas

7. PERCURSOS

- 7.1. A Comissão de Regatas montará um percurso trapezoidal reduzido, conforme o diagrama do Anexo 1.

8. MARCAS

- 8.1. Marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis cilíndricas de cor amarela.
8.2. Marcas de largada serão uma embarcação da CR com a bandeira laranja e uma bóia inflável cilíndrica vermelha.
8.3. Uma embarcação da CR com uma bandeira laranja e uma bóia inflável cilíndrica vermelha serão marcas de chegada.
8.4. As marcas de alteração de percurso serão uma marca vermelha com uma faixa preta.

9. ORDEM DE LARGADA

- 9.1. A ordem de largada das regatas será afixada no quadro, fixada na popa da CR. A CR indicará quais equipes estão em procedimento de largada.

10. PARTIDA

- 10.1. As regatas terão as partidas conforme a regra 26.
10.2. As largadas serão sequenciais, portanto a bandeira da classe não será arriada na largada.
10.3. A linha de partida será entre o mastro desfraldando a bandeira de CR, de cor LARANJA com as letras CR em preto, do lado de boreste e a marca de largada do lado de bombordo.
10.4. Os barcos que não receberem o sinal de atenção devem se manter afastados da área de partida.
10.5. Um barco que partir depois de decorridos 2 minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido – DNS. Isto altera a regra A4.

11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

- 11.1. Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a comissão de regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, poderá ser usada a marca original.

12. CHEGADA

- 12.1. A linha de chegada será entre a embarcação tendo o mastro com a bandeira, de cor LARANJA com as letras CR em preto içada, do lado de boreste, e a marca de chegada na extremidade de bombordo.

13. LIMITES DE TEMPO

- 13.1. O limite de tempo será de 15 minutos.
13.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem dentro do prazo de 5 (cinco) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto altera as regras 35 e A4.

14. OUTROS PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 14.1. Qualquer protesto ou pedido de reparação de acordo com a regra D 2.4 serão julgados após o fim da primeira fase.

15. PONTUAÇÃO

- 15.1.1. Será de acordo com as regras D3.1 e D4.1
15.1.2. A regra D4.2(e) é alterada: Caso não seja possível realizar uma regata de desempate, o empate será quebrado em favor da equipe melhor posicionada no ranking estadual (anexo 2).

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA, SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES E EQUIPAMENTOS, INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS, BARCOS OFICIAIS, BARCOS DE APOIO, LIXO, LOCAL DE PERMANÊNCIA e ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE.

- 16.1. Os itens 18, 19 e 20, 21, 22, 23, 24 e 20 das Instruções de Regata do Campeonato Estadual de Optimist 2007 são aplicáveis ao campeonato por equipes.
16.2. Não serão permitidas alterações nas equipes após o início do campeonato.

17. PRÊMIOS

- 17.1. Serão premiadas as 3 (três) primeiras equipes de o Campeonato Estadual por Equipes.

ANEXO 1 - PERCURSO

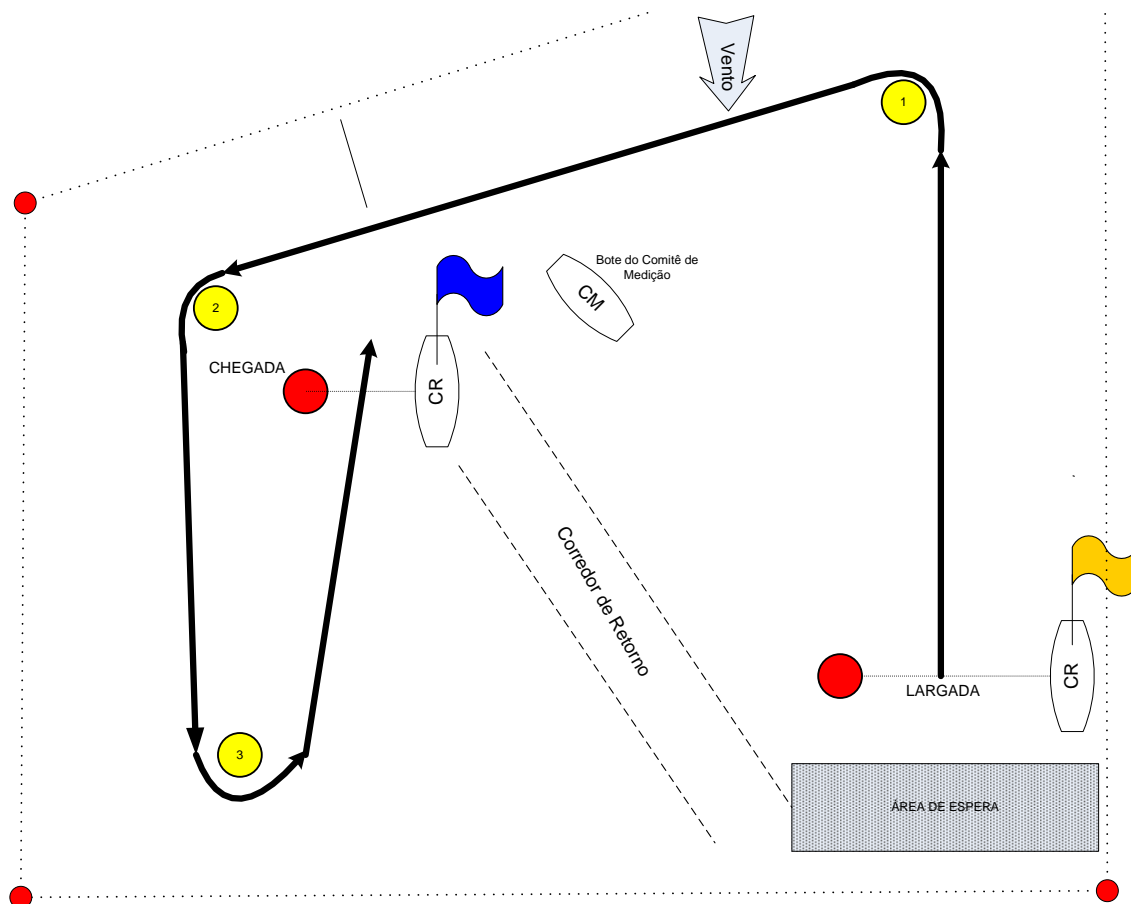
Percurso trapezoidal adotado pela Classe Optimist.

Largada -1 -2 -3 - Chegada

Marcas 1, 2 e 3 devem ser deixadas por bombordo.

Ângulos são aproximados.

A raia será armada para um tempo de regata de aprox. 7 minutos



ANEXO 2 Formato da Competição

G1		G2	
Rankin	Equipe	Ranking	Equipe
1	CNC1	2	ICRJ1
4	ICRJ2	3	ICB1
5	CNC2	6	ICRJ3
8	CNP	7	ICRJ4
9	ICB2	10	RYC
12	CNC3	11	CC

1a Fase - Todos contra todos

R1	CNP X CNC1
R2	ICRJ2 X CNC2
R3	ICRJ4 X ICRJ1
R4	ICB1 X ICRJ3
R5	ICB2 X CNC1
R6	CNC3 X ICRJ2
R7	RYC X ICRJ1
R8	CC X ICB1
R9	ICB2 X CNP
R10	CNC2 X CNC3
R11	RYC X ICRJ4
R12	ICRJ3 X CC
R13	CNC1 X CNC2
R14	CNC3 X CNP
R15	ICRJ1 X ICRJ3
R16	CC X ICRJ4
R17	ICB2 X ICRJ2
R18	CNC1 X CNC3
R19	RYC X ICB1
R20	ICRJ1 X CC
R21	CNP X ICRJ2
R22	CNC2 X ICB2
R23	ICRJ4 X ICB1
R24	ICRJ3 X RYC
R25	CNC3 X ICB2
R26	CNP X CNC2
R27	CC X RYC
R28	ICRJ4 X ICRJ3
R29	ICRJ2 X CNC1
R30	ICB1 X ICRJ1

2a Fase: Semifinal

R31	1 G1 x 2 G2
R32	2G1 x 1 G2

3a Fase: Final

	Venc.		Venc.
R33	R31	x	R32
	Perd.		Perd.
R34	R31	x	R32

ANEXO 3 – Formato alternativo.

1a Fase
CNC
R1 1 x CNC3

ICRJ
R2 1 x CC

R3 ICB1 x C RY

ICRJ ICB
R4 2 x 2

CNC CN
R5 2 x P

ICRJ
R6 3 x ICRJ4

2a Fase
VR
R7 VR1 x 6

R8 VR2 x 5 VR

R9 VR3 x 4 VR

Final
VR7 X VR8
VR8 X VR9
VR7 X VR9