

Instrução de Regata

# **Regata Aniversário ICRJ**

**19 de março de 2005**

**Classes:**

**Laser (Std., Radial e 4.7), Dingue, Finn, 420,  
470, Snipe, Star, Ranger 22, Velamar 22,  
J/24, Day Sailer e Tornado.**

**19 e 20 de março de 2005**

**Classe:**

**Optimist (Vet. e Est.).**

**Organização  
Iate Clube do Rio de Janeiro**

## 1. REGRAS:

A Regata será governada pelas Regras como definido nas Regras Internacionais de Regata a Vela da ISAF (International Sailing Federation) 2001/2004.

## 2. INSCRIÇÕES:

Os barcos e competidores elegíveis poderão ser inscritos preenchendo o formulário de inscrição e entregando-o na Secretaria de Vela do I.C.R.J até às 12:00 do dia 19 de março de 2005 para as classes monotipos e até as 12:00 do dia 20 de março de 2005 para a Classe Optimist.

## 3. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos de regata localizado “ao pé” da escada que dá acesso a Diretoria de Vela.

## 4. CLASSES CONVIDADAS:

Optimist (Vet. e Est.), Day Sailer, Laser (Std., Radial e 4.7), Dingue, Finn, 420, 470, Snipe, Star, Ranger 22, Velamar 22, J/24 e Tornado.

**OBS: A raia da Classe Dingue será na Enseada de São Francisco em Niterói.**

## 5. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração das instruções de regata será afixada até 11:00 do dia 19 de março de 2005, exceto alteração no programa de regata, que será afixado até as 19:00 do dia 18 de março de 2005.

## 6. SINAIS FEITOS EM TERRA:

06.1 Sinais em terra serão expostos no mastro de bandeiras, localizado no Cais da Bandeira principal;

06.2. A bandeira de retardamento ( RECON ) com 02 (dois) sinais sonoros significa que a regata está retardada. O sinal de atenção não será dado antes de 01 (uma) hora após a bandeira RECON ter sido arriada, com 01 (um) sinal sonoro.

## 7. CLASSES E BANDEIRAS DE SINALIZAÇÃO DE ATENÇÃO:

CLASSES:	BANDEIRAS:
Tornado	GRUPO – 01
Star	GRUPO – 02
J/24	GRUPO – 03
Ranger 22	GRUPO – 04
470 e 420	GRUPO – 05
Snipe	GRUPO – 06
Laser (Standard) e Finn	GRUPO – 07
Laser (Radial)	GRUPO – 08
Laser 4.7	GRUPO – 09
Day Sailer e Velamar 22	GRUPO – 10
Optimist	CLASSE OPTIMIST

## 8. PROGRAMAÇÃO:

19/03	13:00	Início de sinalização de partida da Regata dos Grupos;
	14:00	Início de sinalização de partida da Classe Optimist,
	14:00	Início da sinalização de partida da regata da Classe Dingue;

**OBS: A raia da Classe Dingue será na Enseada de São Francisco em Niterói.**

20/03	13:00	Início da sinalização de partida da Classe Optimist
	18:00	Cerimônia de Premiação – Salão Marlim Azul.

## 9. ÁREA DE REGATA:

As regatas serão corridas na Baía de Guanabara, Rio de Janeiro.

## **10. PERCUSOS:**

10.1 Percursos:

**CLASSE OPTIMIST** - Trapezoidal – Apêndice B.

**CLASSES DOS GRUPOS 01 ao 10** – Conforme diagramas no Apêndice A.

10.2 O número do percurso será exposto em quadro na CR, antes do sinal de atenção.

## **11. MARCAS DE PERCUSOS:**

11.1 GRUPOS 01 a 10:

As marcas de percurso serão bóias Triangulares de cor amarela;

11.2 Classe Optimist:

As marcas de percurso serão bóias triangulares de cor laranja.

## **12. PARTIDA:**

12.1 A regata terá a partida conforme a Regra 26; das regras de regata da ISAF 2001/2004;

12.2 As partidas dos grupos poderão ser seqüenciais ou não, ficando a critério da CR;

12.3 A ordem de partida e o percursos serão expostos, antes do sinal de atenção, no quadro localizado na popa da CR;

12.4 A linha de partida será formada pelo alinhamento do mastro com a bandeira da CR e bóia;

12.5 Um barco não partirá quando já tiverem decorridos 10 (dez) minutos do sinal de partida do grupo dele;

12.7 Os barcos dos grupos para os quais ainda não foi dado o sinal de ATENÇÃO deverão deixar livre a área de partida dando passagem aos barcos em procedimento de partida;

12.8 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor;

## **13. ALTERAÇÃO DA POSIÇÃO DAS MARCAS:**

Para mudar a posição da próxima marca, a comissão de regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. A mudança será sinalizada antes que o primeiro barco inicie a perna alterada, mesmo que a marca não esteja ainda na nova posição. Qualquer marca a ser montada após a passagem pela marca movida poderá ser deslocada, a fim de manter a configuração do percurso, sem qualquer sinalização adicional. Quando em subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, poderá ser usada a marca original.

## **14. LINHA DE CHEGADA:**

14.1 A linha de chegada será entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada e uma bóia inflável;

14.2 O barco da CR poderá manter uma posição no alinhamento de chegada usando motor;

14.3 A bandeira “Lima” hasteada pela **CR da Classe Optimist** indica que haverá outra regata a seguir.

## **15. TEMPO LIMITE:**

13.1 O limite de tempo das regatas será de 150 minutos;

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A41.

## **16. PROTESTOS:**

16.1 Classe Optimist: conforme recomendação da IODA (International Optimist Dingue Association) a regra 61.1 (a) da Seção A, Parte 5 das regras de regata da ISAF 2001/2004 é alterada, conforme o texto abaixo, para a Classe Optimist.

“ Um barco que tem a intenção de *protestar* deve sempre informar o outro barco na primeira oportunidade razoável. Quando seu *protesto* se refere a um incidente na área de regata em que ele esteja envolvido ou que tenha presenciado, deve na primeira oportunidade razoável para cada barco, bradar “Protesto” e expor visivelmente uma bandeira vermelha., mantendo-a, obrigatoriamente, exposta até que não mais esteja *em regata*”.

16.2 Demais Classes: permanece igual a parte 5 item 61.1 A das regras da ISAF 2001/2004;

16.3 Os Protestos deverão ser apresentados pôr escrito em formulários disponíveis na Secretaria do evento até 60 (sessenta) minutos após a chegada do barco da CR à Terra;

16.4 Avisos de protestos serão afixados no quadro oficial de regata até 30 minutos após o prazo de entrega, para informar aos competidores a hora, local de audiência e quem são as partes ou testemunhas envolvidas no protesto.

### **17. PONTUAÇÃO - CLASSE OPTIMIST:**

17.1 Será aplicado o Sistema Linear (Low Point), de acordo com o Apêndice A.4 das regras de regata da ISAF 2001/2004;

17.2 O Evento para a Classe Optimist terá 3 (três) regatas e será válido com o mínimo de 1 (uma) regata realizada e não haverá descarte.

### **18. PREMIAÇÃO:**

18.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados de cada classe, desde que tenham 5 (cinco) ou mais barcos inscritos; com 4 (quatro) ou 3 (três) barcos inscritos, só serão premiados os 1º (primeiros) colocados. Na Classe Optimist também serão premiados os 3 (três) primeiros colocados de cada categoria;

18.2 Haverá distribuição de camisetas para todos os velejadores que participarem da regata;

18.3 A Cerimônia de premiação será no dia 20 de março de 2005 às 18:00 no Salão Marlin Azul.

### **19 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

O late Clube do Rio de Janeiro, bem como toda e qualquer parte envolvida na organização do Evento, estão total e completamente eximidas de qualquer responsabilidade pôr ferimentos, lesões físicas e materiais, incluindo avarias em embarcações que estejam nas proximidades e que possam ocorrer com pessoas ou coisas em terra ou no mar, como consequência de participarem os competidores por sua livre e expressa vontade, sob qualquer forma das regatas cobertas pôr estas instruções.

### **20 - TERMO DE RESPONSABILIDADE:**

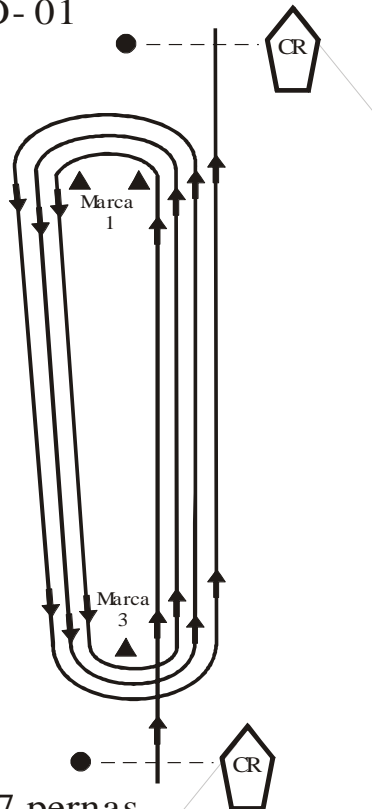
Assim, ficam os competidores, proprietários e/ou usuários dos barcos, devidamente alertados de que são pessoalmente responsáveis pôr todos os acidentes, materiais ou físicos, que possam ocorrer com seus tripulantes ou barcos, inclusive na eventualidade de ocorrerem fatalidades em função dessa atividade, uma vez que é decisão dos proprietários ou usuários dos barcos fazerem-se ao mar e declaram que estão cientes deste aviso quando formalizarem suas inscrições.

### **21 - TÁBUA DE MARÉ :**

<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>	<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>
19/03	00:43	1.0	20/03	00:56	1.1
	05:24	0.5		06:09	0.4
	11:43	0.9		11:51	1.0
	17:38	0.3		18:21	0.2

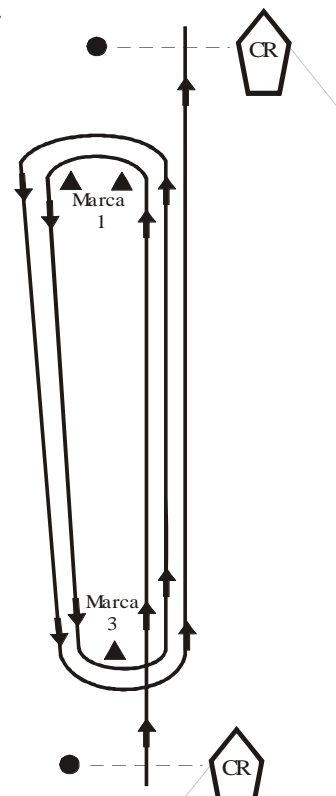
# Apêndice A

PERCURSO-01



Barla Sota 7 pernas  
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada

PERCURSO-02



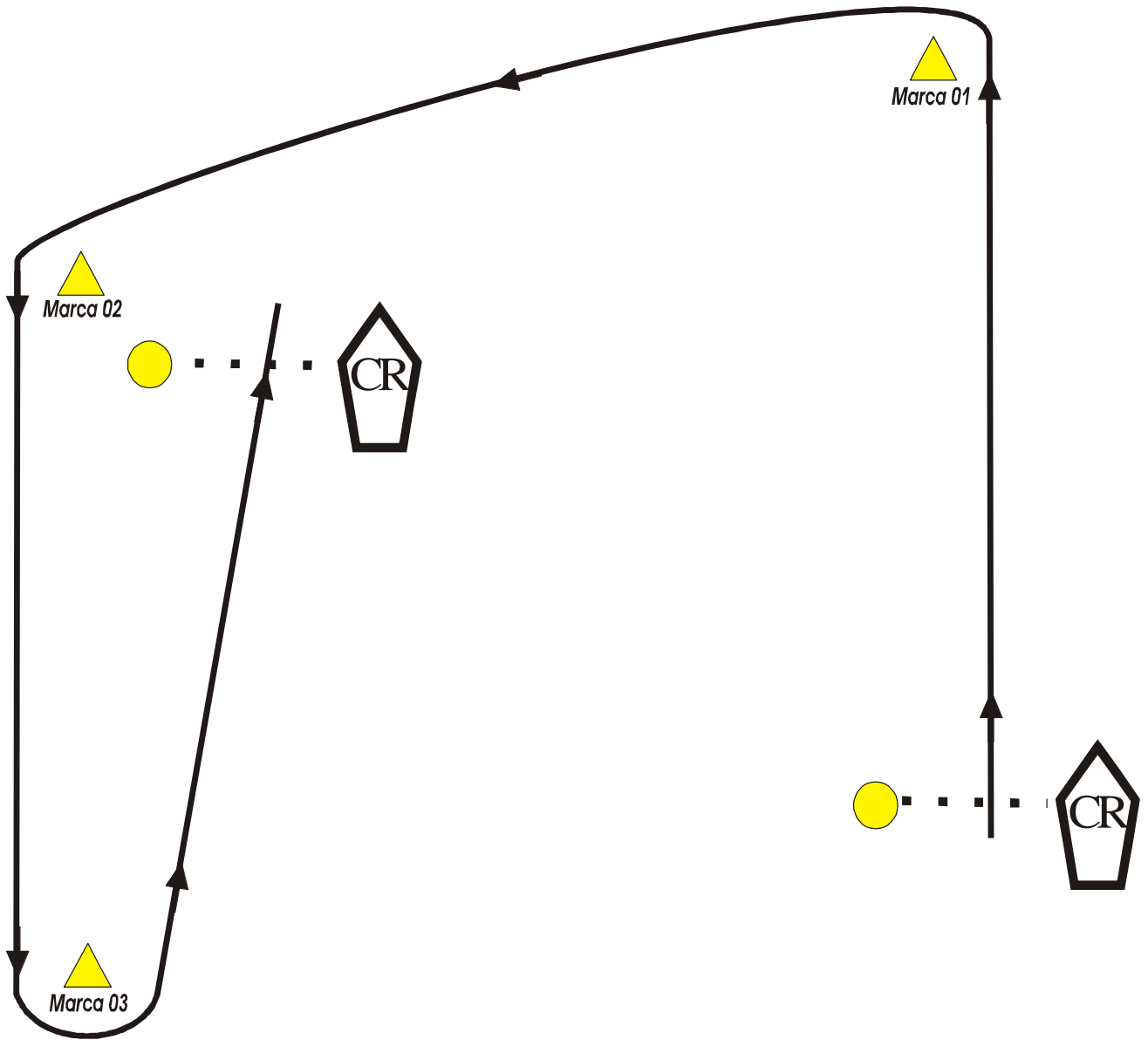
Barla Sota 5 pernas  
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada

PERCURSO-03



Barla Sota 3 pernas  
Partida - 1 - 3 - Chegada

# Apêndice B



Trapezoidal  
Partida - 1 - 2 - 3 - Chegada