



COPA
Marcelo Gilaberte
CLASSE DINGUE

02 | JULHO | 2022



MAIS INFORMAÇÕES:

PRAIA CLUBE SÃO FRANCISCO

FONE: (21) 2711-6295 (TECLE 4);

E-MAIL: NAUTICA@PCSF.ORG.BR



AVISO DE REGATA

1. CATEGORIAS CONVIDADAS

Juvenil (Timoneiro até 16 anos); Sênior (Timoneiro de 17 a 44 anos); Máster (Timoneiro de 45 a 55 anos); Grand Master (Timoneiro com 56 anos ou acima); Feminino; Dupla Mista; 1.5 (Tripulação com mais de 150 Kg), Estreante e Alunos de Escolas de Vela.

2. REGRAS

A regata será regida pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regatas a Vela (RRV) da WORLD SAILING 2021/2024 e pelas regras da classe Dingue.

3. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÃO

3.1 A Copa é aberta a todos os barcos da classe DINGUE.

3.2 Os barcos elegíveis deverão se inscrever na Secretaria Náutica do PCSF até as 12:00 horas do dia 2 de julho de 2022, através de formulário de inscrição próprio enviando-o via e-mail para: nautica@pcsf.org.br. A inscrição é obrigatória, devendo constar a categoria e as demais informações de praxe (nome do barco e tripulação, numeral da vela e clube filiado).

4. PROGRAMAÇÃO: SÁBADO, 2 DE JULHO DE 2022

4.1 Encerramento das inscrições será às 12:00 horas.

4.2 Serão disputadas duas regatas, sem direito a descarte, valendo o resultado final da soma das duas regatas.

4.3 As categorias: Juvenil, Sênior, Máster, Grand Master, Feminino, Dupla Mista, 1.5 e Estreante, largarão primeiro.

4.4 Os Alunos de Escolas de Vela disputarão somente uma regata e a largada será depois da primeira largada de todas as Categorias.

4.5 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata será às 13:00 horas.

4.6 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00 horas.



5. INSTRUÇÕES DE REGATA

As Instruções de Regata estarão disponíveis a partir do dia sábado 25 de junho de 2022, na secretaria náutica e no site do Praia Clube São Francisco e/ou enviada via e-mail.

6. LOCAL

6.1 A sede do evento será o Praia Clube São Francisco em Niterói, RJ;

6.2 A copa será disputada na enseada de Jurujuba e saco de São Francisco.

7. PERCURSOS

7.1 Serão utilizados percursos do tipo barla/sota, para todas as Categorias, o número de pernas será informado nas Instruções de Regata.

7.2 Será utilizado o percurso tipo dois traves para os Alunos das Escolas de Vela.

8. PREMIAÇÃO:

8.1 Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados Geral e de cada Categoria, desde que tenham 5 (cinco) ou mais barcos inscritos; com 4 (quatro) ou menos barcos inscritos, somente serão premiados os primeiros colocados.

8.2 Serão premiados os 5 (cinco) primeiros colocados dos Alunos das Escolas de Vela.

8.3 Um barco poderá se inscrever apenas em uma categoria.

8.4 A premiação será na mesma data da premiação da Regata de Aniversário do Praia Clube São Francisco.

9 -DIREITOS DE USO DE IMAGEM

Em participando desta copa, qualquer velejador garante à organização do evento e seus representantes designados por ela e seus patrocinadores a fazer uso de qualquer imagem, foto ou entrevista feita antes, durante e depois da regata e também durante a premiação da regata, por período indeterminado, livres de quaisquer custos.



COPA
Marcelo Gilaberte
CLASSE DINGUE
02 | JULHO | 2022



10. ISENÇÕES DE RESPONSABILIDADE

10.1 Os competidores participam das regatas da copa a seu próprio risco. Considere a regra 3, Decisão de Competir. O esporte a vela por sua natureza é um esporte imprevisível e desta forma envolve risco.

10.2 A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

10.3 A decisão de participar da copa caracteriza um ato unilateral do competidor, ciente dos riscos que a atividade náutica proporciona, devendo os menores de 18 anos ter autorização por escrito dos pais ou responsáveis.

SÁBADO, 2 DE JULHO DE 2022

11:16 0.2 M

17:06 1.2 M

23:54 0.5 M

Bons Ventos!

MAIS INFORMAÇÕES:

PRAIA CLUBE SÃO FRANCISCO

FONE: (21) **2711-6295** (TECLE 4);

E-MAIL: **NAUTICA@PCSF.ORG.BR**